

THE ARUN CHRONICLES · 60

# ARUN RPG

ເມື່ອໂລກຍັງເອີ້ນຊື່ຂອງພວກເຮົາ



---

ສະບັບພາສາລາວ

[arunrpg.com](http://arunrpg.com)

## ເຖິງຜູ້ອ່ານ

ໂລກອາດຈະເອີ້ນຄົນຜູ້ສູນເສຍ, ຄວາມຜິດພາດ, ຄົນແປກຫນ້າ, ຫຼືບາງສິ່ງບາງຢ່າງທີ່ບໍ່ມີຢູ່ໃນນີ້.  
ແຕ່ຊື່ທີ່ໃຫ້ໂດຍໂລກບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງເປັນຄຳສຸດທ້າຍໃນຊີວິດ.

ປຶ້ມຫົວນີ້ເປັນບົດເລື່ອງທີ່ສ້າງສັນໃໝ່ຂອງ ARUN RPG, ລວມຕົວລະຄອນຈາກສິບຊັ້ນຮຽນຕົ້ນສະບັບ ແລະ ຫ້າສິບຕົວລະຄອນແນວຄວາມຄິດໃໝ່. ບຸກຄົນທຸກຄົນໄດ້ຮັບຊື່, ປະຫວັດສາດ, ຄວາມສຳພັນ, ອາວຸດ, ອຳນາດ, ແລະຂໍ້ຈຳກັດໃນເສັ້ນເລື່ອງດຽວກັນ. ເລື່ອງນີ້ເກີດຂຶ້ນຈາກຊີວິດກ່ອນການສູ້ຮົບ. ຜ່ານການຕັດສິນໃຈທີ່ປ່ຽນແປງຕົວຕົນຂອງຕົນຈົນກ່ວາມືທີ່ທ່ານເລືອກທີ່ຈະຢືນຢູ່ຮ່ວມກັບ Arun Coalition.

ບາງຮູບຊົງຂອງມັນຖືກດົນໃຈຈາກສິລະປະ, ນິທານ, ແລະນິທານຂອງຫຼາຍວັດທະນະທຳ. ໂດຍການເຄົາລົບແຫຼ່ງຂໍ້ມູນຕົວອັກສອນໃນປຶ້ມບັນແມ່ນປະຊາຊົນ fictional ຜູ້ທີ່ໃຫ້ຊື່ແລະຂຽນເລື່ອງໃຫມ່. ມັນບໍ່ແມ່ນການເລົ່າຄືນຄວາມເຊື່ອຫຼືການອ້າງວ່າເປັນພະເຈົ້າ. ບຸກຄົນສັກສິດຫຼືບຸກຄົນທີ່ມີຊື່ສຽງທີ່ແທ້ຈິງອຳນາດແລະກົດລະບຽບໃນເລື່ອງແມ່ນສ່ວນຫນຶ່ງຂອງໂລກ fictional ນີ້.

ສິບຫ້ອງຮຽນທຳອິດຫມາຍເຖິງຊື່ຫ້ອງຮຽນແລະຮູບພາບລັກສະນະທີ່ມີຢູ່ໃນເວັບໄຊທ໌ຂອງເກມ. ຊື່ສ່ວນຕົວແລະຊື່ວະປະຫວັດຫຍໍ້ທັງໝົດແມ່ນບົດສະເໜີເລື່ອງໃໝ່. ຫ້າສິບຕົວລະຄອນໃຫມ່ລວມທັງພະລັງງານ, ອາວຸດ, ແລະເຫດການຈາກຫນັງສື, ບໍ່ແມ່ນການປະກາດທີ່ຢືນຢັນວ່າທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງແມ່ນມີຢູ່ໃນເກມ.

ແຕ່ລະບົດປະກອບມີຫນ້າການນຳສະເຫນີລັກສະນະແລະເລື່ອງຕົ້ນກຳເນີດຢ່າງເຕັມທີ່. ພາກສ່ວນສຸດທ້າຍມີເຫດການທີມງານແລະຂໍ້ມູນສຳລັບການພັດທະນາເພີ່ມເຕີມເຂົ້າໄປໃນອານິເມ. ເຊິ່ງເປີດເຜີຍໃຫ້ເຫັນທິດທາງຂອງເລື່ອງ ຜູ້ອ່ານທີ່ຕ້ອງການທີ່ຈະປະຕິບັດຕາມພຽງແຕ່ປະຫວັດສາດແມ່ນບໍ່ເສຍຄ່າເພື່ອ peruse ບົດລັກສະນະ. ກ່ອນທີ່ຈະກັບຄືນມາຊອກຫາການເຊື່ອມຕໍ່ຕໍ່ມາ

ບໍ່ມີໃຜໃນປຶ້ມທີ່ໄດ້ຮັບສິດທີ່ຈະກາຍມາເປັນນັກຕໍ່ສູ້ພຽງແຕ່ຍ້ອນວ່າພວກເຂົາໄດ້ຖືອາວຸດທີ່ສວຍງາມ. ພວກເຂົາຕ້ອງເລືອກສິ່ງທີ່ເຂົາເຈົ້າຈະໃຊ້ພະລັງງານຂອງເຂົາເຈົ້າສຳລັບ. ເຈົ້າຮັບຜິດຊອບຫຍັງ? ແລະອະນຸຍາດໃຫ້ຜູ້ໃດຢ່າງຂ້າງເຂົາເຈົ້າ. ນີ້ແມ່ນເລື່ອງຂອງປະຊາຊົນທີ່ບໍ່ມີສະຖານທີ່ກຽມພ້ອມທີ່ຈະຢືນຢູ່ໃນບ່ອນທຳອິດ. ແຕ່ໃຫ້ພວກເຮົາເຮັດວຽກຮ່ວມກັນເພື່ອສ້າງພື້ນທີ່ບ່ອນທີ່ຄົນອື່ນຈະບໍ່ຖືກກົດດັນໄດ້ງ່າຍ.

## ບົດທີໜຶ່ງ □ ໃນຄືນທີ່ໂລກສູນເສຍຈຳນວນຄົນ.

ລະຄັງດັງຂຶ້ນສາມເທື່ອຢ່າງຜິດພາດກ່ອນທີ່ຟ້າຮ້ອງຈະດັງຂຶ້ນ.

ເດັກຊາຍຄົນໜຶ່ງ, ອາຣັນ, ພະຍາຍາມເອົາໄມ້ຄ້ອນໃສ່ໃນໂມງທີ່ພໍ່ຂອງລາວຫ້າມບໍ່ໃຫ້ແຕ່ຕ້ອງ. ລາວເອົາມັນລົງລຸ່ມໂຕະແລະກັ້ມລົງ. ສະນັ້ນ ຂ້ອຍບໍ່ສາມາດເຫັນແສງສີຂາວທີ່ຕິດມາທາງປ່ອງຢ້ຽມ. ລາວຈື່ໄດ້ພຽງແຕ່ສຽງຂອງແກ້ວແຕກ ແລະມືໃຫຍ່ດຶງຄໍເສື້ອຂອງລາວຂຶ້ນ. ກ່ອນຜ້າກັ້ງຈະຕົກຢູ່ເທິງຫົວ ແລະໂລກທັງໝົດຈະຫັນໄປສູ່ກິ່ນເຫລັກປຽກ.

ພໍ່ເວົ້າວ່າ, □ຍິດແຂນເສື້ອຂອງເຈົ້າໄວ້. "ຖ້າມີຂອງເຈົ້າຫຼົ່ນລົງ, ໂທຫາຊື່ຂອງເຈົ້າ, ຢ່າພຽງແຕ່ໂທຫາຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອ."

ຄຳສັ່ງຟັງມາແປກຫຼາຍຈົນເດັກຈື່ໄດ້ດີກວ່າຄວາມຢ້ານກົວ. ປະຊາຊົນຢູ່ເທິງຂົວໄດ້ຮ້ອງໃຫ້ຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອຢ່າງພ້ອມພຽງ. ຫຼາຍສຽງໄດ້ປະທະກັນຈົນບໍ່ມີໃຜຮູ້ວ່າມັນມາຈາກໃສ. ແຕ່ເມື່ອຜູ້ໃດຜູ້ໜຶ່ງເອີ້ນຊື່ຄົນນັ້ນ, ໃບໜ້າຈະຫັນໜ້າສະເໝີ.

ຫຼາຍສິນທາງແມ່ນໄກຈາກບ້ານອາລຸນ. ຊາຍໜຸ່ມຄົນໜຶ່ງຊື່ເນຣາມຢືນຢູ່ຕໍ່ໜ້າປະຕູທົດລອງທີ່ໄດ້ຢຸດເຮັດວຽກ. ຢູ່ໃນມືຂອງລາວແມ່ນບັນຊີຂອງນັກທ່ອງທ່ຽວ, ເຊິ່ງຖືກປົກຄຸມດ້ວຍເລືອດ. ລາວເຮັດວຽກຢູ່ໃນທະບຽນແລະເຊື່ອວ່າຕົວເລກຊ່ວຍໃຫ້ປະຊາຊົນໄດ້ຮັບສ່ວນແບ່ງທີ່ຖືກຕ້ອງ. ຄືນນີ້, ຕົວເລກໃນບັນຊີແລະຈຳນວນຄົນທີ່ຜ່ານປະຕູບໍ່ກົງກັນ. ພັນລະຍາຂອງລາວຢູ່ໃນດ້ານທີ່ເບິ່ງບໍ່ເຫັນ. ແລະສຽງຈາກອຸປະກອນສື່ສານພຽງແຕ່ຖາມວ່າຍອດເງິນໄດ້ຮັບການຢືນຢັນຫຼືບໍ່.

Neram ຮູ້ວ່າຖ້າຫາກວ່າລາວເປີດປະຕູໂດຍບໍ່ມີການຄວບຄຸມກຳນົດເວລາຂອງຕົນ, ທັງສອງຝ່າຍອາດຈະຮັບຜິດຊອບທີ່ຮ້າຍແຮງຂອງການລະເບີດ. ລາວຂໍໃຫ້ເວລາອື່ນເພື່ອຊອກຫາຕົວເລກທີ່ແທ້ຈິງ. ແຕ່ຂໍ້ມູນຈາກແຕ່ລະດ່ານບໍ່ກົງກັນ. ຊື່ແມ່ນສະກົດແຕກຕ່າງກັນ. ນັກທ່ອງທ່ຽວບໍ່ມີເອກະສານ. ແລະເຈົ້າໜ້າທີ່ບາງຄົນເຕັມໄປຕາມຈຳນວນທີ່ຜູ້ບັນຊາການຂອງເຂົາເຈົ້າຕ້ອງການແທນທີ່ເຂົາເຈົ້າໄດ້ເຫັນ.

ປະຕູປິດກ່ອນທີ່ລາວຈະເລືອກ. ແສງສະຫວ່າງກ່ຽວກັບການສື່ສານໄດ້ອອກໄປແລະຊື່ຂອງພັນລະຍາຂອງລາວແມ່ນໜຶ່ງໃນທັງນາທີ່ຫມາຍບໍ່ຮູ້ຈັກ. Neram ອ່ານຊ່ອງນັ້ນທຸກໆຄືນເປັນເວລາຫລາຍປີ. ຈົນກ່ວາຂ້ອຍເລີ່ມກຽດຊັງສິ່ງທີ່ບໍ່ມີຄຳຕອບຫຼາຍກວ່າສິ່ງທີ່ຜິດພາດແນ່ນອນ.

ລາວໄດ້ລວບລວມຄົນທີ່ມີຄວາມຮູ້ແລະສ້າງສະຫະພັນປະທັບຕາສີຂາວຈາກເຄືອຂ່າຍການຊ່ວຍເຫຼືອລະຫວ່າງເມືອງ. ວຽກທຳອິດຂອງພວກເຂົາແມ່ນການຊ່ວຍຊີວິດຢ່າງແທ້ຈິງ: ການຈັດວາງຢາປົວພະຍາດ, ແກ້ໄຂປະຕູ, ແລະຕິດຕາມຜູ້ຫາຍສາບສູນ. ຜູ້ຄົນເຊື່ອໝັ້ນປະທັບຕາຂາວ ເພາະວ່າມັນມາຮອດພ້ອມດ້ວຍເຂົ້າ ແລະຜ້າຫົ່ມ. ແຕ່ເທື່ອລະອັນ, ກົດລະບຽບເພື່ອປ້ອງກັນຄວາມສັບສົນໄດ້ກາຍເປັນເງື່ອນໄຂສຳລັບຜູ້ທີ່ສົມຄວນໄດ້ຮັບສິ່ງເຫຼົ່ານັ້ນ.

ຜູ້ທີ່ບໍ່ໄດ້ອ່ານຊື່ໂດຍລະບົບໄດ້ຖືກສົ່ງໃຫ້ລໍຖ້າ. ຜູ້ທີ່ມີຕົວເລກທີ່ບໍ່ກົງກັບພາກສະໜາມໃນແບບຟອມຈະຖືກສົ່ງເພື່ອກວດກາຕື່ມອີກ. ຜູ້ຖາມໄດ້ຖືກເອົາອອກສຳລັບຄວາມຊັກຊ້າໃນການຊ່ວຍເຫຼືອ. Neram ບໍ່ໄດ້ຕື່ນຂຶ້ນແລະຕ້ອງການທີ່ຈະເປັນອັນຕະລາຍໂລກ. ລາວພຽງແຕ່ອະນຸຍາດໃຫ້ບາງຄົນທົນທຸກ. ດັ່ງນັ້ນພາກສ່ວນຂອງໂລກທີ່ເຂົາເຈົ້າຄວບຄຸມເບິ່ງຄືວ່າມີຄວາມແນ່ນອນຫຼາຍຂຶ້ນໃນແຕ່ລະປີ.

ສິບແປດປີຕໍ່ມາ ເທິງຂົວທີ່ພໍ່ບໍ່ເຄີຍກັບຄືນມາ Aran ຢືນຢູ່ກັບດາບ ແລະໄດ້ຮັບຄຳຈ້າງຈາກສະຫະພັນດຽວກັນ. ລາວເມື່ອຍກັບການເປັນຜູ້ຊາຍທີ່ທຸກຍາກທີ່ຖືກຂໍໃຫ້ເຂົ້າໃຈທຸກຢ່າງ. ແລະຕັ້ງໃຈເຮັດວຽກໃຫ້ສຳເລັດຕາມຄຳສັ່ງໂດຍບໍ່ເອົາຊີວິດຜູ້ອື່ນ.

ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ເດັກຍິງຄົນໜຶ່ງໄດ້ວາງໂມງທີ່ແຕກຫັກຢູ່ທາງຫນ້າຂອງລາວ. ຂ້ອຍຢາກແລກມັນກັບບັດໃຫ້ແມ່ຕູ້.

ໂມງບໍ່ໄດ້ແລ່ນອີກຕໍ່ໄປ. ບໍ່ມີລາຄາພຽງພໍທີ່ຈະຊື້ຫຍັງຢູ່ໃນດ່ານ. ແລະບໍ່ມີພະລັງທີ່ເຊື່ອງໄວ້ ມັນພຽງແຕ່ເຮັດໃຫ້ Aran ຈື່ຈຳມືຂອງຜູ້ທີ່ໄດ້ສ້ອມແປງສິ່ງທີ່ບໍ່ມີຄຳສຳລັບຜູ້ຄົນ. ລາວຫລຽວເບິ່ງເດັກ, ຫລຽວເບິ່ງປະຕູ, ແລະ ຮູ້ວ່າຄືນນີ້ລາວໄດ້ຢືນຢູ່ໃນບ່ອນທີ່ເດັກນ້ອຍຄົນໜຶ່ງອາດຈະຈື່ຈຳໄປຕະຫຼອດຊີວິດ.

ໂລກບໍ່ໄດ້ປ່ຽນແປງເພາະສຽງຂອງຜູ້ພະຍາກອນປະກາດວ່າຜູ້ຖືກເລືອກ.

ໂລກເລີ່ມປ່ຽນແປງເມື່ອຜູ້ຊາຍຄົນໜຶ່ງຄືນຄຳຈ້າງຂອງລາວ. ວາງຕົວທ່ານເອງຢູ່ໃນປະຕູ. ແລະເວົ້າຄຳເວົ້າທີ່ເຮັດໃຫ້ເກົ້າຄົນໃນເຂດນັ້ນຫັນໜ້າໄປ.

"ໃຜຍັງມີກຳລັງຢູ່? ຂໍໃຫ້ຊ່ວຍກັນຢູ່ນີ້ກ່ອນ."

ກ່ອນຮຸ່ງເຊົ້າ, ຂົວຍັງບໍ່ສົມບູນ. ຜູ້ສູນຫາຍທັງໝົດຍັງບໍ່ທັນໄດ້ກັບຄືນມາເທື່ອ. ແລະຄຳສັ່ງຈາກນະຄອນຫຼວງຍັງມີຜົນບັງຄັບໃຊ້. ແຕ່ຢູ່ເທິງໂຕະໃນຮ້ານໂມງໄດ້ເປີດປື້ມ. ຜູ້ລອດຊີວິດໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນຂຽນຊື່ຂອງລາວໄປຫາແມ່ຍິງທີ່ຖືໂຄມໄຟ.

ບໍ່ມີກ່ອງໃດບັງຄັບເຈົ້າໃຫ້ຂຽນຄຸນຄ່າຂອງຊີວິດຂອງເຈົ້າເປັນຕົວເລກ.

ນີ້ບໍ່ແມ່ນຕອນກາງຄືນທີ່ຄວາມມືດຖືກຟ້າຍແພ້. ມັນເປັນຕອນກາງຄືນທີ່ຄວາມມືດພົບວ່າຜູ້ຄົນເລີ່ມຈື່ຊື່ຂອງກັນແລະກັນ.

## ໂລກຫຼັງຝົນຟ້າຄະນອງ

ກາງຄືນຂອງຟ້າຮ້ອງແມ່ນຄວາມແຕກແຍກອັນໃຫຍ່ໃນ Year Zero ຂອງໄລຍະເວລາຂອງປີມ.

ທາງຜ່ານລະຫວ່າງພາກພື້ນແລະຊັ້ນພະລັງງານເສຍຫາຍ. ບາງເຂດໄດ້ປ່ຽນແປງເງື່ອນໄຂ. ຊີວິດບາງຄົນປ່ຽນຮູບຮ່າງ ແລະມີຄົນສູນເສຍໄປຫຼາຍຄົນ. ການປ່ຽນຮູບບໍ່ໄດ້ຊີ້ໃຫ້ເຫັນເຖິງຄວາມດີ, ຄວາມຊົ່ວ, ຫຼືຄຸນຄ່າຂອງຜູ້ທີ່ຖືກກະທົບ.

ໂລກຕົ້ນຕໍເຊື່ອມຕໍ່ບ້ານ Arun, Moon Valley, Fire Stone Land, Winter Peak, ພັນປີ Jade Forest, Sun Oasis, Glowing Mist Pond Coral Islands, Lightning City Ruins, and the Purple Star Kingdom ສ່ວນເມືອງຜີໃນເລື່ອງແມ່ນເປັນເຂດຊາຍແດນທີ່ເສັ້ນທາງ ແລະທະບຽນບໍ່ກົງກັນ. ສະຖານທີ່ເລັກນ້ອຍເຊັ່ນ: ເຮືອນຍ້າຍເງົາ ຫຼື ສະຖານີປະຕູໄຊຟາກ. ມັນເປັນການຂະຫຍາຍຂອງໂລກຂອງ fiction ໄດ້.

ນີ້ບໍ່ແມ່ນການຢືນຢັນສະຖານະແຜນທີ່ໃນເກມປະຈຸບັນ.

ພັນທະບັດແມ່ນຄວາມສາມາດທີ່ເກີດຂຶ້ນເມື່ອຮ່າງກາຍ, ຈິດໃຈ, ວັດຖຸ,

ຫຼືສະພາບແວດລ້ອມເຊື່ອມຕໍ່ກັບພະລັງງານຫຼັງຈາກທີ່ຮ່າງກາຍແຕກ.

ການເລືອກທີ່ສໍາຄັນອາດຈະເຮັດໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ເຂົ້າໃຈຫຼືເປີດອໍານາດນັ້ນ. ແຕ່ຄວາມດີບໍ່ແມ່ນນໍ້າມັນເຊື້ອໄຟອັດຕະໂນມັດ. ຜູ້ໃຊ້ຍັງຕ້ອງການຝຶກອົບຮົມ, ກວດສອບຂໍ້ຈຳກັດຂອງເຂົາເຈົ້າ, ແລະໄດ້ຮັບຜົນຂອງການປະຕິບັດຂອງເຂົາເຈົ້າ. ອໍານາດບໍ່ໄດ້ຕັດສິນໃຈຖືກຫຼືຜິດສໍາລັບເຈົ້າຂອງ.

ພະລັງງານບໍ່ໄດ້ສ້າງຊັບພະຍາກອນອັນເປັນນິດ. ຄວາມຮ້ອນຕ້ອງໄດ້ຮັບການລະບາຍອາກາດ. ນໍ້າຕ້ອງມາຈາກແຫຼ່ງທີ່ແນ່ນອນ. ຮ່າງກາຍທີ່ຟື້ນຕົວຕ້ອງການອາຫານ. ການປົກປັກຮັກສາມີຂໍ້ຈຳກັດແລະຄວາມອິດເມື່ອຍຕ້ອງໄດ້ພັກຜ່ອນ Magic ສະນັ້ນເຮັດໃຫ້ການຮ່ວມມືມີຄວາມຫມາຍຫຼາຍຂຶ້ນ. ແທນທີ່ຈະ, ມັນເຮັດໃຫ້ທັກສະທຳມະດາບໍ່ມີຄ່າ.

ສຽງສະທ້ອນແມ່ນສ່ວນຂອງສຽງ, ຄວາມຮູ້ສຶກ, ຫຼືເຫດການທີ່ຖືກປະໄວ້. ບໍ່ເທົ່າກັບຄົນທັງຫມົດການຟັງຮຽກຮ້ອງໃຫ້ມີການເຄົາລົບຂອບເຂດ. ບໍ່ມີຕົວອັກສອນໃດໜຶ່ງໃນປື້ມທີ່ນຳເອົາຜູ້ຕາຍຄືນມາຕາມທີ່ປາຖະໜາ ຫຼືຢັ້ງຢືນວ່າຜູ້ຫາຍສາບສູນຍັງມີຊີວິດຢູ່ໂດຍບໍ່ມີຫຼັກຖານ.

ສະຫະພັນປະທັບຕາສີຂາວແມ່ນອົງການຈັດຕັ້ງທີ່ປະກອບມີຜູ້ທີ່ຕັ້ງໃຈທີ່ຈະຊ່ວຍເຫຼືອ. ຜູ້ທີ່ປະຕິບັດຕາມນິໄສ

ຜູ້ທີ່ຢ້ານທີ່ຈະສູນເສຍວຽກຂອງເຂົາເຈົ້າແລະຜູ້ໃຊ້ລະບົບໃຊ້ປະໂຫຍດ

ການຕໍ່ສູ້ຂອງບໍລິສັດທີ່ຜິດພາດບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ສະມາຊິກທຸກຄົນເປັນສັດຕູ. ແນວໂຮມປະເທດຊາດຕ້ອງແຍກປະຊາຊົນອອກຈາກບັນດາຄຳສັ່ງ ແລະອະນຸຍາດໃຫ້ຜູ້ທີ່ສະຫຼັບຝ່າຍເປັນພະຍານໃນລັກສະນະທີ່ຍັງຢືນ.

ເຄື່ອງປະທັບຕາສູນແມ່ນໂຄງການຂອງ Acharlekha Neram.

ອອກແບບເພື່ອໃຫ້ປະຕູຮົ້ວແລະເຄືອຂ່າຍພະລັງງານຍອມຮັບພຽງແຕ່ຫນຶ່ງທະບຽນສູນກາງ.

ມັນບໍ່ໄດ້ເອົາຄົນອອກຈາກຄວາມເປັນຈິງ. ແຕ່ມັນ deprives ຜູ້ທີ່ບໍ່ມີເງື່ອນໄຂຂອງສິດທິໃນການເດີນທາງ, ໄດ້ຮັບພະລັງງານ, ແລະການເຂົ້າເຖິງໂຄງສ້າງທີ່ສໍາຄັນ.

ໃນເວລາທີ່ຊີວິດຂຶ້ນກັບປະຕູເຫຼົ່ານີ້ການຖືກລືບອອກຈາກບັນຊີດັ່ງນັ້ນຈຶ່ງເປັນອັນຕະລາຍເຖິງຊີວິດ.

ພັນທະນິດ Arun ໄດ້ສ້າງຕັ້ງຂຶ້ນໂດຍຜູ້ທີ່ລອດຊີວິດຈາກການກັບຄືນຂອງຊົວ Arun.

ມັນຮັບຜິດຊອບສໍາລັບການເປີດເສັ້ນທາງ. ຊ່ວຍເຫຼືອຜູ້ຖືກປະຖິ້ມແລະປົກປັກຮັກສາຫຼັກຖານເພື່ອແກ້ໄຂເຫດຜົນທີ່ເຮັດໃຫ້ປະ

ຊາຊົນຫນຶ່ງ. ສະມາຊິກບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງມີອາວຸດດຽວກັນຫຼືຄວາມເຊື່ອດຽວກັນ. ແຕ່ທ່ານຕ້ອງເປີດເຜີຍຄວາມສ່ຽງ, ຍອມຮັບການປະຕິເສດ, ແລະກວດສອບຄຳສັ່ງ. ແລະບໍ່ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ມີການໃຫ້ອະໄພຈາກຜູ້ເຄາະຮ້າຍເພື່ອຮັກສາຮູບພາບຂອງກຸ່ມ.

## ທາມລາຍທີ່ແບ່ງປັນ

ປີ 0 □ ໃນຄືນທີ່ທ້ອງຟ້າໄດ້ຖືກຈີກ, ປະຕູຮົ້ວໄດ້ຮັບຄວາມເສຍຫາຍໃນທົ່ວພາກພື້ນ. ຄວາມສາມາດແລະການປະກົດຕົວບາງຢ່າງມີການປ່ຽນແປງ. ຍັງບໍ່ທັນມີຂໍ້ສະຫຼຸບກ່ຽວກັບຈຳນວນຜູ້ຫາຍສາບສູນ. ໃນຄືນນັ້ນ Aran ມີອາຍຸໄດ້ເຈັດປີ.

ປີ 1□17 □ ສະຫະພັນປະທັບຕາຂາວເຕີບໂຕຈາກໜ່ວຍງານຊ່ວຍເຫຼືອໄປເປັນໜ່ວຍຄວບຄຸມການລົງທະບຽນແລະການຜ່ານແດນ. ຊຸມຊົນພື້ນຖົງແບບບໍ່ສະຫມໍ່າສະເຫມີແຕ່ລະຄົນມີຊີວິດຂອງຕົນເອງ, ການຝຶກອົບຮົມ, ແລະຄວາມຂັດແຍ້ງໃນລະຫວ່າງເວລານີ້. ເລື່ອງບໍ່ໄດ້ກຳນົດວ່າທຸກຄົນເກີດມາຈາກຟ້າຜ່າຫຼືວ່າພວກເຂົາທັງຫມົດມີອາຍຸດຽວກັນ.

ປີ 18 □ ກັບຄືນມາຂອງ Arun Bridge. ສິບລັກສະນະຈາກອາຊີບຕົ້ນສະບັບຂອງພວກເຂົາຊ່ວຍຜູ້ທີ່ຖືກປະຕິເສດ passage. ຫຼັງຈາກເຫດການພວກເຂົາເຈົ້າໄດ້ສ້າງຕັ້ງແນວໜ້າ Arun. ເປີດປື້ມຂອງຜູ້ລອດຊີວິດແລະເລີ່ມຄົ້ນຫາເສັ້ນທາງປະຕູທົດລອງ

ປີ 19 □ ພາລະກິດເປີດເສັ້ນທາງ, ຊ່ວຍເຫຼືອຊຸມຊົນ, ແລະຕິດຕາມກວດກາລະບົບການຄວບຄຸມພະລັງງານ. ເຊື່ອມຕໍ່ສະມາຊິກໃໝ່ 11□32 ກັບພັນທະມິດ. ປະຊາຊົນຈຳນວນຫຼາຍມີພາລະທີ່ຈະກັບຄືນໄປພື້ນຟູເຮືອນຂອງເຂົາເຈົ້າຫຼືແກ້ໄຂສຳລັບເລື່ອງທີ່ຜ່ານມາ. ເພາະສະນັ້ນ, ຢ່າເດີນທາງໃນລົດໄຟດຽວກັນຕະຫຼອດເວລາ

ປີ 20 □ ຫຼັກຖານຂອງເຄື່ອງສະແຕມສູນກາງໄດ້ແຈ້ງຂຶ້ນ. ສະມາຊິກໃໝ່ 33□60 ເຂົ້າຮ່ວມຜ່ານພາລະກິດທີ່ເຊື່ອມຕໍ່ທະເລ, ພູເຂົາ, ເມືອງຂອບ, ແລະ oases. ເຫດການພາຍໃນຫນຶ່ງປີສາມາດ stacked. ໂດຍການສົ່ງໃຫ້ຕອນທີ່ປັບປຸງໃຫ້ສອດຄ່ອງກັບຜູ້ເຂົ້າຮ່ວມການເຜີຍແຜ່ທີ່ໄດ້ລະບຸໄວ້.

ທ້າຍປີ 20 □ ສະມາຊິກທັກສິບຄົນໄດ້ພົບກັນທີ່ເຮືອນເງົາ. ກ່ອນທີ່ຈະຕັດສິນໃຈທີ່ຈະເລີ່ມຕົ້ນພາລະກິດໃຫຍ່ຮ່ວມກັນເຫດການນີ້ແມ່ນຢູ່ໃນ epilogue ຂອງຫນັງສືໄດ້. ການຢຸດຕິໂຄງການເຄື່ອງປະທັບຕາຂອງສູນ ແລະ ຄຳຕອບຂອງບັນຫາຜູ້ຫາຍສາບສູນແມ່ນຍັງເປັນເລື່ອງທີ່ຈະສືບຕໍ່ພັດທະນາ.

ARUN RPG · 01 / 60



## ອານົນ ວິໄລລັກ

ອານົນ ວິໄລລັກ □ AR-001

ບົດບາດ: ນັກດາບອາລຸນ

ດິນແດນ: ບ້ານອານຸ

ອາວຸດ: ດາບຕອນເຊົ້າສຸດທ້າຍ

ພະລັງ: ໄດ້ຮັບຜົນບັງຄັບໃຊ້ຂອງການພັດທະນາໃນແຜ່ນໃບຄ້າຍຄືແລະສົ່ງອອກໃນເສັ້ນຂອງແສງສະຫວ່າງທີ່ຈະແຈ້ງທາງ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ສາມາດຖືພະລັງງານໄດ້ພຽງແຕ່ສາມຈັງຫວະ ເກີນຂີດຈຳກັດເຮັດໃຫ້ກະດູກຫັກ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

## ຄົນທີ່ຢືນຈົນປະຕູເປີດ

ໃນຖານະເປັນເດັກນ້ອຍ, Aran ເຊື່ອວ່າທຸກໆໂມງມີຫົວໃຈ. ເພາະທຸກຄັ້ງທີ່ບ້ານງຽບ ພໍ່ຈະເອົາໄວ້ຟັງ. ຈາກນັ້ນລາວໄດ້ເວົ້າກັບສິ່ງເລັກໆນ້ອຍໆທີ່ຢູ່ພາຍໃນຄືກັບວ່າລາວກຳລັງປອບໃຈຄົນເຈັບ. ຮ້ານຂອງເຂົາເຈົ້າແມ່ນຢູ່ຫົວຂົວຂອງບ້ານອາລຸນ.

ຄົນທີ່ມີເງິນຈ່າຍເປັນຫຼຽນ. ຄົນບໍ່ມີເງິນຈ່າຍຄ່າເຂົ້າ. ພໍ່ຂຽນໜີ້ທັງໝົດ. ແຕ່ບໍ່ເຄີຍໄປຮຽກຮ້ອງອາຮານ ບໍ່ເຂົ້າໃຈວ່າຮ້ານທີ່ສ້ອມແປງເວລາໃຫ້ຄົນອື່ນ ເປັນຫຍັງເຈົ້າບໍ່ມີເວລາພໍທີ່ຈະສ້ອມແປງມຸງດ້ວຍຕົວເອງ?

ຕອນກາງຄືນມາເມື່ອລາວອາຍຸໄດ້ເຈັດປີ. ລະຄັງດັງຢູ່ໃນລຳດັບທີ່ບໍ່ຖືກຕ້ອງ. ກ່ອນທີ່ສາຍມືດຈະເປີດຂຶ້ນກາງທ້ອງຟ້າ. ຜູ້ຄົນທີ່ແລ່ນໄປຫາຂົວ ພໍ່ຂອງລາວໄດ້ໃສ່ເສື້ອຄຸມຂອງລາວ ແລະອອກໄປຊ່ວຍຍົກໄມ້ກາງແຂນ. ອາຮານເຫັນມືຂອງພໍ່ຢູ່ລະຫວ່າງໄມ້ສອງຕ່ອນ. ຂ້າພະເຈົ້າໄດ້ເຫັນເລືອດໄຫຼເຂົ້າໄປໃນຮອຍແຕກຫມາກແຫ້ງເປືອກແຂງ. ແຕ່ຂ້ອຍຈື່ບໍ່ໄດ້ວ່າໜ້າຄົນໃດຄົນໜຶ່ງທີ່ພໍ່ຂ້ອຍຊ່ວຍ. ໃນເວລາທີ່ການລາດຕະເວນມາຮອດໃນຕອນເຊົ້າ, ຊື່ຂອງພໍ່ບໍ່ໄດ້ຢູ່ໃນບັນຊີລາຍຊື່ການເສຍຊີວິດ. ດັ່ງນັ້ນເຈົ້າໜ້າທີ່ຈຶ່ງປະຕິເສດການຊົດເຊີຍ. ມັນເປັນການຕາຍຕ້ອງໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ກ່ອນທີ່ຈະສາມາດເກີດຂຶ້ນໄດ້.

ອາຣັນເກັບເສື້ອທີ່ພໍ່ບໍ່ເຄີຍກັບມາຢູ່ໃຕ້ຕຽງ. ລາວໄດ້ຝຶກຊ້ອມການຕີດາບກັບກອງຂົວ ເພາະລາວຢາກມີຄວາມເຂັ້ມແຂງພໍທີ່ຈະຍົກລຳໄດ້ຢ່າງດຽວ. ເມື່ອເຖົ້າແກ່ຂຶ້ນ, ລາວໄດ້ຮັບວຽກເຮັດງານທຳເຝົ້າແມ່ຄ້າ ແລະເລີ່ມນັບທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງເປັນລາຄາ: ອາຫານ, ຢາປົວພະຍາດ, ແລະ ເວລາທີ່ເສຍໄປ. ລາວບໍ່ຢາກເປັນຄົນໃຈດີທີ່ປະລຸກໃຫ້ເຕີບໃຫຍ່ເປັນໜີ້. ແຕ່ທຸກຄັ້ງທີ່ຂ້າພະເຈົ້າໄດ້ຍິນໂມງຢຸດ ລາວຍົກຫົວຂຶ້ນໂດຍບໍ່ມີສະຕິ. ມັນຄ້າຍຄືກັບການລໍຖ້າໃຫ້ຄົນຢ່າງກັບເຂົ້າໄປໃນຮ້ານ.

ສິບແປດປີຫຼັງຈາກທ້ອງຟ້າແຕກ ສະຫະພັນປະທັບຕາສີຂາວໄດ້ສົ່ງຄຳສັ່ງໃຫ້ປິດຂົວ Arun. ຊາວອົບພະຍົບຈາກຮ່ອມພູ Moon ຖືກຈັດປະເພດເປັນທີ່ບໍ່ໄດ້ລົງທະບຽນ. Aran ໄດ້ຮັບຄຳຈ້າງສາມເທົ່າເພື່ອຢືນຢູ່ໃນເສັ້ນ. ລາວໄດ້ຮັບເງິນເພາະວ່າຫລັກຄາໄດ້ຮັ່ງໃສໂຕະສ້ອມແປງຂອງພໍ່ຂອງລາວອີກເທື່ອໜຶ່ງ. ໃນຄືນທຳອິດທີ່ປະຕິບັດໜ້າທີ່ ເດັກຍິງຄົນໜຶ່ງໄດ້ຜ່ານໂມງກະເບົາຜ່ານແຖບຕ່າງໆ ແລະຖາມວ່າ, □ຖ້າມັນຢ່າງໄດ້ ເຈົ້າຈະໃຫ້ແມ່ຕູ້ຂອງຂ້ອຍເຂົ້າໄປບໍ່?□ ລາວຕອບວ່າປະຕູບໍ່ແມ່ນຮ້ານສ້ອມແປງ. ດັ່ງນັ້ນເດັກນ້ອຍຈຶ່ງນັ່ງລໍຖ້າທີ່ນັ້ນທັງຄືນ.

ໃນຕອນເຊົ້າ, ສາຍໄຟຟ້າໃຕ້ຂົວໄດ້ແຕກ. ນ້ຳໃນແມ່ນ້ຳໄດ້ເພີ່ມຂຶ້ນໂດຍບໍ່ມີການແຈ້ງເຕືອນ. ນາຍທະຫານສັ່ງໃຫ້ທະຫານເຝົ້າປະຕູ. ປະຊາຊົນທີ່ຕິດຢູ່ຂ້າງນອກຈະຖືກນຳຖ້ວມກ່ອນທີ່ຈະຫັນໄປສູ່ການກວດກາ. ອາຣັນເບິ່ງເງິນເດືອນໃນມືຂອງລາວ. ຈາກນັ້ນລາວໄດ້ຫລຽວເບິ່ງເດັກຄົນດຽວກັນທີ່ຕື່ນນອນແມ່ຕູ້ທີ່ເສຍສະຕິ. ລາວເກືອບປະຕິບັດຕາມຄຳສັ່ງ. ຄວາມຢ້ານກົວບໍ່ໄດ້ຫາຍໄປ, ຄົນທີສອງກາຍເປັນ hero. ມັນຍັງມີຢູ່, ແລະມັນເວົ້າໃນສຽງທີ່ສົມເຫດສົມຜົນວ່າຄົນດຽວບໍ່ສາມາດຊ່ວຍມັນໄດ້.

ລາວເອົາຖົງເງິນຄືນໃສ່ກັບນາຍເຮືອ ແລະໄດ້ປິດປະຕູດ້ວຍດາບ. ດາບໄດ້ແຕກຫັກທີ, ກະດູກແຂນຂອງລາວກໍດັງຄືກັນ. Aran ບໍ່ໄດ້ຮ້ອງອອກມາເປັນການປະກາດທີ່ຍິ່ງໃຫຍ່. ລາວຮ້ອງຊື່ຄົນທີ່ຢູ່ໃກ້ລາວທີ່ສຸດ, ຮ້ອງຂໍໃຫ້ຊ່ວຍຍົກລາວ, ຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອຖືເຊືອກ. ກະລຸນາຊ່ວຍນຳພາເດັກຢ່າງຕໍ່ໄປ. Linyu ແລ່ນເຂົ້າໄປແລະຕັດ pin sealing ໄດ້. ມາລິນລາກແມ່ຕູ້ໄປຝັງ. ຜູ້ຊາຍໃສ່ເສື້ອຜ້າບໍ່ຮູ້ຊື່ໄດ້ປິດຕ່ອງໂສ້ຢູ່ໃນຢ່າງລັບໆ. ເປັນຄັ້ງທຳອິດ, Aran ຍອມຮັບວ່າການຢືນຢູ່ຄົນດຽວບໍ່ແມ່ນຄວາມກ້າຫານສະເຫມີ.

ຊັ້ນສ່ວນຂອງດາບຢູ່ໃນມືຂອງລາວເລີ່ມສະຫວ່າງ. ຜົນບັງຄັບໃຊ້ຈາກປະຕູບໍ່ໄດ້ຫາຍໄປ. ມັນໄດ້ໄຫລໄປສະສົມຢູ່ໃນເຫຼັກກ້າ ຈົນກວ່າຮອຍແຕກຂອງດາບເບິ່ງຄືວ່າແສງຮຸ່ງເຊົ້າຢູ່ເທິງຂອບຟ້າ. ອາຣັນນັບສາມເທື່ອກັບສຽງໂມງຂອງເດັກນ້ອຍ. ກ່ອນທີ່ຈະປ່ອຍກຳລັງທັງໝົດລົງສູ່ພື້ນດິນ ພຣະອົງໄດ້ເປີດຖະໜົນໃຫ້ກວ້າງພໍໃຫ້ຄົນຢ່າງຜ່ານ. ແຕ່ລາວລົ້ມລົງທັນທີທີ່ຄົນສຸດທ້າຍຜ່ານປະຕູ. ເມື່ອຫາຍດີ, ໄດ້ພົບເຫັນວ່າແຂນຂວາຂອງຕົນຖືກບາດແຜ. ແລະບໍ່ມີເງິນເຫຼືອເຖິງແມ່ນວ່າສຳລັບການສ້ອມແປງປ່ອງຢ້ຽມ.

ເດັກຍິງເອົາໂມງຄືນ. ມັນຍັງບໍ່ໄດ້ຢ່າງເທື່ອ. ນາງໄດ້ຂໍໂທດທີ່ບໍ່ມີຫຍັງຕອບແທນ. Aran ເຍາະເຍີ້ຍແລະເວົ້າວ່າສິ່ງທີ່ນາງເອົາມານັ້ນແມ່ນໂອກາດທີ່ຈະເປັນລູກຊາຍຂອງພໍ່ຂອງນາງໂດຍບໍ່ມີຄວາມອັບອາຍ. ປະຊາຊົນຜູ້ທີ່ລອດຊີວິດຈາກຂົວໄດ້ຊ່ວຍສ້ອມແປງຮ້ານ. ພາຍໃນໜຶ່ງອາທິດ ຫລັງຄາທີ່ລາວປະຢັດເງິນມາສ້ອມແປງມາຫຼາຍປີກໍບໍ່ຮົ່ວ. ລາວເລີ່ມເຂົ້າໃຈປຶ້ມຫນື່ສິນເກົ່າ. ມັນອາດຈະບໍ່ເປັນບັນຊີຂອງສິ່ງທີ່ປະຊາຊົນເປັນຫນື່ພໍ່ຂອງເຂົາເຈົ້າ. ແຕ່ເປັນຫຼັກຖານທີ່ວ່າເຂົາເຈົ້າເຄີຍຊ່ວຍກັນໃຫ້ລອດ.

ກົມກວດກາ ປະກາດຈັບຕົວຜູ້ລັກລອບປະຕູ. ຜູ້ປະກອບສ່ວນສືບຄົນໄດ້ພົບກັນໃນຮ້ານຂາຍໂມງ. Asara ເວົ້າວ່າ ການລີ້ຕົວຄົນດຽວຈະບໍ່ຊ່ວຍອີກຝ່າຍໜຶ່ງ. ເນດດາວວາງປຶ້ມບັນທຶກເປົ້າໄວ້ເທິງໂຕະ. ກະລຸນາຂຽນຊື່ຂອງຜູ້ລອດຊີວິດທັງໝົດ ກ່ອນທີ່ຜູ້ອື່ນຈະລືບພວກມັນອອກ. ອາຣັນ ແຕ່ງຕັ້ງ ພັນທະມິດ ອາຣັນ. ບໍ່ແມ່ນຍ້ອນລາວຄິດວ່າລາວເປັນແສງສະຫວ່າງ. ແຕ່ເນື່ອງຈາກວ່າຮຸ່ງເຊົ້າເປັນເວລາທີ່ຄົນທົ່ວໄປຕ້ອງລຸກຂຶ້ນໄປເຮັດວຽກ. ບໍ່ວ່າຄົນທີ່ຜ່ານມາຈະໂຫດຮ້າຍປານໃດ

ລາວເອົາດາບທີ່ຊຸດມາໃຫ້ຊ່າງເຮັດເຄື່ອງໃໝ່. ໂດຍ insisting ໃນການຮັກສາຮອຍແຕກ. ດັ່ງນັ້ນ ດາບສຸດທ້າຍຈຶ່ງບໍ່ມີຂອບທີ່ສະໝິດສະໝັມຄືກັບອາວຸດພິທີການ. ມັນເປັນດາບທີ່ບອກຜູ້ກຳລັງຂອງມັນສະເໝີວ່າສິ່ງໃດເຄີຍເກີນກຳລັງຂອງມັນ. ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກ Aran ໄດ້ວາງໂມງເດັກນ້ອຍໄວ້ຂ້າງເທິງປະຕູຮ້ານ. ແລະໃຫ້ມັນຢຸດໃນເວລາທີ່ຂົວເປີດ. ລາວບໍ່ໄດ້ປະຕິຍານວ່າຈະບໍ່ລື້ມອີກ. ລາວໄດ້ປະຕິຍານທີ່ຈະໂຫຫາການຊ່ວຍເຫຼືອກ່ອນທີ່ລາວຈະຕົກລົດໄຟທັງຫມົດລົງກັບລາວ.

ເມື່ອແສງໄຟທຳອິດສຳພັດກັບພື້ນດິນ Aran ໄດ້ຍ່າງອອກໄປພ້ອມກັບຄົນອື່ນອີກ 9 ຄົນ. ລາວຍັງຄິດຮອດພໍ່ຂອງລາວ. ຍັງຢ້ານບໍ່ມີເງິນ ແລະຍັງບໍ່ຮູ້ວິທີຊະນະສະຫະພັນ. ແຕ່ຄັ້ງທຳອິດ, ອະນາຄົດບໍ່ແມ່ນຫ້ອງຫວ່າງທີ່ຈະຢືນຢູ່ຄົນດຽວ. ຫລັງລາວແມ່ນ ຮ້ານຄ້າທີ່ທັງບ້ານສ້ອມແປງເຄື່ອງຂອງ. ຢູ່ຕໍ່ໜ້າລາວ, ມີປະຕູຫຼາຍອັນທີ່ຍັງປິດຢູ່. ລາວຮັດມືຊ້າຍອ້ອມບາດແຜ. ຈາກນັ້ນເລືອກຍ່າງຕໍ່ໄປດ້ວຍຄວາມໄວທີ່ທຸກຄົນສາມາດຕິດຕາມໄດ້.

ARUN RPG · 02 / 60



## ລິນຍາຊາຣຸກ

ລິນຍາຊາຣຸກ □ AR-002

ບົດບາດ: ນັກດາບຢິກ

ດິນແດນ: ປ່າ Jade ພັນປີ

ອາວຸດ: Root Vein Sword

ພະລັງ: ອ່ານກະແສໄຟຟ້າໃນວັດສະດຸແລະຕັດພຽງແຕ່ຢູ່ໃນຈຸດເຊື່ອມ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: Jade ຕ້ອງຮູ້ສຶກສິ່ງທີ່ລາວອ່ານ. ສານພິດໃນວັດຖຸທຸຍສາມາດເປັນອັນຕະລາຍຕໍ່ມີຂອງຜູ້ໃຊ້.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

### ຮາກທີ່ຈະບໍ່ເຕີບໂຕໃນ cage

Linyu ເຕີບໃຫຍ່ຢູ່ໃນເຮືອນແກ້ວຂອງ jade. ບ່ອນທີ່ຕົ້ນໄມ້ມີຕົວເລກແລະເດັກນ້ອຍມີລາຄາເພື່ອຮັກສາ. ແມ່ຂອງນາງຂັດແຮ່ຈົນກ່ວາຂີ້ຝຸ່ນສີຂຽວຕົກລົງຢູ່ໃນປອດຂອງນາງ. ເມື່ອເຈົ້າບໍ່ສາມາດເຮັດວຽກໄດ້ ເຈົ້າຂອງສວນໝາກໄມ້ໄດ້ຕົກລົງທີ່ຈະສືບຕໍ່ການປິ່ນປົວໂດຍການບັນທຶກຄ່າໃຊ້ຈ່າຍເປັນໜີ້ສູງຂອງລາວ. Linyu ດັ່ງນັ້ນຈຶ່ງໄດ້ສຶກສາພຽງແຕ່ຕົວເລກທີ່ຈຳເປັນເພື່ອຄິດໄລ່ດອກເບ້ຍ. ນາງຈຶ່ງໄດ້ຢ່າງຈະແຈ້ງວ່າຄຳວ່າ "ຄວາມເມດຕາ" ໃນສັນຍາແມ່ນຢູ່ເຫນືອເສັ້ນລາຄາແພງທີ່ສຸດສະເຫມີ.

ຊາວສວນເຖົ້າຄົນໜຶ່ງຊື່ແມ່ຕູ້ເຟືອງໄດ້ສອນເລື່ອງລາວທີ່ບໍ່ມີຢູ່ໃນບັນຊີ. ສອນວ່າ ຮາກຕົ້ນໄມ້ ຢ່າຢ່າງເປັນເສັ້ນຊື່ ເພາະຄວາມໂງ່ຈ້າ. ແຕ່ເນື່ອງຈາກວ່າມັນຫລີກລ້ຽງສິ່ງທີ່ບໍ່ສາມາດເຫັນໄດ້. Linyu ເລີ່ມຝຶກການໃຊ້ມິດຕັດກິ່ງງ່າຕາມເສັ້ນໃຍ. ມີຂອງນາງເບົາຫຼາຍ ຈົນໃບອ່ອນເກືອບບໍ່ສາມາດຢືນໄດ້. ແມ່ຕູ້ໄດ້ມອບດາບເກົ່າແກ່ນາງທີ່ເຄີຍໃຊ້ຕັດປະທັບຕາຮາກເມື່ອນາງອາຍຸໄດ້ສິບຫົກປີ. ດ້ວຍການເຕືອນວ່າເຖິງແມ່ນວ່າອາວຸດທີ່ຖືກຕ້ອງທີ່ສຸດກໍ່ບໍ່ມີຄ່າ. ຖ້າຜູ້ຖືບໍ່ຮູ້ວ່າລາວກຳລັງປົກປ້ອງຫຍັງ,

ນາງຕ້ອງການຢາກຊື້ເສລີພາບຂອງແມ່ຂອງນາງ. ສະນັ້ນ ເພິ່ນຈຶ່ງຮັບຈ້າງຕັດຫິນເພື່ອເລັ່ງການຈະເລີນເຕີບໂຕໃນຄືນທີ່ຝົນຕົກພືດ. ເຖິງແມ່ນວ່າພວກເຂົາຮູ້ວ່າມັນຈະປົນເປື້ອນແຫຼ່ງນ້ຳ. ນາງບອກຕົນເອງວ່າປ່າໄມ້ກວ້າງພໍທີ່ຈະຮັບຜົນກະທົບຈາກຄົນດຽວ. ຈົນໄດ້ພົບປາຕາຍລອຍຢູ່ໃນຄອງທີ່ເດັກນ້ອຍຂ້າງບ້ານກິນດື່ມ. Linyu ບໍ່ໄດ້ຖືກຂອບເຂດໃນເວລານັ້ນ. ນາງເປັນຜູ້ເຮັດແທ້ໆ. ຄວາມຮູ້ກ່ຽວກັບພືດທີ່ເຄີຍເຮັດໃຫ້ນາງພູມໃຈໄດ້ກາຍເປັນເຫດຜົນທີ່ເຮັດໃຫ້ນາງບໍ່ກ້າເບິ່ງມືຂອງນາງ.

ເຈົ້າຂອງສວນໄດ້ສະເໜີໃຫ້ແກ້ໄຂຫນີ້ສິນທັງຫມົດ. ຖ້ານາງທຳລາຍບັນທຶກການປ່ອຍອາຍພິດ Linyu ເອົາເອກະສານເຂົ້າໄປໃນເຕົາ. ຢືນຢູ່ທາງຫນ້າຂອງຄວາມຮ້ອນຍາວພຽງພໍທີ່ຈະ curl ປາຍຂອງເຈ້ຍ. ແມ່, ຜູ້ທີ່ບໍ່ຄ່ອຍມີຄວາມເຂັ້ມແຂງທີ່ຈະຕິດຕາມລາວໄປຫາປະຕູ, ບໍ່ໄດ້ຢຸດ, ບໍ່ໄດ້ເວົ້າກ່ຽວກັບສິນລະທຳ, ພຽງແຕ່ຖາມວ່າ, "ຖ້າພວກເຮົາອອກຈາກນີ້, ເຈົ້າຢາກຫາຍໃຈກັບຫນ້າເອິກແບບໃດ?" ຄຳຖາມນັ້ນໝັກກວ່າຕ້ອງໄສ້ໃດໆ. ເພາະມັນເປີດໃຫ້ເຈົ້າເລືອກເອງ.

Linyu ໄດ້ດັບໄຟແລະເອົາວາລະສານອອກ. ນາງບໍ່ໄດ້ຫລົບຫນີຫັນທີ. ແຕ່ກັບໄປຕັດທີ່ສິ່ງສານພິດລົງໃນຄອງ. ທະຫານເຝົ້າຢູ່ອ້ອມເຮືອນ ດາບເກົ່າໄດ້ປະທະກັບໂລ້ເຫຼັກ ຈົນມີຂອງລາວມືນຕາ. ໃນວິນາທີໜຶ່ງ, ນາງເກືອບຈະໂກດກັບຄືນ. ສຽງຮາກຢູ່ລຸ່ມຕີນຂອງມັນສະຫຼັບກັບຈັງຫວະຕໍ່າ. ນາງໄດ້ເຫັນການສະຫນັບສະຫນູນທີ່ເຂັ້ມແຂງຂອງໄສ້. ທ່ານສາມາດເບິ່ງ rivet ຂະໜາດນ້ອຍເຊື່ອມຕໍ່ມັນກັບແຂນກອງ. ແລະຕັດພຽງແຕ່ຈຸດດຽວ ໄສ້ໄດ້ຕົກລົງກັບຜູ້ທີ່ຍັງມີມືທີ່ຈະກັບບ້ານ.

ພະ ລັງ ງານ suture ໄດ້ ເຮັດ ໃຫ້ ຮາກ ໃນ jade ຂອງ sword ໄດ້ ສົດ ໃສ່ . ແຕ່ປາຍນີ້ວມີຂອງນາງເລີ່ມປ່ຽນເປັນສີດຳຈາກສານພິດຈາກອຸປະກອນການອ່ານ. Linyu ໄດ້ຮຽນຮູ້ຈາກການນຳໃຊ້ຄັ້ງທຳອິດຂອງຕົນວ່າຄວາມສາມາດບໍ່ແມ່ນໃບອະນຸຍາດທີ່ຈະແກ້ໄຂບັນຫາໂດຍບໍ່ມີການຈ່າຍລາຄາ. ນາງໄດ້ແກ້ໄຂທາງໃຫ້ຄົນງານອອກຈາກໂຮງຮຽນ. ຈາກນັ້ນກໍ່ກັບມາຫາແມ່ເປັນຄັ້ງສຸດທ້າຍ. ແມ່ຕັ້ງເພື່ອບໍ່ຍອມປະຖິ້ມຕົນເບ້ຍ. ສະນັ້ນນາງຕ້ອງເລືອກຜົມຂອງມະນຸດກ່ອນ. ແລະຍອມໃຫ້ສວນທີ່ລາວຮັກຖືກເອົາໄປ. ຄວາມເສຍໃຈນັ້ນບໍ່ໄດ້ຫາຍໄປພຽງແຕ່ຍ້ອນວ່າການຕັດສິນໃຈທີ່ຖືກຕ້ອງ.

ຫຼາຍເດືອນຕໍ່ມາ ນາງໄດ້ເອົາວາລະສານໄປທີ່ຂົວ Arun. ຫວັງວ່າຈະສົ່ງຫຼັກຖານໃຫ້ຜູ້ກວດກາຈາກນະຄອນຫຼວງ. ແຕ່ເຈົ້າໜ້າທີ່ປະຕູແມ່ນຄົນດຽວກັນ ທີ່ໄດ້ຮັບເງິນຈາກເຈົ້າຂອງສວນໝາກໄມ້. ເອກະສານຖືກຍຶດ. ແມ່ໄດ້ຖືກປະຕິເສດການປິ່ນປົວທາງການແພດ. Linyu ຄິດວ່າຈະຂ້າຄົນເຝົ້າປະຕູເມື່ອລາວເຫັນ Aran ໃຊ້ດາບຫັກປະຕູໄມ້. ລາວບໍ່ຮູ້ກ່ຽວກັບຫນີ້ສິນຂອງລາວ. ແຕ່ວ່າມັນແມ່ນໃຫ້ນາງທາງເລືອກທີ່ບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍການຂ້າ.

ນາງໄດ້ໃຊ້ດາບຂອງນາງຕັດເຂັມຂັດອອກໄປເທື່ອໜຶ່ງ. ຢ່າບັງຄັບຕົວເອງໃຫ້ເຮັດມັນທັງຫມົດໃນເວລາດຽວກັນ. ເພາະຂ້ອຍຮູ້ແລ້ວວ່າຄົນທີ່ລົ້ມກ່ອນເຫດການຈະຈົບລົງຈະບໍ່ສາມາດຊ່ວຍໃຜໄດ້. ຫຼັງຈາກເຫດການທີ່ສະຫງົບມາລິນໄດ້ປິ່ນປົວແມ່ອາຮານຂໍໃຫ້ລາວໄປສອນຄົນໃນບ້ານໃຫ້ທົດສອບນ້ຳ. Linyu ຖາມວ່າລາວບໍ່ຢ້ານວ່ານາງເປັນຜູ້ປ່ອຍພິດ. ອາຣັນ ຕອບວ່າ ຢ້ານ. ສະນັ້ນ, ຈຶ່ງຢາກໃຫ້ຜູ້ທີ່ຮູ້ວິທີທຳລາຍມັນມາສອນວິທີປ້ອງກັນ. ກັບຄືນອີ່ນກວດເບິ່ງນາງເຊັ່ນກັນ.

ການໃຫ້ອະໄພທີ່ບໍ່ໄດ້ລົບລ້າງຄວາມຮັບຜິດຊອບເຮັດໃຫ້ Linyu ຮ້ອງໄຫ້ເປັນຄັ້ງທຳອິດໃນຮອບຫຼາຍປີ. ນາງໄດ້ເປັນພະຍານກ່ຽວກັບສິ່ງທີ່ນາງໄດ້ເຮັດ. ເຊັ່ນເປັນພະຍານ ແລະ ຕົກລົງນຳໃຊ້ສ່ວນໜຶ່ງຂອງລາຍຮັບເພື່ອຟື້ນຟູຄອງນ້ຳ ເຖິງແມ່ນຈະໝາຍເຖິງໜີ້ສິນເກົ່າທີ່ຍັງບໍ່ທັນຊຳລະເທື່ອ. ໃນເວລາທີ່ Arun Coalition ເຊື້ອເຊີນໃຫ້ທ່ານເດີນທາງນາງໄດ້ກຳນົດວ່າຈະມີແຫຼ່ງນ້ຳລວມ. ທຸກໆເມືອງທີ່ຜ່ານຕ້ອງເອົາຄວາມຮູ້ກັບຄືນມາ. ມັນບໍ່ແມ່ນພຽງແຕ່ການສູນເສຍໄວຫນຸ່ມໃນສົງຄາມ.

ໃນຄືນກ່ອນອອກເດີນທາງ ແມ່ໄດ້ຊ່ວຍມັດຜົມດ້ວຍມືສັ້ນ. Linyu ໄດ້ເອົາແກ່ນຫນຸ່ມຫນຶ່ງແລະຫໍ່ມັນດ້ວຍຜ້າ. ມັນບໍ່ແມ່ນການສ້າງສວນຕົ້ນສະບັບ. ແຕ່ເພື່ອເຕືອນທ່ານວ່າຮາກມີສິດທີ່ຈະເລືອກເອົາເສັ້ນທາງຂອງຕົນເອງ. ນາງເອີ້ນດາບວ່າເສັ້ນຮາກ. ແລະປະຕິຍານວ່າຈະບໍ່ໃຊ້ຄຳວ່າ "ຈຳເປັນ" ເພື່ອປົກປິດຊື່ຂອງຜູ້ທີ່ຕ້ອງຈ່າຍໃນນາມຂອງລາວອີກເທື່ອໜຶ່ງ. ການເປັນນັກຕໍ່ສູ້ເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍການຍອມຮັບຄວາມຜິດຂອງເຈົ້າ. ກ່ອນທີ່ຈະເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍທຳທາງທີ່ສວຍງາມ

ARUN RPG · 03 / 60



## ສັງສິນ ເວລາທອນ

ສັງສິນ ເວລາທອນ □ AR-003

ບົດບາດ: ນັກດາບຈັນທຣາ

ດິນແດນ: ຮ່ອມພູວົງເດືອນ

ອາວຸດ: ດາບ Crescent ກາງຄືນ

ພະລັງ: ຫຼຸດໄລຍະຫ່າງລະຫວ່າງສອງເງົາທີ່ເຫັນພາຍໃຕ້ແສງດຽວກັນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕໍ່ກັບເງົາທີ່ບໍ່ສາມາດເຫັນໄດ້ ການເຄື່ອນໄຫວຊ້ຳຊ້ອນລົບກວນການດຸ່ນດ່ຽງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

### ແສງທີ່ມາໃນຕອນກາງຄືນຫນຶ່ງໃນຕອນກາງຄືນ

ໃນຮ່ອມພູດວງຈັນ ຜູ້ເຝົ້າຫໍ່ແສງໄດ້ສອນຊາຊິນວ່າ ໜ້າທີ່ຂອງນັກດາບແມ່ນຕ້ອງມາເຖິງກ່ອນລະຄັງສຸດທ້າຍຈະດັງຂຶ້ນ. ລາວເປັນສານຸສິດທີ່ໄວທີ່ສຸດຂອງລຸ້ນລາວ.

ລາວເຄື່ອນຍ້າຍຜ່ານເງົາຂອງເສົາຫຼັກດ້ວຍຄວາມແມ່ນຍຳທີ່ຜູ້ໃຫຍ່ເລີ່ມໃຊ້ຊື່ຂອງລາວເປັນການຍ້ອງຍໍເດັກນ້ອຍອື່ນໆ. ແຕ່ທຸກແລງເມື່ອຂ້ອຍກັບບ້ານ ນ້ອງຊາຍຊື່ສິນຈຶ່ງມາລາວມາຊ້າ. ເພາະຂ້ອຍໃຫ້ລາວນັ່ງລໍຖ້າກິນຈົນເຢັນ. Sasim ບໍ່ເຄີຍຄິດວ່າຄົນຈະມາເຖິງໄວໃນທຸກພາກສະໜາມໄດ້. ແລະຊ້າເກີນໄປສຳລັບຜູ້ທີ່ສາມາດຮັກໃນເວລາດຽວກັນ

ໃນຄືນຫນຶ່ງ, ຜູ້ກວດກາໄດ້ສົ່ງໃຫ້ລາວນຳລົດອາຫານຊື້ນສູງ. ຄູ່ສອນເຕືອນວ່າຄົນຫາຍສາບສູນຢູ່ພາກເໜືອ.

ແຕ່ພາລະກິດຂອງຜູ້ທີ່ມີການປະທັບຕາຂອງການອະນຸມັດແມ່ນສຳຄັນກວ່າ. Sasim ຍອມຮັບວຽກໂດຍບໍ່ຕ້ອງຖາມ. ເມື່ອຂ້ອຍໄປຮອດເຮືອນ ເພິ່ນໄດ້ພົບໂຖເຂົ້າສອງໜ່ວຍ ແລະໂຄມໄຟທີ່ດັບແລ້ວ. ບາບໄດ້ອອກໄປຊອກຫາລາວຢູ່ທາງເໜືອ ແລະບໍ່ໄດ້ກັບຄືນມາ. ບໍ່ມີຮ່າງກາຍ, ບໍ່ມີການຢືນຢັນ. ມີພຽງແຕ່ຮອຍຕີນນ້ອຍໆ, ຢຸດຢູ່ໃນເງົາຂອງປະຕູປະຖົມໄວ້.

Sasin ຄົ້ນຫາຈົນກ່ວາຜົມຂອງລາວກາຍເປັນສີຂາວກ່ອນເວລາຂອງລາວ. ລາວຊື່ຂ່າວຈາກທຸກຄົນທີ່ອ້າງວ່າໄດ້ເຫັນເດັກຊາຍ. ບາງຄັ້ງຂ້ອຍຮູ້ວ່າມັນເປັນການຕົວະແຕ່ຂ້ອຍຈ່າຍຄ່າມັນ.

ເນື່ອງຈາກວ່າມັນງ່າຍທີ່ຈະສູນເສຍເງິນກ່ວາຍອມຮັບວ່າບໍ່ມີຫຍັງເຮັດອີກ. ລາວໄດ້ຝຶກຊ້ອມດາບພາຍໃຕ້ແສງເດືອນຈົນສາມາດເຫັນເສັ້ນທີ່ເຊື່ອມຕໍ່ກັນກັບເງົາ. ແລະສຸດທ້າຍໄດ້ຂ້າມໄລຍະທາງທີ່ຮ່າງກາຍປົກກະຕິບໍ່ສາມາດຂ້າມໄດ້. ແຕ່ພະລັງງານນັ້ນມາຫຼັງຈາກມືທີ່ມັນຕ້ອງການ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງກຽດຊັງມັນຫຼາຍກວ່າຄວາມອ່ອນແອຂອງຕົນ.

ຊື່ສຽງຂອງ Moon Shadow Swordsman ໄດ້ນຳເອົາລາວເຂົ້າໄປໃນບ່ອນເກັບມ້ຽນທີ່ປິດ. ຢູ່ທີ່ນັ້ນ, ມັນໄດ້ຖືກບັນທຶກໄວ້ວ່າຜູ້ສູນຫາຍຈຳນວນຫຼາຍໄດ້ຖືກສົ່ງຜ່ານປະຕູທົດລອງ. ບໍ່ໄດ້ຖືກຈັບໂດຍສັດເດຍລະສານ Sasin ພົບລາຍມືຂອງຄູສອນຢູ່ໃນໃບອະນຸມັດ. ລາວໄດ້ດຶງດາບຂອງລາວທັນທີ. ຜູ້ເຖົ້າບໍ່ໄດ້ຫຼົບໜີ, ພຽງແຕ່ຍອມຮັບວ່າລາວເຊື່ອວ່າການສູນເສຍຄົນສອງສາມຄົນຈະຊ່ວຍປະຢັດປະຕູໃຫຍ່. "ອາຈານ, ເຈົ້າຮູ້ຈັກຊື່ຄົນຈຳນວນໜ້ອຍບໍ?" Sasin ຖາມ, ແລະເມື່ອອີກຝ່າຍຕອບບໍ່ໄດ້, ລາວຮູ້ວ່າລາວບໍ່ສາມາດຢູ່ໃນຫໍພັກໄດ້ອີກຕໍ່ໄປ.

ລາວບໍ່ໄດ້ຂ້າຄູສອນ. ການຕັດສິນໃຈນັ້ນບໍ່ໄດ້ຖືກເຮັດໂດຍສັນຕິພາບ. ແຕ່ຍ້ອນຄວາມໂກດແຄ້ນທີ່ຢາກໄດ້ຄຳຕອບຫຼາຍກວ່າສົບຂອງ Sasin ໄດ້ລັກເອົາເອກະສານແລ້ວໜີໄປ. ແຕ່ໃນການຫລົບໜີນັ້ນ ພຣະອົງໄດ້ຂ້າມຜ່ານເງົາຫລາຍເກີນໄປ ແລະໄດ້ສູນເສຍຄວາມສົມດຸນຂອງພຣະອົງ ແລະໄດ້ຕົກຢູ່ໃນເຫວເລິກ. ມີພຽງແຕ່ບັນຊີລາຍຊື່ບາງສ່ວນຂອງເສັ້ນທາງທີ່ຍັງເຫຼືອ. ຄວາມສາມາດຂອງລາວບໍ່ສາມາດແກ້ໄຂທຸກຄວາມຜິດພາດໄດ້. ແລະຄວາມໄວບໍ່ໄດ້ນຳໄປສູ່ການຕັດສິນໃຈທີ່ດີກວ່າໂດຍອັດຕະໂນມັດ.

ເສັ້ນທາງຫນຶ່ງໄດ້ນຳໄປສູ່ຂົວ Arun ໃນຄືນທີ່ຊາວອົບພະຍົບຖືກຕິດຢູ່ໃນອີກຟາກຫນຶ່ງ. Sasin ໄດ້ເຫັນປ້າຍຢູ່ໃນປະຕູທົດລອງຄ້າຍຄືກັນກັບຫນຶ່ງໃນເອກະສານ. ລາວມີໂອກາດໄດ້ຕິດຕາມລົດຂອງເຈົ້າຫນ້າທີ່. ຊຶ່ງອາດຈະເຮັດໃຫ້ຊັບສິນ ແຕ່ໃນຂະນະດຽວກັນນ້ຳກໍຍົກຂຶ້ນ ແລະເດັກນ້ອຍຫຼາຍຄົນກໍຕິດຢູ່ໃນລົດເກັງ. ລາວຢືນຢູ່ເທິງຫລັງຄາ. ຟັງຫົວໃຈຂອງເຈົ້າໂຕ້ແຍ້ງຄົນຫນຶ່ງຮ້ອງອອກມາວ່າລາວລໍຖ້າດົນພໍ. ອີກຄົນຫນຶ່ງຖາມວ່າມີອ້າຍອີກຈັກຄົນທີ່ຈະເຕັມໃຈທີ່ຈະສ້າງຄືກັບລາວ.

Sasin ປ່ອຍໃຫ້ລົດຂອງເຈົ້າຫນ້າທີ່ຜ່ານໄປ. ແລ້ວໄດ້ໂດດລົງໄປຫາພວກທີ່ຫຼົບໜີໄປ ລາວວາງດາບຂອງຕົນເພື່ອສະທ້ອນແສງໂຄມໄຟ. ເຊື່ອມຕໍ່ເງົາຈາກລົດເຂັນໃສ່ຝາເທື່ອລະອັນ. ຢ່າພາໃຜຂ້າມໄລຍະທາງທີ່ເບິ່ງບໍ່ເຫັນ. ເດັກຊາຍຄົນສຸດທ້າຍໄດ້ກອດຄໍຂອງລາວແໜ້ນຈົນຫາຍໃຈຍາກ. ຫຼັງຈາກສົ່ງເຖິງຝັ່ງ ລາວຮາກເພາະຍອດຂອງລາວຫັກ ແລະລາວກໍຮ້ອງໃຫ້ດ້ວຍຄວາມຄຽດຮ້າຍ. ລາວພຽງແຕ່ໄດ້ປະໄວ້ຂີ້ຄິດທີ່ສຳຄັນທີ່ສຸດໃນປີສຳລັບຄົນທີ່ບໍ່ຮູ້ຊື່ຂອງລາວ.

Netdao ເຂົ້າມານັ່ງຂ້າງໆ ໂດຍບໍ່ໄດ້ໝັ້ນໃຈວ່າທຸກຢ່າງຈະດີຂຶ້ນໃນໄວໆນີ້. ນາງສະເໜີໃຫ້ຂຽນສິ່ງທີ່ລາວໄດ້ເຫັນກ່ອນທີ່ຈະໝົດກຳລັງລົບລ້າງລາຍລະອຽດ. Asara ໃຫ້ບັນຊີລາຍຊື່ຂອງດ່ານທີ່ລົດຕ້ອງຜ່ານ. ສ່ວນທ່ານ ວາຣິນ ບອກວ່າ ເສັ້ນທາງລີ້ບໍ່ໄດ້ຫາຍສາບສູນ ພຽງແຕ່ຄົນຕາມມາ ຢຸດຊ່ວຍຄົນອື່ນ. ເປັນຄັ້ງທຳອິດທີ່ Sasin ພົບກັບຄືນທີ່ບໍ່ໄດ້ຂີ່ໃຫ້ລາວຢຸດຊອກຫານ້ອງຊາຍຂອງລາວ. ແຕ່ມັນຊ່ວຍໃຫ້ການຄົ້ນຫາບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງມີຄ່າໃຊ້ຈ່າຍທີ່ຈະເຮັດໃຫ້ທຸກຄົນຢູ່ເບື້ອງຫຼັງ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມ Arun Alliance ເປັນຜູ້ສຳຫຼວດປະຕູ. ໂດຍຂໍເກັບຊື່ຊັບສິນໄວ້ໃນປຶ້ມຂອງຜູ້ລອດຊີວິດທີ່ຍັງບໍ່ທັນໄດ້ປິດ. Aran ຖາມວ່າລາວແນ່ໃຈວ່າລາວຍັງມີຊີວິດຢູ່. Sasin ຕອບວ່າບໍ່ແນ່ໃຈ. ແລະຈະບໍ່ໃຊ້ຄວາມຫວັງຂອງເຂົາເຈົ້າເປັນຂໍ້ອ້າງທີ່ຈະສົ່ງຄົນອື່ນໄປສູ່ຄວາມຕາຍຂອງເຂົາເຈົ້າ. ລາວຈະປະຕິບັດຕາມຫຼັກຖານ. ເປີດເຜີຍຄວາມສ່ຽງແລະກັບຄືນມາແລະລາຍງານເຖິງແມ່ນວ່າໃນມື້ທີ່ບໍ່ມີການພົບເຫັນນີ້ແມ່ນເປັນການສາບານທີ່ຍາກກວ່າທີ່ຈະປະກາດວ່າທ່ານຈະຊ່ວຍເຫຼືອນ້ອງຊາຍຂອງທ່ານ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກໄປ ລາວໄດ້ຢຸດກິນເຂົ້າກັບທຸກຄົນຈົນຈົບອາຫານ. ເຖິງແມ່ນວ່າລາວເຄີຍຖືກລຸກຂຶ້ນແລະແລ່ນຫນີໄປຝຶກຊ້ອມການຕີດາບເມື່ອດວງຈັນຂຶ້ນ.

ຄົນອື່ນບໍ່ໄດ້ສັງເກດເຫັນການປ່ຽນແປງເລັກນ້ອຍນັ້ນ. ແຕ່ Sasin ຮູ້ວ່າລາວພຽງແຕ່ກັບຄືນມາບ່ອນໃດບ່ອນຫນຶ່ງໃນເວລານັ້ນ. ດາບ Crescent ກາງຄືນຍັງສາມາດພາລາວໄປໄກຈາກເງົາໄດ້. ແຕ່ນັບແຕ່ນັ້ນມາພະອົງຫັນໜ້າໄປນັບຄົນສະເໝີກ່ອນຈະກ້າວໜຶ່ງ. ເນື່ອງຈາກວ່າເສັ້ນທາງທີ່ໄວທີ່ສຸດແມ່ນບໍ່ມີຄວາມຫມາຍ. ຖ້າຫາກວ່າມີພຽງແຕ່ຄົນດຽວຢູ່ໃນຈຸດຫມາຍປາຍທາງ

ARUN RPG · 04 / 60



## Eirin Hemantra

Eirin Hemantra · AR-004

ບົດບາດ: ຈອມເວດເຫມັນ

ດິນແດນ: ພູເຂົາລະດູຫນາວ

ອາວຸດ: ແກນ crystal melted

ພະລັງ: ຍ້າຍຄວາມຮ້ອນອອກຈາກພື້ນທີ່ໜຶ່ງເພື່ອສ້າງກ້ອນຄວບຄຸມຮູບຮ່າງ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຄວາມຮ້ອນບໍ່ໄດ້ໄປ. ຕ້ອງມີຈຸດລະບາຍນ້ຳ. ຖ້າບໍ່ດັ່ງນັ້ນ, ຮ່າງກາຍຈະ overheat.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

### ມືທີ່ນໍ້າກ້ອນໃຫ້ໝົດ

Eirin ເຕີບໂຕຂຶ້ນຢູ່ໃນຫໍສັງເກດການສະພາບອາກາດຢູ່ເທິງຍອດພູເຂົາລະດູຫນາວ. ທຸກໆເຊົ້າ, ແມ່ຈະເອົານໍ້າກ້ອນໃສ່ຈອກໜຶ່ງດ້ວຍເລັບມືແລະຟັງສຽງ. ແກ້ວທີ່ຊັດເຈນທີ່ສຸດບໍ່ແມ່ນແກ້ວທີ່ເຂັ້ມແຂງທີ່ສຸດສະເຫມີ.

ບາງໃບມີຮອຍແຕກເລັກນ້ອຍຈົນຕາເບິ່ງບໍ່ເຫັນ. ນາງໄດ້ຮຽນຮູ້ທີ່ຈະຟັງຈາກແມ່ຂອງນາງ.

ແລະຮຽນຮູ້ທີ່ຈະຊ່ອນຮອຍແຕກຈາກທໍ່ magic

ບ່ອນທີ່ຜູ້ຝຶກຫັດໄດ້ຮັບການຫັກຄະແນນສໍາລັບການເຮັດໃຫ້ມີຂອງເຂົາເຈົ້າສິ້ນຢູ່ຕໍ່ຫນ້າຂອງນັກສອບເສັງ.

ນາງໄດ້ຜ່ານການສອບເສັງຜູ້ປະຕິບັດການເກັບຮັກສາເຢັນໃນໄວຫນຸ່ມ. ວຽກງານຂອງມັນແມ່ນປົກປັກຮັກສາເມັດພືດແລະຢາປົວພະຍາດສໍາລັບພູເຂົາທັງຫມົດ. Eirin ຮັກວຽກນັ້ນແທ້ໆ. ມັກສຽງທີ່ງຽບສະຫງົບຂອງຫ້ອງເກັບຮັກສາ.

ຮັກທີ່ຮູ້ວ່າຄວາມສະອາດຂອງພວກເຂົາຊ່ວຍເຮັດໃຫ້ພາກຮຽນ spring. ແຕ່ໃນເວລາທີ່ສະຫະພັນປະທັບຕາສີຂາວໄດ້ຮັບການຄວບຄຸມຄັງເງິນ, ບັນຊີລາຍການຂອງລາຍການທີ່ຕ້ອງການຮັກສາໄດ້ມີການປ່ຽນແປງ. ຢາປົວພະຍາດຂອງບ້ານໄດ້ຖືກໂຍກຍ້າຍ. ເພື່ອເກັບກຳພະລັງງານຫຼັກຂອງທີມງານກວດກາແທນ

Eirin ລົງນາມໃນອຸນຫະພູມໂດຍບໍ່ໄດ້ຖາມວ່າເຮືອນແກ້ວຂ້າງລຸ່ມນີ້ໄດ້ຮັບຄວາມຮ້ອນເກີນເທົ່າໃດ.

ນາງເຮັດຕົວເລກຢູ່ໃນຫ້ອງຂອງນາງ. ແລະຂ້ອຍຫວັງວ່າຄົນອື່ນຈະເຮັດໃນສ່ວນຂອງເຂົາເຈົ້າເຊັ່ນກັນ. ຈົນຮອດມື້ໜຶ່ງມີເດັກສົ່ງຄົນໜຶ່ງເອົາຜັກຕົ້ມທີ່ມີຮາກຍັງຕິດຢູ່ກັບໂຕະ. "ແມ່ເວົ້າວ່າຫິມະຍັງບໍ່ທັນລະລາຍເທື່ອ, ເປັນຫຍັງດິນຂອງພວກເຮົາຈຶ່ງຕົ້ມ?"

ຖາມເດັກ. ນາງບໍ່ມີພາກສະໜາມຢູ່ໃນແບບຟອມບົດລາຍງານສໍາລັບຄໍາຖາມນັ້ນ.

ກວດສອບທໍ່ພາຍໃຕ້ສາງໄດ້ສະແດງໃຫ້ເຫັນວ່າພະລັງງານຄວາມເຢັນບໍ່ເຄີຍ dissipated ຄວາມຮ້ອນ.

ມັນພຽງແຕ່ເຮັດໃຫ້ພາລະໃນເຮືອນຂອງປະຊາຊົນທີ່ບໍ່ມີສິດທິໃນການອ່ານແຜນວາດ. Eirin ສະເຫນີໃຫ້ປິດຫຼັກ. ແຕ່ຫົວໜ້າໄດ້ສັ່ງໃຫ້ຮັກສາລະດັບໄວ້ຈົນກວ່າຜູ້ກວດກາຈະກັບຄືນມາ. ນາງໄດ້ລໍຖ້າອີກຄືນໜຶ່ງເພື່ອໃຫ້ໄດ້ autograph

ກ່ຽວກັບຂັ້ນຕອນການ. ໃນຄືນນັ້ນ, ເຮືອນແກ້ວຂອງແມ່ໄດ້ຮັບຄວາມເສຍຫາຍ.

ແມ່ໄດ້ລອດຊີວິດແຕ່ສູນເສຍຄວາມຮູ້ສຶກຢູ່ໃນນິ້ວມືຂອງມືທັງສອງ.

Eirin ກັບໄປທີ່ຫ້ອງຄວບຄຸມທີ່ເຕັມໄປດ້ວຍຄວາມກຽດຊັງຕົນເອງ. ນາງເກືອບ froze

ທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງເພື່ອຢຸດຄວາມເສຍຫາຍ. ກ່ອນທີ່ຈະເຫັນເຄື່ອງວັດຮ້ອນຍິ່ງຂຶ້ນໄປໃນທໍ່ສົ່ງໄປສູ່ໂຮງງານຂອງຄົນງານ ເຮັດໃຫ້ໂລກຢືນຢູ່ຄືວ່ານາງເກັ່ງຫຼາຍຈະຂ້າຄົນໃນອີກດ້ານໜຶ່ງ. ສະນັ້ນ ນາງຈຶ່ງໄດ້ຕິຝາແກ້ວທີ່ຖືກຂັດຈົນບໍ່ມີຮອຍຂີດຊ່ວນ.

ໃຫ້ອາກາດເຢັນແທ້ຈາກພາຍນອກເຂົ້າມາເພື່ອແລກປ່ຽນອາກາດ. ນໍ້າກ້ອນຕັດໃບໜ້າຂອງນາງ

ແລະໃບຮັບຮອງບິນໜີໄປພ້ອມກັບກຽດສັກສີຂອງນາງ.

ໃນ chaos ວ່າ suture ທໍາອິດແມ່ນສ້າງຕັ້ງຂຶ້ນ. ນາງຮູ້ສຶກເຖິງກະແສຄວາມຮ້ອນຄືເສັ້ນດ້າຍຢູ່ໃນມືຂອງນາງ.

ແຕ່ທ່ານບໍ່ສາມາດດຶງທຸກເສັ້ນໃນເວລາດຽວກັນ. Eirin ຂໍໃຫ້ຊ່າງເປີດ shaft ໄດ້. ໃຫ້ຜູ້ປຸງແຕ່ງເອົາຖ່ານທຶນອອກ. ແລະໃຫ້ເດັກສົ່ງຄົນແລ່ນໄປບອກເຮືອນຢູ່ທ້າຍທໍ່ນັ້ນ ເມື່ອທຸກຄົນເຮັດຕາມສ່ວນຂອງເຂົາເຈົ້າ ນາງກໍສາມາດສ້າງຂົວນໍ້າກ້ອນຂ້າມຮອຍແຕກໄດ້ໂດຍບໍ່ໄດ້ຈູດຜູ້ໃດຢູ່ອີກຟາກໜຶ່ງ. ພະລັງງານຂອງນາງມີການແກ້ໄຂ. ເພາະວ່າເຈົ້າປ່ອຍໃຫ້ຄົນອື່ນເຂົ້າມາ

ຫໍ magic ໄດ້ຍິງນາງສໍາລັບການທໍາລາຍຊັບສິນ. ແມ່ບໍ່ໄດ້ບອກວ່າລາວເຮັດທຸກຢ່າງຖືກຕ້ອງ.

ແຕ່ກະລຸນາກັບມາຊ່ວຍແຍກເມັດທີ່ຍັງແຕກອອກ. ພວກເຂົາເຈົ້ານັ້ນແລະເຮັດວຽກຊ້າໆກັບ Eirin

ເປັນມືຂອງເຂົາເຈົ້າແລະແມ່ຂອງເຂົາເຈົ້າເປັນຕາຂອງເຂົາເຈົ້າ. ນາງໄດ້ຮຽນຮູ້ວິທີການເລີ່ມຕົ້ນຈາກ scratch

ດ້ວຍເມັດນ້ອຍກວ່າເຄິ່ງຫນຶ່ງຖົງ. ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກລາວ ແມ່ເອົາແກ້ວນໍ້າກ້ອນທີ່ແຕກອອກມາໃຫ້ຂ້ອຍ. "ຄັ້ງຕໍ່ໄປ, ຢ່າລໍຖ້າໃຫ້ມັນງຽບກ່ອນທີ່ຈະຍອມຮັບວ່າເຈົ້າແຕກຫັກ."

ທ້າຍປີ 18 Eirin ຕິດຕາມລົດບັນທຸກຢາເສບຕິດລົງມາທີ່ຂົວອາລຸນ. ໃນ ລະ ຫວ່າງ ການ ນ້ 1 ນາງ ຕ້ອງ ການ ທີ່ ຈະ freeze ນ້ 1 ທັງ ຫມົດ. ແຕ່ຂ້ອຍຮູ້ວ່າຄວາມຮ້ອນຈະກັບຄືນສູ່ປະຊາຊົນ. ດັ່ງນັ້ນການສ້າງພຽງແຕ່ຂັ້ນຕອນສິ້ນໆ, ການຖ່າຍທອດຄວາມຮ້ອນໃຫ້ກັບແຜ່ນໂລຫະໃນຍານພາຫະນະທີ່ຖືກປະຖິ້ມໄວ້. ແລະໄດ້ຮ້ອງເຕືອນທຸກຄົນກ່ອນທີ່ແຜ່ນໄດ້ກາຍເປັນສີແດງ. Asara ໃຊ້ lance ສະຫນັບສະຫນູນສຸດທ້າຍ. ໃນຂະນະດຽວກັນ, Malin ມັກຈະມີບາດແຜທີ່ແຂນຂອງນາງທີ່ນາງບໍ່ດົນມານີ້ໄດ້ຮັບຮູ້ວ່າເຈັບປວດ.

ໃນເວລາທີ່ Arun Front ໄດ້ສ້າງຕັ້ງຂຶ້ນ Eirin

ແມ່ນຮັບຜິດຊອບສໍາລັບເສັ້ນທາງການສະໜອງແລະແຜນການລະບາຍພະລັງງານ. ນາງໄດ້ວາງກົດລະບຽບທີ່ຜູ້ໃດມີສິດທີ່ຈະຢຸດເຊົາຖ້າຫາກວ່າເຂົາເຈົ້າເຫັນວ່າອັນຕະລາຍ. ເຖິງແມ່ນວ່າຜູ້ນັ້ນແມ່ນເດັກນ້ອຍຍົກຂອງ.

ນາງໄດ້ປອມເອົາຊິ້ນສ່ວນຫຼັກຈາກຄັງເງິນເປັນໄມ້ປະດັບທີ່ມີຊື່ວ່າ Melted Crystal Core.

ຊຸມຖືກຕັດເຂົ້າໄປໃນດ້ານຂ້າງເພື່ອສະແດງໃຫ້ເຫັນຮອຍແຕກ. ບໍ່ມີການເຄືອບເພີ່ມເຕີມເພື່ອເຮັດໃຫ້ມັນເບິ່ງສົມບູນແບບ.

ໃນຄືນທໍາອິດກ່ອນອອກເດີນທາງ ນາງໄດ້ເຮັດກ້ອນນໍ້າກ້ອນໃສ່ຢາ ແລະນັ່ງຢູ່ບ່ອນນັ້ນ

ຈົນກວ່ານາງແນ່ໃຈວ່າຄວາມຮ້ອນໄດ້ຫາຍໄປ. Aran ເອົາຊາອຸ່ນ. Eirin ເອົາແກ້ວດ້ວຍມືສັ້ນ ແລະບໍ່ໄດ້ປິດບັງມັນ.

ນາງສະເຫມີຢາກເປັນຜູ້ຄວບຄຸມຄວາມເຢັນ. ໃນປັດຈຸບັນນາງຕ້ອງການທີ່ຈະເປັນຜູ້ທີ່ຍອມຮັບວ່ານາງຖືກ screwed ຂຶ້ນຢ່າງໄວວາພຽງພໍທີ່ຈະໃຫ້ທຸກຄົນຊ່ວຍໄດ້. ແລະໃນເວລາທີ່ຕອນເຊົ້າມາກ້ອນ Melting ແມ່ນບໍ່ມີຕໍ່ໄປອີກແລ້ວຫຼັກຖານຂອງການຟ້າຍແພ້.

ARUN RPG · 05 / 60



## ວາລິນ ລົມໄພ

ວາລິນ ລົມໄພ □ AR-005

ບົດບາດ: ນັກທະນູວາຍ

ດິນແດນ: ເສັ້ນທາງປ່າໄມ້ລະຫວ່າງບ້ານອາລຸນ ແລະ ຮ່ອມພູວົງເດືອນ

ອາວຸດ: ກັບຄືນ bow

ພະລັງ: ໃຊ້ສຽງສະທ້ອນໃນລົມເພື່ອຊອກຫາເສັ້ນທາງຂອງທ່ານແລະປັບເສັ້ນທາງຂອງລູກສອນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ເຈົ້າຕ້ອງຟັງຈົນຈົບ ແລະອົດລົມຫາຍໃຈ. ບໍ່ສາມາດເປົ້າຫມາຍສິ່ງທີ່ສຽງບໍ່ສາມາດໄປເຖິງ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

## ລູກສອນບໍ່ຖືກຍິງ

Warin ສາມາດຈຳແນກສຽງຕົນຂອງແມ່ຂອງລາວຈາກທຸກໆຄົນໃນຕະຫຼາດ. ແມ່ເປັນຜູ້ນຳພາທາງ, ຍ່າງດ້ວຍນ້ຳຫນັກເລັກນ້ອຍຢູ່ເບື້ອງຊ້າຍຂອງນາງ. ທຸກໆຄັ້ງທີ່ຂະບວນລົດກັບຄືນຈາກປ່າ ເດັກຍິງຈະແລ່ນໄປຫາປະຕູກ່ອນຜູ້ອື່ນ. ແຕ່ມື້ທີ່ແມ່ຂອງຂ້ອຍສອນຂ້ອຍໃຫ້ຖືຄັນທະນູ ບົດຮຽນທຳອິດບໍ່ແມ່ນການຍິງ. □ຖ້າເຈົ້າຍັງຟັງບໍ່ຈົບ ຢ່າຕັດສິນສິ່ງທີ່ຈະມາ, □ ແມ່ເຈົ້າ, ແລ້ວເຮັດໃຫ້ລູກອອກຈາກລູກທະນູຢູ່ຂ້າງແມ່ຕະຫຼອດເຊົ້າ.

ເຕີບໂຕຂຶ້ນ, Warin ໄດ້ເຮັດວຽກເພື່ອຊອກຫາເສັ້ນທາງເພື່ອຫຼີກເວັ້ນການດ່ານ.

ປະຫຍັດຄ່າຈ້າງພຽງພໍເພື່ອຊື້ເຂົ້າແລະສ້ອມແປງຫລັງຄາ. ນາງບໍ່ໄດ້ຖາມວ່າໃຜຖືຫຍັງ.

ເພາະວ່າຄົນທີ່ຈ້າງຄົນມັກຈະຈ່າຍເງິນຫຼາຍກວ່າສຳລັບການງຽບ.

ຄວາມຊ່ຽວຊານຂອງນາງເຮັດໃຫ້ນາງເຊື່ອວ່ານາງຮູ້ຈັກປ່າໄມ້ຫຼາຍກ່ວາໃຜ. ລາວຍັງໄດ້ຮັບເອົາວຽກເຮັດງານທຳເພື່ອປົກປ້ອງເຈົ້າໜ້າທີ່ກວດກາເມືອງທີ່ກ່າວວ່າມີສັດຮ້າຍທີ່ອັນຕະລາຍລັກເອົາເຄື່ອງຂອງຂອງບ້ານຢູ່ໃນເສັ້ນຕົ້ນໄມ້ທີ່ຕ້ອງຫ້າມ.

ນາງໄດ້ຕິດຕາມເສັ້ນທາງໄປຈົນກວ່ານາງໄດ້ພົບເຫັນພຸ່ມໄມ້ທີ່ເຄື່ອນໄຫວ. ໄດ້ຍິນສຽງແກບດັງຢ່າງແຮງແລະເຫັນປະໄຟໂລຫະ. ເຈົ້າຫນ້າທີ່ໄດ້ຮ້ອງເພື່ອຍິງ. Warin ປ່ອຍລູກທະນູອອກກ່ອນທີ່ສຽງໃດຈະເຂົ້າຫາມັນ. ປາຍຂອງລູກສອນເຈາະຂາຂອງຄູ່ມືເກົ່າ. ຜູ້ທີ່ໄດ້ລາກເດັກທີ່ຂາດຫາຍໃຈອອກຈາກຈັນຈັບສັດ ໂລຫະທີ່ນາງເຫັນເປັນພຽງຈອກນ້ຳທີ່ມັດໃສ່ແອວຂອງນາງ. ອຸບປະກອນທີ່ຖືກລັກລອບໄປນັ້ນແມ່ນອາຫານທີ່ປະຊາຊົນປະຖິ້ມໄວ້ໃນປ່າ.

ເຈົ້າຫນ້າທີ່ຈະຂຽນວ່າມັນເປັນອຸປະຕິເຫດໃນເວລາເຮັດວຽກ. ເພື່ອແລກປ່ຽນກັບນາງທີ່ໄດ້ຮັບຕຳແໜ່ງເປັນນາຍທະຫານຢູ່ນອກດ່ານ. Warin ເກືອບໄດ້ຮັບມັນ. ຍ້ອນຢ້ານວ່າຈະເສຍຊື່ສຽງທີ່ຍົກສູງຂຶ້ນເຮືອນ ແຕ່ເມື່ອຂ້ອຍໄປພົບຜູ້ເຖົ້າຄົນນັ້ນກໍບໍ່ໄດ້ດ່າ. ລາວພຽງແຕ່ຖາມວ່າລູກຈະເປັນແນວໃດໃນຄັ້ງຕໍ່ໄປ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ນາງຮູ້ວ່ານາງບໍ່ໄດ້ໄດ້ຮັບບາດເຈັບພຽງແຕ່ຄົນດຽວ. ນາງບັງຄັບໃຫ້ຊຸມຊົນທັງໝົດຊອກຫາວິທີພິສູດວ່າເຂົາເຈົ້າເປັນມະນຸດກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກເຮືອນ.

Warin ເປັນພະຍານຄວາມຈິງ, ຈ່າຍຄ່າປິ່ນປົວແລະຢູ່ຊ່ວຍປູກພືດຈົນກ່ວາຜູ້ເຖົ້າສາມາດຢ່າງໃຊ້ອ້ອຍ. ລາວບໍ່ໄດ້ໃຫ້ອະໄພໃນທັນທີ ແລະບໍ່ໄດ້ໃຫ້ຄວາມໄວ້ວາງໃຈຄືນມາເປັນລາງວັນສຳລັບການກັບໃຈ. ນາງຍອມຮັບເງື່ອນໄຂນັ້ນ. ຝຶກຟັງລົມໂດຍບໍ່ແຕະຄັນທະນູເປັນເວລາຫຼາຍເດືອນ. ສຽງທີ່ເຄີຍເປັນພຽງເປົ້າໝາຍທາງທິດທາງຄ່ອຍໆກາຍເປັນລາຍລະອຽດຂອງຊີວິດ. ໃບປຽກທີ່ຄົນຢ່າງເທິງສຽງຂອງຖົງຖືກກັດໂດຍເດັກນ້ອຍທີ່ທົ່ວໂທຍ.

ມື້ໜຶ່ງ, ໄຟຈາກຄ້າຍຕັດໄມ້ໄດ້ແຜ່ລາມເຂົ້າໄປໃນປ່າ. ນາງຊອກຫາຄົນທີ່ຕິດຢູ່ພາຍໃນ. ຄວັນໄຟເຮັດໃຫ້ບໍ່ສາມາດເບິ່ງເຫັນໄດ້ ແລະລົມພັດອອກມາຈາກໜ້າຜາ. Warin ເກືອບຈະພາທຸກຄົນໄປສູ່ທາງຕາຍ, ດັ່ງນັ້ນລາວຈຶ່ງຢຸດ, ລົມຫາຍໃຈ, ແລະຟັງຈົນກ່ວາລາວໄດ້ຍິນນ້ຳຫົດຢູ່ຫລັງຫີນ. ຜ້າເຊັດຂອງນາງເປີດດ້ວຍຄວາມງຽບໆ. ນາງຍິງລູກສອນເຊືອກຜ່ານຊຸມບ່ອນທີ່ລົມຫນີ. ບໍ່ໄດ້ຍິງສິ່ງມີຊີວິດອັນດຽວ. ແຕ່ລູກສອນໄດ້ເອົາສິບເຈັດຄົນອອກຈາກໄຟ.

ຄຳຮ້ອງຟ້ອງທີ່ນາງຖືກສົ່ງໄປຫາສະຫະພັນແມ່ນຫາຍໄປພ້ອມກັບຊື່ຂອງຊຸມຊົນຈາກທະບຽນຂອງເຂດ. ຜູ້ທີ່ລອດຊີວິດຕ້ອງອົບພະຍົບ. Warin ໄດ້ພາເຂົາເຈົ້າໄປທີ່ຂົວ Arun ໃນປີທີ່ສິບແປດແລະໄດ້ພົບເຫັນປະຕູປິດ. ນາງຮູ້ຕຳແໜ່ງຂອງ outpost ໄດ້. ເຈົ້າສາມາດເຫັນຊຸມນ້ອຍໆທີ່ລູກສອນສາມາດຜ່ານໄປເຖິງຄໍຂອງລາວ. ຖ້າເຈົ້າຂ້າລາວ, ເຈົ້າອາດຈະເປີດທາງໄດ້ໄວ. ແຕ່ຢູ່ເບື້ອງຫລັງຂອງລາວ, ມີຄົນຖືກະແຈອີກຫລາຍຄົນ. ແລະທາງຫລັງຂອງນາງແມ່ນເດັກນ້ອຍຜູ້ທີ່ຈື່ຈຳທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງ.

ນາງໄດ້ຫຼຸດຄັນທະນູລົງແລະປິ່ນຫໍ້ສັນຍານ. ແທນທີ່ຈະ, ຫນໍ້ໄມ້ສ່ວນຫຼາຍເຊືອກເພື່ອເຊື່ອມຕໍ່ລົດເຂັນກັບດ້ານທີ່ເຂັ້ມແຂງ. ທ່າມກາງສຽງນ້ຳ ນາງໃຊ້ກະດັງຂອງມາລິນເປັນຈຸດອ້າງອີງ. ບອກ Sasin ວ່າຍັງມີຄົນຢູ່ທົ່ວທຸກແຫ່ງ. ຂະນະທີ່ລາວພາຄັນທີ່ຕິດຄ້າງໄປທົ່ວບ່ອນມືດ ລົມກໍສະຫງົບລົງຊົ່ວຄາວຈົນພະລັງບໍ່ມີປະໂຫຍດ. ຈາກນັ້ນ Warin ຮ້ອງຊື່ເຂົາເຈົ້າເທື່ອລະຄົນດ້ວຍສຽງທຳມະດາ. ສາມາດສືບຕໍ່ຊ່ວຍເຫຼືອເຖິງແມ່ນວ່າບໍ່ມີສິ່ງມະຫັດສະຈັນ.

ຕໍ່ມາໃນຄືນນັ້ນ, ຜູ້ເຖົ້າແກ່ທີ່ນາງໄດ້ຍິງນັ້ນໄດ້ເອົາເສົາເກົ່າມາເຮັດໃຫ້ນາງເປັນຄັນທະນູ. ລາວເວົ້າວ່າລາວບໍ່ໄດ້ລືມ. ແຕ່ຂ້ອຍໄດ້ເຫັນວິທີທີ່ນາງຈະໃຊ້ມັນ. Warin ຕັ້ງຊື່ອາວຸດວ່າທາງກັບຄືນ. ແລະໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Alliance ໂດຍສະເຫມີພາລະກິດທຳອິດໃນການນຳຄັນປ່າກັບຄືນໄປອ້າງສິດຢູ່ໃນບ້ານຂອງເຂົາເຈົ້າ. ນາງໄດ້ຮັບຜິດຊອບວຽກງານການສຳຫຼວດ. ຢ່າໃຊ້ການຫາຍຕົວໄປໃນປ່າເປັນຂໍ້ອ້າງເພື່ອຫລົບໜີຄວາມຮັບຜິດຊອບ.

ກ່ອນທີ່ລົດໄຟຈະເຄື່ອນຍ້າຍ ເດັກນ້ອຍຄົນໜຶ່ງຈາກຊຸມຊົນໄດ້ຖາມວ່ານັກຍິງທະນູທີ່ດີທີ່ສຸດສາມາດຍິງໄດ້ໄກເທົ່າໃດ. Warin crouched ລົງເພື່ອໃຫ້ຕາຂອງລາວຢູ່ໃນລະດັບດຽວກັນ. ນາງຕອບວ່າ, ໄກພໍທີ່ຈະຊ່ວຍຄົນທີ່ເບິ່ງບໍ່ເຫັນພວກເຮົາ, ນາງໄດ້ເອົາລູກທະນູທີ່ເກືອບຈະຂ້າທະຫານອອກໄປ. notches ສຸດ shaft ໄດ້ ເຕືອນ ນາງ ວ່າ ຄວາມ ຊັດ ເຈນ ແມ່ນ ບໍ່ ພຽງ ແຕ່ກ່ຽວ ກັບ ການ ເອົາ ລູກ ສອນ ໄປ ຕີ ເປົ້າ ຫມາຍ . ບາງຄັ້ງມັນເປັນການຮູ້ວ່າເປົ້າຫມາຍນັ້ນຄວນຈະເປັນແນວໃດ.

ARUN RPG · 06 / 60



## Nirach Ngeratree

Nirach Ngeratree · AR-006

ບົດບາດ: ມີສັງຫານເງົາ

ດິນແດນ: ອານາຈັກດາວສີມ່ວງ

ອາວຸດ: ມີດຄູ່ທີ່ບໍ່ມີຍີ່ຫໍ້

ພະລັງ: ການເຄື່ອນຍ້າຍລະຫວ່າງເງົາທີ່ເຊື່ອມຕໍ່ແລະຈົມນ້ຳສຽງຂອງພວກເຂົາ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຄວາມສະຫວ່າງຢ່າງຕໍ່ເນື່ອງຕັດເສັ້ນທາງເງົາທີ່ບິດບ້ຽວໂດຍໄຟທີ່ບໍ່ຄົງທີ່

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

### ຊື່ທີ່ບໍ່ສາມາດຕັດອອກໄດ້

ກ່ອນທີ່ຈະມີຊື່, Nirach, ມີພຽງແຕ່ຕົວເລກຢູ່ເທິງຜ້າໃບ. ເດັກນ້ອຍໃນບ້ານຝຶກອົບຮົມ Shadow ບໍ່ໄດ້ຖືກທຸບຕີໃນເວລາທີ່ເຂົາເຈົ້າເຮັດຜິດພາດ. ແຕ່ທຸກຄົນຖືກບອກໃຫ້ເຮັດຄືກັບບໍ່ເຫັນມັນ. ດັ່ງນັ້ນ, ລາວໄດ້ຮຽນຮູ້ຕັ້ງແຕ່ໄວຫນຸ່ມວ່າການມີຢູ່ຂອງລາວແມ່ນຂຶ້ນກັບຜົນປະໂຫຍດທີ່ລາວສະໜອງໃຫ້ກັບຜູ້ຄວບຄຸມຂອງລາວ. ຖ້າເຈົ້າຢ່າງຽບພໍ, ຖ້າເຈົ້າເຊື່ອຟັງພຽງພໍ, ແລະຢ່າຖາມເລື່ອງເດັກນ້ອຍທີ່ຫາຍໄປຈາກຕຽນອນຂອງເຈົ້າ. ລາວຈະໄດ້ຮັບເຂົ້າອຸ່ນແລະໂທຫາໃນຕອນເຊົ້າມື້ຕໍ່ມາ.

ໃນເວລາທີ່ລາວມີອາຍຸພຽງພໍທີ່ຈະຖືກມີດ, ລາວໄດ້ຮັບຫນ້າທີ່ກຳຈັດສິ່ງທີ່ສະຫະພັນເອີ້ນວ່າການຮົ່ວໄຫລໃນເມືອງ.

ຄູສອນບອກວ່າຊື່ຢູ່ໃນຊອງແມ່ນອັນຕະລາຍ, ບໍ່ແມ່ນຊີວິດ. Nirach

ເຮັດວຽກຢ່າງໄວວາແລະບໍ່ໄດ້ເປີດຊອງຈົດຫມາຍເພື່ອອ່ານສ່ວນທີ່ເຫຼືອ. ລາວເຊື່ອວ່າການບໍ່ຮູ້ລາຍລະອຽດເຮັດໃຫ້ມີສະອາດ.

ຈົນກ່ວາລາວຖືກສົ່ງໃຫ້ຖອນຊ່າງຕັດຫຍິບ. ຖືກກ່າວຫາວ່າປອມແປງສະແຕມເດີນທາງໃຫ້ຊາວອົບພະຍົບ

ແມ່ຍິງໄດ້ນັ່ງຢູ່ໃນເຮືອນຂະໜາດນ້ອຍລໍຖ້າ. ເປີດໂຄມໄຟທັງໝົດຈົນບໍ່ມີເງົາໃຫ້ລາວຂ້າມໄປ. Nirach ຄິດວ່າມັນເປັນຈັນຈັບ. ແຕ່ນາງພຽງແຕ່ບໍ່ສາມາດເບິ່ງໄດ້ຊັດເຈນສະນັ້ນນາງໄດ້ໃຊ້ແສງຫຼາຍ. ຢູ່ເທິງໂຕະແມ່ນເສື້ອຂອງເດັກນ້ອຍທີ່ຍັງບໍ່ທັນໄດ້ຕັດ. ນາງໄດ້ຖາມວ່າລາວສາມາດລໍຖ້າທີ່ຈະຫຍິບແຂນສຸດທ້າຍໄດ້ບໍ່. ບໍ່ມີຄໍາສາບແຊ່ໃນສຽງນັ້ນ. ບໍ່ມີການຂໍຮ້ອງໃຫ້ລາວກາຍເປັນຄົນດີຢ່າງມະຫັດສະຈັນ. ມີວຽກດຽວທີ່ນາງບໍ່ຢາກປ່ອຍໃຫ້ຄົນອື່ນຢູ່ໃນຄວາມໝາວ.

ລາວຫຼຸດມືດລົງເປັນເທື່ອທຳອິດ ແລະຖາມຊື່ນາງ. ນາງຕອບ. "ແລະເຈົ້າ?" Nirach ບໍ່ມີຄໍາຕອບອື່ນນອກເໝືອນຈາກຕົວເລກ. ລາວພານາງໜີໄປທາງຫລັງຄາ ແລະປະໄວ້ໃນຫ້ອງ. ແຕ່ການຊ່ວຍເຫຼືອບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ບັນຊີເກົ່າຫາຍໄປ. ລາວຍັງຈຶ່ງບໍ່ໄດ້ທຸກຄົນທີ່ລາວໄດ້ຂ້າ. ແລະໄດ້ພົບເຫັນວ່າຄວາມຫວ່າງເປົ່າໃນຄວາມຊົງຈຳຂອງລາວເປັນຕາຢ້ານກວ່າຮູບພາບທີ່ໜ້າຢ້ານກົວຂອງຊາກສົບ.

ບ້ານຝຶກອົບຮົມສົ່ງຄົນໄປຕິດຕາມ. ນຶ່ງໃນນັ້ນແມ່ນເດັກນ້ອຍທີ່ລາວເຄີຍແບ່ງເຂົ້ານຳ. Nirach ເກືອບ instinctively ຂ້າເດັກນ້ອຍກ່ອນທີ່ຈະເຫັນຕົວເລກຢູ່ໃນຜ້າໃບ. ລາວໄດ້ຮັບບາດແຜຢູ່ຂ້າງຂອງລາວເພື່ອປິດອາວຸດໃຫ້ອີກຝ່າຍໜຶ່ງ. ແລະທຳລາຍເສັ້ນທາງ shadow ໂດຍ pouring gasoline ລະຫວ່າງເຂົ້າເຈົ້າ. ແສງສະຫວ່າງຊ່ວຍຊີວິດທັງສອງຄົນ. ແຕ່ມັນເຮັດໃຫ້ລາວຕິດຢູ່ໃນເສັ້ນທາງທີ່ເຫັນໄດ້ຊັດເຈນຕໍ່ກັບສັດຕູ. ພະລັງງານບໍ່ໄດ້ຊ່ວຍໃຫ້ຜູ້ທີ່ວາງຕົວເອງຢູ່ໃນຕຳແໜ່ງທີ່ບໍ່ຖືກຕ້ອງ. ລາວຕ້ອງເຄາະປະຕູເພື່ອຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອເປັນຄັ້ງທຳອິດ.

ນູນເປີດປະຕູໃຫ້ຂ້ອຍ. ນາງບໍ່ໄດ້ເອົາປະຫວັດຂອງລາວໃນຂະນະທີ່ລາວຕົກເລືອດ. ແຕ່ຫຼັງຈາກປິດບາດແຜແລ້ວ, ເຈ້ຍໃບໜຶ່ງໄດ້ວາງໄວ້ເພື່ອໃຫ້ລາວຂຽນຊື່ຂອງລາວຕາມທີ່ລາວຈື່ໄດ້. Nirach ຂຽນຊື່, ປ່ອຍໃຫ້ພຽງແຕ່ສະຖານທີ່ແລະລາຍລະອຽດເຄື່ອງນຸ່ງຫົ່ມໃນບາງສາຍເພື່ອສືບຕໍ່. ລາວເລືອກຊື່ຂອງຕົນເອງໃນຄືນດຽວກັນ. ບໍ່ໄດ້ເລືອກປິດບັງອະດີດ ແຕ່ເພື່ອໃຫ້ຜູ້ທີ່ຕ້ອງການຄຳຕອບມີຊື່ເອີ້ນ

ໃນປີສືບແປດ, ລາວໄດ້ນຳເອົານາງນູແລະຄົນໃນເຄືອຂ່າຍຕັດຫຍິບໄປຫາຂົວອາລຸນ. ແລະໄດ້ພົບເຫັນຄູຝຶກອາຍຸການຄວບຄຸມກະແຈໃນຫ້ອງກວດກາຜູ້ຊາຍສະເຫມີໃຫ້ໄດ້ຮັບການຟື້ນຟູ. ຖ້າລາວອອກຈາກຄົນທີ່ບໍ່ມີທະບຽນຢູ່ຝັ່ງແມ່ນ້ຳ Nirach ເຫັນ Aran ຍືນຢູ່ທີ່ປະຕູ. ເບິ່ງຄົນອື່ນເຮັດສິ່ງທີ່ເບິ່ງຄືວ່າບໍ່ຄຸ້ມຄໍາ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງເຂົ້າໄປໃນຫ້ອງຄວບຄຸມ. ປ່ອຍຕ່ອງໂສ້ຈາກພາຍໃນ. ແລະປະໄວ້ຫຼັກຖານຂອງຄຳສັ່ງກ່ຽວກັບຕາຕະລາງທີ່ທຸກຄົນສາມາດຊອກຫາມັນ.

ເມື່ອອັນຕະລາຍຜ່ານໄປ ລາວບໍ່ໄດ້ໜີໄປກ່ອນເຊົ້າ. Nirach ວາງມືດຕໍ່ຫນ້າ Asara ແລະເວົ້າວ່າມີບາງສິ່ງບາງຢ່າງທີ່ຈະຮັບຜິດຊອບ. ແນວໂຮມປະເທດຊາດຍັງບໍ່ທັນໄດ້ຮັບການສ້າງຕັ້ງຂຶ້ນເທື່ອ. ແຕ່ຜູ້ລອດຊີວິດຕົກລົງທີ່ຈະໃຫ້ລາວຊ່ວຍລາວຊອກຫາເອກະສານຄຸກພາຍໃຕ້ການກວດສອບ. ບໍ່ຍອມຮັບວຽກງານລອບສັງຫານ. ແລະຕ້ອງໃຫ້ຫຼັກຖານກັບຜູ້ເຄາະຮ້າຍທີ່ເຕັມໃຈທີ່ຈະພົບກັບພຣະອົງບໍ່ມີໃຜປະກາດບັບຕິສະມາ. ການດຳລົງຊີວິດຮ່ວມກັນເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍຂອບເຂດທີ່ທຸກຄົນສາມາດເຫັນໄດ້.

ແຜ່ນໃບຄ້າຍຄືຄູ່ທີ່ບໍ່ມີຍີ່ຫໍ້ຖືກປອມຈາກອາວຸດຕົ້ນສະບັບທີ່ມີເຄື່ອງໝາຍຂອງເຈົ້າຂອງເອົາອອກ. Nirach ຮັບເອົາວຽກງານຂອງ infiltrating ເອົາຄົນອອກ. ມັນບໍ່ແມ່ນກ່ຽວກັບການເຮັດໃຫ້ຄົນຫາຍໄປ. ລາວຮູ້ວ່າບາງຄອບຄົວບໍ່ເຄີຍເຫັນລາວ. ແລະລາວຈະບໍ່ໃຊ້ຄວາມດີອັນໃໝ່ຂອງລາວເພື່ອກົດດັນເຂົາເຈົ້າໃຫ້ມີການໃຫ້ອະໄພ. ໃນປື້ມຂອງຜູ້ລອດຊີວິດ, ລາວໄດ້ເປີດຫນ້າສຳລັບຊື່ທີ່ລາວຍັງບໍ່ສາມາດຟື້ນຕົວໄດ້ແລະຈະບໍ່ປ່ອຍໃຫ້ຜູ້ໃດໂທຫາຊ່ອງນັ້ນເປັນຕົວເລກສະຫຼຸບ.

ຕອນເຊົ້າກ່ອນອອກຈາກນູນໄດ້ເອົາເສື້ອຄຸມທີ່ສ້ອມແປງມາແລ້ວໃສ່ຊື່ນ້ອຍ. Nirach ຕີເສັ້ນດ້າຍດ້ວຍນິ້ວມືທີ່ລາວເຄີຍເຊື່ອວ່າພຽງແຕ່ຖືມືດເທົ່ານັ້ນ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ລາວຍ່າງອອກໄປເພື່ອສະແດງໃຫ້ເພື່ອນຂອງລາວເຂົ້າໄປໃນແສງສະຫວ່າງ. ລາວຍັງເປັນຄົນທີ່ເຄື່ອນໄຫວຢູ່ໃນເງົາ. ແຕ່ຂ້ອຍຈະບໍ່ໃຊ້ຄວາມມືດເພື່ອປິດບັງຄຳຕອບຂອງຂ້ອຍອີກ. ແລະ ຖ້າມີໜຶ່ງຊື່ຂອງລາວຖືກເອີ້ນວ່າຜູ້ທີ່ໄດ້ເຮັດຜິດ. ລາວຕັ້ງໃຈຢູ່ແລະຟັງຈົນເຖິງທີ່ສຸດ.

ARUN RPG · 07 / 60



## ມາລິນ ບຸບຜາສຸກ

ມາລິນ ບຸບຜາສຸກ □ AR-007

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາດອກບົວ

ດິນແດນ: ບ້ານອານຸ

ອາວຸດ: ກະດິ່ງແກ່ນແກ້ວ

ພະລັງ: ເລັ່ງການລວມເນື້ອເຍື່ອໂດຍການໃຊ້ພະລັງງານຂອງຮາກພືດ ແລະຜູ້ໃຫ້ທຶນທີ່ຍິນຍອມ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດຟື້ນຟູແລະບໍ່ສາມາດເຈັບປ່ວຍແລະຖິ້ມໃຫ້ຄົນອື່ນໂດຍບໍ່ມີການຍິນຍອມຂອງເຂົາເຈົ້າ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

### ດອກໄມ້ທີ່ບໍ່ສັນຍາວ່າຈະຊ່ວຍທຸກຄົນ.

ປະຊາຊົນໃນບ້ານອານຸຈື່ສຽງລະຄັງຂອງມາລິນກ່ອນທີ່ຈະຈື່ຈຳໃບຫນ້າຂອງລາວ. ໃນຕອນຍັງນ້ອຍ, ນາງໄດ້ຕິດຕາມແມ່ຕູ້, ຜູ້ເປັນຫມໍຢາສະຫມຸນໄພ. ເອົາກະຕ່າທີ່ໜັກເກີນໄປສຳລັບຮ່າງກາຍຂອງເຈົ້າ ແລະຕົກະດິ່ງຢູ່ໜ້າເຮືອນຄົນເຈັບ.

ແມ່ຕູ້ບໍ່ເຄີຍສັນຍາວ່າທຸກຄົນຈະຫາຍດີ. ນາງບໍ່ມັກຄວາມລະມັດລະວັງນັ້ນ.

ເພາະວ່າຂ້າພະເຈົ້າຄິດວ່າຜູ້ທີ່ປິ່ນປົວຂ້າພະເຈົ້າຄວນຈະໃຫ້ຄວາມຫວັງພຽງພໍເພື່ອເອົາຊະນະພະຍາດ.

ຄວາມສາມາດຂອງ Malin ໄດ້ຖືກເປີດເຜີຍເມື່ອນາງຍົກລູກນົກທີ່ຕົກຈາກຮັງຂອງມັນ.

ຮາກພາຍໃຕ້ຝາມີຂອງລາວສ່ອງສະຫວ່າງ ແລະປົກນ້ອຍໆໄດ້ເຄື່ອນຍ້າຍ. ໝູ່ບ້ານທັງໝົດໄດ້ນຳສັດທີ່ບາດເຈັບມາໃຫ້ນາງ.

Malin ຍິນດີທີ່ຈະໄດ້ຮັບການຮຽກຮ້ອງ.

ຈົນກ່ວາຂ້າພະເຈົ້າສັງເກດເຫັນວ່າຫຍ້າອ້ອມເຮືອນໄດ້ປ່ຽນເປັນສີເຫຼືອງແລະຕາຍເປັນວົງ. ແມ່ຕູ້ໄດ້ຍ່າງໄປມາເບິ່ງດິນກ່ອນທີ່ຈະຮັບເອົາຄົນເຈັບໃໝ່. ອຳນາດທີ່ຊ່ວຍຊີວິດຄົນໜຶ່ງໃຫ້ພົ້ນນັ້ນແມ່ນກຳຈັດສິ່ງທີ່ຍັງຄົງຢູ່ອີກຫຼາຍຢ່າງ.

ເມື່ອໄຂ້ໄດ້ແຜ່ລາມອອກມາພາຍຫຼັງລະດູນໍ້າຖ້ວມ ປະຊາຊົນໄດ້ມາແຖວໜ້າເຮືອນນັບແຕ່ທ້ອງຟ້າຍັງມືດມົວ. Malin ຕອບວ່າສາມາດຊ່ວຍໄດ້ທຸກຄົນ. ນາງສືບຕໍ່ການປິ່ນປົວຈົນກ່ວານາງລີ້ມລົງ. ແຜນການຂອງຢາທັງຫມົດແຫ້ງແລະຕາຍ. ແລະຢາສໍາລັບອາການທີ່ບໍ່ມີພະລັງງານສາມາດປິ່ນປົວໄດ້ກໍ່ຈະຫມົດໄປ. ຜູ້ຊາຍຄົນໜຶ່ງເສຍຊີວິດໃນຂະນະທີ່ລໍຖ້າ. ເຖິງແມ່ນວ່າລາວຄວນຈະຖືກສົ່ງຂຶ້ນລົດເຂັນໄປພົບແພດຢູ່ເທິງພູແຕ່ເຊົ້າ. ຄໍາສັນຍາຂອງນາງບໍ່ໄດ້ຊ່ວຍໃຫ້ລາວຢູ່. ມັນເຮັດໃຫ້ຄອບຄົວລໍຖ້າຈົນກ່ວາມັນຊ້າ.

ພໍ່ຂອງຜູ້ຊາຍຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນາງເຂົ້າຮ່ວມງານສົບ. ມາລິນກັບມານັ່ງຢູ່ໜ້າປະຕູທັງຄືນ. ນາງເກືອບຢຸດຖືລະຄັງ. ແມ່ຕູ້ບໍ່ໄດ້ບອກຂ້ອຍໃຫ້ລືມຄວາມຜິດພາດຂອງຂ້ອຍ. ແຕ່ລາວພານາງໄປເບິ່ງຖົງເມັດທີ່ຕ້ອງປູກຄືນ. ແມ່ຕູ້ເວົ້າວ່າ ຄວາມຫວັງບໍ່ຄວນຕ້ອງຕົວເພື່ອຄວາມຢູ່ລອດ. Malin ເລີ່ມຮຽນຮູ້ວ່າການບອກຂອບເຂດຂອງນາງກ່ຽວກັບເວລາແມ່ນສ່ວນໜຶ່ງຂອງການປິ່ນປົວ. ເຖິງແມ່ນວ່າຄໍາຕອບນັ້ນເຮັດໃຫ້ຜູ້ຄົນຄຽດແຄ້ນໃຫ້ນາງ.

ນາງໄດ້ເດີນທາງໄປປະຕິບັດກັບສະຖານທີ່ທາງການແພດຈຳນວນຫຼາຍ. ຮຽນຮູ້ທີ່ຈະນຳໃຊ້ຄວາມກົດດັນຕໍ່ບາດແຜ, ຄວາມແຕກຕ່າງຂອງອາການ, ການໂອນ, ແລະຂໍ້ຄວາມຍິນຍອມຈາກຜູ້ໃຫ້ທຶນ. ຜູ້ທີ່ຊ່ວຍບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງເປັນຜູ້ທີ່ເຂັ້ມແຂງທີ່ສຸດ. ບາງຄັ້ງມັນພຽງພໍທີ່ຈະປ່ອຍໃຫ້ແສງສະຫວ່າງໄຫຼຜ່ານຮາກຂອງພືດທີ່ທ່ານປູກ. Malin ເຮັດໃຫ້ມັນເປັນກົດລະບຽບທີ່ຈະບໍ່ດຶງອຳນາດຈາກຜູ້ທີ່ນອນຫລັບ, ຜູ້ທີ່ຖືກບັງຄັບ, ຫຼືຜູ້ທີ່ບໍ່ເຂົ້າໃຈຜົນກະທົບ. ແລະບໍ່ມີຜູ້ນຳຄົນໃດສາມາດສົ່ງໃຫ້ຂ້າມກົດລະບຽບນີ້.

ໃນຕອນກາງຄືນຂອງຂົວ Arun ນາງໄດ້ປະເຊີນກັບສິ່ງທີ່ນາງເຄີຍຢ້ານກົວອີກເທື່ອໜຶ່ງ. ມີຜູ້ບາດເຈັບຫຼາຍກ່ວາມື. ຢາທີ່ກິນແມ່ນຫນ້ອຍກວ່າຄົນທີ່ລໍຖ້າ. ນາງໄດ້ຊ່ວຍແມ່ເຖົ້າຄົນໜຶ່ງທີ່ຫລານໄດ້ເອົາໂມງໃຫ້ນາງເພື່ອແລກກັບການເດີນທາງກ່ອນ. ເນື່ອງຈາກວ່າມັນຍັງສາມາດແກ້ໄຂບັນຫາຮີບດ່ວນໄດ້ ຫຼັງຈາກນັ້ນຂໍໃຫ້ຄົນທີ່ສາມາດຍ່າງໄປຊ່ວຍຕື້ມຜ້າແລະນັບລົມຫາຍໃຈຂອງພວກເຂົາ. ແທນທີ່ຈະ, ລາວປະກາດວ່າລາວຈະປິ່ນປົວທຸກຄົນ. ນາງໄດ້ຮຽກຮ້ອງສິ່ງທີ່ຕ້ອງເຮັດເທື່ອລະອັນ. ຈົນກ່ວາຄວາມຢ້ານກົວກາຍເປັນວຽກງານທີ່ຫຼາຍມີສາມາດຊ່ວຍຮ່ວມກັນ.

Linyu ໄດ້ພາແມ່ຂອງນາງມາ, ຫາຍໃຈເອົາອາກາດ. Malin ເວົ້າວ່າພະລັງງານສາມາດປັບບາດແຜໄດ້. ແຕ່ມັນບໍ່ສາມາດເອົາຝຸ່ນທີ່ສະສົມຢູ່ໃນປອດໄດ້ທັນທີ. ນາງໄດ້ຊ່ວຍໃຫ້ສະຖຽນລະພາບຂອງລາວ, ຈັດບ່ອນທີ່ພັກ, ແລະຂຽນການສົ່ງຕໍ່. ມີຄວາມຜິດຫວັງແລະການບັນເທົາທຸກໃນສາຍຕາຂອງ Linyu ທີ່ໄດ້ຍືນຄວາມຈິງ. ຂະນະດຽວກັນ, ຜູ້ບາດເຈັບອີກຄົນໜຶ່ງໄດ້ປະໄວ້. ມາລິນຈັບມືຈົນປາຍນິ້ວເຢັນແລ້ວສືບຕໍ່ເບິ່ງຄົນທີ່ຍັງເຫຼືອ. ໂດຍບໍ່ມີການເອີ້ນວ່າການສູນເສຍເປັນເລື່ອງເລັກນ້ອຍ

ຫຼັງຈາກນ້ຳຫຼຸດລົງ, ນາງໄດ້ແນະນຳວ່າກຸ່ມຜູ້ລອດຊີວິດສ້າງຫນ່ວຍງານການແພດທີ່ເດີນທາງກັບຜູ້ທີ່ປະຕິເສດຈາກ outpost. Asara ຖາມວ່າຕ້ອງການເອົານັກສູ້ຮົບຈັກຄົນ. ມາລິນ ຕອບວ່າ ຕ້ອງການຄົນມາປູກຕົ້ນໄມ້, ຄົນຂັບລົດກະບະ, ແລະມີຄົນມາໂຕ້ຖຽງກັບນາຍພົນ ເມື່ອການສູ້ຮົບຂັດແຍ້ງກັນ ເພື່ອຊ່ວຍຊີວິດ. ການເຂົ້າຮ່ວມຂອງນາງອາລຸນຈຶ່ງເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍການກຳນົດວ່າບໍ່ມີໃຜຈະພິຈາລະນາເປັນໄມ້ປະດັບ.

ນາງໄດ້ເຮັດລະຄັງແກ່ນແກ້ວຈາກລະຄັງຂອງແມ່ຕູ້ຂອງນາງ. ວາງເມັດຫຼາຍຊະນິດໄວ້ໃນພື້ນທີ່ນ້ອຍໆເພື່ອປູກຄືນທຸກຄັ້ງທີ່ທ່ານໃຊ້ພະລັງງານ. ແມ່ຕູ້ຍັງອາໄສຢູ່ເພື່ອເບິ່ງແຍງບ້ານ. Malin ສົ່ງບັນທຶກກັບຄືນໄປຫາທັງຜູ້ທີ່ສາມາດເຮັດໄດ້ແລະຜູ້ທີ່ເຮັດບໍ່ໄດ້. ພໍ່ຂອງຜູ້ຊາຍຄົນໜຶ່ງທີ່ເສຍຊີວິດຢູ່ໜ້າເຮືອນຄັ້ງໜຶ່ງໄດ້ສົ່ງຖົງຂີ້ຝຸ່ນ. ບໍ່ມີຈົດໝາຍ, ບໍ່ມີຄຳໃຫ້ອະໄພ. ນາງໄດ້ໃຊ້ດິນປູກຕົ້ນຢາທີ່ຢູ່ໄກກັບຄລີນິກເຄື່ອນທີ່ ແລະໄດ້ຮັກສາຢ່າງງຽບໆ.

ກ່ອນການເດີນທາງຄັ້ງທຳອິດ ເດັກນ້ອຍໄດ້ຖາມວ່າເປັນຫຍັງຜູ້ປິ່ນປົວຕ້ອງຖືອາວຸດ.

ມາລິນຄ່ອຍໆສັນກະດິ່ງແລະຂໍໃຫ້ລາວຟັງສຽງຂອງເມັດພາຍໃນ. ນາງກ່າວວ່າ "ເພື່ອເຂົ້າຫາຜູ້ຄົນທີ່ຍັງລໍຖ້າ," ນາງເວົ້າ. ນາງບໍ່ຮູ້ວ່ານາງຈະສາມາດນຳທຸກຄົນກັບຄືນມາໄດ້. ແຕ່ຂ້ອຍຮູ້ວ່າຂ້ອຍຈະບໍ່ປ່ອຍໃຫ້ໄຜຕ້ອງເລືອກລະຫວ່າງການຕົວະທີ່ອົບອຸ່ນ ແລະຄວາມຈິງທີ່ບໍ່ມີໄຜຢູ່ອ້ອມຮອບອີກຕໍ່ໄປ.

ARUN RPG · 08 / 60



## ທາຣານ ວໍຣະຈິດ

ທາຣານ ວໍຣະຈິດ □ AR-008

ບົດບາດ: ນັກສູ້ສາຍຟ້າ

ດິນແດນ: ຕຶກອາຄານຂອງເມືອງ Thunder

ອາວຸດ: ແຂນເສື້ອ

ພະລັງ: ຈັບຄ່າຈາກການເຄື່ອນໄຫວແລະປ່ອຍມັນອອກຜ່ານກຳປັ້ນແລະ soles ຂອງຕີນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕ້ອງມີທາງເຂົ້າໄປໃນດິນ. Arrhythmia ເກີດຂຶ້ນໃນເວລາທີ່ການເກັບຄ່າຖືກເກັບຮັກສາໄວ້ດົນເກີນໄປ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

## ຜູ້ຊາຍທີ່ຮຽນຮູ້ວິທີການສູນເສຍ

ທາລັນນັກສຽງຄົນເອີ້ນຊື່ລາວເທິງເວທີຫຼາຍກວ່າສຽງຝົນທີ່ຕົກຢູ່ຂ້າງເຮືອນ.

ລາວເປັນເດັກນ້ອຍຂົນສົ່ງຖ່ານທຶນຢູ່ໃນຊາກຫັກພັງຂອງເມືອງຟ້າຜ່າ. ມີຂອງຂ້ອຍມີຮອຍດຳທີ່ບໍ່ສາມາດລ້າງອອກໄດ້.

ແຕ່ເມື່ອຕໍ່ສູ້ ແລະຊະນະ ຜູ້ຊົມຈະລືມວ່າລາວມາຈາກເຂດໃດ. ຄູ່ມວຍສອນເຈົ້າໃຫ້ຍືນຢ່າງໝັ້ນໃຈ, ຫາຍໃຈເຂົ້າເລິກໆ,

ແລະຮູ້ວ່າເວລາໃດຄວນຢຸດ. ລາວຈື່ສອງຈຸດທຳອິດໄດ້ດີ. ສຳລັບຈຸດສຸດທ້າຍ,

ຂ້າພະເຈົ້າຄິດວ່າມັນເປັນການປອບໃຈສຳລັບຜູ້ສູນເສຍ.

ລາວຊະນະຈົນກ່ວາລາວໄດ້ຮັບສາຍແຂນເພື່ອເກັບຄ່າບໍລິການຈາກຜູ້ສະຫນັບສະຫນູນຍີ່ຫໍ້ສີຂາວ. ທຸກ punch ມີແສງສະຫວ່າງ.

ໄຊຊະນະທຸກຄັ້ງມີເງິນກ້ອນເພື່ອເອົາແມ່ອອກຈາກຫ້ອງພັກໂມເທວທີ່ຮົ່ວ. ທາຣານເຫັນຜົນທີ່ເຫັນໄດ້ຊັດເຈນ. ດັ່ງນັ້ນ,

ພວກເຮົາບໍ່ຖາມວ່າເປັນຫຍັງຂັ້ນຕອນຂອງການເພີ່ມພະລັງງານປ່ອຍຂອງມັນເກີນຂອບເຂດທີ່ກຳນົດໄວ້.

ຫນຶ່ງໃນນັກຕໍ່ສູ້ໄດ້ຍົກມືຂອງລາວເພື່ອຢຸດ. ແຕ່ສຽງດັງຈາກຜູ້ຊົມ. ລາວໄດ້ຍິນແລ້ວທຳທ່າບໍ່ໄດ້ຍິນ. ດີໃຈຫລາຍຕໍ່ໄປເຮັດໃຫ້ opponent ລາວລົ້ມລົງແລະລາວບໍ່ສາມາດກັບຄືນສູ່ວົງການໄດ້.

ຜູ້ຈັດຕັ້ງຂຽນວ່າອີກຝ່າຍກໍມີພະຍາດດຽວກັນ. ທາຣານເອົາຫຼຽນມາເຮືອນ ແລະວາງໜ້າລົງ.

ແມ່ຂອງຂ້ອຍພຽງແຕ່ຖາມວ່າເປັນຫຍັງມີຂອງຂ້ອຍຍັງສັນເຖິງແມ່ນວ່າຂ້ອຍຊະນະແລ້ວ. ລາວໄດ້ໄປຢາມຊາຍຄົນນັ້ນຫຼາຍຄັ້ງແຕ່ບໍ່ກ້າເຂົ້າ. ຈົນລູກສາວຂອງຜູ້ບາດເຈັບມາພົບຢູ່ໜ້າຫ້ອງ. ນາງບໍ່ໄດ້ຮ້ອງຂໍໃຫ້ມີ autograph. ນາງໄດ້ຮ້ອງຂໍໃຫ້ຊ່ວຍຖືອ່າງນ້ຳເພາະວ່າພໍ່ບໍ່ສາມາດຖືມັນໄດ້ອີກແລ້ວ. ນ້ຳ ໜັກ ເບົາໃນມື້ນັ້ນກົດດັນແຂນຂອງລາວຫຼາຍກ່ວາ opponent ໃດ.

Tharan ໄດ້ຄືນເງິນຂອງຜູ້ສະຫນັບສະຫນູນແລະອະນຸຍາດໃຫ້ບັນທຶກຂອງການແຂ່ງຂັນອອກ.

ລາວໄດ້ຖືກຫ້າມອອກຈາກເວທີທີ່ຊີວິດຂອງລາວທັງຫມົດເຄີຍເປັນ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງກັບຄືນໄປຫາຄູ່ມວຍຜູ້ທີ່ຂໍໃຫ້ລາວເລີ່ມຕົ້ນໂດຍການຢືນຢູ່. ລາວບໍ່ສາມາດຢືນໄດ້ໃນຕອນທຳອິດ. ຮ່າງກາຍຕ້ອງການພິສູດວ່າມັນຍັງສົມຄວນ. ແຕ່ເຈົ້າເຄື່ອນຍ້າຍໄວຂຶ້ນ ແຮງສາກຈາກສາຍແຂນສະສົມຈົນຫົວໃຈເຕັ້ນບໍ່ສະໝໍ່າສະເໝີ.

ລາວຕ້ອງຮຽນຮູ້ທີ່ຈະເອົາຊະນະຂໍ້ຈຳກັດຂອງລາວກ່ອນທີ່ຈະສາມາດຄວບຄຸມອຳນາດຂອງລາວໄດ້.

ວຽກງານຂອງລາວໃນການສ້ອມແປງສາຍໄຟໃນຊຸມຊົນເຮັດໃຫ້ລາວເຫັນວ່າມີຄວາມເຂັ້ມແຂງທີ່ເປັນປະໂຫຍດໂດຍບໍ່ມີຄົນຕົບມືໃຫ້ລາວ. ທາຣານຊຸດຊຸມຊ່ວຍລາກແຖບໂລຫະ ແລະນັ່ງຟັງນາຍຊ່າງໃຫ້ຄຳສັ່ງແກ້ໄຂວຽກ. ເມື່ອຟ້າຜ່າໄດ້ຕົກໃສ່ທໍ່ສະຫນອງພະລັງງານ ລາວໄດ້ໃຊ້ຮ່າງກາຍຂອງຕົນເພື່ອຮອງເອົາສາຍໄຟທີ່ແຕກຫັກ. ແຕ່ບໍ່ຮັກສາກຳລັງທັງຫມົດຢູ່ໃນ fist. Sutures ສ້າງຕັ້ງຂຶ້ນໃນຂະນະທີ່ລາວຍິງຄຳບໍລິການເຂົ້າໄປໃນພື້ນດິນໃນຈັງຫວະທີ່ຊ້ຳຊ້ອນດ້ວຍຕີນຂອງລາວ. ລາວຢູ່ລອດເພາະວ່າລາວເຕັມໃຈທີ່ຈະລະບາຍອາກາດ. ມັນບໍ່ແມ່ນຍ້ອນວ່າຂ້າພະເຈົ້າສາມາດອົດທົນມັນ endlessly.

ໃນປີທີສິບແປດ, ລາວໄດ້ຖືກຈ້າງໃຫ້ຂົນໄມ້ຫຼຸດິນໄປຫາບ້ານອາລຸນແລະໄດ້ຕິດຢູ່ຫນ້າຂົວ. ຄວາມຈຸ້ນວາຍໄດ້ເຮັດໃຫ້ຜູ້ທີ່ຮູ້ຊື່ຂອງເພິ່ນຮ້ອງຂໍໃຫ້ລາວຕິທາງຜ່ານພວກທະຫານເພື່ອແກ້ໄຂທາງ. ທາຣານເຫັນເດັກນ້ອຍບິບຕົວຢູ່ຫລັງເສັ້ນໂລ່. ຖ້າລາວປ່ອຍອອກແຮງເຕັມປ່ຽມ ປະຕູກໍຈະເປີດ, ແຕ່ຄົນຈະເຕັມໄປນຳ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງໄດ້ຮັບມືຂອງທະຫານໂດຍບໍ່ໄດ້ແກ້ແຄ້ນ. ໃຫ້ເວລາ Nirach ປ່ອຍຕ່ອງໂສ້ຈາກພາຍໃນ.

ເມື່ອນ້ຳເອົາຊີ້ນສ່ວນຫຼັກຂອງພະລັງງານຈາກດ່ານລົງມາ, ກະແສໄຟຟ້າກະຈາຍໄປຫາລາງຂົວ. ທາຣາສັ່ງໃຫ້ທຸກຄົນຖອຍໜີ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ຂັບ rod ໂລຫະເຂົ້າໄປໃນດິນ. ລາວເອົາບາດກ້າວຫນຶ່ງໃນເວລານັ້ນ. ລະບາຍຄ່າຜ່ານຕີນຂອງທ່ານຈົນກ່ວາ cuffs ມີຮອຍແຕກ. ຜູ້ຊົມບໍ່ຮູ້ວ່າລາວກຳລັງຕໍ່ສູ້ກັບຫຍັງ. ພຽງແຕ່ Eirin ເຫັນອຸນຫະພູມຮ່າງກາຍຂອງນາງສູງຂຶ້ນແລະຊ່ວຍເປີດທໍ່ອອກ. ຫຼັງຈາກເຫດການທີ່ພະອົງໄດ້ນອນຢູ່ເທິງຂີ້ຕົມ. ບໍ່ມີໃຜນັບວ່າລາວຈະຊະນະ. ແຕ່ບໍ່ມີຄົນຖືກໄຟຟ້າຊອດອີກ.

ເມື່ອ Aran ເຊີນທ່ານເຂົ້າຮ່ວມ Tharan ບອກກ່ຽວກັບ opponent ກ່ອນທີ່ຈະທັກສະ. ລາວໄດ້ຮ້ອງຂໍໃຫ້ສືບຕໍ່ສົ່ງເງິນສ່ວນໜຶ່ງໄປໃຫ້ຄອບຄົວ.

ແລະຂໍໃຫ້ເພື່ອນຊ່ວຍທ່ານສັງເກດເຫັນວ່າລາວເລີ່ມແລ່ນຕາມການຊົມເຊີຍແລະລືມຄົນທີ່ຢູ່ທາງຫນ້າຂອງລາວ. Malin ກວດເບິ່ງຫົວໃຈຂອງລາວແລະກຳນົດໄລຍະເວລາສ່ວນທີ່ເຫຼືອທີ່ລາວຕ້ອງເຊື່ອຟັງ. ບໍ່ວ່າການສູ້ຮົບຈະໃກ້ຊິດປານໃດຈົນເຖິງທີ່ສຸດ ລາວໄດ້ຍອມຮັບເງື່ອນໄຂນັ້ນຄືກັບການຮັບເອົາບົດຮຽນທີ່ຄູສອນໃຫ້ມາດົນນານແລ້ວ.

ສາຍແຂນໃໝ່ບໍ່ມີເຄື່ອງໝາຍສະປອນເຊີ. ມີພຽງແຕ່ຮ່ອງທີ່ຈະໃສ່ທໍ່ລະບາຍນ້ຳແລະເຄື່ອງໝາຍເພື່ອຊີ້ບອກລະດັບທີ່ຈະຢຸດ. ທາລັນສອນສະມາຊິກໃໝ່ວິທີການຕົກຢ່າງປອດໄພກ່ອນຈະຖິ້ມແກ້ດ. ເດັກນ້ອຍບາງຄົນຫົວເຍາະເຍີ້ຍວ່າການຫຼຸດລົງບໍ່ແມ່ນຄວາມຕື່ນເຕັ້ນ. ລາວຫົວເລາະຄືກັນ.

ແລະເວົ້າວ່າຜູ້ທີ່ສາມາດລຸກຂຶ້ນແລະກັບຄືນໄປກິນອາຫານຍັງມີໂອກາດທີ່ຈະສຶກສາທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງໃນມື້ອື່ນ.

ຕອນເຊົ້າຂອງການເດີນທາງ, opponent ເກົ່າໄດ້ສົ່ງຂໍ້ຄວາມສັ້ນເວົ້າວ່າໄດ້ຮັບເງິນ. ແລະຍັງບໍ່ຢາກພົບ Tharan ໄດ້ພັບຈົດໝາຍຢ່າງລະມັດລະວັງ. ລາວບໍ່ໄດ້ໃຈຮ້າຍ, ລາວບໍ່ໄດ້ອ້າງວ່າລາວມີການປ່ຽນແປງຫຼາຍປານໃດ. ກ່ອນທີ່ຈະກ້າວໄປໜ້າກັບແນວໂຮມປະເທດຊາດ ລາວໄດ້ເອົາຫຼຽນໄຊຊະນະເລີດໄວ້ເທິງໂຕຂອງຄູອາຈານ.

ແລະເລືອກທີ່ຈະຖືຊຸດເຄື່ອງມືສ້ອມແປງພື້ນດິນແທນ, ຄັ້ງນີ້,  
ລາວຢາກເປັນຄົນທີ່ເພື່ອນຂອງລາວສາມາດຢືນຢູ່ຂ້າງໄດ້ຢ່າງປອດໄພ. ແມ່ນແຕ່ໃນມື້ທີ່ລູກຕີຂອງລາວບໍ່ໄດ້ຕີໃຜ.



## ສຸດທິດາ ມະນີວົງ

ສຸດທິດາ ມະນີວົງ □ AR-009

ບົດບາດ: ຜູ້ເອີ້ນວິນຍານ

ດິນແດນ: ໜອງໝອກທີ່ສະຫວ່າງ

ອາວຸດ: ສຽງໂຄມໄຟກາງຄືນ

ພະລັງ: ຮັບຟັງ ແລະ ເຊີນເອົາການສະທ້ອນຂອງຜູ້ອອກເດີນທາງເພື່ອຕອບສະຫນອງດ້ວຍຄວາມສະໝັກໃຈ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ການສະທ້ອນບໍ່ແມ່ນຜູ້ທີ່ເສຍຊີວິດທັງຫມົດ. ບໍ່ສາມາດໃຊ້ເພື່ອເວົ້າຄວາມລັບທີ່ບໍ່ເຫັນດີນຳ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

## ສຽງທີ່ຂໍອະນຸຍາດກ່ອນໂທ

Netdao ໄດ້ຍິນສຽງໃນໝອກຕັ້ງແຕ່ເດັກນ້ອຍ. ບາງສຽງຮ້ອງຫາຄົນທີ່ຕົນຮັກ. ບາງສຽງເວົ້າຊ້ຳກັບທາງກັບບ້ານ. ຜູ້ໃຫຍ່ຢູ່ໃນທະເລສາບໝອກທີ່ສ່ອງແສງໄດ້ອະທິບາຍເຖິງສິ່ງທີ່ເຂົາເຈົ້າໄດ້ຍິນຕາມຄວາມເຊື່ອຂອງຕົນ.

ແຕ່ແມ່ຕູ້ຂອງຜູ້ເຮັດໂຄມໄຟພຽງແຕ່ສອນນາງວ່າການໄດ້ຍິນຄົນບໍ່ໄດ້ຫມາຍຄວາມວ່າເຈົ້າມີສິດທີ່ຈະໂທຫາພວກເຂົາ. ສະນັ້ນ Netdao ເຕີບໂຕໂດຍການເຄາະໂຄມໄຟສາມເທື່ອ ແລະລໍຖ້າຄຳຕອບຢູ່ສະເໝີ.

ຄວາມສາມາດພິເສດນຳຄົນເຂົ້າມາເຮືອນຂອງເຈົ້າຫຼາຍຂຶ້ນ. ບາງຄົນຖືເລື່ອເກົ່າບາງຄົນຖືວ່າເປັນການຂໍໂທດທີ່ເວົ້າບໍ່ເໝາະເໝາະ. ນາງຕ້ອງການຊ່ວຍທຸກຄົນ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງເລີ່ມແປສຽງທີ່ຂາດໄປເປັນປະໂຫຍກທີ່ສົມບູນ.

ຕື່ມຄຳສັບຕ່າງໆທີ່ທ່ານຄິດວ່າຄອບຄົວຕ້ອງການໄດ້ຍິນ. ຜູ້ຍິງຄົນນຶ່ງ ກັບຄືນໄປຂາຍເຮືອນ ເພາະນາງເຊື່ອວ່າ ຜົວທີ່ຕາຍແລ້ວໄດ້ສົ່ງໃຫ້ໄປຊອກຫາລູກ ຢູ່ເມືອງເໜືອ. ແຕ່ສຽງທີ່ Netdao ໄດ້ຍິນແທ້ແມ່ນເວົ້າພຽງແຕ່ຊື່ເມືອງ. ບໍ່ມີການສົ່ງໃຫ້.

ໃນເວລາທີ່ແມ່ຍິງກັບຄືນດ້ວຍຫນີ້ສິນແລະມືເປົ່າ Netdao ຍອມຮັບວ່າປະກອບສ່ວນທີ່ເຫຼືອ. ຄວາມງຽບສະຫງົບຫຼັງຈາກການ

ສາລະພາບແມ່ນຍາວກວ່າສຽງໃດໆໃນຫມອກ.

ນາງໄດ້ຂາຍເຄື່ອງປະດັບເພື່ອຊ່ວຍຈ່າຍໃບບິນຄ່າແລະຢຸດຮັບຄົນຖາມຄໍາຕອບສໍາລັບໄລຍະຫນຶ່ງ.

ແມ່ຕູ້ບໍ່ໄດ້ບອກວ່າຄວາມຕັ້ງໃຈຂອງນາງດີພໍ. ແຕ່ໃຫ້ນາງແກ້ໄຂໂຄມໄຟດ້ວຍແກ້ວທີ່ແຕກຫັກ.

ຈື່ໄວ້ວ່າແສງສະຫວ່າງຜ່ານສິ່ງທີ່ເສຍຫາຍສາມາດກາຍເປັນຜິດປົກກະຕິ.

Netdao ເລີ່ມບັນທຶກສຽງທີ່ລາວໄດ້ຍິນ. ແຍກຄວາມຊັດເຈນອອກຈາກການຄາດເດົາ.

ແລະບອກທຸກຄົນວ່າການສະທ້ອນບໍ່ແມ່ນຜູ້ທີ່ເສຍຊີວິດທັງຫມົດ.

ຮ່ອງຮອຍບາງອັນພຽງແຕ່ຖືກລືມຂອງເຂົາເຈົ້າກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ. ບາງຄົນຂອງພວກເຂົາບໍ່ຢາກເວົ້າອີກຕໍ່ໄປ.

ນາງປ່ອຍໃຫ້ຄົນໃຈຮ້າຍເມື່ອຄໍາຕອບຄືຂ້ອຍບໍ່ຮູ້. ແລະເຕັມໃຈດັບໂຄມໄຟໃນເວລາທີ່ເຂົາໄດ້ຍິນການປະຕິເສດເທື່ອລະກ້າວ, ຄວາມສາມາດຂອງນາງແຂງຕົວກັບສິ່ງທີ່ນາງຢຸດເຊົາການອ້າງວ່າຈະສາມາດໄດ້.

ພັນທະມິດການປະທັບຕາສີຂາວຕ້ອງການໃຊ້ນາງເພື່ອດຶງລະຫັດຈາກທະຫານທີ່ຕາຍແລ້ວ. ເຂົາເຈົ້າສົ່ງໂຄມໄຟໂລຫະອອກ

ເຊິ່ງບັງຄັບໃຫ້ການສະທ້ອນກັບຕົວມັນເອງຊ້າໆ ຈົນກວ່າມັນຈະແຕກ. Netdao ເຂົ້າໄປໃນຫ້ອງທົດລອງ

ແລະໄດ້ຍິນຄົນຂໍຮ້ອງໃຫ້ຢຸດ. ເຖິງແມ່ນວ່າການທໍາລາຍໂຄມໄຟກໍ່ຈະເຮັດໃຫ້ຂໍ້ມູນສູນເສຍ. ນາງໄດ້ເປີດ vents ຫນຶ່ງຫນຶ່ງ.

ການສະທ້ອນອັນໜຶ່ງໂດຍສະໝັກໃຈນໍາທາງ. ກ່ອນທີ່ຈະມະລາຍຫາຍໄປຢ່າງສະຫງົບ ນາງຈື່ຊື່ຂອງລາວ.

ມັນບໍ່ແມ່ນຍ້ອນລາວຊ່ວຍລາວ. ແຕ່ຍ້ອນວ່າເຄີຍມີຊື່

ນາງໄດ້ເດີນທາງໄປບ້ານ Arun ດ້ວຍບັນຊີລາຍຊື່ຂອງຜູ້ທີ່ຖືກນໍາໃຊ້ໃນການທົດລອງ. ໃນຄືນທີ່ຂົວພັງລົງ, ສຽງດັງໃນໝອກນັ້ນດັງຂຶ້ນຈົນເກືອບແບ່ງແຍກບໍ່ໄດ້. ແຕ່ Netdao ບໍ່ໄດ້ເອີ້ນດາວທຸກດວງເປັນກອງທັບ.

ນາງໄດ້ຖາມພຽງແຕ່ສໍາລັບການສະທ້ອນຂອງຜູ້ຮັກສາເຮືອ, ຜູ້ທີ່ຕອບ. ຊື່ໃຫ້ເຫັນສະຖານທີ່ຂອງເສົາຫຼັກເກົ່າທີ່ເຊື່ອງໄວ້ໃຕ້ນໍ້າ. ຜູ້ມີຊີວິດສາມາດໃຊ້ຂໍ້ມູນນັ້ນເພື່ອຍຶດເຊືອກແລະເອົາຄົນທີ່ຕິດຄ້າງອອກມາ.

ຫຼັງຈາກການຊ່ວຍເຫຼືອເດັກຍິງຫນຸ່ມຄົນຫນຶ່ງຮ້ອງຂໍໃຫ້ນາງໂທຫາແມ່ຂອງຕົນກັບຄືນໄປບ່ອນ. Netdao

ຄຸເຂົ້າລົງແລະເວົ້າຄ່ອຍໆວ່າລາວເຮັດບໍ່ໄດ້. ເດັກນ້ອຍໄດ້ເຄາະໂຄມໄຟຂອງນາງລົງ. ນາງບໍ່ໄດ້ຈົ່ມ,

ພຽງແຕ່ນັ່ງຢູ່ທີ່ນັ້ນຈົນກ່ວາເດັກນ້ອຍຕົກລົງທີ່ຈະຈັບມືຂອງນາງ.

ມັນເປັນຄັ້ງທໍາອິດທີ່ນາງເຂົ້າໃຈວ່າການບໍ່ມີຄໍາຕອບບໍ່ຈໍາເປັນຕ້ອງຫມາຍຄວາມວ່າຜູ້ຟັງຖືກປະໄວ້ຢູ່ຄົນດຽວ.

ຢູ່ຮ້ານໂມງຂອງອາຣັນ ນາງໄດ້ສະເໜີປຶ້ມຜູ້ລອດຊີວິດ. ມັນແຍກຜູ້ກັບຄືນ, ຜູ້ຫາຍສາບສູນ, ແລະຜູ້ທີ່ຖືກຢືນຢັນວ່າຕາຍ.

ຊື່ບໍ່ໄດ້ຖືກຍົກເລີກເພາະວ່າເຈົ້າຫນ້າທີ່ຕ້ອງການປິດຍອດເງິນ. Sasin ເອົາຊື່ອ້າຍມາໃຫ້ເຈົ້າ.

ນາງຍອມຮັບໂດຍບໍ່ມີການຮັບປະກັນວ່ານາງຈະຖືກພົບເຫັນ. ແຕ່ສັນຍາວ່າຈະບໍ່ປ່ຽນຄວາມຫວັງໃຫ້ເປັນຫຼັກຖານທີ່ບໍ່ຖືກຕ້ອງ.

Netdao ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ກາຍເປັນທັງຜູ້ສື່ສານແລະຜູ້ບັນທຶກ.

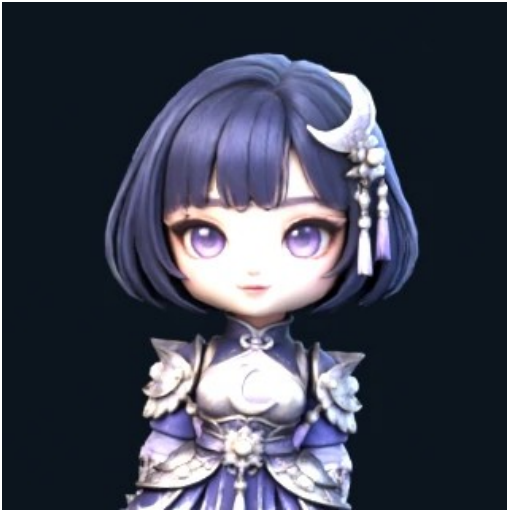
ນາງສາມາດເຮັດໃຫ້ໂຄມໄຟສົ່ງຄືນສຽງທີ່ສາມາດເປີດຈາກພາຍໃນໄດ້.

ການສະທ້ອນທີ່ຕອບສະຫນອງສາມາດອອກໄປໄດ້ທຸກເວລາ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປແມ່ຕູ້ໄດ້ເອົາແກ້ວໃສ່ໆອັນໜຶ່ງໃຫ້ຂ້ອຍດ້ວຍຄໍາວ່າ "ຢ່າໃຫ້ມັນສະຫວ່າງກວ່າຄວາມຈິງ."

ນາງຕິດມັນຢູ່ຂ້າງໂຄມໄຟ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ນາງຍ່າງເຂົ້າໄປໃນຫມອກ, ຟັງຢ່າງຕັ້ງໃຈກັບສຽງທີ່ເຮັດໃຫ້ນາງບໍ່ມີຫຍັງ.

ARUN RPG · 10 / 60



## Asara Daengarun

Asara Daengarun · AR-010

ບົດບາດ: ທວນມັງກອນ

ດິນແດນ: ອານາຈັກດາວສີມ່ວງ

ອາວຸດ: sky repeater

ພະລັງ: ສຸມໃສ່ການບັງຄັບເຂົ້າໄປໃນຄື້ນເປັນເສັ້ນແລະຖືພື້ນທີ່ທີ່ມີສາມຈຸດສະຫນັບສະຫນູນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດປ່ຽນທິດທາງສູນກາງໄດ້. ເຈົ້າຕ້ອງເລືອກເສັ້ນທາງທີ່ຈະບໍ່ຖືກຄົນອື່ນສະກັດກັ້ນ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 18

### ປາຍໃບລານຫັນໜ້າຫ່າງຈາກບັນລັງ.

Asara ເຕີບໃຫຍ່ຢູ່ໃນພື້ນທີ່ການຝຶກອົບຮົມຂອງອານາຈັກດາວສີມ່ວງ.

ຜົມສີແດງຂອງນາງເຮັດໃຫ້ນາງໂດດເດັ່ນເຖິງແມ່ນວ່ານາງຍັງນ້ອຍ. ພໍ່ຂອງລາວເປັນຊ່າງສ້ອມແປງ. ບໍ່ແມ່ນນາຍທະຫານ ພຣະອົງໄດ້ສອນວ່າ ແຂບເຫຼັກສາມາດໄປເຖິງໄດ້ເທົ່າທີ່ເພົາສາມາດທົນຕໍ່ແຮງໄດ້. ແຕ່ເມື່ອນາງຖືກເລືອກໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມກອງບັນຊາການທະຫານ ບົດຮຽນທີ່ໄດ້ຍິນເລື້ອຍໆແມ່ນທະຫານທີ່ດີບໍ່ໄດ້ເບິ່ງຄືນເມື່ອເຂົາເຈົ້າໄດ້ຮັບຄຳສັ່ງ.

ນາງໄດ້ຂຶ້ນເປັນຫົວໜ້າໜ່ວຍງານ ເພາະນາງບໍ່ເຄີຍເຮັດໃຫ້ເຈົ້າໜ້າທີ່ຕົກໃຈ. ການໂຈມຕີຂອງນາງແມ່ນຖືກຕ້ອງທີ່ສຸດ, ມີອຳນາດ, ແລະໂດຍກົງໃນພະແນກ. ຈົນກ່ວາສານລາຊະວົງໄດ້ໃຊ້ນາງເປັນສັນຍາລັກຂອງຄວາມຫມັ້ນຄົງ. Asara ຍິນດີຕ້ອນຮັບກຽດຕິຍົດເພາະວ່າພວກເຂົາເຊື່ອວ່າອຳນາດທີ່ພວກເຂົາໄດ້ຮັບຈະຊ່ວຍປົກປ້ອງບ້ານເກີດເມືອງນອນຂອງພວກເຂົາຫຼາຍກວ່າເກົ່າ. ນາງບໍ່ໄດ້ເຫັນຜູ້ໃດຖືກຂັບໄລ່ອອກຈາກບ່ອນທີ່ສະຫງ່າງາມນັ້ນ.

ພາລະກິດຂອງນາງໃນການປາບປາມການກໍ່ຄວາມຈຸ້ນວາຍ ເຮັດໃຫ້ນາງໄປພົບກັບຄົນງານທີ່ຮ້ອງຂໍຄ່າຈ້າງທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບຄ່າຈ້າງ.

ຜູ້ບັນຊາການໄດ້ສົ່ງໃຫ້ຟັນເພື່ອແຍກຝູງຊົນ. Asara ໄດ້ຢືນຢັນແລະເຫັນມີຂອງເດັກນ້ອຍລະຫວ່າງຂາຂອງຜູ້ໃຫຍ່. ນາງບໍ່ສາມາດປ່ຽນທິດທາງໄດ້ທັນເວລາເມື່ອກຳລັງຖືກປ່ອຍອອກມາ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງບິດເບືອນແຮງຈົນບ່າໄຫລ່ອອກ. ຄື້ນຊື່ອກຕັດຜ່ານຝາແທນທີ່ຈະປະຊາຊົນ. ສຽງກ່ອນທຶນແຕກໄດ້ເຮັດໃຫ້ເດີ່ນທັງໝົດມີດງຽບ. ນາງພຽງແຕ່ບໍ່ເຊື່ອຟັງຄຳສັ່ງຕໍ່ຫນ້າຂອງເມືອງທັງໝົດ.

ສານທະຫານໄດ້ເອີ້ນການກະທຳດັ່ງກ່າວວ່າເປັນຄວາມລັງເລໃຈ. ນາງຍອມຮັບວ່ານາງລັງເລແທ້ໆ. ແລະຂ້ອຍເສຍໃຈທີ່ບໍ່ໄດ້ລັງເລໄວກວ່ານີ້. Asara ຖືກປິດຕຳແໜ່ງຂອງນາງ. ແຕ່ເພື່ອນຮ່ວມງານຄົນໜຶ່ງຂອງລາວໄດ້ເຊື່ອໃບສັ່ງໃຫ້ລາວ. ເອກະສານສະແດງໃຫ້ເຫັນການນຳໃຊ້ກຳລັງໄດ້ກຳນົດໄວ້ກ່ອນທີ່ຄວາມຕ້ອງການບັນລຸໄດ້ໃນຕົວເມືອງ. ຈາກນັ້ນນາງຮູ້ວ່ານາງໄດ້ຮັບການຝຶກອົບຮົມໃຫ້ເປັນຄຳຕອບທີ່ຜູ້ມີອຳນາດເລືອກໄວ້ແລ້ວ. ໂດຍບໍ່ມີການຟັງຄຳຖາມຂອງປະຊາຊົນ

ການອອກຈາກກອງທັບບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ນາງເປັນອິດສະລະໃນທັນທີ. ນາງມີໄສການອອກຄຳສັ່ງເຖິງແມ່ນປະຊາຊົນຜູ້ທີ່ບໍ່ໄດ້ subordinates. ຈົນຊາວບ້ານທີ່ຊ່ວຍສ້າງແປງເຄື່ອງຊ້ຳບອກວ່າມີຊື່. Asara ເລີ່ມຖາມກ່ອນທີ່ຈະປ່ອຍໃຫ້ໃຜມີຄວາມສ່ຽງ. ຮຽນຮູ້ທີ່ຈະອະທິບາຍແຜນການແລະຍອມຮັບການປະຕິເສດ. ຂະບວນການແມ່ນຊ້າກວ່າການຮ້ອງສຽງດຽວ. ແຕ່ເຮັດໃຫ້ນາງເຫັນຄວາມຜິດພາດກ່ອນທີ່ຜູ້ອື່ນຕ້ອງຈ່າຍຄ່າມັນ.

ໃນຄືນທີ່ຂົວອາລຸນ, ນາງໄດ້ເດີນທາງຜ່ານດ່ານພ້ອມກັບເອກະສານຟ້ອງຮ້ອງ. ເຫັນທະຫານຄົນນັ້ນເຮັດແບບດຽວກັບທີ່ນາງຖືກສົ່ງໃຫ້ເຮັດ. Asara ໄດ້ວາງເຄື່ອງຫມາຍອາຍຸຢູ່ໃນພື້ນທີ່. ຂໍໃຫ້ທະຫານແກ້ໄຂທາງໂດຍສັນຍາວ່າຈະເປັນພະຍານ. ເມື່ອຄົນເຝົ້າປະຕູປະຕິເສດ ນາງບໍ່ໄດ້ເອົາໃຈໃສ່. ແຕ່ໃຫ້ປູກເຄື່ອງເຮັດຊ້ຳຢູ່ໂຄນຂົວ. ໃຊ້ສາມຈຸດສະຫນັບສະຫນູນເພື່ອສ້າງເສັ້ນສະຫນັບສະຫນູນສຳລັບຊາວອົບພະຍົບທີ່ຈະຜ່ານ.

ພະລັງຂອງຜ້າມັດໄດ້ມາຈາກການດຶງເອົາພະລັງທີ່ນາງເຄີຍຄິດມາເພື່ອທຳລາຍ. Eirin ສ້າງຂັ້ນຕອນກ່ອນໃນເວລາທີ່ນາງສະຫນັບສະຫນູນນາງ. Sasin ຂ້າມເງົາໃນຂະນະທີ່ນາງຢຸດການເຄື່ອນໄຫວ. Aran ໄດ້ຮັບຜົນບັງຄັບໃຊ້, ທີ່ອອກຈາກເສັ້ນ. ທຸກຄົນຕ້ອງຮູ້ວ່າເວລາທີ່ lance ຈະບິນ. ບໍ່ມີໃຜເປັນພຽງແຕ່ prop ສຳລັບ hero ໄດ້. Asara ຮູ້ສຶກເຖິງຄວາມເຂັ້ມແຂງທີ່ອັນດັບເກົ່າຂອງນາງບໍ່ເຄີຍໃຫ້ນາງ.

ເມື່ອສິບຄົນປົກສາຫາລືກ່ຽວກັບສິ່ງທີ່ຕ້ອງເຮັດຕໍ່ໄປ, ນາງໄດ້ສະເໜີຫນ່ວຍງານມືຖືທີ່ສະມາຊິກສາມາດກວດສອບຜູ້ນຳ. ທັງກອງທະຫານບໍ່ມີສິດບັງຄັບຊາວອົບພະຍົບໃຫ້ເດີນໄປຕາມເສັ້ນທາງທີ່ເຂົາເຈົ້າເລືອກ. Malin ມີສິດທີ່ຈະຢຸດເຊົາການສູ້ຮົບເພື່ອຊ່ວຍເຫຼືອຜູ້ບາດເຈັບໄດ້. Nirach ຂໍຊ່ອງທາງການລາຍງານຄຳສັ່ງທີ່ບໍ່ຖືກຕ້ອງ. Asara ຂຽນທຸກຄຳຖາມດ້ວຍມືຂອງລາວ, ເຊິ່ງຍັງເຈັບປວດຈາກບ່າຂອງລາວ. ນາງບໍ່ຕ້ອງການທີ່ຈະສ້າງກອງທັບເກົ່າພາຍໃຕ້ຊື່ໃໝ່.

ພໍ່ໄດ້ສົ່ງມືຈັບຫອກໃໝ່ໃຫ້ຂ້ອຍ. ແຂງແຮງພໍທີ່ຈະທົນຕໍ່ແຮງໄດ້ ແຕ່ມີຄວາມຍືດຫຍຸ້ນເມື່ອບິດ. Asara ຕັ້ງຊື່ມັນວ່າ Sky Lance. ໃນຄືນກ່ອນອອກເດີນທາງ ນາງໄດ້ໄປຢືນຢູ່ຕໍ່ໜ້າກະຈົກ. ເອົາສິ້ນສຸດທ້າຍຂອງການຕົບແຕ່ງ. ແທນທີ່ຈະເປັນ, ລາວເອົາຜ້າຜືນໜຶ່ງທີ່ຄົນງານເອົາໃຫ້. ນາງຍັງຮັກບ້ານເກີດຂອງນາງ. ແຕ່ຄວາມຮັກນັ້ນຈະບໍ່ເຮັດໃຫ້ນາງຫັນປາຍອາວຸດຂອງນາງໄປຫາຄົນທີ່ບ້ານຄວນປົກປ້ອງອີກ.

ຕອນເຊົ້າຂອງວັນສ້າງຕັ້ງແນວໂຮມອາລຸນ ນາງເປັນຜູ້ຢືນຢູ່ທ້າຍຂະບວນ. ກວດເບິ່ງວ່າລົດເຂັນຂອງຜູ້ບາດເຈັບທັງໝົດໄດ້ອອກມາແລ້ວ. ບໍ່ມີເວທີສູງທີ່ຈະກ່າວຄຳປາໄສ. ມີພຽງແຕ່ລັດຖະມົນຕີຕ້ອງໄດ້ຍູ້ເຂົ້າກັນ. ໃນເວລາທີ່ລົດເຂັນຍ້າຍ Asara laughed ເຖິງແມ່ນວ່າແຂນຂອງນາງເຈັບປວດ. ນີ້ແມ່ນເທື່ອທຳອິດທີ່ນາງໄດ້ນຳຄົນໄປໜ້າໂດຍບໍ່ມີຄົນຮຸ້ເຂົ້າຮັບຄຳສັ່ງກ່ອນ.



## ວໍຣະຈັກ ອັກຕະວັນ

ວໍຣະຈັກ ອັກຕະວັນ □ AR-011

ບົດບາດ: ຜູ້ປົກຄອງປະຕູ

ດິນແດນ: ປະຕູສີລາລະຫວ່າງໂລກ

ອາວຸດ: ຮູທະວານ

ພະລັງ: ຕັ້ງເຂດປ້ອງກັນທີ່ໃຫ້ບ່ອນລີ້ໄພໃຫ້ຜູ້ທີ່ລີ້ໄພຈາກຜົນກະທົບ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ເຂດຫນຶ່ງມີຢູ່ໃນເວລາທີ່ລາວຢືນຢູ່ໃນນັ້ນ. ແລະຊີວິດທັງຫມົດພາຍໃນມີນ້ຳຫນັກດຽວກັນ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ຍົກໃຫຍ່ທີ່ເລືອກເປີດປະຕູ

Vajrawej ຖືກຍົກຂຶ້ນມາຢືນຢູ່ໃນຈຸດໃຈກາງຂອງເປົ້າຫມາຍ. ຂອບຂະໜາດໃຫຍ່, ຜິວໜັງສີຂຽວ, ແລະກະບະໜັກເຮັດໃຫ້ລາວເໝາະສຳລັບວຽກທີ່ບັນພະບຸລຸດຂອງລາວເຮັດມາຫຼາຍລຸ້ນຄົນ. ຜູ້ທີ່ຜ່ານໄປນັ້ນມັກຮັບຮູ້ວ່າພະອົງເປັນຮູບປັ້ນຫຼາຍກວ່າຄົນ. ລາວໄດ້ຍືນຄວາມລັບຈາກຄົນທີ່ຄິດວ່າຄົນເຝົ້າປະຕູບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງຟັງ. ແລະຈື່ຈຳກິນຫອມຂອງອາຫານຈາກຄອບຄົວທີ່ພັກຜ່ອນຢູ່ໃນເງົາຂອງເຂົາເຈົ້າດີກວ່າຄຳສັນລະເສີນຂອງພິທີ.

ຫຼັງຈາກຕອນກາງຄືນຂອງການຂາດທ້ອງຟ້າປະຕູທຶນລະຫວ່າງໂລກໄດ້ກາຍເປັນຈຸດຂ້າມທີ່ສຳຄັນ. ສະຫະພັນປະທັບຕາສີຂາວໄດ້ໃຫ້ບັນຊີລາຍຊື່ຂອງຜູ້ມີສິດທີ່ຈະເດີນທາງ. Vajrawej ມີຄວາມພາກພູມໃຈໃນການຊ່ວຍເຫຼືອຮັກສາຄວາມເປັນລະບຽບຮຽບຮ້ອຍ. ລາວປະຕິບັດຕາມບັນຊີຢ່າງຊື່ສັດ. ເຖິງແມ່ນວ່າທ່ານຈະຕ້ອງປະຕິເສດຜູ້ທີ່ເຄີຍໄດ້ຮ່ວມກັນນ້ຳກັບທ່ານເພາະວ່າມັນເຊື່ອວ່າການຍົກເວັ້ນພຽງເລັກນ້ອຍຈະເຮັດໃຫ້ປະຕູທັງຫມົດພັງລົງ.

ມື້ໜຶ່ງຊ່າງທຶນຄົນໜຶ່ງຊື່ແພນໄດ້ພາເມຍຂອງລາວທີ່ກຳລັງເກີດລູກ. ໃບອະນຸຍາດໄດ້ຖືກແຊ່ນ້ຳໃນຝົນທີ່ປະທັບຕາ faded.

Vajrawej, ລໍຖ້າເຈົ້າໜ້າທີ່ຢືນຢັນ. ແພນໄດ້ຖືເຂົ້າລົງ ແລະຂໍວິທີໄປພົບທ່ານໝໍ. ລາວຍັງຢືນຢູ່ຕາມຄໍາແນະນຳ. ເດັກນ້ອຍເກີດຢູ່ໃກ້ຄຽງແລະລອດຊີວິດ. ແຕ່ແມ່ເສຍເລືອດຫຼາຍຈົນຢ່າງບໍ່ໄດ້. ແພນບໍ່ໄດ້ກັບມາດຳ. ລາວພຽງແຕ່ຢຸດເບິ່ງເພື່ອທັກທາຍຍັກໃຫຍ່ທີ່ຄຸ້ນເຄີຍ.

ຄວາມງຽບໄດ້ຕິດຕາມ Vajrawej ດົນກວ່າຄໍາສາບແຊ່ງ.

ລາວໄດ້ທົບທວນກົດລະບຽບເທື່ອລະກ້າວແລະພົບວ່າບໍ່ມີໃຜໃນພວກເຂົາເຈົ້າທີ່ໃຫ້ຄົນປ່ວຍລໍຖ້າຈົນກ່ວາພວກເຂົາຕົກຢູ່ໃນອັນຕະລາຍມັນແມ່ນຜູ້ທີ່ເລືອກຄວາມແມ່ນອນຂອງການບັນຊີກ່ຽວກັບຄວາມຫຍຸ້ງຍາກໃນການຕັດສິນໃຈ. ເມື່ອຮ້ອງຂໍໃຫ້ເພີ່ມເສັ້ນທາງສຸກເສີນຜູ້ບັນຊາການໄດ້ຕອບວ່າວຽກຂອງ baton ແມ່ນການຂັດຂວາງ, ບໍ່ຄິດ.

ປີສິບເກົ້າ: ອົບພະຍົບກຸ່ມໜຶ່ງໄດ້ມາເຖິງກັບໜ່ວຍພັນທະມິດອາລຸນ ທີ່ລາດຕະເວນຕາມເສັ້ນທາງ.

ເສດເຫຼືອຈາກຮອຍແຕກເລີ່ມຕົກລົງ. ແຕ່ເຈົ້າໜ້າທີ່ໄດ້ສັ່ງໃຫ້ປິດປະຕູ ເພາະມີຄົນບໍ່ໄດ້ຮັບທະບຽນຢູ່ນອກ. Vajrawej ເຫັນຈຸດເກີດໃນກຸ່ມນັ້ນ. ການແບກເດັກທີ່ເກີດມາຢູ່ຂ້າງຕີນຂອງລາວ ພຣະອົງໄດ້ຍົກໄມ້ທ່ອນຂອງຕົນ. ທຸກຄົນໄດ້ຖອຍໜີຍ້ອນຄິດວ່າຈະຖືກໄລ່ໜີ. ກ່ອນທີ່ປາຍຂອງກະບະຈະຕີເຂົ້າໄປໃນລູກປະຕູພາຍໃນຈົນແຕກ.

ລາວໄດ້ຕັ້ງເຂດປ້ອງກັນປະຊາຊົນ. ຜົນກະທົບຈາກທຶນທຸກກ້ອນໄດ້ຜ່ານຮ່າງກາຍຂອງລາວຢ່າງເທົ່າທຽມກັນ, ບໍ່ວ່າຄົນທີ່ຢູ່ໃຕ້ເຂດແດນນັ້ນມີປ້າຍ ຫຼືບໍ່ມີ. Vajrawej ພະຍາຍາມເອົາມັນທັງຫມົດຈົນກ່ວາຫົວເຂົ້າຂອງລາວລົ້ມລົງ. ແລ້ວຂ້ອຍໄດ້ຍິນ Asara ບອກຂ້ອຍໃຫ້ແບ່ງພື້ນທີ່. Aran ຊ່ວຍສະຫນັບສະຫນູນແຖວຫນ້າ. Eirin ສ້າງ bypass ໄດ້. ລາວໄດ້ຕົກລົງທີ່ຈະຫຼຸດຜ່ອນພື້ນທີ່ສໍາລັບທຸກຄົນທີ່ຈະຊ່ວຍໄດ້ຮັບ. ບໍ່ມີປະຕູໃດຄວນຂຶ້ນກັບຄົນດຽວເພື່ອບໍ່ໃຫ້ມັນຕົກ.

ເມື່ອຄົນສຸດທ້າຍອອກມາ ເຈົ້າໜ້າທີ່ໄດ້ປະກາດປິດຕໍາແໜ່ງ ແລະ ໄດ້ຍຶດເອົາກະບະຄືນ. Vajrawej ກັບຄືນປ້າຍຂອງ outpost. ແຕ່ລາວໄດ້ຮ້ອງຂໍໃຫ້ຖື baton ເປັນຫລັກຖານວ່າມັນໄດ້ຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອສະກັດທາງແນວໃດ. ລາວໄປຫາແພນ, ບໍ່ໄດ້ຂໍໃຫ້ລາວລືມອະດີດ. ພຽງແຕ່ສະເຫນີໃຫ້ຊ່ວຍຈ່າຍຄ່າປີ້ນປົວແລະພາຄອບຄົວໃນການເດີນທາງກັບທ່ານຫມໍ. ແພນຍອມຮັບຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອ ແຕ່ຂ້ອຍຍັງບໍ່ເອີ້ນລາວວ່າໝູ່.

ຢູ່ທີ່ຄ້າຍແນວໂຮມປະເທດຊາດ Vajrawej ນັ່ງຢູ່ໄກຈາກໄຟ ຍ້ອນຢ້ານວ່າຈະກິດກັນແສງສະຫວ່າງ.

ເດັກນ້ອຍຂອງແພນຢ່າງຂຶ້ນແລະຖາມວ່າຂ້າງຂອງລາວມີຄວາມອົບອຸ່ນບໍ່?

ລາວຍ້າຍພື້ນທີ່ໂດຍບໍ່ມີການສໍາຜັດກັບເດັກຈົນກ່ວາໄດ້ຮັບການອະນຸຍາດ. ໃນເວລານັ້ນ,

ລາວເຂົ້າໃຈວ່າການປົກປ້ອງບໍ່ແມ່ນການເຮັດໃຫ້ປະຊາຊົນຕ້ອງຢູ່ໃນເງົາຂອງເຂົາເຈົ້າ. ມັນກ່ຽວກັບການໃຫ້ພວກເຂົາເລືອກທີ່ຈະຢູ່ຫຼືຢ່າງອອກໄປ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມເປັນກອງຈຸດອົບພະຍົບ. ກຳນົດຢ່າງຈະແຈ້ງທາງອອກໃນທຸກພື້ນທີ່. ແລະ ຝຶກ ອົບ ຮົມ ຄົນ ອື່ນ ໃຫ້ ໃຊ້ baton ຮູ ທະ ວານ ໃນ ນາມ ຂອງ ເຂົາ ເຈົ້າ. ໃນເວລາທີ່ອອກອີກເທື່ອໜຶ່ງ Vajrawej ບໍ່ໄດ້ຢືນຢູ່ເຄິ່ງກາງຂອງເປົ້າຫມາຍ. ລາວຢືນຢູ່ຂ້າງປະຕູເປີດ. ແລະນັບຜູ້ທີ່ຜ່ານໄປດ້ວຍຊື່, ເປັນຈຳນວນຫຼາຍເທົ່າທີ່ເຂົາເຈົ້າເຕັມໃຈທີ່ຈະບອກ.

ARUN RPG · 12 / 60



## ຮີຣານ ວໍລະຈັກ

ຮີຣານ ວໍລະຈັກ □ AR-012

ບົດບາດ: Cloud Monkey Warrior

ດິນແດນ: ຊຸມຊົນເມກາ

ອາວຸດ: ໄຕເພັດ ແກ້ວ

ພະລັງ: ກ້າວໄປຕາມລົມແລະສ້າງຈັງຫວະປອມດ້ວຍການເຄື່ອນໄຫວໄວ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ລົມບໍ່ສາມາດບັນຈຸນ້ຳຫນັກໄດ້ບໍ່ຈຳກັດ. ການບັນທຸກຄົນອື່ນຫຼຸດຜ່ອນຄວາມໄວຂອງທ່ານ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ຫົວເລາະຢູ່ເທິງຂີ້ເຖົ້າ

Hiran ເກີດຢູ່ໃນຊຸມຊົນ Hanging Cloud. ບ່ອນທີ່ເດັກຊາຍ ape ຮຽນຮູ້ການດຸ່ນດ່ຽງກ່ອນທີ່ຈະຂຽນ, ລາວອ່ອນ, ສີຂາວ, furred, ແລະ laughed ງ່າຍດັ່ງນັ້ນຜູ້ເຖົ້າຜູ້ແກ່ເວົ້າວ່າ laugh ຂອງເຂົາບໍ່ສາມາດມົນຕິດິນ.

ປະລິນຍາຕີສິນທີ່ໃຊ້ໃນການສະແດງກາຍຍະກຳເປັນຂອງເອື້ອຍຂອງຂ້ອຍ. ບຸກຄົນທີ່ສະຫນອງເຮືອນໂດຍການຍ່າງ tightrope. ນາງສອນວ່າເລື່ອງຕະຫລົກທີ່ດີຕ້ອງເຮັດໃຫ້ຜູ້ຊົມຖືກຜ່ອນຄາຍ. ບໍ່ໃຫ້ລົບກວນຄົນທີ່ຢູ່ເທິງເຊືອກ.

ຊື່ສຽງຂອງລາວໄດ້ເອົາລາວອອກຈາກຊຸມຊົນເພື່ອປະຕິບັດຢູ່ໃນຈຸດກວດກາ. Hiran

ມັກຕົບມືແລະຫລົບຫນີຫົວຂີ້ທີ່ຫຍຸ້ງຍາກດ້ວຍເລື່ອງຕະຫລົກ. ເມື່ອແມ່ເລີ່ມເຈັບປ່ວຍ ລາວຈະສົ່ງເງິນຄືນໃຫ້ຫຼາຍກວ່າເກົ່າ ແທນທີ່ຈະກັບຄືນມາ. ເມື່ອເອື້ອຍຂໍໃຫ້ຂ້ອຍຊ່ວຍກວດກາເຊືອກຂອງຊຸມຊົນທີ່ຊຸດໂຊມ. ລາວເວົ້າວ່ານາງເປັນຫ່ວງເກີນໄປ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ສິບຕໍ່ໄດ້ຮັບ grigs ໃຫຍ່ຢູ່ໃນຕົວເມືອງ.

ພາຍຸລະດູນັ້ນໄດ້ທຳລາຍຂົວເມກ. ເຮືອນຫຼາຍຫຼັງຕົກຢູ່ໜ້າຜາຕຳ. ບໍ່ມີຜູ້ໃດເສຍຊີວິດຍ້ອນນ້ອງສາວຂອງຂ້າພະເຈົ້າໄດ້ນຳພາຜູ້

ອົບພະຍົບໄປທັນເວລາ. ແຕ່ນາງໄດ້ບາດເຈັບຂາຂອງນາງ ແລະຍ່າງບໍ່ໄດ້ດ້ວຍເຊືອກມັດ.

ຮີຣານກັບມາພ້ອມຂອງທີ່ລະນຶກລາຄາແພງທີ່ບໍ່ມີບ່ອນຢູ່. ລາວພະຍາຍາມເຮັດໃຫ້ທຸກຄົນຫົວເລາະຕາມປົກກະຕິ. ກ່ອນທີ່ເອື້ອຍຂອງລາວຈະຖາມວ່າລາວສາມາດຍອມຮັບຄວາມເສຍໃຈຂອງລາວໄດ້ໂດຍທີ່ບໍ່ໄດ້ປ່ຽນມັນເປັນເລື່ອງຕະຫລົກ.

ລາວຢູ່ເພື່ອສ້ອມແປງເຮືອນຫຼັງໜຶ່ງ ແລະພົບວ່າລາວບໍ່ເກັ່ງໃນວຽກທີ່ບໍ່ມີໃຜເບິ່ງ. ຄວາມຄ່ອງແຄ້ວສາມາດນຳໄປໃຊ້ໄດ້. ແຕ່ທ່ານບໍ່ສາມາດຍົກ beam ຫນັກຢ່າງດຽວ. Hiran ເຮັດໃຫ້ beam ຫຼຸດລົງແລະນັກວິຊາການເກືອບຕົກລົງຈາກຫນ້າຜາ. ລາວຕ້ອງຢຸດເຊົາການປະກາດວ່າລາວສາມາດເຮັດໄດ້ທຸກຢ່າງແລະແທນທີ່ຈະຮຽນຮູ້ທີ່ຈະຖາມກ່ຽວກັບນ້ຳຫນັກ, ຖາມກ່ຽວກັບຈຸດສະມີ, ແລະຖາມວ່າໃຜກຽມພ້ອມ. ລາວຍັງຫົວເລາະ ແຕ່ຂ້ອຍກໍ່ເລີ່ມຟັງຄຳຕອບທີ່ຢູ່ເບື້ອງຫຼັງຫົວຂອງຄົນອື່ນ.

ພະລັງຂອງການຍ່າງຢູ່ເທິງລົມໄດ້ປະກົດຂຶ້ນໃນຂະນະທີ່ຢຽດທາງຊົ່ວຄາວ. ລາວໄດ້ຍ່າງເທິງກະແສນ້ຳແລະຍົກຕົວເອງຢ່າງສວຍງາມ ໄປອີກດ້ານໜຶ່ງ. ແຕ່ເມື່ອເອົາລູກກັບຄືນມາ ລົມພັດລົ້ມຍ້ອນນ້ຳໜັກເພີ່ມ. Hiran ໃຊ້ດາບຂອງລາວຈັບເຊືອກ. ປາຍນິ້ວມືມີເລືອດອອກ. ເມື່ອເດັກກອດແຫນ້ນ ພະອົງຮຽກຮ້ອງໃຫ້ຊຸມຊົນທັງໝົດດຶງເປັນເທື່ອທຳອິດ, ການໂທຂອງລາວບໍ່ມີເລື່ອງຕະຫລົກສຸດທ້າຍ.

ປີເກົ່າ: ຝ່າຍຂອງວາລິນມາຮອດເປີດເສັ້ນທາງກູ້ໄພຢູ່ຫນ້າຜາ. Hiran ເປັນຜູ້ນຳດ້ວຍຄວາມຫມັ້ນໃຈເກົ່າ. ກ່ອນທີ່ຈະໄດ້ຮັບຮູ້ວ່າ ພະລັງງານລົມຢູ່ໃນ gorge ໄດ້ມີການປ່ຽນແປງຈາກເຄື່ອງປະທັບຕາຂອງ Dan ໄດ້ຍອມຮັບຕໍ່ຫນ້າຂອງທຸກຄົນວ່າຕົນໄດ້ເຮັດໃຫ້ ການປະເມີນທີ່ຜິດພາດແລະ retreated. ເຈົ້າຫນ້າທີ່ຈ້າງໄດ້ກ່າວຫາລາວວ່າຂີ້ຕົວະ. ແຕ່ຜູ້ທີ່ຕິດຕາມພະອົງຍັງມີຊີວິດພຽງພໍທີ່ຈະກັບຄືນມາແລະວາງແຜນໃໝ່.

ໃນການເດີນທາງຕໍ່ໄປ, ພະອົງໄດ້ແບ່ງການໂຫຼດ, ພັກຜ່ອນການຄິດໄລ່ແລະນຳໃຊ້ການເຄື່ອນໄຫວໄວເພື່ອຊັກ catapults ຫ່າງຈາກເສັ້ນຊ່ວຍເຫຼືອ. Tri Phetkhao ບໍ່ໄດ້ຕັ້ງໃຈຈະຕັດຫົວສັດຕູໃນເລື່ອງຂອງຕົນ. ແຕ່ມັນຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອຕິດສາຍ, ຖືສະມີ, ແລະປົກປ້ອງຜູ້ທີ່ຕິດຕາມ. ເມື່ອລາວຊ້າລົງພໍໃຫ້ຄົນອື່ນໄປນຳ. ສິ່ງທີ່ເຄີຍເປັນການສະແດງຫນຶ່ງຄົນໄດ້ກາຍເປັນຂົວຕໍ່ຊຸມຊົນ.

ມັນແມ່ນເອື້ອຍຂອງລາວທີ່ບອກລາວໃຫ້ເດີນທາງໄປກັບ Arun Alliance.

ນາງບໍ່ຕ້ອງການໃຫ້ລາວຈ່າຍຄ່າໂດຍການຢຸດຊີວິດຂອງລາວຕະຫຼອດໄປ. ແຕ່ກະລຸນາກັບມາໃນວັນທີ່ເຈົ້າເວົ້າ. ຮີຣານ ຂຽນວັນສົ່ງມອບໃສ່ສາມມື ແລະ ຝາກເງິນຈຳນວນໜຶ່ງໃຫ້ພະແນກສ້ອມແປງຂົວ.

ລາວຢຸດເຊົາການຊື້ເຄື່ອງທີ່ລະນຶກຂະໜາດໃຫຍ່. ປ່ຽນເປັນເຊືອກທີ່ດີ, ຢາປົວພະຍາດ, ແລະເວລາກຳນົດໄວ້ສຳລັບຄົນໃນເຮືອນ.

ໃນຄືນກ່ອນທີ່ລາວຈະອອກໄປ, ລາວໄດ້ສະແດງລະຄອນກາຍຍະກັມຂະໜາດນ້ອຍຢູ່ເທິງເຊືອກຕຳສຳລັບເດັກນ້ອຍ.

ເອື້ອຍຂອງຂ້ອຍນັ່ງຢູ່ຂ້າງຂ້ອຍຫຼິ້ນກອງເມື່ອຂ້ອຍເຮັດຜິດ. ລາວບໍ່ໄດ້ປົກປິດມັນດ້ວຍການອວດອ້າງ. ແຕ່ລາວໄດ້ກັ້ມຫົວຂອບ ໃຈຜູ້ທີ່ຊ່ວຍຈັບເຊືອກ. ເດັກນ້ອຍຫົວເລາະນຳກັນຢ່າງປອດໄພ ຮີຣານຮູ້ວ່າສຽງຫົວຍັງສາມາດຂຶ້ນເໝືອຂີ້ເຖົ້າໄດ້.

ຕາບໃດທີ່ມັນບໍ່ຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອບັງຄັບໃຫ້ຜູ້ເຈັບປວດທຳທຳວ່າພວກເຂົາບໍ່ເຈັບປວດ.

ARUN RPG · 13 / 60



## ສິລາຄໍາ ວໍລະສິນ

ສິລາຄໍາ ວໍລະສິນ □ AR-013

ບົດບາດ: ກະສັດຂອງສິບສຽງ

ດິນແດນ: maze ແກນ

ອາວຸດ: ໂຖປັດສະວະ Polyphonic

ພະລັງ: ສິບໃບຫນ້າຮັບຮູ້ມຸມທີ່ແຕກຕ່າງກັນແລະເຂົ້າຮ່ວມໃນການຄິດໄລ່ trajectory ຂອງອາວຸດ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ເມື່ອສຽງພາຍໃນປະຕິເສດເຊິ່ງກັນແລະກັນ ຮ່າງກາຍຈະຍັງຄົງຢູ່ຈົນກວ່າຈະໄດ້ຮັບການຕົກລົງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ກະສັດຜູ້ຕ້ອງຟັງ

ສິລາຄໍາມີສິບຫນ້າ. ແຕ່ຢູ່ໃນຫ້ອງບັນລັງ, ມີພຽງສຽງດຽວທີ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ເວົ້າ.

ຕັ້ງແຕ່ເດັກນ້ອຍລາວໄດ້ຮັບການຝຶກອົບຮົມໃຫ້ເລືອກເອົາໃບຫນ້າທີ່ສະຫງົບທີ່ສຸດໃນສາຍຕາສາທາລະນະ. facade

ທີ່ຫນ້າຢ້ານກົວ, ສົງໃສ, ຫຼືອ່ອນໂຍນແມ່ນປົກຄຸມດ້ວຍເຄື່ອງປະດັບ. ຄູອາຈານໄດ້ກ່າວວ່າກະສັດບໍ່ຕ້ອງລັງເລ.

ເນື່ອງຈາກວ່າປະຊາຊົນບໍ່ສາມາດອີງໃສ່ຜູ້ທີ່ໄດ້ຖຽງກັບຕົນເອງ.

ພຣະອົງໄດ້ສືບທອດບັນລັງຂອງ Stone Labyrinth City ຫຼັງຈາກກາງຄືນຂອງ Thunder ໄດ້. ເສັ້ນທາງການຄ້າຖືກຕັດ.

ເມືອງຂາດອາຫານ. Silakhram

ໄດ້ເຮັດສັນຍາກັບພັນທະມິດປະທັບຕາສີຂາວເພື່ອແລກປ່ຽນກັບສິດທິໃນການຄວບຄຸມປະຕູຕໍາເພື່ອໄດ້ຮັບການສະຫນອງ. ສຽງ

ນຶ່ງໄດ້ປະທ້ວງວ່າ ພວກເມືອງລຸ່ມຈະສູນເສຍທາງອອກ. ແຕ່ລາວໄດ້ມີດຽງຮູບດ້ວຍການສະກົດຄໍາທີ່ປະທັບຕາ ແລະໄດ້ລົງນາມໃນ

ບັນດາສຽງຕົບມື.

ຫຼາຍປີຕໍ່ມາ, ນະຄອນເທິງຍັງມີພັກ. ພາກສ່ວນລຸ່ມເລີ່ມຕົ້ນນັບອາຫານແທນທີ່ຈະເປັນມື້. Silakhram ສະເຫມີໄດ້ຮັບບົດລາຍງານທີ່ສະອາດ.

ຈົນກ່ວາເດັກຊາຍຜູ້ຂົນສົ່ງໄດ້ເຊື່ອງເຂົ້າຈີ່ແຂງຢູ່ໃນກ່ອງຈົດຫມາຍຂອງກະສັດແລະຖາມວ່າເປັນຫຍັງອາຫານຂອງກະສັດຂອງລາວຈຶ່ງແລ້ວໄດ້ສົ່ງໃຫ້ສືບສວນແລະພົບວ່າເຈົ້າຫນ້າທີ່ໄດ້ປ່ຽນຄໍາຮ້ອງທຸກເປັນຄໍາຂອບໃຈກ່ອນທີ່ຈະສົ່ງໃຫ້ລາວ.

ສິ່ງທີ່ເຮັດໃຫ້ລາວສັ່ນສະເຫຼ່ອນທີ່ສຸດແມ່ນບໍ່ຖືກຫລອກລວງ.

ແຕ່ມັນກໍາລັງເຫັນລາຍເຊັນຂອງລາວໃນການອະນຸມັດກ່ຽວກັບກົດລະບຽບທີ່ຫ້າມການຮ້ອງທຸກຊ້າຊ້ອນ.

ໃບຫນ້າທີ່ຜະນຶກເຂົ້າກັນໄດ້ເລີ່ມຮ້ອງໄຫ້ອອກມາພ້ອມໆກັນ. ສົບຂອງພຣະອົງໄດ້ຢຸດຢູ່ກາງພິທີ.

ບໍ່ມີຄໍາສັ່ງໃດໆອອກຈາກປາກຂອງລາວ. ພວກທະຫານຄິດວ່າມັນເປັນການໂຈມຕີ. ການຈັບກຸມຜູ້ບໍລິສຸດຫຼາຍຄົນກ່ອນທີ່ລາວຈະສາມາດເຕົ້າໂຮມສຽງເພື່ອຢຸດ.

Silakhram ເອົາເຄື່ອງປະດັບຂອງລາວອອກແລະຍ່າງລົງຊັ້ນລຸ່ມ. ລາວຖືກ scolded ແລະປະຕິເສດອາຫານ. ແລະໄດ້ຖືກຂໍໃຫ້ໄປເບິ່ງຄົນເຈັບປ່ວຍ ແທນທີ່ຈະກ່າວຄໍາປາໄສ ລາວໄດ້ຮັບຟັງໂດຍບໍ່ໄດ້ໃຊ້ທະຫານເພື່ອບັງຄັບຄວາມມີດຽບ.

ສືບໃບຫນ້າເບິ່ງເຮືອນດຽວກັນຈາກສືບມຸມ. ໃບຫນ້າບາງຄົນຕ້ອງການຊົດເຊີຍດ້ວຍເງິນ.

ບາງຄົນປະເຊີນຫນ້າຕ້ອງການທີ່ຈະລົງໂທດເຈົ້າຫນ້າທີ່. ບາງຄົນຮູ້ວ່າຜູ້ອະນຸມັດທໍາອິດຢືນຢູ່ບ່ອນນັ້ນ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ດ່ານພາສີຂອງສະຫະພັນຈະປິດປະຕູຕໍ່ຂອງຕົນຢ່າງຖາວອນເພື່ອຮັກສາຄໍາສັນຍາຂອງຕົນ. Silakhram ພະຍາຍາມໄດ້ຮັບການຫ້າມ. ແຕ່ປະທັບຕາເກົ້າມີອໍານາດເຫນືອຄໍາສັ່ງໃຫມ່. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ລາວໄດ້ໃຊ້ Multi-Sound Bow ເພື່ອທໍາລາຍກົນໄກທີ່ລາວປົກປ້ອງ. ແຕ່ລະໃບຫນ້າຕ້ອງໄດ້ຄິດໄລ່ທິດທາງດຽວກັນເພື່ອໃຫ້ບຸກຄົນທີ່ບໍ່ສາມາດຫນີແລະບໍ່ໄດ້ຖືກຈັບໃນໄຟຂ້າມ.

ຮ່າງກາຍຂອງລາວຖືກແຊ່ແຂງຈົນກ່ວາລາວຍອມຮັບວ່າລາວບໍ່ສາມາດຮັກສາບັນລັງແລະຄໍາສັນຍາທີ່ເຮັດໃຫ້ປະຊາຊົນເຈັບປວດ.

ລູກສອນສຸດທ້າຍໄດ້ປິດຊ່ອງລົມໄປຫາເມືອງລຸ່ມ. ແຕ່ແຮງຂອງແຜ່ນດິນໄຫວໄດ້ທໍາລາຍຫ້ອງບັນລັງຂ້າງເທິງ.

ສິລາຄຣາມເຫັນເຄື່ອງໝາຍຂອງລາຊະວົງລົ້ມດ້ວຍມືບໍ່ຈັບ. ກອງໜ້າອາລຸນທີ່ໄດ້ຊ່ວຍເຫຼືອຕາມເສັ້ນທາງອົບພະຍົບໄດ້ພົບເຫັນລາວຖືກອັນຫົນຈາກເຮືອນຄົນງານ. ລາວບໍ່ມີມົງກຸດ, ແຕ່ຍັງມີຄວາມຮັບຜິດຊອບທີ່ບໍ່ສາມາດເອົາອອກໄດ້.

ລາວປະກາດວ່າອໍານາດການຈັດຕັ້ງການສະໜອງຈະຖືກສົ່ງຄືນໃຫ້ສະພາຊຸມຊົນ. ເປີດບັນຊີຂອງສັນຍາທັງຫມົດແລະຕົກລົງເຫັນດີທີ່ຈະເຂົ້າໄປໃນຂະບວນການພິຈາລະນາການກະທໍາຜິດການເຂົ້າຮ່ວມສໍາລັບການເປັນພາລະກິດເພື່ອຊ່ວຍຟື້ນຟູການຟື້ນຟູເສັ້ນທາງ undercover ກັບຄືນໄປບ່ອນເມືອງ. ມັນບໍ່ແມ່ນການຫລົບຫນີຈາກການພິພາກສາ.

ລາວອະນຸຍາດໃຫ້ປະຊາຊົນແຕ່ງຕັ້ງຜູ້ຕິດຕາມເພື່ອກວດກາວຽກງານ. ແລະຮັກສາບ່ອນນັ່ງຂອງຜູ້ຂັດຄ້ານໃນທຸກໆກອງປະຊຸມ.

ເມື່ອອອກຈາກເມືອງແລ້ວ ເດັກຊາຍທີ່ເອົາເຂົ້າຈີ່ມານັ້ນຖາມວ່າລາວຈະເປັນກະສັດອີກບໍ່? Silakhram

ໃຊ້ເວລາດົນກວ່າທີ່ຈະຕອບວ່າ Rajakru ໄດ້ອະນຸຍາດໃຫ້. "ຂ້ອຍຈະກັບຄືນມາແລະຟັງຄໍາຕອບຂອງເຈົ້າ," ລາວເວົ້າ.

ສືບໃບຫນ້າບໍ່ໄດ້ຕົກລົງເຫັນດີກັບທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງ. ແຕ່ບໍ່ມີຫນ້າເວັບໃດຖືກປິດ.

ຄວາມເຂັ້ມແຂງທີ່ລາວກໍາລັງຮຽນຮູ້ແມ່ນເພາະສະນັ້ນບໍ່ແມ່ນສະເຫມີກ່ຽວກັບການມີຄໍາສັ່ງດຽວ.

ຖ້າມັນມີຊີວິດຢູ່ກັບຫຼາຍສຽງດົນພໍທີ່ຈະຕັດສິນໃຈທີ່ຈະຮັບຜິດຊອບຕໍ່ຜູ້ທີ່ຕ້ອງມີຊີວິດຢູ່ກັບຜົນໄດ້ຮັບຂອງພວກເຂົາ,

ARUN RPG · 14 / 60



## ທ່າແຂກ

ທ່າແຂກ □ AR-014

ບົດບາດ: Underworld River Keeper

ດິນແດນ: ນ້ຳຮາກ

ອາວຸດ: fang ແລະເກັດ

ພະລັງ: ທ່ອງໄປຫານ້ຳແລະຮັບຮູ້ສານພິດທີ່ໄຫຼຢູ່ໃນນ້ຳດຽວກັນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດສ້າງນ້ຳຈາກບໍ່ມີຫຍັງ. ແລະສາມາດບັນຈຸສານພິດໃນຈຳນວນຈຳກັດຢູ່ໃນເກັດຂອງມັນ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ນ້ຳທີ່ບໍ່ຈິ່ງຊາຍແດນ

Tharakes ລະນຶກເຖິງໂລກດ້ວຍລົດຊາດຂອງນ້ຳ. ລາວຮູ້ວ່າພູໃດທີ່ຝົນຕົກຈາກຄວາມໜາວ. ເຈົ້າຮູ້ວ່າໝາກໄມ້ສຸກຢູ່ແຄມຝັ່ງກິ່ນຫອມຫວານທີ່ຜ່ານເກັດ. ໃຕ້ດິນມີແມ່ນ້ຳທີ່ເຊື່ອມຕໍ່ຫຼາຍຮ້ອຍຊຸມ. ແລະເຜົ່າຂອງລາວໄດ້ຮັກສາມັນໄວ້ເປັນເວລາດົນນານຈົນມະນຸດລືມວ່ານ້ຳສ້າງແຕ່ລະແຫ່ງບໍ່ແຍກກັນ.

ຕອນຍັງນ້ອຍ, ລາວມັກຂຶ້ນໄປຟັງເດັກນ້ອຍເລົ່ານິທານຢູ່ລຽບຕາມຄອງນ້ຳ. ເດັກນ້ອຍຖິ້ມດອກໄມ້ທຸກໆລະດູຝົນ. ເມື່ອໃຫຍ່ຂຶ້ນ ລາວກາຍເປັນຜູ້ສ້າງເຂື່ອນ. ເດັກຜູ້ຊາຍກັບຄືນມາດ້ວຍແຜນການທີ່ຈະແຈກຢາຍນ້ຳໃຫ້ແກ່ເມືອງໃຫຍ່. Tharakes ໄວ້ໃຈຄວາມຄຸ້ນເຄີຍ. ອະນຸຍາດໃຫ້ມີການກໍ່ສ້າງປະຕູຮົ້ວກັນນ້ຳໄວ້, ເຊື່ອວ່າຈະເປີດໄດ້ຕາມລະດູການ. ລາວບໍ່ເຄີຍຮຽນພາສາສັນຍາ. ແລະຂ້າພະເຈົ້າບໍ່ຄິດວ່າຄຳວ່າຊົ່ວຄາວຈະດົນກວ່າຊີວິດຂອງຜູ້ທີ່ເວົ້າມັນ.

ໃນຊຸມປີນີ້, ນ້ຳທີ່ໄຫຼລົງໃນຊັ້ນຮາກກາຍເປັນຂົມ. ໜອງນ້ອຍແຫ້ງກ່ອນໜອງໃຫຍ່.

ຊົນເຜົ່າຂອງລາວສັ່ງໃຫ້ປິດເສັ້ນທາງນ້ຳໃຕ້ດິນເພື່ອຕອບສະຫນອງຕໍ່ມະນຸດ. ທ່ານ Tharakes ເຫັນລູກຊາຍຜູ້ສ້າງເຂື່ອນ

ຂູດຂີ້ຕົມໃສ່ບ້ານ ແລະເຮັດບໍ່ໄດ້. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງໄດ້ນຳສາຍນ້ຳໄປຜ່ານຊ່ອງແຄບຫີນເພື່ອຊ່ວຍເຫຼືອໝູ່ບ້ານ. ຢ່າງໃດກໍຕາມ, ເສັ້ນທາງນັ້ນໄດ້ດຶງນ້ຳອອກຈາກອ່າງລ້ຽງຂອງຊົນເຜົ່າ. ໄຂ່ບາງຊະນິດຢຸດການຂະຫຍາຍຕົວ. ຄວາມເມດຕາທີ່ບໍ່ຄຳນຶງເຖິງແມ່ນ້ຳທັງຫມົດເຮັດໃຫ້ເກີດຄວາມເສຍຫາຍອີກ.

Tharakes ຍອມຮັບຄວາມຜິດຂອງຕົນແລະເດີນທາງໄປຊອກຫາສາເຫດ. ລາວໄດ້ພົບເຫັນນາຍຊ່າງເກົ່າຄົນໜຶ່ງນອນປ່ວຍດ້ວຍແຜນວາດທີ່ລາວບໍ່ສາມາດແກ້ໄຂໄດ້ອີກຕໍ່ໄປ. ເຈົ້າຂອງໃຫມ່ໄດ້ເພີ່ມທໍ່ໂຮງງານໂດຍບໍ່ໄດ້ແຈ້ງໃຫ້ລາວຮູ້. ຜູ້ເຖົ້າໃຈຮ້າຍຂໍໃຫ້ທ່າແຂກທຳລາຍເຂື່ອນ. ແຕ່ຖ້າເຂື່ອນແຕກ ນ້ຳທີ່ເປັນພິດຈະຖ້ວມຊຸມຊົນລຸ່ມ. Tharakes ກັດແຂ້ວ ແລະຂໍວິທີລະບາຍ ແທນການຂີ້ໂທດທີ່ບໍ່ມີເວລາແກ້ໄຂບັນຫາ.

ປີທີສິບເກົ້າ Linyu ແລະນັກສຳຫຼວດມາຮອດດ້ວຍບັນທຶກຄຸນນະພາບນ້ຳ. ເຂົາເຈົ້າບໍ່ເຫັນດີທັນທີ. ນາງຕ້ອງການເປີດທໍ່ນັ້ນຢ່າງໄວວາເພື່ອຊ່ວຍຄົນເຈັບ. ລາວຢ້ານວ່າອ່າງຟັກໄຂ່ຈະເສຍຫາຍອີກ. ທັງສອງໄດ້ວາງແຜນທີ່ເທິງຫີນ ແລະເຕັມແຜ່ນດຽວກັນດ້ວຍເຮືອນຂອງມະນຸດ ແລະແຫຼ່ງຊີວິດໃຕ້ດິນ. ສຳລັບຄັ້ງທຳອິດ, ບໍ່ມີຂ້າງໃດຖືກແຕ້ມເກີນຂອບຂອງເຈ້ຍ.

Tharakes ໃຊ້ຮ່າງກາຍຂອງລາວປັກລົງປະຕູນ້ຳໃນຂະນະທີ່ນັກວິຊາການປ່ຽນທິດທາງ. ລາວດູດເອົາສານພິດບາງຢ່າງຢູ່ໃນເກັດຂອງລາວ. ແຕ່ເມື່ອເກັດເລີ່ມປ່ຽນເປັນສີດຳ ພຣະອົງໄດ້ຮັບເອົາສັນຍານແທນທີ່ຈະເປັນເຄື່ອງບູຊາພຽງຜູ້ດຽວ. Eirin ຫຼຸດຜ່ອນຄວາມໄວຂອງປະຈຸບັນ. ມາລິນຈັດສວນປູກເພື່ອກອງນ້ຳ. ແລະປະຊາຊົນຢູ່ຕາມແຄມຝັ່ງໄດ້ຫັນປ່ຽນຂີ້ຕົມ. ວຽກງານດັ່ງກ່າວໃຊ້ເວລາຫຼາຍມື້. ບໍ່ມີຄືນດຽວທີ່ເຮັດຄວາມສະອາດທຸກຢ່າງ.

ຕ່ອມຂົມໄຫຼກັບຄືນສູ່ຊັ້ນຮາກໃນຄືນທີ່ໄຂ່ສຸດທ້າຍເລີ່ມເຄື່ອນທີ່. Tharakes ບໍ່ໄດ້ຮັບການຕ້ອນຮັບວິລະຊົນຈາກທຸກຄົນ. ຜູ້ເຖົ້າແກ່ຍັງຄຽດແຄ້ນຕໍ່ການບໍ່ເຊື່ອຟັງ. ແຕ່ໄດ້ຮັບເອົາຂໍ້ຕົກລົງໃນການກວດການ້ຳຮ່ວມກັບປະຊາຄົມເທິງພື້ນດິນ. ລາວໄດ້ຂໍໃຫ້ອອກໄປກັບພັນທະມິດເພື່ອຄືນຫາເສັ້ນທາງນ້ຳທີ່ຖືກຕັດ. ແລະສົ່ງແຜນທີ່ຄືນໃຫ້ທັງສອງຝ່າຍອ່ານ.

ຊ່າງເຮັດເຂື່ອນນຳເອົາດອກໄມ້ແຫ້ງທີ່ເພິ່ນເກັບມາແຕ່ຍັງນ້ອຍ. Tharakes ບໍ່ໄດ້ເກັບຮັກສາໄວ້ເປັນສັນຍານວ່າທຸກຄົນໄດ້ຮັບການໃຫ້ອະໄພ. ພຣະອົງໄດ້ວາງໄວ້ຂ້າງກັບຮູບແບບ sluice ດັດແກ້. ມັນເປັນການເຕືອນວ່າພັນທະບັດຕ້ອງໄດ້ຮັບການຮັກສາໂດຍຜ່ານການປະຕິບັດ. ມັນບໍ່ແມ່ນການທົດແທນຄວາມຮັບຜິດຊອບ.

ກ່ອນອອກໄປ, ລາວໄດ້ຂຶ້ນຈາກນ້ຳເພື່ອໃຫ້ເດັກຢູ່ຕາມຄອງນ້ຳໄດ້ເຫັນຮ່າງກາຍທັງໝົດເປັນຄັ້ງທຳອິດ. ເດັກນ້ອຍຖາມວ່າ ແມ່ນ້ຳຂອງແມ່ນໃຜ. ຫາລາກແນມເບິ່ງແສງໄຟຈາກສອງຂ້າງຂອງເຮືອນ ແລະຕອບວ່າບໍ່ມີໃຜສາມາດດື່ມຈາກມັນຢ່າງດຽວ. ລາວເຄື່ອນໄປໃຕ້ກະແສນ້ຳທີ່ຍັງຂົມຂຶ້ນ, ໂດຍຮູ້ວ່າການຮັກສານ້ຳແມ່ນວຽກງານທີ່ລາວຈະຕ້ອງເຮັດອີກເທື່ອໜຶ່ງ. ມັນບໍ່ແມ່ນໄຊຊະນະທີ່ສາມາດປະກາດໄດ້ໃນມື້ດຽວ.

ARUN RPG · 15 / 60



## ສຸລິສັກ

ສຸລິສັກ □ AR-015

ບົດບາດ: warrior ປີກແສງຕາເວັນ

ດິນແດນ: Cliffs ລະຫວ່າງຫມູ່ເກາະທີ່ເລື່ອນໄດ້

ອາວຸດ: ຮອຍທພບທອງຄຳແລະປີກ

ພະລັງ: ຄວບຄຸມການໄຫຼຂອງຍົກແລະຕັດແຮງລົມທີ່ມີປີກ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດບິນໃນອຸໂມງແຄບໄດ້ ປີກທີ່ສູນເສຍຂົນແທ້ໆຈຳເປັນຕ້ອງໄດ້ຟື້ນຟູ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ທ້ອງຟ້າບໍ່ເປັນເຈົ້າຂອງ

ຢູ່ເທິງໜ້າຜາຂອງເກາະຫລອດສຸລິຍະພົກໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າຄວາມສູງແມ່ນຄວາມປອດໄພ. ພວກຜູ້ໃຫຍ່ຊື່ລົງໄປໃນເງົາຂອງແຜ່ນດິນໂລກແລະເລົ່າເລື່ອງອັນຕະລາຍທີ່ບໍ່ສາມາດບິນຂຶ້ນ. ລາວເຕີບໃຫຍ່ເປັນນັກຮົບທີ່ມີປີກທອງ. ພວກເຂົາເຈົ້າລາດຕະເວນຢູ່ເຂດຊາຍແດນພາກເໜືອແລະເຊື່ອວ່າທ້ອງຟ້າທີ່ເຂົາເຈົ້າປີກປັກຮັກສາເປັນມໍລະດົກຂອງຕະກຸນຂອງເຂົາເຈົ້າ.

ຄັ້ງໜຶ່ງລາວໄດ້ໄລ່ເຮືອບັນທຸກສິນຄ້າລົງຈາກບ່ອນລະບາຍອາກາດ ເພາະວ່າມັນບໍ່ມີປ້າຍ. ເມື່ອມັນຕົກ, ລາວພຽງແຕ່ລາຍງານວ່າລາວໄດ້ປະສົບຜົນສຳເລັດໃນການຂັບລົດອອກຈາກຜູ້ບຸກລຸກ. ຫຼາຍເດືອນຕໍ່ມາ ເດັກນ້ອຍຄົນໜຶ່ງຢູ່ເທິງເກາະໄດ້ເອົາກ່ອງດົນຕີຈາກເຮືອຫຼົ້ມມາສ້ອມແປງ. ພາຍໃນແມ່ນຊື່ຂອງຜູ້ຮັບ, ເດັກນ້ອຍອາຍຸດຽວກັນ. ສຸລິສັກເລີ່ມຄິດເຖິງຄົນຢູ່ເທິງເຮືອຄືຄົນທີ່ມີຈຸດໝາຍປາຍທາງ. ມັນບໍ່ແມ່ນຈຸດສິດທິທີ່ລະເມີດເສັ້ນໃນແຜນທີ່.

ເມື່ອຮອຍແຕກປ່ຽນກະແສລົມ ເກາະທີ່ເລື່ອນໄດ້ເລີ່ມສູນເສຍຄວາມສົມດູນຂອງມັນ. ສະພາປີກໄດ້ສັ່ງໃຫ້ປິດຊ່ອງລະບາຍອາກາດທັງໝົດ ເພື່ອໃຫ້ຊຸມຊົນຂອງເຂົາເຈົ້າຢູ່ລອດ. ສຸລິສັກ ຕິດຕາມເບິ່ງ ແລະ ພົບວ່າ ບໍ່ມີຝົນຕົກລົງມາຢູ່ໃຕ້ດິນ ແລະ

ແຜ່ນປຳນ້ຳໄດ້ຢຸດການຫມຸນ. ລາວຍື່ນບົດລາຍງານ. ແຕ່ໄດ້ຮັບຄຳຕອບວ່າ ບັນຫາຄົນທີ່ບິນບໍ່ໄດ້ບໍ່ແມ່ນຄວາມຮັບຜິດຊອບຂອງ Sky Guardians.

ລາວລົງໄປກວດກາຕົວເອງແລະຖືກຄົນບ້ານແກວ່ງກ້ອນຫີນ. ເພາະຂ້ອຍຈື່ປີກທີ່ແລ່ນໄລ່ເຮືອ. ສຸລິສັກ ເກືອບຕອບດ້ວຍລົມແຮງ. ກ່ອນທີ່ລາວໄດ້ເຫັນຜູ້ຍິງຄົນໜຶ່ງຖືກອ່ງດົນຕີອັນດຽວກັນ. ນາງບໍ່ຕ້ອງການຄຳອະທິບາຍກ່ຽວກັບກົດລະບຽບ. ນາງຢາກຮູ້ວ່າຟີນ້ອງທີ່ຢູ່ເທິງກຳປັ່ນມີໂອກາດໄປຈອດບ່ອນອື່ນບໍ່? ລາວບໍ່ຮູ້, ເພາະວ່າລາວບໍ່ເຄີຍເບິ່ງແຍງການຂັບໄລ່ທີ່ປະສົບຜົນສຳເລັດໃນມື້ນັ້ນ.

ສຸລິສັກ ຄົ້ນຫາຊາກສົບ ແລະພົບຜູ້ລອດຊີວິດ 2 ຄົນຢູ່ໃນລະເບີດຝັງດິນທີ່ຖືກປະຖິ້ມໄວ້.

ຂົນປີກຖືກຈັກຂາດໃນຂະນະທີ່ຜ່ານຊ່ອງຫວ່າງ. ລາວໄປຮອດເຂົາເຈົ້າ ແຕ່ບໍ່ສາມາດບິນເຂົາເຈົ້າອອກໄດ້. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງຕ້ອງຢູ່ແລະລໍຖ້າການຊ່ວຍເຫຼືອໃນບ່ອນທີ່ລາວເຄີຍດູກເປັນໂລກທີ່ບໍ່ມີປີກ. ຄວາມມືດເຮັດໃຫ້ສຽງຂອງຄົນໄດ້ຍິນງ່າຍຂຶ້ນ. ຜູ້ຊາຍເລົ່າເລື່ອງໜຶ່ງກ່ຽວກັບລູກສາວໂດຍບໍ່ຮູ້ວ່າຜູ້ຟັງແມ່ນຜູ້ເຮັດໃຫ້ເຮືອຈົມ.

ພວກເຂົາເຈົ້າໄດ້ຖືກພົບເຫັນໂດຍ Tharakes ແລະຫນ່ວຍງານທີ່ກຳລັງສຳຫຼວດນ້ຳໃຕ້ດິນ. ສຸລິສັກ

ສາລະພາບກັບຜູ້ລອດຊີວິດກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກລະເບີດຝັງດິນ. ທັງສອງແມ່ນບໍ່ໃຫ້ອະໄພ. ແຕ່ລາວຍອມໃຫ້ລາວເອົາເຄື່ອງມືໄປແລະກັບໄປເປັນພະຍານ. ລາວຕ້ອງພັກຜ່ອນປີກຂອງລາວເປັນເວລາຫຼາຍອາທິດ. ໃນເວລານີ້, ເຮັດວຽກຢູ່ໃນພື້ນທີ່.

ຮຽນຮູ້ວ່າການມາຮອດຈຸດຫມາຍປາຍທາງຂອງເຈົ້າຊ້າບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ຊີວິດຂອງຄົນຢ່າງບໍ່ຄຸ້ມຄ່າ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ເກາະລອຍໄດ້ພົບກັບພະຍຸ. ສະພາໄດ້ຂໍໃຫ້ລາວກັບຄືນໄປບ່ອນແລະປິດລົມອີກເທື່ອໜຶ່ງ.

ລາວສະເຫມີໃຫ້ເປີດທໍ່ລະບາຍນ້ຳຮ່ວມກັນກັບຫນ້າດິນແທນ. ຊາວບ້ານຊ່ວຍສ້າງເສົາຄໍ້າ ທ່າລາດ ຮັກສານ້ຳ ແລະ ເພີ່ນໄດ້ນຳພາກະແສນ້ຳ ຖອນຕົວອອກຈາກເກາະ, ສູນເສຍດິນແດນສ່ວນໜຶ່ງ. ບໍ່ມີຝ່າຍໃດໄດ້ຮັບທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງ. ແຕ່ສອງໂລກບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງກິນອາຫານຢູ່ລອດຂອງກັນແລະກັນ.

ສຸລິສັກ ກັບຄືນສູ່ຕຳແໜ່ງຜູ້ປົກຄອງຊ່ອງຟ້າ ແລະ ຮັບຜິດຊອບການສຳຫຼວດເສັ້ນທາງການບິນຂອງກອງທັບປະສົມ.

ການເດີນທາງທຸກໆຄັ້ງຕ້ອງການຈຸດລົງຈອດ ແລະ ແຜນການຊ່ວຍເຫຼືອຜູ້ທີ່ບໍ່ສາມາດບິນໄດ້. ຫນຶ່ງເທື່ອໜຶ່ງ, ລາວໄດ້ກັບຄືນໄປຫາຄອບຄົວຂອງຜູ້ທີ່ຫາຍໄປຈາກເຮືອ. ສິ່ງສິ່ງທີ່ເຈົ້າພົບເຫັນ ແລະບອກຄວາມຈິງກ່ຽວກັບສິ່ງທີ່ເຈົ້າບໍ່ຮູ້.

ເມື່ອຂົນປີກໃໝ່ເຕີບໂຕ ລາວບໍ່ໄດ້ພະຍາຍາມບິນໃຫ້ສູງເທົ່າທີ່ເຄີຍເຮັດ. ແຕ່ມັນບິນຕໍ່ຜ່ານທາງລົດເຂັນ, ເຫັນເດັກນ້ອຍຢ່າງ.

ຖ້າໃຜຜູ້ຫນຶ່ງຕ້ອງການຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອ ເຂົາເຈົ້າຈະຮູ້ວ່າຈະໂທຫາທາງໃດ. ສຸລິສັກ ຍັງຮັກຟ້າ.

ແຕ່ຄວາມຮັກນີ້ເຮັດໃຫ້ລາວຢາກເປີດມັນກວ້າງພໍສຳລັບການເດີນທາງຂອງຄົນອື່ນເຊັ່ນກັນ.

ARUN RPG · 16 / 60



## ຮິນປາກສາ

ຮິນປາກສາ □ AR-016

ບົດບາດ: ນັກຂຽນເພງປີກ

ດິນແດນ: ສວນລະຄັງຂອງປ່າ Jade

ອາວຸດ: ປີກ ແລະສາຍແຂນ

ພະລັງ: Rhythm ລົມຫາຍໃຈຂອງຜູ້ຟັງເພື່ອສະຫນັບສະຫນູນຄວາມເຂັ້ມຂຶ້ນແລະການເຄື່ອນໄຫວ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດຄວບຄຸມຈິດໃຈຂອງຂ້ອຍໄດ້ ການຮ້ອງເພງບັງຄັບເຮັດໃຫ້ພະລັງງານສູນເສຍຈັງຫວະຂອງມັນ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ເພງທີ່ບໍ່ໄດ້ຂໍອະນຸຍາດບິນ

ຮິນພິງສາ ຈື່ສຽງຂອງສາຍແຂນຂອງແມ່ໄດ້ດີກວ່າສຽງຂັບລຳ. ແມ່ເປັນຜູ້ດູແລສວນລະຄັງ, ບ່ອນທີ່ສຽງຂອງແຕ່ລະລະດູການໄດ້ຖືກແຂວນຢູ່ໃນກິ່ງງ່າ. ເດັກຍິງຮຽນເຕັ້ນໂດຍການເບິ່ງນົກຫນື່ນໄດ້ຮຽນຮູ້ການຮ້ອງເພງໂດຍການຟັງຄົນງານພັກຜ່ອນ.

ນາງໄດ້ຖືກເລືອກໃຫ້ເຂົ້າໄປໃນໂຮງລະຄອນຂອງ Jade Forest Lord

ເນື່ອງຈາກວ່າປີກທີ່ສວຍງາມຂອງນາງແລະສຽງທີ່ສາມາດເຮັດໃຫ້ຫ້ອງທັງຫມົດງຽບ.

ຊີວິດໃນການສະແດງລະຄອນເບິ່ງງາມຕາຈາກພາຍນອກ: ເຄື່ອງນຸ່ງງາມ, ອາຫານແມ່ນດີ, ແລະບໍ່ມີໃຜຫາເງິນຂອງຕົນເອງ.

ແຕ່ປະຕູເປີດພຽງແຕ່ໃນເວລາທີ່ກຳນົດໄວ້. ນັກສະແດງຕ້ອງຍື່ນເຖິງແມ່ນໄດ້ຮັບຂ່າວຮ້າຍ.

ແລະທຸກໆເພງຕ້ອງຈົບລົງດ້ວຍການຍ້ອງຍໍເຈົ້າຂອງໂຮງລະຄອນ. Rinpaksa

ຄ່ອຍໆດີຂຶ້ນໃນການຮ້ອງເພງແລະເວົ້າຫນ້ອຍລົງໃນໃຈຂອງນາງ.

ນາງມີເພື່ອນຊື່ Ing. ຄົນທີ່ມັກຂຽນເພງທີ່ບໍ່ມີຕອນຈົບ. ມີເທື່ອໜຶ່ງ, ອີງໄດ້ຂໍຢຸດການສະແດງເພື່ອເບິ່ງພໍ່ຂອງລາວທີ່ເຈັບປ່ວຍ

ແລະຖືກຕັດສິດບໍ່ໃຫ້ຂຶ້ນເວທີ. Rinpaksa ບໍ່ໄດ້ຄັດຄ້ານເພາະຢ້ານວ່າຈະສູນເສຍຕຳແໜ່ງຂອງຕົນ. ນາງຮ້ອງໂທ້ຫາໝູ່ຂອງນາງໃນຄືນນັ້ນ. ໄດ້ຮັບການຕົບມືດົນທີ່ສຸດແຕ່ຢູ່ຫລັງຜ້າມ່ານ, ມັນໄດ້ຖືກຄົ້ນພົບວ່າ Ing ໄດ້ອອກຈາກໂຮງລະຄອນດ້ວຍຫນີສິນສຳລັບຄ່າທຳນຽມການຝຶກອົບຮົມທີ່ໄດ້ຖືກເກັບກຳຄືນໃໝ່.

Rinpaksa ເລີ່ມບໍ່ສາມາດຮ້ອງເພງໃນບາງສ່ວນ. ຫົວຫນ້າວົງດົນຕີບອກລາວໃຫ້ຄິດກ່ຽວກັບຜູ້ຊົມ. ແທນທີ່ຈະ, ນາງໄດ້ຄິດກ່ຽວກັບຄົນທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ຢືນຢູ່ທີ່ນັ້ນ. ສະນັ້ນ ນາງຈຶ່ງແຕ່ງເພງສັ້ນຕາມຈັງຫວະຂອງຄົນງານຢ່າງໂດຍບໍ່ມີຄຳຍ້ອງຍໍ. ໃນລະຫວ່າງການປະຕິບັດ, ນາງໄດ້ພົບເຫັນວ່າໃນເວລາທີ່ຜູ້ຟັງສະຫມັກໃຈເຂົ້າຮ່ວມໃນຈັງຫວະ, ການຫາຍໃຈຂອງທຸກຄົນແມ່ນຢູ່ໃນ sync, ເຮັດໃຫ້ມັນງ່າຍຂຶ້ນທີ່ຈະຍົກ scenes ຫນັກ. ແຕ່ເມື່ອຖືກສັ່ງໃຫ້ຮ້ອງເພງ ສຽງນັ້ນຈະອ່ອນລົງຈົນໝົດກຳລັງ.

ໃນວັນພິທີສຳຄັນ, ເຈົ້າຂອງໂຮງລະຄອນໄດ້ສັ່ງໃຫ້ໃຊ້ກຳລັງເພື່ອປິດລ້ອມພວກປະທ້ວງ. Rinpaksa ຮູ້ວ່າລາວບໍ່ສາມາດຄວບຄຸມຫົວໃຈຂອງໃຜໄດ້. ແລະປະຕິເສດທີ່ຈະທຳທ່າວ່າມັນສາມາດເຮັດໄດ້ ນາງໄດ້ຢຸດຢູ່ເຄິ່ງກາງຂອງເພງ. ບອກຕໍ່ຫນ້າຜູ້ຊົມວ່າຄົນງານຍັງບໍ່ໄດ້ຮັບຄ່າຈ້າງ. ຄວາມງຽບນັ້ນບໍ່ໄດ້ເກີດມາຈາກວິເສດ. ມັນແມ່ນຍ້ອນວ່າທຸກຄົນໄດ້ຍືນພຽງແຕ່ປະໂຫຍກທີ່ໂຮງລະຄອນຖືກຫ້າມເວົ້າ.

ນາງໄດ້ຖືກລັອກຢູ່ໃນຫ້ອງ costume. ປົກບໍ່ສາມາດເອົາຮ່າງກາຍຜ່ານຊ່ອງນ້ອຍໆໄດ້. ຮິນພິງສາ ແຕະສາຍແຂນຕາມຈັງຫວະທີ່ອີງເຄີຍແຕ່ງ. ຄົນງານທີ່ຢູ່ຂ້າງນອກຈຶ່ງຈຳແລະຕອບໂຕ້ໂດຍຈຸດ. ຮ່ວມກັນເຂົາເຈົ້າເອົາມັນອອກຈາກ hinges ໂດຍບໍ່ມີການ heroes ບິນຜ່ານມຸງໄດ້. ເມື່ອປະຕູເປີດ Ing ຢືນຢູ່ກັບ Warin, ຜູ້ທີ່ຍອມຮັບວຽກທີ່ຈະເອົາຄົນອອກຈາກເຂດປິດ.

ໃນການຂັບໄລ່ Rinpaksa Nineteenth ໄດ້ນຳໃຊ້ດົນຕີເພື່ອຊີ້ນຳຈັງຫວະການຍ່າງຂ້າມຂົວ brittle ໄດ້. ນາງຂໍໃຫ້ທຸກຄົນເລືອກຕາມສຽງທີ່ຈັງຫວະທີ່ສະດວກສຳລັບພວກເຂົາທີ່ຈະແຕະ. ຢ່າບັງຄັບຄົນທີ່ບໍ່ຢາກຈົ່ມ. ຜູ້ບາດເຈັບສາມາດຂ້າມດ້ວຍແຮງບໍ່ໄດ້ລົງຂົວໃນເວລາດຽວກັນ. ນາງໄດ້ຄົ້ນພົບວ່າຄວາມງາມສາມາດເປັນການເຮັດວຽກຫນັກໂດຍບໍ່ມີການປະມູນຄ່າມັນເປັນເຄື່ອງມື.

Rinpaksa ເຂົ້າຮ່ວມ Arun Alliance ດ້ວຍສັນຍາເງິນເດືອນແລະພັກຜ່ອນທີ່ຊັດເຈນ. ນາງໄດ້ຊ່ວຍຈັດເວລາຂອງທີມກູ້ໄຟ. ເບິ່ງແຍງສັນຍານສຽງ ແລະເປີດພື້ນທີ່ໃຫ້ຄົນໃນຄ້າຍເລົ່າເລື່ອງຂອງເຂົາເຈົ້າ. ອີງເລືອກຕັ້ງໂຮງລະຄອນຮ່ວມໃຫ້ຄົນງານ. ທັງສອງຍັງສັ່ງເພງທີ່ຍັງບໍ່ທັນສຳເລັດໃຫ້ກັນ. ໂດຍບໍ່ມີໃຜເປັນເຈົ້າຂອງສຽງຂອງຄົນອື່ນ

ກ່ອນອອກຈາກເມືອງລິນປາກກຳກັບໄປສວນລະຄັງ. ນາງໄດ້ຖອດສາຍແຂນສາຍໜຶ່ງອອກແລະແຂວນໄວ້ຂ້າງກະດິ່ງຂອງແມ່. ອີກແຖບໜຶ່ງຕິດກັບ wrist. ເມື່ອເລີ່ມຮ້ອງເພງໃໝ່ ນາງບໍ່ຮີບຮ້ອນທີ່ຈະມີດຽບທຸກຄົນ. ນາງອອກຈາກຫ້ອງສຳລັບສຽງເກີບ, ສຽງຫົວ, ແລະສຽງຂອງຄວາມຂັດແຍ້ງທີ່ຈະຢູ່ຮ່ວມກັນ. ເພງທຳອິດຂອງຊີວິດທີ່ບໍ່ເສຍຄ່າດັ່ງນັ້ນຈຶ່ງບໍ່ມີສຽງຂອງນາງຢູ່ຄົນດຽວ.

ARUN RPG · 17 / 60



## ລາລິນ ລັດຕະກອນ

ລາລິນ ລັດຕະກອນ □ AR-017

ບົດບາດ: ຄູ່ມືຊ້າ

ດິນແດນ: ຊານເມືອງຜີ

ອາວຸດ: ແສງຫົວໃຈລອຍ

ພະລັງ: ລາວໄດ້ເຫັນເສັ້ນທາງພະລັງງານທີ່ເຊື່ອງໄວ້ແລະເຄື່ອນຍ້າຍຜ່ານຮອຍແຕກແຄບດ້ວຍຮ່າງກາຍທີ່ລອຍຕົວຂອງລາວ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ແສງສະຫວ່າງທີ່ສົດໃສເຮັດໃຫ້ disorientation ທ່ານຕ້ອງມີຄົນຊ່ວຍທ່ານຈຶ່ງຈຸດຫມາຍປາຍທາງຂອງທ່ານ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

### ຫົວໃຈທີ່ຍັງຫາທາງກັບບ້ານ

Lalin ເຄີຍເປັນຊ່າງຕັດຫຍິບທີ່ສາມາດເບິ່ງເຫັນສິ່ງໄດ້ແມ້ແຕ່ຢູ່ໃນບ່ອນແສງສະຫວ່າງໜ້ອຍ.

ນາງມັກການສ້ອມແປງເສື້ອເກົ່າເພາະວ່າຮອຍແຕກເປີດເຜີຍໃຫ້ເຫັນວ່າຜູ້ນຸ່ງຖືຊີວິດຂອງນາງແນວໃດ.

ເຂດຊານເມືອງທີ່ນາງອາໄສຢູ່ນັ້ນມີປະຕູປະຖິ້ມໄວ້ທີ່ເຊື່ອງໄວ້ພາຍໃຕ້ໂຮງງານສີຍ້ອມ. ໃນຄືນໜຶ່ງ ຄວາມແຕກແຍກໄດ້ຕື່ນຂຶ້ນໃນຂະນະທີ່ນາງລົງມາຫາລູກທີ່ເສຍໄປ. ແສງສີແດງເຈາະລົງພື້ນດິນ ແລະເມື່ອຂ້ອຍເປີດຕາອີກຄັ້ງ ຮ່າງກາຍຂອງນາງກໍບໍ່ເຄີຍຄືກັນ.

ສ່ວນທີ່ລອຍຕົວຂອງລາລິນໄດ້ພານາງຜ່ານຊ່ອງແຄບ. ນາງຍັງສາມາດຄິດ, ເວົ້າ, ແລະຈື່ຊື່ຂອງຄົນທີ່ນາງຮູ້ຈັກ.

ແຕ່ຄວາມຕົກໃຈຂອງຄົນອື່ນສະເຫມີມາກ່ອນສຽງຂອງນາງ. Lalin ເຊື່ອງຢູ່ໃກ້ໂຮງງານສີຍ້ອມ.

ໃຊ້ເວລາກາງຄືນກັບໄປຫ້ອງດຽວກັນເພື່ອເກັບເຂັມແລະເສື້ອທີ່ໄດ້ຖືກສ້ອມແປງ. ນາງບໍ່ກ້າເອົາອາຫານ.

ຢ້ານວ່າການຫາຍຕົວໄປຂອງເຂົາເຈົ້າຈະຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອຢືນຢັນສິ່ງທີ່ຫນ້າຢ້ານກ່ຽວກັບຕົນເອງ.

ເພື່ອນບ້ານຊື່ Duan ແມ່ນຜູ້ທີ່ພົບເຫັນນາງ. Duan ຕົກໃຈຫຼາຍທີ່ລາວໄດ້ຖືກໂຄມໄຟລົງ.

ແຕ່ເມື່ອໄດ້ຍິນນາງລາລິນຈົມກ່ຽວກັບເສື້ອຢືດທີ່ດວງໃຈມັກຫຍິບ, ລາວຈຶ່ງເຊົາແລ່ນ. ທັງສອງບໍ່ໄດ້ກອດກັນໃນທັນທີ. ເຂົາເຈົ້າລົມກັນຜ່ານປະຕູຫຼາຍຄົນ. ຮຽນຮູ້ສິ່ງທີ່ຍັງຄົງຢູ່ຄືກັນ ແລະສິ່ງທີ່ຕ້ອງປັບປ່ຽນ. Duean ຊ່ວຍສ້າງປ້າຍທາງກັບທີ່ Lalin ສາມາດເຫັນໄດ້ໃນເວລາທີ່ລາວສັບສົນກັບແສງສະຫວ່າງທີ່ສົດໃສ.

ຂ່າວລືໄດ້ນຳເອົາ Nighthunters ເຂົ້າໄປໃນຊຸມຊົນ. ເຂົາເຈົ້າອ້າງວ່າຈະຊ່ວຍຮັກສາຄວາມປອດໄພ. ແຕ່ເຂົາເຈົ້າໄດ້ເລີ່ມຂົນເອົາສິ່ງຂອງຈາກບ້ານຂອງຊາວອົບພະຍົບ. ລາລິນມີໂອກາດໄດ້ໜີອອກຈາກເມືອງຜູ້ດຽວ. ແຕ່ເດັກນ້ອຍທີ່ນາງຊ່ວຍໄດ້ຫາຍສາບສູນໄປອີກຢູ່ໃນຫ້ອງພາຍໃຕ້ໂຮງງານຍ້ອມ. ສະນັ້ນ ນາງຈຶ່ງກັບໄປບ່ອນທີ່ປ່ຽນຊີວິດຂອງນາງ. ເຖິງແມ່ນວ່າລາວຍັງຢ້ານສຽງປະຕູແຕກ, ແຕ່ລາວກໍສັນ.

ລາລິນເຫັນທາງຜ່ານຂອງພະລັງງານຢູ່ໃຕ້ຝາ ແລະສາມາດຜ່ານໄປຫາເດັກໄດ້. ແຕ່ແສງຊອກຫາຂອງຜູ້ລ່າເຮັດໃຫ້ນາງຫຼົງທາງ. ນາງບອກເດັກວ່ານາງຢ້ານ ແລະຕ້ອງການຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອໃນການອ່ານປ້າຍທີ່ Duean ໄດ້ເຮັດສຳລັບນາງ. ເດັກໄດ້ໃຊ້ເວລາທີ່ຈະເອີ້ນຊື່ຖະຫນົນອອກເທື່ອຫນຶ່ງ. ລາລິນປະຕິບັດຕາມສຽງໂດຍບໍ່ໄດ້ທຳເທົ່າວ່າຮູ້ທຸກວິທີທາງ.

ປີທີສິບເກົ້າ Netdao ແລະ Nirach ມາຮອດຫຼັງຈາກລາຍງານຜູ້ສູນຫາຍ. ເຂົາເຈົ້າໄດ້ພົບເຫັນລາລິນໃຊ້ແສງຫົວໃຈທີ່ລອຍຢູ່ເພື່ອຊີ້ໄປທີ່ຝາບ່ອນທີ່ເຄື່ອງພິມຖືກເຊື່ອງໄວ້. Netdao ຖາມກ່ອນວ່າຂ້ອຍຄວນໂທຫານາງແນວໃດ. ຢ່າຖາມວ່າເຈົ້າເປັນແນວໃດ Lalin ບອກຊື່ເຕັມຂອງລາວເປັນຄັ້ງທຳອິດຕໍ່ໜ້າຄົນແປກໜ້າ ຫຼັງຈາກເຫດການນັ້ນ. ສຽງຂອງນາງສັ່ນ. ແຕ່ບໍ່ມີໃຜຟ້າວເວົ້າຂຶ້ນ.

ຫຼັກຖານຊ່ວຍເປີດເຜີຍກຸ່ມຜູ້ລ່າໃຊ້ຄວາມຢ້ານກົວທີ່ຈະລັກເຮືອນ ຊຸມຊົນບໍ່ໄດ້ຢຸດເຊົາຄວາມຢ້ານກົວໃນມື້ດຽວ. ດວງຈັນຈັດໃຫ້ລາລິນພົບຄົນກຸ່ມໜຶ່ງຄັ້ງໜຶ່ງ, ເລືອກເວລາຂອງຕົນເອງ. ບາງຄົນຂໍໂທດ, ບາງຄົນຍັງບໍ່ພ້ອມ. ນາງໄດ້ເລີ່ມເຮັດວຽກສ້ອມແປງຜ້າຈາກປ່ອງຢ້ຽມອີກເທື່ອຫນຶ່ງ. ມີປ້າຍບອກໄວ້ວ່າ ແສງໄຟແຮງໆບໍ່ຄວນສ່ອງເຂົ້າມາໃນຫ້ອງໂດຍບໍ່ໄດ້ແຈ້ງ.

Lalin ເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດເປັນຜູ້ຄົນຫາຊ່ອງທາງແລະຊອກຫາອຳນາດທີ່ເຊື່ອງໄວ້. ນາງຂໍໃຫ້ຄູ່ຮ່ວມເດີນທາງຈື່ຈຳເສັ້ນທາງສຳຮອງສະເໝີ. ແລະປະຕິເສດພາລະກິດທີ່ໃຊ້ຮູບລັກສະນະຂອງລາວເພື່ອເຮັດໃຫ້ຊາວບ້ານຢ້ານກົວ. ຄວາມສາມາດໃຫມ່ແມ່ນສິ່ງທີ່ນາງສາມາດຮຽນຮູ້. ແຕ່ມັນບໍ່ຄວນເຮັດໃຫ້ຄົນອື່ນເອົາສິດທິໃນການຕັດສິນໃຈຊີວິດຂອງນາງໄປ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກແດນໄດ້ສົ່ງຄືນເສື້ອທີ່ລາລິນໄດ້ສ້ອມແປງໃຫ້ມີຮອຍແຕກ. ນາງກ່າວວ່າ□ ປ່ອຍໃຫ້ເຈົ້າກັບຄືນມາແລະຈົມກ່ຽວກັບ□ ນາງເວົ້າ. ລາລິນຫົວຫົວເອົາເຂັມໃສ່ກ່ອງ. ນາງຍັງຕ້ອງການຊອກຫາວິທີທີ່ຈະເຂົ້າໃຈການປ່ຽນແປງຂອງນາງ. ແຕ່ຊີວິດບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງລໍຖ້າຈົນມັນກັບຄືນໄປສູ່ແບບທີ່ມັນເປັນກ່ອນທີ່ມັນຈະເລີ່ມຕົ້ນ. ໃນກາງຄວາມມືດທີ່ຜູ້ຄົນເອີ້ນວ່າເປັນຕາຢ້ານ ນາງໄດ້ອອກໄປໃນຂະນະທີ່ເຮືອນຄອຍຖ້າໄຟອ່ອນໆເປີດຢູ່.



## ພູມິນ ກອງ

ພູມິນ ກອງ □ AR-018

ບົດບາດ: ການທົດລອງທັງນາ

ດິນແດນ: ທົ່ງພຽງຟ້າ

ອາວຸດ: ກະຕ່າສອງເທົ່າ ແລະຂີ້ຕົມໄມ້

ພະລັງ: ໃຊ້ກະແສລົມເພື່ອພົກພາຮ່າງກາຍ ແລະກະເບົາເບົາສຳລັບຖ້ຽວບິນສັ້ນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ເຈົ້າຕ້ອງອອກແຮງກັບຮ່າງກາຍຂອງເຈົ້າ. ເປືອກຫອຍທີ່ແຕກຫັກ ຫຼືຝົນຕົກໜັກເຮັດໃຫ້ບິນບໍ່ໄດ້.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ຄົນທີ່ແບກທັງນາຂຶ້ນຟ້າ

ພູມິນເປັນຊາວກະສິກອນທີ່ມັກສ້າງສິ່ງທີ່ເພື່ອນບ້ານເວົ້າວ່າບໍ່ຈຳເປັນ. ລາວຕິດໃບພັດກັບລົດເຂັນ. ເຮັດທາງເລື່ອນສຳລັບເຮັດກະສອບເຂົ້າ ແລະ ພະຍາຍາມໃຊ້ກະຕ່າເກົ່າຈັບລົມຈົນຕົກໃສ່ເຟືອງຫຼາຍເທື່ອເມຍຂອງລາວກໍຫົວແຕ່ໄດ້ຊ່ວຍລາວຫຍິບສາຍ. ສ່ວນລູກຊາຍມັກຖາມວ່າເມື່ອໃດພໍ່ຈະບິນໄດ້.

ທ້ອງຟ້າຕອນກາງຄືນແຕກ, ເຮັດໃຫ້ກະແສນ້ຳແປກປະຫຼາດຢູ່ທົ່ວທັງພຽງ. ເຄື່ອງມືຂອງພູມິນເລີ່ມຕອບສະໜອງກັບລົມທີ່ລາວອອກແຮງເປັນຈັງຫວະ. ລາວບໍ່ໄດ້ບິນສູງ, ລາວບໍ່ໄດ້ບິນໄກ, ແລະລາວເບິ່ງບໍ່ງາມ. ແຕ່ການຂ້າມທັງນາເຮັດໃຫ້ການຂົນສົ່ງຢາໄປຫາບ້ານຫ່າງໄກໄວຂຶ້ນ. ຄົນທີ່ໄດ້ຢອກຂ້ອຍເລີ່ມຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອ. ກ່ອນທີ່ມີຂ່າວລືຈາກຄົນພາຍນອກໄດ້ຫັນຊາຍທີ່ຂີ້ກະຕ່າເປັນອັນຕະລາຍທີ່ຕ້ອງຫຼີກລ່ຽງໃນຕອນກາງຄືນ.

ພູມິນພະຍາຍາມພິສູດຕົນເອງໂດຍການຍອມຮັບທຸກຄຳຮ້ອງຂໍ. ລາວບິນເຖິງແມ່ນວ່າລາວຈະເມື່ອຍ. ບິນດ້ວຍເຊືອກເກົ່າແລະບໍ່ເກັບຄ່າຈ້າງຍ້ອນຢ້ານວ່າຖືກກ່າວຫາເອົາປຽບມື້ໜຶ່ງຕົກຢູ່ກາງທັງນາ. ກະສອບເຂົ້າແຕກ ແຂນຫັກ.

ລູກຊາຍຖາມວ່າເປັນຫຍັງການເປັນຄົນດີໝາຍຄວາມວ່າພໍ່ບໍ່ມີເວລາມອນ. ລາວບໍ່ມີຄໍາຕອບທີ່ພູມໃຈສໍາລັບເດັກນ້ອຍ.

ເມຍຕັ້ງໂຕະສົນທະນາກັບຊຸມຊົນ. ພວກເຂົາແບ່ງປັນວຽກງານສ້ອມແປງອຸປະກອນ.

ຈັດຄ່າໃຊ້ຈ່າຍໃນການຂົນສົ່ງຕາມຄວາມສາມາດຂອງທ່ານ. ແລະກໍານົດມື້ພັກຜ່ອນ

ພູມິນໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າການຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ສິ່ງໜຶ່ງມີຄ່າໜ້ອຍລົງ.

ລາວປ່ຽນກະຕ່າຂອງລາວເປັນຄູ່ທີ່ໄດ້ຮັບຄວາມສົມດຸນຂອງລົມ. ໃຊ້ໄມ້ປ່ຽມເປັນເຄື່ອງຄວບຄຸມ.

ແລະສະເຫມີທົດສອບກັບຄົນທີ່ຖືເຊືອກແທນທີ່ຈະມີຄວາມສ່ຽງຕໍ່ມັນຢ່າງດຽວ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ນ້ຳຖ້ວມໄດ້ຕັດເສັ້ນທາງກໍາປັ່ນເປັນເວລາຫຼາຍມື້. ພໍ່ຄ້າເກັບເຂົ້າສາງສູງ ໃນຂະນະດຽວກັນ, ບ້ານປາຍທົ່ງ

ກໍບໍ່ມີອາຫານ. ພູມິນໄດ້ຮັບຂໍ້ສະເໜີໃຫ້ຂົນສົ່ງເຂົ້າໄປຂາຍໃນລາຄາທີ່ສູງໃນເມືອງ. ລາວປະຕິເສດ,

ແຕ່ປະຕິເສດຢ່າງດຽວຈະບໍ່ເຮັດໃຫ້ im ດັ່ງນັ້ນລາວໄດ້ລວບລວມຊາວບ້ານແລະເປີດບັນຊີກ່ຽວກັບເຂົ້າທີ່ແຕ່ລະຄອບຄົວຍັງມີຢູ່.

ແລະຈັດການເດີນທາງຕາມຈຳນວນຄົນກ່ອນ

ຝົນຕົກໜັກເຮັດໃຫ້ມັນບິນໄປບໍ່ໄດ້ ໃນຄືນທີ່ຢາຂອງເດັກໝົດໄປ. ພູມິນເກືອບບັງຄັບຕົນເອງຂຶ້ນສູ່ຫ້ອງຟ້າ

ໃນຂະນະທີ່ທຸກຄົນແນມເບິ່ງລາວ. ເມຍຂອງລາວໄດ້ຈັບສາຍແອວ ແລະຖາມວ່າແຜນສໍາຮອງຢູ່ໃສ. ລາວວາງກະຕ່າລົງຢ່າງເຈັບປວດ.

ກ່ອນທີ່ຈະນໍາໃຊ້ກອບໄມ້ເພື່ອເຮັດກະຕຸກເພື່ອເຊື່ອມຕໍ່ເຮືອນ້ອຍ Warin ທີ່ມາພ້ອມກັບທີມງານທີ່ຊ່ວຍນໍາທາງນໍ້າທຸກຄົນໄປ

ຮອດຄລີນິກດ້ວຍກໍາລັງກະຕຸ້ນເຮືອ. ມັນບໍ່ແມ່ນການບິນມະຫັດສະຈັນ.

ເມື່ອຫ້ອງຟ້າເປີດ, ລາວບິນເຊືອກແລະມັດມັນລະຫວ່າງເຮືອນສູງເພື່ອສືບຕໍ່ສົ່ງສິນຄ້າໂດຍບໍ່ມີລາວທຸກຄັ້ງ.

ວຽກງານທີ່ດີຂອງພູມິນເລີ່ມເຮັດໃຫ້ຄົນເພິ່ງພາລາວໜ້ອຍລົງ. ໃນທາງກັບກັນ, ເຮັດໃຫ້ລາວພູມໃຈທີ່ສຸດ. ລາວໄດ້ເຫັນລູກຊາຍ

ຂອງລາວສອນລູກຄົນອື່ນໃຫ້ຜູກມັດດ້ວຍຄວາມໝັ້ນໃຈໂດຍບໍ່ມີພໍ່ຢູ່ຄຽງຂ້າງ.

Arun Front ຂໍໃຫ້ລາວຊ່ວຍວຽກງານຂົນສົ່ງ. ພຣະອົງໄດ້ຕົກລົງສໍາລັບເວລານີ້.

ຢ່າປະຖິ້ມນິຄົມຂອງເຈົ້າແລະຄອບຄົວທີ່ອ້າງເຖິງຫນ້າທີ່ຂອງເຈົ້າຕໍ່ໂລກ. ພັນລະຍາເບິ່ງແຍງເຄືອຂ່າຍການຂົນສົ່ງຈາກທົ່ງພຽງ.

ທັງສອງຄົນໄດ້ສົນທະນາກັນຢູ່ໂຕະເທິງເຈ້ຍທີ່ມີຮອຍເປື້ອນເຂົ້າ. ພູມິນເອົາເມັດເຂົ້າໃສ່ຖົງຂອງຕົນພ້ອມກັບອຸປະກອນສ້ອມແປງ.

ເພື່ອໃຫ້ຄ້າຍໃໝ່ສາມາດປູກຝັງອາຫານໄດ້.

ຕອນເຊົ້າກ່ອນການເດີນທາງຄັ້ງທໍາອິດ ລູກຊາຍໄດ້ຖາມອີກວ່າ ພໍ່ຂອງລາວສາມາດບິນໄດ້ແທ້.

ພູມິນຊີ້ໄປຫາຂົວເຊືອກແລະເຮືອທີ່ກຽມພ້ອມ. "ແມ່ນແລ້ວ, ແຕ່ເຈົ້າບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງບິນທຸກໆມື້," ລາວຕອບ, ກອດເດັກ.

ເຮືອຄູ່ໜຶ່ງໄດ້ຄ່ອຍໆລຸກຂຶ້ນຢູ່ເໜືອທົ່ງນາບ່ອນທີ່ຜູ້ຄົນກໍາລັງຊ່ວຍກູ້. ລາວບໍ່ໄດ້ແບກທັງທົ່ງພຽງຄົນດຽວອີກຕໍ່ໄປ. ແຕ່ບໍ່ວ່າເຈົ້າ

ຈະບິນໄປໄກປານໃດກໍຕາມ ລາວກໍຈະຮູ້ວ່າແມ່ນໃຜນຳມັນໄປນຳ.

ARUN RPG · 19 / 60



## ພອນນາລີ ບົວແກ້ວ

ພອນນາລີ ບົວແກ້ວ □ AR-019

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາສວນຮາກອ່ອນ

ດິນແດນ: ສວນກ້ວຍ ໄຊບູລີ

ອາວຸດ: ໃບ ແລະ ກ້ານໃບ

ພະລັງ: ມັນສົ່ງສັນຍານຜ່ານເຄືອຂ່າຍຮາກແລະປ່ຽນໃບເຂົ້າໄປໃນຫນ້າຈໍປ້ອງກັນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕ້ອງມີພືດທີ່ມີຊີວິດທີ່ເຊື່ອມຕໍ່ກັນ. ບໍ່ສາມາດໃຊ້ກັບດິນຕາຍໄດ້.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ສິດໃນການຮາກ

ພອນນາລີ ເປີດຕາຢູ່ສວນກ້ວຍເມືອງໄຊ ບໍ່ຮູ້ວ່າລາວອາຍຸເທົ່າໃດ.

ຄວາມຊົງຈຳຄັ້ງທຳອິດຂອງຂ້ອຍແມ່ນເລື່ອງເດັກນ້ອຍທີ່ເອົາຜ້າເກົ່າໆມັດອ້ອມລຳຕົ້ນເພື່ອປ້ອງກັນມັນຈາກການກັດແບ້.

ນາງໄດ້ຮຽນຮູ້ພາສາຈາກຊາວສວນ. ຮຽນຮູ້ລະດູການຈາກຮາກແລະຄ່ອຍໆເຂົ້າໃຈວ່າປະຊາຊົນເອີ້ນວ່າສິ່ງທີ່ຢູ່ສະຖານີເຊັ່ນຊັບສິນ. ເຖິງແມ່ນວ່າສິ່ງນັ້ນມີຊີວິດຢູ່ແລະຈື່ຈຳເລື່ອງຕ່າງໆ

ນາງຊ່ວຍສວນຢ່າງງຽບໆ, ສົ່ງຂໍ້ຄວາມແມງໄມ້ຜ່ານຮາກ. ຍ້າຍຜ້າຄຸມຝົນໃຫ້ປະຊາຊົນໄດ້ພັກຜ່ອນ.

ຊາວສວນເກົ່າຮູ້ວ່ານາງຢູ່ທີ່ນັ້ນ. ແຕ່ທ່ານບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງປາກົດ. ລາວພຽງແຕ່ເອົາຕັ້ງນັ້ງອື່ນລົງເມື່ອລາວກິນເຂົ້າ. ແລະ

ເລົ່າເລື່ອງລາວທີ່ຢາກໄດ້ຍິນຕອນທີ່ລາວຕາຍ ເຊື່ອສາຍໄດ້ຂາຍສວນໝາກໄມ້ໃຫ້ໂຮງງານສີຍ້ອມ

ໂດຍບໍ່ຮູ້ວ່າມີຜູ້ອື່ນອາໄສຢູ່ໃນໃບຕາດິນ.

ພັນນາລາຍພະຍາຍາມຢຸດການຕັດໂດຍການທີ່ເຄື່ອງມືດ້ວຍໃບ. ຄົນງານໄດ້ຮັບບາດເຈັບແລະກ່າວຫາສວນວ່າເປັນອັນຕະລາຍ.

ເຈົ້າຂອງໃຫມ່ເອີ້ນຄົນມາເຜົາຮາກ.

ນາງພົບວ່າຄວາມໂກດແຄ້ນທີ່ບໍ່ຮູ້ຈັກຄົນງານທີ່ກຳລັງຊ່ວຍເຫຼືອຜູ້ທີ່ຢາກທຳລາຍສວນມີຂໍ້ແກ້ຕົວ.

ຄົນງານຄົນໜຶ່ງໄດ້ເຕືອນນາງຢ່າງລັບໆ ເຖິງແມ່ນວ່າແຂນຂອງນາງຍັງມີບາດແຜຈາກແຜ່ນໃບ. ເພາະລາວຢາກໄດ້ຄ່າຈ້າງ ຂ້ອຍບໍ່ຢາກໃຫ້ຜູ້ໃດເສຍບ້ານ.

ນາງໄດ້ອອກມາຈາກເສັ້ນຕົ້ນໄມ້ເພື່ອສະແດງຕົນເອງໃນລະຫວ່າງນີ້. ໃຫ້ເວົ້າກ່ຽວກັບທາງເລືອກ. ເຈົ້າຂອງຫົວຫົວ ແລະຖາມວ່າໃຜຈະຢືນຢັນວ່າຕົນໄດ້ສາມາດເປັນພະຍານໄດ້. ພອນນາລີ ເວົ້າບໍ່ດີພໍທີ່ຈະຊະນະທ້ອງປະຊຸມ. ແລະຖືກສົ່ງໄປພ້ອມກັບໝໍ້ນ້ອຍໜຶ່ງທີ່ຄົນງານໄດ້ຊ່ວຍຮັກສາຮາກ. ນາງນັ່ງຢູ່ແຄມໜອງຕະຫຼອດຄືນ. ເບິ່ງເຮືອນຂອງລາວຈາກພາຍນອກເປັນຄັ້ງທຳອິດ

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, Linyu ໄດ້ກວດພົບນ້ຳເສຍຈາກໂຮງງານສີຍ້ອມ ແລະພົບເຫັນພັນນາໄຮ່ຮັກສາຮາກທີ່ຍັງເຫຼືອ. ທັງສອງບໍ່ໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນໂດຍສັນຍາວ່າຈະເອົາສວນຄືນ. Linyu ຂໍຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບສາຍນ້ຳ. Phannarai ຜ່ານຮາກທີ່ຍັງເຊື່ອມຕໍ່ກັນ, ໃນເວລາທີ່ມັນຕີດິນ, ມັນຕາຍ. ນາງຕ້ອງຍອມຮັບວ່ານາງບໍ່ສາມາດສືບຕໍ່ຊອກຫາໄດ້. ຈາກນັ້ນເຂົາເຈົ້າໄດ້ຢ່າງອ້ອມເກັບຕົວຢ່າງດ້ວຍມືພ້ອມກັບຄົນງານທີ່ຕົກລົງທີ່ຈະເປັນພະຍານ.

ໃນຄືນກ່ອນການກວດກາໂຮງງານສີຍ້ອມໄດ້ປ່ອຍນ້ຳເສຍ, ເຮັດໃຫ້ທ້າວ Phannarai ສາມາດຖອນຕົວ ແລະ ໜີໄປໄດ້. ແຕ່ເລືອກໃຊ້ຕາໜ່າງຜ້າມ່ານເພື່ອຊັກຊ້ານ້ຳໃຫ້ຊຸມຊົນເຄື່ອນຍ້າຍສິ່ງຂອງ. ນາງໄດ້ສູນເສຍລຳຕົ້ນເກົ່າຈຳນວນຫນຶ່ງແລະບໍ່ສາມາດກູ້ມັນທັງຫມົດ. ຄົນງານທີ່ຖືກນາງໂຈມຕີກັບມາຊ່ວຍຍົກໝໍ້. ນາງໄດ້ຂໍໂທດຕໍ່ລາວໂດຍບໍ່ໄດ້ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ຄວາມເຈັບປວດຂອງນາງລົບລ້າງລາວ.

ກໍລະນີສວນສິ້ນສຸດລົງດ້ວຍພື້ນທີ່ພື້ນຟູຮ່ວມກັນທີ່ຍັງຈະຕ້ອງໄດ້ເບິ່ງແຍງອີກຫຼາຍປີ. ພອນນາລີ ບໍ່ໄດ້ຮັບເຮືອນເດີມຄືນເຕັມທີ່. ແຕ່ມີຊີ້ໃນຂໍ້ຕົກລົງເປັນຜູ້ດູແລທີ່ມີສິດລົງຄະແນນສຽງ. ນາງໄດ້ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ລວມເອົາທີ່ຢູ່ອາໄສຂອງພະນັກງານຢູ່ໃນແຜນການດຽວກັນ. ເພາະລາວຫາກໍຮູ້ວ່າຄົນແກວ່ງຂວານບາງຄົນບໍ່ມີຮາກຄືລາວ.

ນາງໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ເພື່ອສ້າງຕັ້ງເຄືອຂ່າຍຂອງພືດເຕືອນໄພແລະປົກປ້ອງ camp. ໝໍ້ເດີນທາງກໍຕ້ອງຫົດນ້ຳແລະພັກຜ່ອນ, ແລະບໍ່ມີດິນທີ່ດີມາທົດແທນ. ທ້າວພັນນາລີໄດ້ສອນເພື່ອນວ່າ ເມື່ອງອກໃບດ້ວຍການອະນຸຍາດແລ້ວ ເຈົ້າຍັງຕ້ອງເບິ່ງວ່າຕົນໄດ້ສາມາດຮັບມືກັບມັນໄດ້ຫຼືບໍ່. ສິດທິໃນການເວົ້າວ່າແມ່ນບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ທຸກຄຳຮ້ອງຂໍທີ່ສົມຄວນໄດ້ຮັບການຍອມຮັບ.

ກ່ອນອອກຈາກສວນ ນາງວາງຕັ້ງເກົ້າຂອງຊາວສວນໄວ້ໃຕ້ຮົ່ມໃໝ່. ຢ່າຮັກສາມັນເປັນ shrine ຫຼືສັນຍາລັກສັກສິດ. ພຽງແຕ່ເປັນບ່ອນນັ່ງໃຫ້ຄົນອິດເມື່ອຍ ພັນລະຍາໄດ້ປູກໝໍ້ນ້ອຍຢູ່ຂ້າງທາງແລ້ວຕາມຂະບວນການ. ຮາກຂອງນາງບໍ່ໄດ້ສິ້ນລົງໂດຍການເດີນທາງ. ມັນແມ່ນການຮຽນຮູ້ວິທີການເຊື່ອມຕໍ່ກັບປະຊາຊົນໂດຍບໍ່ມີການອະນຸຍາດໃຫ້ຫນຶ່ງຖືເອົາຊີວິດທັງຫມົດ.

ARUN RPG · 20 / 60



## ອຳພາຣາ ແກ່ນທອງ

ອຳພາຣາ ແກ່ນທອງ □ AR-020

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາຄວາມຊົງຈຳຂອງປ່າໄມ້

ດິນແດນ: ປ່າ Jade ພັນປີ

ອາວຸດ: ໄມ້ໃຈຈີ່ສຽງ.

ພະລັງ: ອ່ານຮ່ອງຮອຍຂອງເຫດການທີ່ໄມ້ເກັບຮັກສາໄວ້ແລະສະຫນັບສະຫນູນໂຄງສ້າງຂອງຮາກ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ເຈົ້າສາມາດເຫັນສິ່ງທີ່ຕົ້ນໄມ້ຢູ່ໃກ້ໆ. ບໍ່ແມ່ນຄົນທີ່ຮູ້ທຸກເຫດການ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

### ຕົ້ນໄມ້ທີ່ຈຳຄຳຂໍໂທດ

Amphara ຈື່ສຽງຂອງຂວານທຳອິດຕິຕົ້ນໄມ້ຂອງລາວ. ສຽງນັ້ນບໍ່ແມ່ນຄວາມກຽດຊັງ.

ແຕ່ເປັນສຽງຂອງຄົນສ້າງເຮືອນໃຫ້ເດັກເກີດໃໝ່. ນາງໄດ້ຢູ່ກັບປ່າ Jade ສຳລັບເວລາດົນນານ. ເມື່ອເຫັນມະນຸດໃຊ້ໄມ້ເພື່ອເຮັດເປັນອູ່, ເຮືອ, ແລະໂລງສົບ, ລາວບໍ່ເຄີຍຄິດວ່າການຕັດທຸກຄັ້ງຈະຊົ່ວຮ້າຍ. ນາງຕັດສິນຄົນໂດຍສິ່ງທີ່ເຂົາເຈົ້າເຮັດຕໍ່ໄປ. ປູກຄົນ ຫຼື ປ່ອຍໃຫ້ເຫງົ້າ

ເມື່ອປ່າໄມ້ກາຍເປັນແຫຼ່ງຜະລິດເຊື້ອໄຟຂອງປະຕູຂອງໂລກ, ຈັງຫວະຂອງຂວານໄດ້ປ່ຽນໄປເປັນສຽງຂອງກົນຈັກ. ແຕ່ລະຄົນ, ຕົ້ນໄມ້ທີ່ໄດ້ຮັບຂ່າວຜ່ານຮາກຂອງມັນກໍມີດຽວ. Amphara

ລວບລວມຄວາມຊົງຈຳເຂົ້າໄປໃນຫົວໃຈຂອງຕົ້ນໄມ້ເພື່ອວ່າສິ່ງທີ່ຫາຍໄປຍັງຄົງເປັນພະຍານ. ແຕ່ຫຼາຍເຈົ້າເກັບໄດ້ຫຼາຍເວລາທີ່ນາງໃຊ້ຊີວິດໃນອະດີດຫຼາຍ, ນາງບໍ່ສາມາດເຫັນຄົນທີ່ຢູ່ຂ້າງຫນ້າຂອງນາງຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອ.

ຊ່າງຝຶກຊ້ອມກົນໄກຕິດຢູ່ໃຕ້ຕົ້ນໄມ້ຫັກ. ອຳພາຣາຮັບຮູ້ໂລກຂອງບໍລິສັດໃນເສື້ອຂອງລາວ ແລະລັງເລໃຈ. ນາງໄດ້ເຫັນຮູບຂອງ

ຕົ້ນໄມ້ທີ່ຖືກຕັດທັບຊ້ອນກັນ ແລະເກືອບຈະໄດ້ຍິນສຽງຂອງຄວາມຄຽດແຄ້ນ. ກ່ອນທີ່ເດັກນ້ອຍຈະເອີ້ນຊື່ແມ່ຂອງຕົນດ້ວຍສຽງທີ່ບໍ່ມີຄວາມຊົງຈໍາໃດໆທີ່ໄດ້ຊ່ວຍເຫຼືອຮາກ, ນາງໄດ້ຍົກໄມ້ຍືນຕົ້ນແລະຊ່ວຍເຂົ້າອອກ, ແຕ່ຊ້າເກີນໄປທີ່ຈະຊ່ວຍປະຢັດຂາຂອງຕົນໝົດ.

ເດັກນ້ອຍຊື່ Tian ກັບຄືນໄປຫານາງດ້ວຍໄມ້ຄ້ອນເທົ່າ. ລາວບໍ່ໄດ້ມາຂອບໃຈນາງຄືກັບທີ່ນາງຄາດຫວັງ. ແຕ່ຂ້ອຍມາຂໍຮູ້ທີ່ຕັ້ງຂອງເພື່ອນຮ່ວມງານທີ່ຫາຍຕົວໄປ. Amphara ພຽງແຕ່ຮູ້ວ່າຕົ້ນໄມ້ທີ່ຢູ່ໃກ້ກັບເຫດການນັ້ນເຫັນຫຍັງ. ນາງເຄີຍຖືກເອີ້ນວ່າຜູ້ທີ່ຈຳທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງຈົນກ່ວານາງເກືອບຈະເຊື່ອມັນເອງ. ມື້ນັ້ນຂ້ອຍຕ້ອງເວົ້າວ່າຂ້ອຍບໍ່ຮູ້. ແລະອະນຸຍາດໃຫ້ທຽນໄຂນໍ້າພາທາງ, ຊອກຫາພາກສ່ວນຂອງປ່າໄມ້ທີ່ຄວາມຊົງຈໍາບໍ່ສາມາດບັນລຸໄດ້

ພວກເຂົາເຈົ້າໄດ້ພົບເຫັນຊຸມທີ່ຄົນງານໄດ້ຖືກເກັບຮັກສາໄວ້ແລະຖືກບັງຄັບໃຫ້ເຮັດວຽກຢູ່ໃຕ້ດິນ. ຄວາມຜິດຂອງບໍລິສັດແມ່ນຈິງ. ແຕ່ຄວາມທຸກທໍລະມານຂອງຜູ້ທີ່ຢູ່ໃນເຄື່ອງແບບເປັນຈິງ. ອໍາໄພຮາ ໄດ້ນໍາເອົາສຽງຈາກໄມ້ອັດມາໃຫ້ Netdao, ບັນທຶກສຽງເພງໃນປີ 19. ໂດຍແຍກສິ່ງທີ່ເຫັນໄດ້ຊັດເຈນອອກຈາກສິ່ງທີ່ໄດ້ຍິນພຽງແຕ່ບາງສ່ວນ. ຫຼັກຖານສາມາດຖືກນໍາໃຊ້ເພື່ອຕໍ່ສູ້ໂດຍບໍ່ມີການຍົກໃຫ້ນາງເປັນຜູ້ທີ່ມີຄວາມຮູ້ຄວາມສາມາດທີ່ບໍ່ສາມາດສອບຖາມໄດ້.

ບໍລິສັດໄດ້ພະຍາຍາມຈູດຕອກຕົ້ນໄມ້ເພື່ອທໍາລາຍຮ່ອງຮອຍຂອງເຫດການ. Amphara ຕ້ອງເລືອກລະຫວ່າງການປົກປ້ອງຫຼັກເກົ່າທີ່ຮັກສາໄວ້ຫຼາຍຮ້ອຍປີຂອງຊີວິດເປີດແລະເປີດຮາກເພື່ອຊ່ວຍປະຢັດຄົນງານທີ່ຕິດຢູ່. ນາງໄດ້ຕັດບາງສ່ວນຂອງຕົນເອງແລະເຮັດ beam ສະຫນັບສະຫນູນ. ອະນຸຍາດໃຫ້ຄວາມຊົງຈໍາບາງຢ່າງທີ່ຈະໄຫມ້ໄປ. ສິ່ງທີ່ນາງໄດ້ສູນເສຍໄປບໍ່ສາມາດຟື້ນຟູໄດ້ຢ່າງເຕັມທີ່. ແຕ່ຜູ້ທີ່ອອກມາມີເລື່ອງຂອງຕົນເອງທີ່ຈະບອກ.

ຫຼັງຈາກເຫດການດັ່ງກ່າວ ນາງບໍ່ຍອມຮັບວ່າປ່າໄມ້ໄດ້ຮັບການຊົດເຊີຍຈາກເງິນກ້ອນດຽວ. ອໍາພາຮາ ແລະ ຊຸມຊົນໄດ້ວາງແຜນປູກຄືນອີກຫຼາຍລະດູ. ຕັ້ງພື້ນທີ່ທີ່ບໍ່ຕັດ. ແລະເປີດວິທີການນໍາໃຊ້ໄມ້ຕາມຄວາມຕ້ອງການໃນລັກສະນະໂປ່ງໃສ Tian ຊ່ວຍອອກແບບເຄື່ອງມືທີ່ສາມາດນໍາໃຊ້ໄດ້ໂດຍຜູ້ທີ່ມີຂາອ່ອນໆ. ນາງໄດ້ຮຽນຮູ້ທີ່ຈະເຫັນລາວໃນປັດຈຸບັນແທນທີ່ຈະເຫັນພຽງແຕ່ບາດແຜທີ່ລາວຊ້າທີ່ຈະຊ່ວຍ.

Amphara ເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດ Arun ໂດຍຖືເອົາໄມ້ສ່ວນນ້ອຍຂອງຫົວໃຈ. ຢ່າເອົາປ່າທັງໝົດຜ່ານຫຼັງເຈົ້າ. ນາງໄດ້ຊອກຫາອາການຂອງການທໍາລາຍປະຕູແລະຊ່ວຍສະຫນັບສະຫນູນອາຄານ. ແຕ່ຂ້ອຍຈະບອກເຈົ້າທຸກຄັ້ງວ່າຄວາມຊົງຈໍາມີຂີດຈໍາກັດ. ນາງບໍ່ໄດ້ໃຊ້ສິ່ງທີ່ຕົ້ນໄມ້ໄດ້ຍິນຢູ່ໃນເຮືອນຂອງຄົນອື່ນເພື່ອຕອບສະຫນອງຄວາມຢາກຮູ້ຢາກເຫັນຂອງໃຜ.

Wanjak Tian ຖາມວ່ານາງຍັງຈື່ສຽງຂອງຂວານທໍາອິດ. ອໍາພາຮາຕອບວ່າຈື່ໄດ້. ແລະພຽງແຕ່ຈື່ສຽງໃຫມ່ອີກອັນຫນຶ່ງມັນແມ່ນສຽງຂອງໄມ້ຄໍາຂອງພຣະອົງຢູ່ໃນເສັ້ນທາງທີ່ lined ດ້ວຍເບ້ຍ. ນາງຢາກໃຫ້ຄົນລຸ້ນຕໍ່ໄປຂອງປ່າໄມ້ຈື່ຈໍາທັງຄວາມເສຍຫາຍແລະການສ້ອມແປງ. ເພາະຖ້າເຈົ້າເກັບແຕ່ຄວາມເຈັບປວດ ອະດີດຈະກາຍເປັນຄອກທີ່ບໍ່ມີຊີວິດທີ່ຈະເຕີບໂຕໄດ້.



## ວອນ ຮິວແສງ

ວອນ ຮິວແສງ □ AR-021

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາເງົາຫົວ

ດິນແດນ: ໝູ່ບ້ານປິດໄຟ

ອາວຸດ: Shadow Claw

ພະລັງ: ດຶງເອົາພະລັງງານທີ່ຕົກຄ້າງທີ່ກຳລັງເຮັດໃຫ້ປະຊາຊົນອ່ອນແອອອກຈາກພື້ນທີ່.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ການລະບາຍອອກຈາກຊີວິດໂດຍກົງຈະເຮັດໃຫ້ເງົາຄວບຄຸມຕົວເອງ.

ນາງຕ້ອງເລືອກທີ່ຈະຍອມຮັບພຽງແຕ່ພະລັງງານທີ່ຍັງເຫຼືອ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

### ແມ່ເຖົ້າທີ່ປະຕິເສດກິນເຈັບ.

Welin ເຄີຍເປີດຮ້ານເຂົ້າປຸ້ນຕອນເດິກ. ນາງຮັບຮູ້ລູກຄ້າໂດຍສິ່ງທີ່ເຂົາເຈົ້າຂໍ: ບາງຄົນມັກຊິງ, ບາງຄົນບໍ່.

ແລະບາງຄົນສັ່ງຈອກຫນຶ່ງແລະແບ່ງປັນລະຫວ່າງສອງຄົນ. ເມື່ອເຈົ້າເຖົ້າແກ່ແລ້ວ ມີຂອງນາງເລີ່ມສົ້ນ, ແຕ່ນາງຍັງໄດ້ຕັດຫົວຫອມນັ້ນເອງ. ເພາະຂ້ອຍຢາກຮູ້ວ່າມີຄົນ Im ກ່ອນທີ່ຈະກັບໄປນອນ.

ຫຼັງຈາກອຸປະກອນທົດລອງພາຍໃຕ້ບ້ານໄດ້ປິດການຮົ່ວໄຫຼຂອງແສງສະຫວ່າງ. ປະຊາຊົນອ່ອນແອໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນ. Welin ຮູ້ສຶກຫົວຄິດບໍ່ເຄີຍມີມາກ່ອນ. ບໍ່ວ່າເຈົ້າກິນຫຼາຍປານໃດ, ມັນຈະບໍ່ເຮັດວຽກ. ແລະເງົາຂອງນາງໄດ້ເຄື່ອນຍ້າຍຊ້າກວ່າຮ່າງກາຍຂອງນາງເລັກນ້ອຍ. ໃນຄືນຫນຶ່ງ, ນາງໄດ້ຈັບມືຂອງລູກຄ້າທີ່ເປັນລົມແລະຄວາມອຶດຫິວຂອງລາວຫຼຸດລົງ. ຂະນະທີ່ຜູ້ຊາຍຄົນນັ້ນກໍຈິດຈາງຂຶ້ນ. ນາງປ່ອຍມືຂອງນາງທັນທີ. ແຕ່ຄວາມຮູ້ສຶກສັ້ນໆນີ້ເຮັດໃຫ້ນາງຢ້ານຕົນເອງຫຼາຍກວ່າຂ່າວລືຂອງຄົນອື່ນ.

Welin ປິດຮ້ານແລະລັອກຕົນເອງຢູ່ໃນເຮືອນຄົວ. ຊາວບ້ານຕີຄວາມຫມາຍການຫາຍສາບສູນໂດຍອີງໃສ່ເລື່ອງທີ່ເຂົາເຈົ້າໄດ້ຍິນ.

ບາງຄົນອອກອາຫານໃຫ້ພວກເຂົາ. ບາງຄົນໄດ້ໂຍນກ້ອນຫີນໃສ່ຫລັງຄາ. ນາງໄດ້ຍິນທຸກຢ່າງແຕ່ບໍ່ໄດ້ອອກໄປໂຕ້ຖຽງ. ເພາະລາວບໍ່ແນ່ໃຈວ່າລາວຈະສາມາດຄວບຄຸມມືໄດ້ບໍ່ເມື່ອເຂົ້າໃກ້ຄົນທີ່ອ່ອນແອ. ຄວາມໂດດດ່ຽວເຮັດໃຫ້ເງົາມືດຂຶ້ນ, ເກືອບຈະຈົມນ້ຳສຽງຂອງນາງ.

ເດັກນ້ອຍສົ່ງຖ້ວຊື່ Pui ເລີ່ມວາງສ່ວນປະກອບທີ່ປະຕູຕາມສັນຍາການຈັດສົ່ງແບບເກົ່າ. Welin ບອກລາວໄປ. ແຕ່ເດັກນ້ອຍໄດ້ຮ້ອງຂໍເອົາຖ້ວດິນທີ່ຍັງເຫຼືອຢູ່ໃນສຽງປົກກະຕິ. ປົກກະຕິນັ້ນດຶງເຈົ້າກັບຄືນມາ. ນາງໄດ້ບັນທຶກຄວາມອຶດຫິວຂອງນາງແລະພົບວ່າມັນຫຼຸດລົງຢູ່ໃກ້ກັບແສງສະຫວ່າງພາຍໃຕ້ຊັ້ນເຮືອນຄົວ. ທ່ານບໍ່ ຈຳເປັນຕ້ອງແຕະຄົນສະ ເໝີ ໄປ.

ປີ ເກົ້າ ມາລິນ ແລະ ອິລິນ ກວດກາບ້ານ. ທັງສາມໄດ້ທົດລອງຢ່າງລະມັດລະວັງ. ມັນໄດ້ຖືກຄົ້ນພົບວ່າ Welin ສາມາດດຶງພະລັງງານທີ່ຕົກຄ້າງຈາກເຄື່ອງຮົ່ວ. ແຕ່ຖ້າດູດໂດຍກົງຈາກຊີວິດ Shadow ຈະເລີ່ມໃຫ້ຄຳສັ່ງໃນນາມຂອງນາງ. Welin ໄດ້ຢຸດເຊົາກັບທີມງານ. ຖອນຕົວທັນທີເມື່ອນາງບໍ່ສາມາດຈື່ຊື່ຂອງລູກຄ້າໃນຮ້ານໄດ້. ຢ່າໃຊ້ເຈດຕະນາດີແທນມາດຕະການທີ່ກວດສອບໄດ້.

ເຄື່ອງຈັກໃຕ້ດິນລະເບີດໃນຄືນທີ່ຝົນຕົກໜັກ ນາງພຽງແຕ່ສາມາດປ່ອຍໃຫ້ມັນລົ້ມ ແລະໜີໄປໄດ້. ເນື່ອງຈາກວ່າຊຸມຊົນໄດ້ເຮັດໃຫ້ນາງເຈັບປວດ. ແຕ່ປຸ້ຍແລະຜູ້ເຖົ້າຫຼາຍຄົນຕິດຢູ່ໃກ້ທີ່ລະບາຍອາກາດ. Welin ລົງໄປກັບທີມງານ. ບໍ່ແມ່ນຄົນດຽວທີ່ນາງດຶງເອົາພະລັງງານທີ່ຍັງເຫຼືອໄປເທື່ອລະເທື່ອ. ໃນຂະນະທີ່ Eirin ຈັດທີ່ລະບາຍອາກາດ ແລະ Malin ຕິດຕາມກຳມະຈອນຂອງລາວ. ເມື່ອເງົາເລີ່ມຮ້ອງຫລາວໃຫ້ກິນຕໍ່. ນາງເປັນຄົນທີ່ເວົ້າຄຳຢຸດ.

ແທນທີ່ຈະບັງຄັບຮ່າງກາຍຂອງນາງໃຫ້ໝົດສິ້ນ, ພວກເຂົາເຈົ້າໄດ້ໃຊ້ເຄື່ອງມືເພື່ອປົກປິດສ່ວນທີ່ເຫຼືອ. ໝູ່ບ້ານໄດ້ຢູ່ລອດໂດຍບໍ່ມີໃຜເປັນຟື້ນ. Welin ກັບຄືນໄປຮ້ານ. ເຫັນຄົນຊ່ວຍເກັບກ້ອນຫີນຈາກຫລັງຄາ. ນາງຍອມຮັບການຊ່ວຍເຫຼືອແຕ່ຂໍໃຫ້ຜູ້ກ່າວຫາເຂົ້າມາຂ້າງຫນ້າແລະບອກຄວາມຈິງ. ການສ້ອມແປງກະເບື້ອງບໍ່ພຽງພໍຖ້າຫາກວ່າຂ່າວລືຍັງສືບຕໍ່ເປັນອັນຕະລາຍຕໍ່ຄົນ.

ນາງໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ເປັນຜູ້ຈັດການພະລັງງານທີ່ເຫລືອຢູ່ແລະແມ່ຄົວພາກສະໜາມ. ຢືນຢັນວ່າບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງໂທຫານາງໂດຍຕຳແໜ່ງທີ່ມີຊື່ສຽງ. ພຽງແຕ່ແມ່ຕູ້ Welin ພຽງພໍ. ນາງເອົາຮອຍທພບເງົາເພື່ອໃຊ້ກັບ Shards of Power. ແລະເອົາບ່ວງຂອງຮ້ານຄ້າເພື່ອເຕືອນທ່ານວ່າມີດຽວກັນຍັງສາມາດເຮັດສິ່ງທີ່ອ່ອນໄຫວ.

ໃນຄືນທຳອິດຂອງຄ້າຍ, ນາງໄດ້ເອົາເຂົ້າໜົມໃຫ້ຜູ້ທີ່ຫາກໍ່ຜ່ານການສູ້ຮົບ. ແຕ່ພັກຜ່ອນເມື່ອມີຂອງເຈົ້າສິ້ນ. ບໍ່ມີໃຜເວົ້າວ່າການເສຍສະລະຕ້ອງເຮັດຈົນກ່ວາຫມົດ. Pui, ຜູ້ທີ່ມາຊ່ວຍເຫຼືອການຈັດສົ່ງອຸປະກອນ, ໄດ້ສືບຕໍ່ໄດ້ຮັບ ladle ໄດ້. Welin ນັ່ງລົງແລະກິນຈອກຂອງລາວຊ້າໆ, ຄວາມອຶດຫິວຂອງລາວຍັງບໍ່ຫມົດໄປ. ແຕ່ນາງບໍ່ໄດ້ຢູ່ຄົນດຽວໃນມັນ. ແລະບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງທຳຮ້າຍໃຜເພື່ອພິສູດວ່າພວກເຂົາມີຊີວິດຢູ່.



## ອິມ

ອິມ □ AR-022

ບົດບາດ: ຜູ້ຖືແສງສຳລັບການບໍ່ມີຊື່

ດິນແດນ: ພື້ນທີ່ປະຖົມໄວ້ທີ່ບໍ່ໄດ້ລົງທະບຽນ

ອາວຸດ: ແຂນຍາວແລະຝາມືທີ່ສະຫນັບສະຫນູນ

ພະລັງ: ໄດ້ຮັບແຮງຈາກອາຄານຫຼືຮ່າງກາຍທີ່ລົ້ມລົງແລະແຜ່ລາມໄປສູ່ພື້ນດິນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕ້ອງມີຈຸດຢືນທີ່ໝັ້ນຄົງ. ຄວາມອຶດຫິວເຮັດໃຫ້ຄວາມເຂັ້ມແຂງຂອງເຈົ້າສັນສະເຫຼືອນແລະຄວາມເຂັ້ມຂຶ້ນຂອງເຈົ້າຂາດ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ນັ່ງຢູ່ໂຕະກິນເຂົ້າ

ບໍ່ມີໃຜຮູ້ຊື່ຕົ້ນສະບັບຂອງຮູບຮ່າງສູງຢືນຢູ່ໃນພື້ນທີ່ປະຖົມໄວ້. ລາວຈື່ໄດ້ແຕ່ກິນເຂົ້າຕົ້ມຈາກປ່ອງຢ້ຽມເຮືອນກ່ອນຄືນທີ່ມີຝົນຕົກຟ້າຮ້ອງ. ຈາກນັ້ນທຸກສິ່ງກໍຍາວໄປ, ລວມທັງແຂນ, ຂາ, ແລະເວລາທີ່ໃຊ້ເວລາອົດທົນກັບຄວາມອຶດຫິວ. ຜູ້ຄົນເອີ້ນລາວຫຼາຍຊື່, ທັງໝົດເວົ້າວ່າບໍ່ຄວນເຂົ້າໃກ້. ລາວຄ່ອຍໆຢຸດພະຍາຍາມຕອບ. ເພາະສຽງຂອງລາວເຮັດໃຫ້ເດັກນ້ອຍຢ້ານ.

ລາວເກັບເອົາອາຫານທີ່ຖິ້ມແລ້ວກິນເທື່ອລະໜ້ອຍ. ແຕ່ຜູ້ຊາຍໃຫຍ່ຕ້ອງການຫຼາຍກວ່າທີ່ລາວສາມາດສະຫນອງໄດ້. ຄວາມອຶດຫິວເຮັດໃຫ້ມີຂອງລາວສັນສະເຫຼືອນຫຼາຍ ຈົນເຮັດໃຫ້ລາວຫຼົ້ມເຮືອນຄົນທີ່ບໍ່ມີທີ່ຢູ່ອາໄສໂດຍບັງເອີນ. ຜູ້ທີ່ເປັນເຈົ້າຂອງກະເປົ້າແລ່ນໜີໄປແລະຖິ້ມໝໍ້ເຂົ້າ. ລາວກິນແລະຮ້ອງໄຫ້, ບໍ່ຮູ້ວ່າລາວຄວນຈ່າຍຄ່າຫຍັງ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງນັ່ງເທິງຜ້າໄບແທນຫລັງຄາຕະຫຼອດຄືນ. ເຖິງແມ່ນວ່າບໍ່ມີໃຜກັບມາເບິ່ງ

ຄົນຂາຍເຂົ້າຊື່ ແກ້ວ ໄດ້ມາພົບລາວຕອນຮຸ່ງເຮົ້າ. ນາງບໍ່ໄດ້ໂອບກອດຄົນທີ່ບໍ່ຮູ້. ແຕ່ຕັ້ງໝໍ້ໄວ້ໄລຍະຫ່າງທີ່ປອດໄພແລະຖາມວ່າລາວຢາກບ່ວງບໍ່. ລາວສັນຫົວຍ້ອນບ່ວງນ້ອຍເກີນໄປ. ໃນມື້ຕໍ່ມາ, ນາງໄດ້ເອົາທຶບທີ່ມີມືຈັບຍາວ. ພ້ອມທີ່ຈະບອກວ່າຕ້ອງຊ່ວຍພາ

ເຂົ້າຖົງຖ້າກິນເປັນປະຈຳ. ລາວຍອມຮັບຂໍ້ຕົກລົງ, ສະບາຍໃຈທີ່ຈະມີວຽກເຮັດ. ມັນບໍ່ພຽງແຕ່ເປັນສິ່ງທີ່ຫນ້າຢ້ານກົວຫຼືຫນ້າສົງສານ.

ມື້ໜຶ່ງ ແກ້ວຖາມວ່າ ຂ້ອຍແມ່ນຂ້ອຍບໍ່? ລາວໄດ້ຫົວຫົວເປັນເທື່ອທຳອິດ ນັບຕັ້ງແຕ່ລາວຈື່ໄດ້. ຈາກນັ້ນຊື່ໃຫ້ເຫັນຄຳວ່າ Im ຢູ່ເທິງຫໍອາຫານ ແລະຂໍໃຫ້ໃຊ້ເປັນຊື່. ຊື່ໃໝ່ບໍ່ໄດ້ລົບລ້າງຄວາມອິດທິວ. ແຕ່ໃຫ້ເຂົາເປັນຄຳສັບຕ່າງໆທີ່ຄົນອື່ນຈະເອີ້ນແລະເຂົາຈະຕ້ອງການທີ່ຈະຫັນໄປ. ເດັກນ້ອຍຢູ່ໃນຕະຫຼາດໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນສົ່ງຂໍ້ຄວາມຜ່ານກະດານ. ເພາະລາວມີຄວາມຫຍຸ້ງຍາກໃນການເວົ້າ ແລະບໍ່ຄວນຟ້າວຕອບ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ພື້ນທີ່ຕະຫຼາດໄດ້ຖືກສົ່ງໃຫ້ຮືຖອນເປັນພື້ນທີ່ທີ່ບໍ່ມີທະບຽນ. ເສົາຫຼັກໃຫຍ່ໄດ້ລົ້ມລົງໃນເສັ້ນທາງຫລັບໜີ. ຂ້າພະເຈົ້າໄດ້ເອົາມັນ instinctively. ຜ້າເຊັດຕົວກະຈາຍແຮງຈາກຝາມືລົງສູ່ພື້ນ. ແຕ່ດິນອ່ອນພັງລົງຢູ່ລຸ່ມຕີນຂອງເຈົ້າ. ລາວບໍ່ສາມາດຢືນຢູ່ຕະຫຼອດໄປ. ແກ້ວຮຽກຮ້ອງໃຫ້ທຸກຄົນເອົາໄມ້. ຢ່າເອີ້ນລາວໃຫ້ອົດທົນອີກໜ້ອຍໜຶ່ງ.

Tharan ແລະ Vajrawej ມາຮອດກັບທີມກູໄຟ. ພວກເຂົາເຈົ້າທັງສອງໄດ້ແບ່ງປັນຄວາມເຂັ້ມແຂງຂອງເຂົາເຈົ້າແລະບອກ Im ບາດກ້າວໂດຍຂັ້ນຕອນສິ່ງທີ່ເຂົາເຈົ້າກຳລັງເຮັດ. ລາວສາມາດປິດເສົາໄດ້ເມື່ອທຸກຄົນອອກຈາກທາງ. ແຕ່ຄວາມອິດຢາກນັ້ນມີຄວາມແຮງຈົນບໍ່ສາມາດຄວບຄຸມມືໄດ້. Malin ໃຫ້ລາວພັກຜ່ອນແລະອາຫານຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງຮ່າງກາຍ. ບໍ່ມີໃຜຈະກ່າວຫາລາວວ່າຕ້ອງການຫຼາຍເກີນໄປຫຼັງຈາກການເຮັດວຽກຫນັກທັງຫມົດຂອງລາວ.

ຂ້ອຍຊ່ວຍຍ້າຍຕະຫຼາດດ້ວຍຄ່າຈ້າງທີ່ຕົກລົງຢ່າງຊັດເຈນ. ຜູ້ກ່ຽວໄດ້ເອົາເງິນໄປຊື້ໄມ້ມາສ້ອມແປງເຮືອນຫຼັງໜຶ່ງຂອງຜູ້ຊາຍຄົນໜຶ່ງ ແລະ ລໍຖ້າຈົນກວ່າເຈົ້າຂອງເຮືອນຈະອອກມາລົມກັນ. ທັງສອງຕິດຕໍ່ກັນຊ້າໆ. ຜູ້ຊາຍບໍ່ຮູ້ວ່າລາວໄດ້ຮັບການສະຫນັບສະຫນູນຜ່າໃບ. ເມື່ອໄດ້ພົບເຫັນ, ລາວບໍ່ລືມຄວາມຢ້ານກົວໃນທັນທີ. ແຕ່ໃຫ້ເຂົາເຈົ້າຊ່ວຍສ້າງຄືນໃໝ່ໃຫ້ເຂັ້ມແຂງກວ່າເກົ່າ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Front ໃນຫນ່ວຍສະຫນັບສະຫນູນໂຄງສ້າງແລະການຂົນສົ່ງຜູ້ບາດເຈັບ. Vajrawej ຊ່ວຍສ້າງອຸປະກອນໃຫ້ພໍດີກັບມືໃຫຍ່. Netdao ເຮັດກະດານທີ່ມີຊື່ແລະປ້າຍຢຸດທີ່ທຸກຄົນຕ້ອງຮຽນຮູ້. ຂ້ອຍມີສິດທີ່ຈະເວົ້າວ່າຂ້ອຍເມື່ອຍ. ແມ່ນແຕ່ຄົນອື່ນໆກໍ່ຄິດວ່າຮູບຮ່າງສູງຄືລາວສາມາດເອົາຫຼາຍໄດ້.

ຄາບອາຫານທຳອິດກ່ອນເດີນທາງ ເກົ້າອີ້ທຳມະດາບໍ່ສາມາດຖືລາວໄດ້. ຂ້ອຍກຳລັງຖອຍອອກຈາກວົງການ. ແຕ່ເພື່ອນຄົນໜຶ່ງໄດ້ຊ່ວຍຍ້າຍໂຕະກັບພື້ນແລະນັ່ງນຳກັນ. ແກ້ວວາງໜີ້ໃຫຍ່ຢູ່ຕໍ່ໜ້າລາວ, ຖາມກ່ອນວ່າຢາກໄດ້ເທົ່າໃດ. ລາວໄດ້ຂຽນຊື່ຂອງລາວໄວ້ເທິງກະດານ ແລະວາງໄວ້ຂ້າງຖ້ວຍ. ໃນໂລກທີ່ເຄີຍເຫັນແຕ່ປາກຫົວຄົນເລີ່ມເຫັນຄົນທີ່ກິນຢູ່ທີ່ນັ້ນ.

ARUN RPG · 23 / 60



## ຄຳຈັນ ຊ້າງທອງ

ຄຳຈັນ ຊ້າງທອງ □ AR-023

ບົດບາດ: ວິສະວະກອນຂົວ

ດິນແດນ: ຫັດຖະກຳ ສຸລິຍາໂອເອັສ

ອາວຸດ: ເຮັດວຽກຕັດທອນລາຍຈ່າຍແລະການວັດແທກ noose

ພະລັງ: ເບິ່ງໂຄງສ້າງສະຫນັບສະຫນູນແລະການເຊື່ອມຕໍ່ຊົ່ວຄາວສຳລັບອາຄານ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕ້ອງເຂົ້າໃຈໂຄງສ້າງຕົວຈິງ ສິ່ງທີ່ Unseen ພາຍໃນສາມາດເຮັດໃຫ້ເກີດການຄິດໄລ່ຜິດ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ຊ່າງກໍ່ສ້າງທາງບ້ານ

Khachin ມັກເອົາຂອງຫຼິ້ນອອກຈາກກັນແລະເບິ່ງພາຍໃນຈົນກ່ວາພວກເຂົາຖືກໃສ່ກັບກັນ.

ຫົວແລະລຳຕົ້ນຂອງລາວເຮັດໃຫ້ລາວສາມາດເອົາຊິ້ນສ່ວນໄດ້ງ່າຍກວ່າກົນຈັກຫຼາຍ.

ແຕ່ມັກວິຊາການເຕືອນວ່າການເບິ່ງໂຄງສ້າງຢ່າງໄວວາບໍ່ໄດ້ຫມາຍຄວາມວ່າເຈົ້າຕ້ອງຟ້າວຕັດສິນ. ພຣະອົງໄດ້ fascinated ໂດຍສະເພາະໂດຍຂົວ. ເພາະສິ່ງທີ່ຢູ່ກາງຊ່ອງຫວ່າງສາມາດເຮັດໃຫ້ຄົນທັງສອງຝ່າຍໄດ້ພົບພໍ້ກັນ.

ເຕີບໃຫຍ່ຂຶ້ນ, ລາວໄດ້ອອກແບບທໍ່ນ້ຳໃນ Sun Oasis. ຜົນງານດັ່ງກ່າວໄດ້ຮັບລາງວັນ ແລະ ໄດ້ແຜ່ຂະຫຍາຍໄປທົ່ວເມືອງ.

Khachin ຫມັ້ນໃຈຫຼາຍກັບການຄິດໄລ່ຂອງລາວ,

ລາວອະນຸຍາດໃຫ້ບໍລິສັດທົດແທນວັດສະດຸໂດຍອີງໃສ່ຕົວຢ່າງການທົດສອບເທົ່ານັ້ນ. ລາວບໍ່ໄດ້ລົງໄປເບິ່ງທີ່ທີ່ຝັງໄວ້.

ເພາະຄິດວ່າການເສຍເວລາແບບນັ້ນບໍ່ເໝາະສົມກັບນາຍຊ່າງທີ່ມີວຽກໃຫຍ່ລໍຖ້າຢູ່.

ທໍ່ແຕກໃນກາງລະດູແລ້ງ ຖະໜົນທົນທາງໄດ້ພັງລົງ ແລະ ຮ້ານຄ້າຂະໜາດນ້ອຍຫຼາຍຮ້ານຖືກນ້ຳພັດໄປ. Khachin

ຟ້າວເຂົ້າໄປຊ່ວຍ ກ່ອນທີ່ຈະພົບເຫັນຊີ້ຂອງລາວຢູ່ໃນກະດານເກັບກູ້ຄວາມປອດໄພ.  
ລາວພະຍາຍາມອະທິບາຍວ່າຕົວເລກຖືກຕ້ອງ. ແຕ່ແມ່ຍິງຂາຍເຄື່ອງປັ້ນດິນເຜົາໄດ້ຖາມວ່າເລກໃດຈະເອົາເຕົາເຜົາຄືນ.  
ຄໍາຖາມນັ້ນເຮັດໃຫ້ລາວວາງໄຟລົງ ແລະເລີ່ມຊຸດດ້ວຍມືຂອງລາວ.

ລາວໄດ້ໃຫ້ລາງວັນ, ເປີດເຜີຍຂໍ້ມູນທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບການຢືນຢັນຢ່າງເຕັມທີ່.  
ແລະນໍາໃຊ້ເງິນຝາກປະຢັດເພື່ອສ້ອມແປງຊຸມຊົນແຕ່ເງິນບໍ່ໄດ້ກັບຄືນຄວາມໄວ້ວາງໃຈໃນທັນທີ. Khachin  
ຕົກລົງທີ່ຈະເຮັດວຽກພາຍໃຕ້ການກວດກາຂອງນັກວິຊາການທ້ອງຖິ່ນທີ່ລາວເຄີຍເບິ່ງຂ້າມ.  
ຮຽນຮູ້ກ່ຽວກັບປະເພດດິນຈາກຜູ້ປູກຕົ້ນປາມ. ແລະ ຟັງພວກລູກເຮືອ ອະທິບາຍວ່າ ທົນທາງ ຮອງຮັບການ ໂຫຼດໄດ້  
ແຕກຕ່າງກັນແນວໃດ ກ່ວາແບບດັ້ງເດີມ.

ໃນລະຫວ່າງການຊຸດຄົ້ນພຣະອົງໄດ້ຮູ້ສຶກວ່າການສະຫນັບສະຫນູນທີ່ເຂັ້ມແຂງຜ່ານກໍາແພງທຶນເປັນຄັ້ງທໍາອິດ. suture  
ຊ່ວຍໃຫ້ເຫັນຈຸດເຊື່ອມທີ່ຄວນຈະໄດ້ຮັບການສະຫນັບສະຫນູນ. ແຕ່ມັນບໍ່ໄດ້ເປີດເຜີຍສິ່ງທີ່ເຊື່ອງໄວ້ຢູ່ຫລັງໂລຫະແຂງ.  
Khachin ເກືອບຈະເຮັດຜິດພາດອີກຄັ້ງໜຶ່ງເມື່ອລາວເຊື່ອໃນອໍານາດຂອງລາວໂດຍບໍ່ມີການສືບສວນ. ລາວຢຸດເຮັດວຽກເອງ  
ແລະໃຫ້ຄົນອົບພະຍົບໄປກ່ອນ. ທໍ່ສໍາຮອງ rotted ໄດ້ແຕກອອກແລະບໍ່ມີໃຜຢູ່ພາຍໃນ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ພັນທະມິດອາລຸນຕ້ອງຜ່ານຂົວທີ່ມີພຽງແຕ່ຖານທີ່ຍັງເຫຼືອ. ສະເໜີໃຫ້ສ້າງເສັ້ນທາງຊົ່ວຄາວ.  
ແຕ່ຢ່າສັນຍາວ່າຈະສໍາເລັດໃນໜຶ່ງຄືນພຽງແຕ່ເບິ່ງດີ. ພູມິນຊ່ວຍເອົາເຊືອກ, ອິມຊ່ວຍພາທາງຂ້າມ, ແລະ ອາຊາຈັດໃຫ້ທາງຂ້າມ.  
Khachin ໃຊ້ noose ເພື່ອວັດແທກໄລຍະຫ່າງລະຫວ່າງຈຸດສະມໍ. ເມື່ອຕັດທອນລາຍຈ່າຍເຮັດວຽກ,  
ມັນຕັດພຽງແຕ່ສ່ວນທີ່ຈໍາເປັນ.

ເມື່ອກຸ່ມແລ່ນມາຮອດ ລາວໄດ້ມີໂອກາດທໍາລາຍຂົວຫຼັງໝູ່ຂອງລາວຂ້າມຜ່ານ. ແຕ່ຍັງມີປະຊາຊົນຢູ່ເຂດດັ່ງກ່າວຕ້ອງໃຊ້ເສັ້ນທາງ  
ດັ່ງກ່າວ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງສ້າງພາກສ່ວນທີ່ຖອດອອກໄດ້ ເພື່ອເປັນການສະກັດກັ້ນຊົ່ວຄາວ ບໍ່ໃຫ້ຈູດເຮືອນຂອງຜູ້ອື່ນເພື່ອຫຼົບໜີ.  
ການຕັດສິນໃຈຕ້ອງໃຊ້ເວລາດົນກວ່ານັ້ນ, ແຕ່ລັດຖະບານປະສົມເຫັນຢ່າງຈະແຈ້ງວ່າເຂົາເຈົ້າຄິດເຖິງຜູ້ທີ່ຈະຢູ່ຕໍ່ໄປພາຍຫຼັງເລື່ອງ  
ຂອງວິລະຊົນຜ່ານໄປ.

Khachin ເຂົ້າຮ່ວມເປັນຫົວຫນ້ານັກວິຊາການໂດຍກໍານົດລະບົບການກວດກາໂດຍຢ່າງຫນ້ອຍສອງຄົນ.  
ລາວໄດ້ສອນຜູ້ຝຶກຫັດໃຫມ່ໃຫ້ຂຽນຈຸດທີ່ບໍ່ຮູ້ຈັກຢູ່ໃນແຜນວາດ. ຢ່າເຊື່ອງມັນດ້ວຍເສັ້ນທີ່ສວຍງາມ. ສືບຕໍ່ສົ່ງເງິນ ແລະ  
ກັບຄືນໄປກວດກາເສັ້ນທາງນໍ້າຕາມກໍານົດ. ການເຮັດວຽກໃຫມ່ບໍ່ແມ່ນເຫດຜົນທີ່ຈະປະຖິ້ມຜົນຂອງການເຮັດວຽກເກົ່າ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ແມ່ຍິງເຄື່ອງປັ້ນດິນເຜົາເອົາຈອກໜຶ່ງ. ມີ seams ຊັດເຈນຢູ່ດ້ານຂ້າງ.  
ນາງເວົ້າວ່າເຕົາໄຟໃຫມ່ກໍາລັງເຮັດວຽກ. Khachin ຍອມຮັບຈອກຢ່າງລະມັດລະວັງແລະບໍ່ໄດ້ຮ້ອງຂໍໃຫ້ຍົກຍ້ອງຕື່ມອີກ.  
ລາວເຄີຍຢາກສ້າງຂົວເພື່ອໃຫ້ຜູ້ຄົນຈີ່ຊີ້ຂອງຜູ້ສ້າງຂອງມັນ. ຕອນນີ້ລາວຢາກໃຫ້ຄົນຢ່າງໄປເຮືອນຂອງລາວໂດຍບໍ່ໄດ້ຄິດເຖິງລາວ  
ເລີຍ. ແລະຮູ້ວ່າຖ້າຫາກວ່າມີຮອຍແຕກສະເຫມີໄປຈະມີກົນໄກໜຶ່ງທີ່ຈະກັບຄືນມາແລະຟັງ.



## ສິລາວັນ ອັກນິຣາມ

ສິລາວັນ ອັກນິຣາມ □ AR-024

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາຍອດ

ດິນແດນ: ວັດ Rift

ອາວຸດ: ການດຸ່ນດ່ຽງສາມເທົ່າແລະ drum ສອງດ້ານ

ພະລັງ: ສະຫຼັບຈັງຫວະເລັ່ງ ແລະ ຢຸດການລະເບີດ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດຢຸດທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງໃນເວລາດຽວ, ທຸກປັດຈຸບັນການຕັດຕ້ອງມີການປ່ອຍ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ເວລາດຽວກ່ອນທີ່ໂລກຈະສິ້ນສຸດລົງ

Sirawet ເຕີບໃຫຍ່ຢູ່ໃນວັດ Rift. ເຊິ່ງບໍ່ມີໃຜໄດ້ຮັບຄວາມຮັບຜິດຊອບໃນການຄອບຄອງເວລາ ຜູ້ປະຕິບັດພຽງແຕ່ຟັງຈັງຫວະຂອງພະລັງງານຂອງແຜ່ນດິນໂລກຫາຍໃຈເຂົ້າແລະອອກ. ລາວໄດ້ຕົກອງສອງຂ້າງຕາມຄູສອນກ່ອນ ທີ່ລາວຈະໄປຮອດຂອບກອງ. ອີກໜ້າໜຶ່ງຮີບແລ່ນອີກໜ້າໜຶ່ງ ບົດຮຽນເບິ່ງຄືວ່າງ່າຍດາຍຫຼາຍຈົນລາວເບື້ອ ແລະຢາກຊອກຫາການເຄື່ອນໄຫວທີ່ບໍ່ມີໃຜເຮັດໄດ້.

ພອນສະຫວັນໄດ້ອະນຸຍາດໃຫ້ Sirawet ຢຸດເຊົາການລະເບີດໄດ້ດົນກວ່ານັກຮຽນອື່ນໆ. ລາວເລີ່ມຄິດວ່າຖ້າລາວສາມາດຢຸດເຊົາຕະຫຼອດໄປ. ໂລກຈະບໍ່ເຈັບປວດອີກຕໍ່ໄປ. ໃນຄືນນັ້ນ, ເພື່ອນຮ່ວມຝຶກງານຄົນໜຶ່ງຕົກຢູ່ໃນຮອຍແຕກ. ລາວ immobilized ພະລັງງານທັງຫມົດຂອງລາວ. ຈະບໍ່ປ່ອຍໃຫ້ໄດ້ເຖິງ ແມ່ນວ່າຄູອາຈານຈະສັງການສະກັດກັ້ນໄດ້ສະສົມຈົນກ່ວາລະເບີດໃນອີກດ້ານໜຶ່ງ. ເຮັດໃຫ້ຫ້ອງນັ້ນຖືກທຳລາຍ ແລະ ໄດ້ຮັບບາດເຈັບຫຼາຍຄົນ ເພື່ອນລອດຊີວິດມາໄດ້ຍ້ອນຄູສອນໄປຊ່ວຍດ້ວຍເຊືອກງ່າຍໆ.

ສິຣະວັນ ທຳລາຍໄມ້ຄ້ອນຕີ. ລາວບໍ່ຢາກຟັງຄຳເຕືອນວ່າ ແມ່ນແຕ່ຄວາມພະຍາຍາມຊ່ວຍຊີວິດກໍສາມາດເຮັດໃຫ້ຄົນເຈັບປວດໄດ້. ຄູສອນໃຫ້ລາວເບິ່ງແຍງສວນໂດຍບໍ່ໄດ້ໃຊ້ອຳນາດຂອງລາວເປັນເວລາຫຼາຍລະດູ. ລາວໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າຮາກຕ້ອງມີພື້ນທີ່. ນ້ຳຕ້ອງໄຫຼອອກ. ແລະດອກໄມ້ທີ່ສະຫນັບສະຫນູນຢ່າງແໜ້ນຫນາເກີນໄປກໍສາມາດຕາຍໄດ້ເຊັ່ນດຽວກັນກັບຜູ້ທີ່ຖືກລະເລີຍ.

ຄວາມເຂົ້າໃຈບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ຄວາມຢ້ານກົວຫາຍໄປ. ເມື່ອຂ້າພະເຈົ້າໄດ້ຍິນສຽງກ້ອນຫີນແຕກນັ້ນ ພຣະອົງຍັງຢາກຢຸດທຸກສິ່ງ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ຄູສອນໃຫ້ພວກເຂົາປະຕິບັດດ້ວຍຫມໍ້ຕົ້ມຂະໜາດນ້ອຍ, ປ່ອຍອາຍນ້ຳເປັນຂັ້ນຕອນ. Sirawet ກັບໄປໃຊ້ drums ດ້ວຍ tempo ຊ້າລົງ. ລາວເລີ່ມຂຽນສິ່ງທີ່ຈະເກີດຂຶ້ນຫຼັງຈາກທີ່ລາວປິດປ່ອຍອຳນາດຂອງລາວ. ຢ່າຄິດເຖິງຊ່ວງເວລາທີ່ທຸກຄົນຊົມເຊີຍຄວາມງຽບສະຫງົບ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ເຄື່ອງພິມ Confederation Imprint ພາຍໃຕ້ພູເຂົາໄດ້ເລີ່ມມີພະລັງ, ເຮັດໃຫ້ຮອຍແຕກສັ່ນສະເຫຼ່ອນ. Arun Front ນຳພາຜູ້ອົບພະຍົບຜ່ານວັດສິລາເວດໄດ້ຖືກຂໍໃຫ້ຖືກຖະຫນົນຈົນກ່ວາທຸກຄົນອອກໄປ. ແຕ່ຈຳນວນຜູ້ຕິດຕາມແມ່ນຫຼາຍກວ່າທີ່ຄາດໄວ້. ລາວບອກຂ້ອຍເຖິງເວລາທີ່ແມ່ນອນທີ່ລາວສາມາດຍອມຮັບໄດ້. ເຖິງແມ່ນວ່າຄຳອ້ອນວອນຈາກຜູ້ຄົນຢູ່ທ້າຍລົດໄຟເກືອບຈະເຮັດໃຫ້ຫົວໃຈຂອງຂ້າພະເຈົ້າແຕກ.

ລາວໃຊ້ Tri-Balance ເພື່ອສ້າງສາມຈຸດລະບາຍນ້ຳ. Khachin ເສີມສ້າງກອບ Eirin ໃຊ້ເວລາບາງຄວາມຮ້ອນ. ແລະ ທາລັນຊ່ວຍສັນຍານຈັງຫວະ ເມື່ອຮອດກຳນົດ ສິລາວັນ ຕົກລົງປ່ອຍຕົວຕາມແຜນການ. ໂງ່ນຫີນຕົກເຂົ້າໄປໃນຊ່ອງຫວ່າງທີ່ກຽມໄວ້ບ່ອນຕັ້ງຄ້າຍ. ລາວຮ້ອງໄຫ້ໃນຂະນະທີ່ລາວສືບຕໍ່ຕົກອງ. ເນື່ອງຈາກວ່າມັນຍາກທີ່ຈະປ່ອຍໃຫ້ບາງສິ່ງບາງຢ່າງແຕກແຍກກ່ວາສັນຍາວ່າຈະປົກປ້ອງທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງ.

ຫຼັງຈາກການອົບພະຍົບສົບຜົນສຳເລັດ ລາວໄດ້ພົບເຫັນວ່າຫ້ອງຝຶກອົບຮົມເກົ່າກໍຖືກທຳລາຍເຊັ່ນກັນ. ຄູໄດ້ຢືນເບິ່ງຊາກສົບເປັນເວລາດົນນານກ່ອນຈະຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອເພື່ອຍົກກອງທີ່ເຫຼືອຂຶ້ນ. ບໍ່ມີຄຳສອນທີ່ສວຍງາມທີ່ຈະປິດບັງຄວາມເສຍໃຈ. ທັງສອງໄດ້ເຮັດວຽກໃນຄວາມງຽບສະຫງົບຈົນຮອດຕອນກາງຄືນ. Sirawet ຮູ້ວ່າການເລືອກທີ່ຖືກຕ້ອງບໍ່ໄດ້ຫມາຍຄວາມວ່າຈະບໍ່ມີຄວາມເສຍໃຈ. ແຕ່ຄົນເຮົາສາມາດໂສກເສົ້າໄດ້ໂດຍບໍ່ມີການປະຕິເສດຊີວິດທີ່ຖືກບັນທຶກໄວ້.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບພັນທະມິດໃນຖານະເປັນຈຸດຢືນຂອງການລະເບີດ. ຕັ້ງຄ່າສັນຍານການຖອນຕົວທີ່ທຸກຄົນສາມາດໃຊ້. ກອງສອງດ້ານໄດ້ສ້ອມແປງຈາກຕ່ອນເກົ່າແລະໄມ້ໃຫມ່. ສຽງບໍ່ຄືກັນ. ລາວບໍ່ພະຍາຍາມປ່ຽນສິ່ງຕ່າງໆກັບຄືນສູ່ອະດີດ. ທຸກໆເຊົ້າລາວຝັກຟັງຈັງຫວະຂອງຜູ້ຊ້າທີ່ສຸດກ່ອນທີ່ຈະກຳນົດຄວາມໄວຂອງລົດໄຟ.

ກ່ອນຈະອອກຈາກວັດ, ເພື່ອນຜູ້ໜຶ່ງທີ່ຕົກຢູ່ໃນຮອຍແຕກໄດ້ຍິ່ນເຊືອກໃຫ້ລາວ. ສິລາເວດ ມັດໄວ້ຂ້າງໆ ປະລິນຍາຕີ. ມັນບໍ່ແມ່ນຍ້ອນເຊືອກ magic. ແຕ່ຍ້ອນວ່າລາວເຄີຍເຮັດບາງສິ່ງທີ່ພະລັງອັນຍິ່ງໃຫຍ່ຂອງລາວເຮັດບໍ່ໄດ້. ລາວໄດ້ວາງອອກດ້ວຍຄວາມຕັ້ງໃຈທີ່ຈະຮັກສາຮູບແບບການຊ່ວຍເຫຼືອອື່ນໆທີ່ສາມາດເຂົ້າເຖິງໄດ້. ແລະຂ້າພະເຈົ້າຈະບໍ່ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ຢຸດເຊົາທັງຫມົດສຽງຂອງສັນຕິພາບຂອງໂລກ.

ARUN RPG · 25 / 60



## Nirawej Chaturakon

Nirawej Chaturakon · AR-025

ບົດບາດ: ຜູ້ປົກປ້ອງສີ່ທິດ

ດິນແດນ: ສະຖານີ Pratu Si Fak

ອາວຸດ: Chakra, scepter, conch, ແລະ lotus ແກ້ວ

ພະລັງ: ແບ່ງປັນຄວາມເຂັ້ມແຂງຂອງທ່ານກ່ຽວກັບການສື່ເຄື່ອງມືເພື່ອປົກປັກຮັກສາ, ລ້າງທາງ, ສັນຍານ, ແລະການຊ່ວຍເຫຼືອຊີວິດ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ສາມາດປະຕິບັດໜ້າທີ່ສີ່ຢ່າງໄດ້ ແຕ່ບໍ່ເຕັມທີ່ ໃນເວລາດຽວກັນ  
ເຈົ້າຕ້ອງຈັດລຳດັບຄວາມສຳຄັນຂອງຊີວິດຂອງເຈົ້າກ່ອນ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

### ຜູ້ປົກຄອງທີ່ວາງຄຳສັ່ງລົງ

Nirawej ມີສີ່ແຂນ. ຈາກອາຍຸຍັງນ້ອຍ, ລາວຄາດວ່າຈະເຮັດວຽກດຽວກັນກັບສີ່ຄົນ. ລາວສາມາດເອົາຖ້ວຍ, ລ້າງຖ້ວຍ, ອ່ານປຶ້ມແລະຊ່ວຍເຊື່ອກມັດທັງຫມົດໃນເວລາດຽວກັນ.

ຈົນກ່ວາຄຳຍ້ອງຍໍວ່າລາວມີຄວາມຫນ້າເຊື່ອຖືໄດ້ກາຍເປັນຄຳເວົ້າທີ່ເຮັດໃຫ້ລາວບໍ່ກ້າເວົ້າວ່າລາວເມື່ອຍ.

ສະຖານີສີ່ປະຕູໄດ້ຍອມຮັບໃຫ້ລາວເຂົ້າໄປໃນການບໍລິການ,

ໃຫ້ເຂົາສື່ປະເພດຂອງເຄື່ອງມືແລະຫນ້າທີ່ທີ່ບໍ່ມີທີ່ສິ້ນສຸດທັງຫມົດໃນເວລາດຽວກັນ.

ແຜ່ນດິດຖືກໃຊ້ເພື່ອຕັດອຸປະສັກ. Scepter ຕັ້ງສາຍປ້ອງກັນ. Conch ສົ່ງສັນຍານແລະແກ້ວ Lotus, ການກວດສອບການຊ່ວຍເຫຼືອຊີວິດພຣະອົງໄດ້ປະຕິບັດຈົນກ່ວາທຸກການເຄື່ອນໄຫວມີແມ່ນຊັດເຈນ. ແຕ່ການນັ່ງສະມາທິຍັງເປັນຂອງຄົນຜູ້ດຽວ. Nirawej ເຊື່ອງຄວາມຜິດພາດນ້ອຍໆນີ້ໄວ້

ເພາະຢ້ານວ່າຄົນຈະພົບວ່າຮ່າງກາຍຂອງລາວບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ລາວເປັນຜູ້ປົກຄອງທີ່ສົມບູນແບບທີ່ເຂົາເຈົ້າຄາດຫວັງໄວ້.

ຄັ້ງໜຶ່ງ, ປະຕູທັງສອງດ້ານລົ້ມເຫລວໃນເວລາດຽວກັນ. ລາວພະຍາຍາມເອົາເຂົ້າເຈົ້າທັງສອງໄປໂດຍບໍ່ໄດ້ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ມີກຳລັງເສີມ. ສັນຍານ conch ຖືກຊັກຊ້າໂດຍໄລຍະເວລາໜຶ່ງ. ເຮັດໃຫ້ຄົນຂັບລົດເຂັມເຂົ້າໃຈຜິດແລະໄດ້ຮັບບາດເຈັບ Nirawej ຍອມຮັບວ່າໄດ້ເປົ່າສັນຍານ. ແຕ່ລາວບໍ່ຍອມຮັບວ່າລາວຕ້ອງການຄົນມາຊ່ວຍ. ລາວເຮັດວຽກຫນັກກວ່າເພື່ອຊົດເຊີຍ. ຈົນກ່ວາເພື່ອນຮ່ວມງານຢຸດເຊົາການໃຫ້ການຊ່ວຍເຫຼືອເພາະວ່າພວກເຂົາຄິດວ່າພວກເຂົາບໍ່ໄວ້ວາງໃຈໃຜ.

ຫົວຫນ້າສະຖານີໄດ້ໃຊ້ຄວາມພາກພຽນນັ້ນເພື່ອຫຼຸດຜ່ອນຈຳນວນເຈົ້າຫນ້າທີ່. ບອກວ່າ Nirawej ມີຢູ່ພໍແລ້ວ. ລາວຫາກໍເຫັນຜົນຂອງການທຳທ່າວ່າຍອມຮັບມັນ ເມື່ອຄົນຮັບໃຊ້ໃນຄົນທັງໝົດຖືກຖອດເຄື່ອງແບບຂອງລາວ. ໝູ່ຄົນໜຶ່ງຖາມວ່າ ລາວປົກປ້ອງສະຖານີທີ່ເຮັດໃຫ້ຄົນອື່ນຫາຍສາບສູນໄປ. Nirawej ໃຈຮ້າຍກ່ອນທີ່ລາວຈະເປີດປື້ມເວລາເຮັດວຽກຂອງລາວ, ເຊິ່ງເຕັມໄປດ້ວຍຊົ່ວໂມງທີ່ລາວບໍ່ໄດ້ນອນ.

ປີທີສິບເກົ້າ, ລະບົບປະຕູໄດ້ຖືກສົ່ງໃຫ້ປິດໃນຂະນະທີ່ປະຊາຊົນຍັງເດີນທາງ. Nirawej ຖືກສົ່ງໃຫ້ປົກປັກຮັກສາຫຼັກການຂອງພະລັງງານໃນໄລຍະຊີວິດຂອງພວກທີ່ຕິດຄ້າງໄວ້. ລາວພະຍາຍາມເຮັດທຸກຢ່າງໃນເວລາດຽວກັນ, chakra ສູນເສຍຄວາມສອດຄ່ອງ, scepter ສັ້ນ, ແລະ lotus ໄປເຊຍກັນໄດ້ດັບລົງ. ລາວຕ້ອງຕັດສິນໃຈຕໍ່ໜ້າທຸກຄົນວ່າຈະເອົາມືໃດ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງຢຸດປົກປ້ອງຊັບສິນເພື່ອຊ່ວຍເດັກທີ່ມີອາການຫາຍໃຈກ່ອນ.

ການເລືອກເຮັດໃຫ້ແກນຫນຶ່ງແຕກ. ແຕ່ສຽງກອງກໍເອີ້ນເຈົ້າໜ້າທີ່ເກົ່າກັບຄືນມາ. ທຸກຄົນຍັງຮູ້ຈັກລະບົບດີເຖິງແມ່ນວ່າບໍ່ມີປ້າຍ. ນິລະເວດເລົ່າໃຫ້ຟັງໃນສິ່ງທີ່ຕົນກຳລັງເຮັດ ແລະຂໍໃຫ້ແຕ່ລະຄົນປະຕິບັດໜ້າທີ່ຂອງຕົນໂດຍບໍ່ໄດ້ອອກຄຳສັ່ງໃດໆ ເປັນການຂອບໃຈ. ເມື່ອໜ່ວຍຂອງ Asara ມາຮອດສະຖານີ ມີຄົນເຮັດວຽກຮ່ວມກັນອີກ. ແລະ ຜູ້ທີ່ຕິດຄ້າງຢູ່ນັ້ນຖືກເອົາອອກຈາກທັງສີ່ດ້ານ.

ລາວຖືກກ່າວຫາວ່າລະເລີຍຫນ້າທີ່ຂອງລາວໃນການປົກປ້ອງຫຼັກ. Nirawej ພ້ອມກັນເປີດບັນທຶກການສັ່ງແລະຂໍ້ບົກຜ່ອງຂອງຕົນເອງ. ຢ່າເລືອກເປີດພຽງແຕ່ສ່ວນທີ່ເຮັດໃຫ້ທ່ານເບິ່ງດີ. ຜູ້ຖືກເຄາະຮ້າຍຈາກສັນຍານເກົ່າກໍເຂົ້າມາເປັນພະຍານ. ລາວຍອມຮັບພາລະຂອງການຊົດເຊີຍແລະສະເຫນີໃຫ້ກວດກາຄວາມປອດໄພແຍກຕ່າງຫາກຈາກເຈົ້າຂອງສະຖານີ. ດັ່ງນັ້ນບໍ່ມີໃຜຈະຖືກນຳໃຊ້ແທນລະບົບທັງຫມົດອີກເທື່ອໜຶ່ງ.

ກອງທັບອາລຸນໄດ້ຮັບເອົາລາວເປັນຜູ້ຮັກສາການຜ່ານແດນແລະປະສານງານກູ້ໄພ. ລາວຂຽນຄຳສັ່ງເຮັດວຽກຢູ່ດ້ານໃນຂອງສາຍແອວເຄື່ອງມືຂອງລາວ. ມີຊ່ອງສຳລັບຊື່ຂອງບຸກຄົນທີ່ຄອບຄອງ. ສີ່ແຂນຍັງເປັນປະໂຫຍດ. ແຕ່ມັນບໍ່ແມ່ນເຫດຜົນທີ່ຈະເຮັດວຽກສື່ຄົນໂດຍບໍ່ມີການພັກຜ່ອນ. ລາວໄດ້ຮຽນຮູ້ບົດຮຽນທີ່ລາວສາມາດວາງເຄື່ອງມືທັງໝົດໄດ້ໂດຍບໍ່ຮູ້ສຶກວ່າບໍ່ມີປະໂຫຍດ.

ກ່ອນຈະອອກຈາກສະຖານີ ໝູ່ເກົ່າຄົນໜຶ່ງໄດ້ມັດລະຄັງນ້ອຍໆໃສ່ກັບໂຄ້ງ. ໃຊ້ມັນເພື່ອໂທຫາຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອກ່ອນເຫດການສຸກເສີນມາຮອດ. Nirawej ພະຍາຍາມສັ່ນມັນສຽງແມ່ນອ່ອນຫຼາຍເມື່ອທຽບກັບ conch ໄດ້. ແຕ່ມັນເຮັດໃຫ້ລາວຫາຍໃຈໄດ້ເຕັມທີ່. ລາວຕ້ອງການເປັນຜູ້ປົກປ້ອງທີ່ປະຊາຊົນສາມາດໄວ້ວາງໃຈໄດ້. ແລະເຂົາເຈົ້າເລີ່ມເຂົ້າໃຈວ່າຄວາມໄວ້ວາງໃຈລວມເຖິງການບອກຄວາມຈິງວ່າມີຂອງເຂົາເຈົ້າເຕັມໄປໃນປັດຈຸບັນ.

ARUN RPG · 26 / 60



## Akkanira Sahatsatra

Akkanira Sahatsatra · AR-026

ບົດບາດ: ຜູ້ບັນຊາການກອງ

ດິນແດນ: ໄຟ Sila Fortress

ອາວຸດ: ດາບ Tri, bow, ແລະ Chakra

ພະລັງ: ປະສານງານແຂນຫຼາຍເພື່ອປ້ອງກັນໃນຫຼາຍທິດທາງແລະບັນຊາການສູ້ຮົບດ້ວຍສັນຍານມື.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ແຕ່ລະແຂນແບ່ງປັນຄວາມສົນໃຈດຽວກັນ. ຄວາມໂກດຮ້າຍທຳລາຍການປະສານງານ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

### ນາຍພົນທີ່ບໍ່ນັບເດັກນ້ອຍເປັນບຸກຄະລາກອນ

Akkanira ຮູ້ສະຫນາມຮົບກ່ອນທີ່ຈະຮູ້ຈັກງານບຸນ. ນາງໄດ້ເຕີບໃຫຍ່ຢູ່ໃນ Fire Rock Fortress, ເຊິ່ງໄດ້ຝຶກອົບຮົມເດັກນ້ອຍໃຫ້ wield ອາວຸດທັນທີທີ່ພວກເຂົາແຂງແຮງພໍ.

ແຂນຫຼາຍເຮັດໃຫ້ນາງຖືກເລືອກເປັນຜູ້ນຳໃນໄວຫນຸ່ມ. ຜູ້ໃຫຍ່ເອີ້ນນາງວ່າອະນາຄົດຂອງປ້ອມ. ໂດຍບໍ່ເຄີຍຖາມວ່າອະນາຄົດນາງຕ້ອງການເປັນແນວໃດ.

ນາງໄດ້ກາຍເປັນນາຍພົນທີ່ມີຄວາມຊຳນິຊຳນານ, ການນຳໃຊ້ sword, bow, ແລະ chakra ເພື່ອຄວບຄຸມຫຼາຍສາຍໃນເວລາດຽວກັນ.

ຄວາມສຳເລັດຂອງນາງເຮັດໃຫ້ນາງຍອມຮັບເອົາຊາຍຫນຸ່ມໄປຝຶກອົບຮົມໃນແບບດຽວກັນທີ່ນາງເຄີຍຜ່ານ.

ເພາະຂ້ອຍເຊື່ອວ່າຂ້ອຍໃຫ້ໂອກາດເຈົ້າ. ເດັກຍິງຊື່ Ping ເຮັດທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງເພື່ອໄດ້ຮັບການສັນລະເສີນຂອງນາງ. ມື້ຫນຶ່ງ, Ping ເຊື່ອງຄວາມເຈັບປວດຂອງນາງແລະລົ້ມລົງໃນຂະນະທີ່ກຳລັງລາດຕະເວນ. Akkanira ພົບວ່າຄຳເວົ້າທີ່ກ້າຫານຂອງລາວປ້ອງກັນບໍ່ໃຫ້ເດັກນ້ອຍເວົ້າວ່າພວກເຂົາຕ້ອງການຢຸດ.

ທ່ານຫມໍສາມາດຊ່ວຍປິ່ນປົວ Ping. ແຕ່ເດັກນ້ອຍຖາມວ່າລາວຈະຖືກສົ່ງກັບບ້ານແທນທີ່ຈະຖາມວ່າລາວຈະຟື້ນຕົວເມື່ອໃດ. Akkanira ເຫັນຕົນເອງຢູ່ໃນອາຍຸດຽວກັນແລະຮູ້ສຶກໂກດແຄ້ນທີ່ບໍ່ມີສັດຕູທີ່ຈະຂ້າ. ນາງໄດ້ຂໍໃຫ້ປິດການຝຶກອົບຮົມຂອງເດັກນ້ອຍ. ກອງປ້ອມໄດ້ປະທັງວ່າເຂົາເຈົ້າຂາດບຸກຄະລາກອນ. ແລະໄດ້ອ້າງເຖິງຊື່ຂອງເດັກນ້ອຍທີ່ນາງໄດ້ຮັບການຝຶກອົບຮົມຢ່າງສຳເລັດຜົນເປັນເຫດຜົນເພື່ອຮັກສາລະບົບເກົ່າ

Akkanira ເລີ່ມພາເດັກນ້ອຍໄປຮຽນຢູ່ບ່ອນອື່ນ, ຈັດຄູສອນ, ອ່ານປຶ້ມ, ແລະໃຫ້ພວກເຂົາເລືອກວ່າພວກເຂົາຢາກກັບບ້ານຫຼືຢູ່ແລະຮຽນ. ຫຼາຍຄົນບໍ່ເຊື່ອວ່າເຂົາເຈົ້າສາມາດເວົ້າວ່າບໍ່. ທ່ານຕ້ອງໃຫ້ເວລາເພື່ອພິສູດຄຳເວົ້າຂອງເຈົ້າ. ເຖິງແມ່ນວ່າບາງມື້ຂ້ອຍຢາກແກ້ໄຂທຸກຢ່າງດ້ວຍຄຳສັ່ງດຽວ. ການປ່ຽນແປງຄວາມຢ້ານກົວທີ່ມີຢູ່ໃນຕົວຂອງຄົນນັ້ນບໍ່ຄືກັບການປ່ຽນການສ້າງຕັ້ງ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ປ້ອມປ້ອງກັນໄດ້ຢູ່ພາຍໃຕ້ການປິດລ້ອມ ຫຼັງຈາກກອງທັບໄດ້ລັກເອົາອຳນາດຫຼັກຂອງປະຊາຄົມໃກ້ຄຽງ. ພະອົງສັ່ງໃຫ້ສົ່ງເດັກນ້ອຍໄປເປັນຄົນຂີ່ຕົວະ. Akkanira ຍືນຢູ່ໃນຫ້ອງອາວຸດແລະຍອມຮັບຂໍ້ກ່າວຫາຂອງ treat. ນາງບໍ່ໄດ້ໃຊ້ເດັກນ້ອຍທີ່ຕ້ອງການຕໍ່ສູ້ເພື່ອພິສູດວ່າພວກເຂົາມີຜູ້ສະຫນັບສະຫນູນ. ແທນທີ່ຈະ, ພວກເຂົາຖືກສົ່ງໄປໃນເສັ້ນທາງການຍົກຍ້າຍກັບຜູ້ດູແລທີ່ເລືອກໄວ້ລ່ວງໜ້າ.

ໃນການພາທາງຫລັງຂອງຂະບວນລົດ Fury ໄດ້ເຮັດໃຫ້ແຂນເບື້ອງໜຶ່ງຖືກຍິງຂຶ້ນກ່ອນສັນຍານ ແລະເກືອບຖືກຢຸດໂດຍທະຫານເພື່ອນຂອງ Akkanira, ໄດ້ຮັບຄຳເຕືອນຈາກ Ping, ທີ່ຢູ່ກັບແພດໝໍ. ແລະສ້າງຕັ້ງຈັງຫວະໃຫມ່ ນາງແບ່ງປັນເຄື່ອງມືຂອງນາງກັບຜູ້ອື່ນແທນທີ່ຈະຖືອຳນາດຢູ່ໃນທຸກມື. ເມື່ອໜ່ວຍຂອງ Asara ມາຮອດ ທັງສອງໄດ້ຕັ້ງສາຍປ້ອງກັນເປັນໄລຍະໆ ເພື່ອໃຫ້ຄົນໄດ້ພັກຜ່ອນ. ຢ່າສ້າງມິທານຂອງນາຍພົນທີ່ຕ້ອງທົນຈົນຕາຍຢ່າງດຽວ.

ປ້ອມໄດ້ຖືກຍຶດຄືນໂດຍຊຸມຊົນ. Akkanira ຕົກລົງທີ່ຈະກວດເບິ່ງຄຳສັ່ງເກົ່າຂອງລາວ. ພ້ອມທີ່ຈະຈັດໃຫ້ມີເງິນທຶນການຝຶກອົບຮົມເດີມເພື່ອນຳໃຊ້ເປັນທຶນການດູແລເດັກ. ນາງບໍ່ໄດ້ເອີ້ນພວກເຂົາວ່າທະຫານທີ່ຖືກປິດປ່ອຍ. ເພາະວ່າພວກເຂົາບໍ່ຄວນເປັນທະຫານມາກ່ອນ. Ping ເລືອກທີ່ຈະສຶກສາການເຮັດໃຫ້ອຸປະກອນສະຫນັບສະຫນູນຂາ. ແລະຂໍໃຫ້ນາງມາເປັນເທບວັດແທກສຳລັບສາຍ Akkanira ມາຕາມເວລາທຸກໆຄັ້ງ.

ນາງໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Alliance ໃນການຈັດຕັ້ງ escorts ແລະຝຶກອົບຮົມອາສາສະຫມັກທີ່ເຕັມໃຈທີ່ພ້ອມທີ່ຈະມີຄວາມສ່ຽງ. ຫຼັກສູດທຳອິດແມ່ນ retreat. ຊ່ວຍເຫຼືອຫມູ່ເພື່ອນແລະປະຕິເສດຄຳສັ່ງທີ່ເປັນອັນຕະລາຍນາງຂຽນຊື່ຂອງນາງໃນຕອນທ້າຍຂອງຂໍ້ກຳນົດທີ່ນາຍພົນຕ້ອງຖືກຢຸດເຊີ ຢ່າໃຊ້ຈຳນວນແຂນເປັນຂໍ້ແກ້ຕົວເພື່ອເບິ່ງທຸກໆດ້ານ.

ວັນທີ່ອອກເດີນທາງ Ping ໄດ້ນຳເອົາ harness ໃຫມ່ແລະປຶ້ມບັນທຶກທີ່ບໍ່ມີຮູບພາບຂອງອາວຸດ. Akkanira ເປີດເຜີຍເຮືອນ, ຕົ້ນໄມ້, ແລະໂຕະເຮັດວຽກຢູ່ທີ່ນັ້ນ. ກ່ອນທີ່ຈະຮັກສາມັນໃກ້ກັບຫົວໃຈນີ້ແມ່ນອະນາຄົດທີ່ທ່ານຕ້ອງການປົກປັກຮັກສາ. ເຖິງແມ່ນວ່າລາວບໍ່ໄດ້ຍືນຢູ່ໃນກາງຮູບພາບແລະຖ້າຫາກວ່າທ່ານຕ້ອງຍົກອາວຸດຂອງທ່ານອີກເທື່ອຫນຶ່ງນາງຈະຍົກມັນເພື່ອວ່າເດັກນ້ອຍເຫຼົ່ານີ້ມີສິດທີ່ຈະບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງໃຫ້ມັນ.

ARUN RPG · 27 / 60



## Kalinee Rattirak

Kalinee Rattirak · AR-027

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາໄຟແມ່ນໃຈຮ້າຍ.

ດິນແດນ: Black Night Survivor Camp

ອາວຸດ: Shadow Curved Sword ແລະ Indigo Lotus

ພະລັງ: ແປງກຳລັງແກ້ແຄ້ນທີ່ລາວຍອມຮັບໃຫ້ກາຍເປັນການຕັດຂາດຂອງຄວາມເປັນທາດ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ອຳນາດບໍ່ໄດ້ຈຳແນກຄວາມຖືກຕ້ອງແລະຜິດ. ທ່ານຕ້ອງມີສະຕິເລືອກເປົ້າໝາຍຂອງເຈົ້າທຸກຄັ້ງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

### ໃຈຮ້າຍທີ່ບໍ່ເລືອກຜູ້ຖືກເຄາະຮ້າຍ

Kalinee ເກີດໃນ Black Night Survivor Camp. ບ່ອນທີ່ຄົນເລົ່າເລື່ອງເກົ່າດ້ວຍສຽງຕໍ່າ ເພາະຢ້ານວ່າເດັກນ້ອຍຝັນຮ້າຍ. ນາງໄດ້ເຫັນຄວາມໂກດແຄ້ນທີ່ເຊື່ອງໄວ້ໃນການເຮັດວຽກທຳມະດາ. ໃນມືທີ່ຈັບຈອກນັ້ນແໜ້ນເມື່ອລາວໄດ້ຍິນເກີບຂອງທະຫານຢູ່ໃນຄົນທີ່ຕື່ນຕົກໃຈເຖິງແມ່ນວ່າປະຕູຈະເປີດຢ່າງສຸພາບສະນັ້ນ ນາງຈຶ່ງເຕີບໃຫຍ່ຂຶ້ນໂດຍປາດຖະໜາວ່າຜູ້ໃດຜູ້ໜຶ່ງຈະເຮັດໃຫ້ຜູ້ລ່ວງລະເມີດຮູ້ສຶກຢ້ານ.

ພະລັງງານຂອງນາງຕອບສະຫນອງຕໍ່ຄວາມຮູ້ສຶກນັ້ນ. ແຜ່ນດາບທີ່ໂຄ້ງໄດ້ເກີດຈາກເງົາທີ່ນາງຫລຽວເບິ່ງກົງ, ນາງຍິ່ງຮູ້ສຶກເຖິງຄວາມເຈັບປວດຂອງຄົນ. ມັນແຂງກວ່າ. ທຸກຄົນເລີ່ມເອົາບັນຫາມາໃຫ້ລາວແກ້ໄຂ. Kalinee ຮູ້ສຶກວ່ານາງມີຫນ້າທີ່ທີ່ຈະເຮັດໃຫ້ແນ່ໃຈວ່າຄວາມຄຽດແຄ້ນຂອງ camp ແມ່ນບໍ່ມີປະໂຫຍດ. ຈົນກ່ວາບໍ່ມີບ່ອນຫວ່າງທີ່ຈະຖາມວ່ານັກເລົ່າເລື່ອງຕ້ອງການໃຫ້ລາວເຮັດຫຍັງແທ້ໆ.

ນາງໄດ້ຕິດຕາມອະດີດນັກໂທດຄຸກ, ອີງຕາມການຖະແຫຼງການ. ແລະໄດ້ພົບລາວກັບລູກທີ່ເອີ້ນວ່າພໍ່ ລາວຍອມຮັບວ່າລາວໄດ້ເຮັດ

ຜິດພາດ. ແຕ່ຫຼັກຖານບາງຢ່າງບໍ່ກົງກັບຂໍ້ກ່າວຫາ. Kalinee ເກືອບໃຊ້ດາບຂອງນາງ, ຢ້ານວ່າຄວາມລັງເລຂອງລາວຈະທໍລະຍົດຜູ້ຖືກເຄາະຮ້າຍ. ທໍາອິດເດັກນ້ອຍຖາມເມື່ອນາງອອກໄປ. ໃຜຈະຟັງເລື່ອງລາວຂອງບ້ານນີ້?

ນາງໄດ້ເອົາຄົນຍາມແລະໄດ້ຂ້າລາວ. ບາງຄົນໃນຄ້າຍໄດ້ຄຽດແຄ້ນໃຫ້ນາງ. Kalinee ບໍ່ໄດ້ກ່າວຫາວ່າເຂົາເຈົ້າອ່ອນແອຫຼືວ່າພວກເຂົາເຈົ້າຄວນຈະປ່ອຍໃຫ້ສິ່ງຂອງໄປ. ນາງໄດ້ຮັບຟັງແລະຍອມຮັບວ່າຄວາມຍຸຕິທໍາຊ້າທີ່ເຈັບປວດສາມາດເປັນ. ແຕ່ລາວປະຕິເສດທີ່ຈະທໍາທ່າວ່າແຜ່ນໃບຂອງລາວຮູ້ຄວາມຈິງກ່ຽວກັບທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງ.

ແມ່ເຖົ້າຄົນໜຶ່ງໃນຄ້າຍໄດ້ເອົາດອກກຸຫຼາບໃຫ້ນາງ. ຮັກສາອັນນີ້ໄວ້ເພື່ອເປັນການເຕືອນວ່າບາງຄົນແບ່ງປັນເລື່ອງລາວເພາະວ່າພວກເຂົາຕ້ອງການພະຍານ. ບໍ່ແມ່ນຜູ້ລົງໂທດ Kalinee ເລີ່ມຖາມກ່ອນທີ່ຈະໃຊ້ຄວາມເຈັບປວດຂອງໃຜເປັນຄວາມເຂັ້ມແຂງເພື່ອຕໍ່ສູ້. ແຜ່ນໃບອ່ອນລົງໃນຕອນທໍາອິດ. ເພາະວ່ານາງເຄີຍຖືກປ່ອຍໃຫ້ທຸກສຽງຄອບງ່ານນາງ. ແຕ່ເມື່ອເຈົ້າສາມາດແຍກຄວາມຮູ້ສຶກຂອງເຈົ້າອອກຈາກການເລືອກເປົ້າໝາຍຂອງເຈົ້າ. ດາບໄດ້ກາຍເປັນສະຫມໍ່າສະຫມົກວ່າແຕ່ກ່ອນ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ກຸ່ມຄໍາມະນຸດໄດ້ໃຊ້ຄົນຖືກຕ້ອງໂສ້ເປັນສິ່ງກົດຂວາງເພື່ອຫລົບໜີອອກຈາກຄ້າຍ. ຄາລິນີເຫັນຄົນທີ່ທໍາຮ້າຍເພື່ອນຢູ່ຫລັງສາຍຕ້ອງໂສ້. Revenge ສະເຫນີທາງລັດໃຫ້ນາງຜ່ານທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງ. ແທນທີ່ຈະ, ນາງໄດ້ໃຊ້ແຂບແຫຼມຂອງນາງເພື່ອຕັດພຽງແຕ່ພັນທະບັດ, ເສັ້ນໜຶ່ງຕໍ່ເວລາ. ປະສານງານກັບ Nirach ທີ່ເອົາຄົນອອກ. ເຖິງແມ່ນວ່າຜູ້ນໍາກຸ່ມການຄຸ້ມຄອງເພື່ອຫນີໃນ chaos ໄດ້.

ນາງໄດ້ກັບຄືນໄປຕັ້ງຄ້າຍກັບພວກທີ່ລອດຊີວິດ ແລະຂ່າວວ່າຜູ້ປະກາດບໍ່ໄດ້ຖືກຈັບ. ຄອບຄົວໜຶ່ງຖາມວ່າເປັນຫຍັງເຂົາເຈົ້າຈຶ່ງປ່ອຍໂອກາດໃຫ້ເສຍໄປ. Kalinee ບໍ່ໄດ້ແກ້ຕົວວ່າທຸກຢ່າງໄດ້ຮັບການຊ່ວຍຢ່າງສົມບູນ. ນາງໄດ້ຍອມຮັບໂອກາດທີ່ສູນເສຍໄປແລະສືບຕໍ່ຈັດຕັ້ງທີມງານໂດຍອີງໃສ່ຫຼັກຖານ. ການກູ້ໄພນີ້ບໍ່ໄດ້ປິດກໍລະນີ. ແຕ່ມັນບໍ່ຄວນຈະຖືກປະເມີນຄ່າເພາະວ່າບໍ່ມີສັດຕູຕາຍເພື່ອສັງເກດເບິ່ງ.

ນາງເຂົ້າຮ່ວມ Arun Alliance ໃນໜ່ວຍງານປິດປ່ອຍການເປັນຂ້າທາດ. ສະເຫມີເຮັດວຽກກັບຜູ້ກວດສອບຫຼັກຖານແລະຜູ້ເບິ່ງແຍງຜູ້ລອດຊີວິດ. ນາງຍອມຮັບຄໍາສັ່ງຂອງການລົງໂທດຈາກສ່ວນໃຫຍ່ພຽງແຕ່. ແລະຢ່າຮຽກຮ້ອງໃຫ້ຜູ້ທີ່ຍັງຄຽດແຄ້ນຢູ່ເພື່ອເຮັດໃຫ້ຕົນເອງສະບາຍໃຈ. ບາງຄົນນາງກໍ່ໃຫ້ໝູ່ຂອງນາງນັ່ງເບິ່ງຈົນສາມາດເອົາດາບລົງໄດ້.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ແມ່ເຖົ້າຖາມວ່າຄວາມໃຈຮ້າຍຫາຍໄປບໍ່? Kalinee ສັ່ນຫົວຂອງນາງແລະຫົດນໍ້າ indigo lotus. "ມັນຍັງຢູ່ທີ່ນີ້, ແຕ່ມີນີ້ຂ້ອຍຮູ້ວ່າຈະເຮັດແນວໃດກັບມັນ," ນາງຕອບວ່າ, ຄວາມອ່ອນໄຫວບໍ່ໄດ້ເອົາໄປຈາກຄວາມໂຫດຮ້າຍຂອງນາງ. ມັນເຮັດໃຫ້ທິດທາງຂອງແຜ່ນໃບຄ້າຍຄື. ແລະເມື່ອນາງຢ່າງອອກຈາກຄ້າຍນັ້ນ ນາງບໍ່ໄດ້ຖືວ່າເປັນເຈົ້າຂອງ. ຖ້າຫາກວ່າເຂົາເຈົ້າມີຄວາມໄວ້ວາງໃຈທີ່ຈະຕ້ອງໄດ້ກັບຄືນໄປບ່ອນໃຫ້ເຂົາເຈົ້າຢ່າງປອດໄພ.



## ວະຊີຣາເມກ

ວະຊີຣາເມກ □ AR-028

ບົດບາດ: ຜູ້ທີ່ກັບຄືນຝົນໃນທີ່ດິນ

ດິນແດນ: ທ່ອນນ້ຳໜັກເມກຢູ່ເໜືອທະເລ

ອາວຸດ: ວິລະຈັກ ປຣະເທດ

ພະລັງ: ເຊື່ອມຕໍ່ວົງຈອນລະຫວ່າງເມກກັບພື້ນດິນເພື່ອປົດປ່ອຍຝົນຫຼືຟ້າຜ່າ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕ້ອງດຸ່ນດ່ຽງຄວາມຊຸ່ມຊື່ນ ການລັກຝົນຈາກບ່ອນຫນຶ່ງເຮັດໃຫ້ອີກບ່ອນຫນຶ່ງຂາດມັນ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ຟ້າຜ່າບໍ່ມີເຈົ້າຂອງ

Wachiramek ຝຶກອ່ານທ້ອງຟ້າກ່ຽວກັບການຊັ່ງນ້ຳໜັກຂອງຟັງຢູ່ເທິງທະເລ. ລາວຈື່ຮູບກ້ອນເມກຫຼາຍກວ່າຊື່ຖະໜົນ. ແລະເຊື່ອວ່າໂລກມີຄວາມຍຸຕິທຳໃນຄວາມສົມດູນຂອງນ້ຳໃນເວລາທີ່ເມືອງແຫ້ງແລ້ງ, ເຂົາເອົາຝົນ. ເມື່ອກຳປັ່ນປະເຊີນກັບພະຍຸ, ພຣະອົງໄດ້ແຍກແຮງດັນລົງຈາກເສົາ. ວຽກງານຂອງພຣະອົງເບິ່ງຄືວ່າເປັນຂອງຂວັນຈາກສະຫວັນ. ຈົນກ່ວາປະຊາຊົນເລີ່ມເອີ້ນນ້ຳທຸກຢອດວ່າຄວາມເມດຕາຂອງຜູ້ຮັກສາເມຄ.

ຄຳສັນລະເສີນເຮັດໃຫ້ລາວລືມວ່າລາວບໍ່ໄດ້ສ້າງນ້ຳດ້ວຍຕົນເອງ. ເມືອງທີ່ຮັ່ງມີຈ່າຍເງິນຄ່າຮັກສາທ່ອຍ. ສະນັ້ນ ເພິ່ນຈຶ່ງໄດ້ປັບສາຍຝົນໃຫ້ເຂົາເຈົ້າເລື້ອຍໆ, ໂດຍອ້າງວ່າມີປະຊາຊົນເພີ່ມຂຶ້ນ.

ເກາະດອນຂະຫນາດນ້ອຍຢູ່ໃນຕອນທ້າຍຂອງລົມແມ່ນຄ່ອຍໆແຫ້ງແລ້ງ. Wachiramek

ໄດ້ເຫັນການຫຼຸດລົງຂອງຕົວເລກໃນບົດລາຍງານ. ຂ້າພະເຈົ້າບໍ່ເຄີຍໄດ້ລົງໄປເບິ່ງໃນຫນອງທີ່ປະຊາຊົນຕ້ອງຊຸດຟື້ນດິນດ້ວຍມືຂອງເຂົາເຈົ້າ.

ເດັກຍິງຄົນໜຶ່ງຈາກເກາະນັ້ນໄດ້ມາເຖິງຫໍພັກພ້ອມດ້ວຍຂວດເປົ່າ. ນາງໄດ້ຖາມວ່າຈະໃຊ້ເວລາຫຼາຍປານໃດທີ່ຈະຊື້ຫນຶ່ງກະຕຸກຝົນ. ລາວເລີ່ມອະທິບາຍລະບົບກ່ອນທີ່ຈະເຫັນຮອຍເປື້ອນເກືອຢູ່ເທິງເສື້ອຂອງເດັກ. ສະນັ້ນຂ້າພະເຈົ້າຂໍໃຫ້ກັບຄືນ. ເກາະບໍ່ພຽງແຕ່ຂາດນ້ຳ. ແຕ່ມັນຂາດເວລາທີ່ຜູ້ໃຫຍ່ຕ້ອງໃຊ້ເພື່ອຊອກຫາມັນ. ເດັກນ້ອຍຫຼາຍຄົນຢຸດເຊົາໄປໂຮງຮຽນ. ພຶດທີ່ທົນທານຕໍ່ໄພແຫ້ງແລ້ງທີ່ໄດ້ຂາຍໃນເມື່ອກ່ອນໄດ້ຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອຈ່າຍຄ່າຂົນສົ່ງນ້ຳຈາກເມືອງທີ່ເຂົາເຈົ້າໄດ້ໃຫ້ຝົນ.

Wachiramek ພະຍາຍາມແກ້ໄຂບັນຫາໂດຍການເອີ້ນລົມພາຍໃຫຍ່. ແຕ່ຊາວປະມົງຫ້າມມັນ. ເພາະວ່ານ້ຳທີ່ສູງຢ່າງກະທັນຫັນຈະພາດິນທີ່ເຫຼືອລົງໄປສູ່ທະເລ. ລາວຕ້ອງນັ່ງຟັງຄົນທີ່ບໍ່ມີ Vajra ສອນກ່ຽວກັບຝົນ. ເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍການສ້ອມແປງໜອງ, ກັ້ນຂີ້ຕົມ, ແລະຄ່ອຍໆຟື້ນຟູກະແສລົມ. ຄວາມຮູ້ຢູ່ໃນຫໍພັກແມ່ນບໍ່ມີມູນຄ່າ. ພຽງແຕ່ບໍ່ສົມບູນພຽງພໍທີ່ຈະຕັດສິນໃນນາມຂອງຊີວິດທັງຫມົດຂ້າງລຸ່ມນີ້.

ປີທີສິບເກົ້າ, ເຈົ້າຂອງຫ້ອງໂຖງໄດ້ສັ່ງໃຫ້ເກັບຮັກສາຟັງສຳລັບການພິທີ. ເຖິງແມ່ນວ່າຫຼາຍເກາະທີ່ແຫ້ງແລ້ງ Wachiramek ປະຕິເສດແລະເປີດຂໍ້ມູນການແບ່ງປັນນ້ຳໃຫ້ສາທາລະນະທະຫານມາປິດລະບົບໃນໄລຍະພະຍຸສະສົມ. ລາວສາມາດສົ່ງຟ້າຜ່າເພື່ອໄລ່ທຸກຄົນລົງ. ແຕ່ທາງໜີແມ່ນຢູ່ເທິງຂົວໂລຫະທີ່ນັກຝຶກອົບຮົມຍັງບໍ່ສາມາດຂ້າມໄດ້.

ລາວໃຊ້ສອງສັນຂອງ vajra ເພື່ອເຊື່ອມຕໍ່ວົງຈອນລົງໄປຫາເສົາລະບາຍນ້ຳ. ຮຽກ ທອນ ເທຣນ ແລະ ອິລິນ ຈາກ ຫນ່ວຍພັນທະມິດ ມາ ແທນ. ຄວາມຮ້ອນໄດ້ໄໝ້ຝາກື ແລະລົມພັດເຮັດໃຫ້ຫລັງຄາຂອງຫໍຄອຍ. ລາວໄດ້ເສຍສະລະການຄວບຄຸມທີ່ຫຼຸຫຼາເພື່ອຮັກສາມາດຖານທີ່ທຸກຊຸມຊົນຕ້ອງການ. ເມື່ອການເກັບຄ່າສະພາບຄວາມສະຫງົບມັນຝົນພຽງພໍສຳລັບດິນທີ່ຈະດູດເອົາມັນ. ມັນບໍ່ແມ່ນພະຍຸໃຫຍ່ພໍທີ່ຈະໃຫ້ທົ່ວໂລກເຫັນພະລັງຂອງພະອົງ.

Wachiramek ສົ່ງຄືນສິດການຄຸ້ມຄອງຝົນໃຫ້ສະພາອ່າງ, ເຊິ່ງຍັງມີເກາະນ້ອຍ. ລາວຍັງຄິດໄລ່ແລະສະເຫນີແຜນການ. ແຕ່ມັນຕ້ອງສະແດງໃຫ້ເຫັນວ່າພື້ນທີ່ໃດທີ່ຈະໄດ້ຮັບແລະສູນເສຍ. ຢ່າເຊື່ອຜົນການຊອກຫາໃນພາສາທີ່ຄົນອ່ານບໍ່ໄດ້. ເດັກຍິງໄດ້ເອົາແກ້ວດຽວກັນກັບຄືນໄປບ່ອນເພື່ອຮັບເອົາຝົນທຳອິດ. ນາງບໍ່ໄດ້ເອີ້ນມັນເປັນຂອງຂວັນຈາກລາວ. ແລະລາວດີໃຈທີ່ໄດ້ຍິນເລື່ອງນັ້ນ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມເປັນຜູ້ສຳຫຼວດດິນຟ້າອາກາດ ແລະເປັນຜູ້ຄຸ້ມຄອງຄ່າບໍລິການ. ກຳນົດຫ້າມລັກລອບຝົນ ແລະ ນຳໃຊ້ເປັນອາວຸດໂດຍບໍ່ຄຳນຶງເຖິງຈຸດໝາຍປາຍທາງ. ທຸກໆຄັ້ງກ່ອນການສູ້ຮົບ ລາວຍັງກວດກາພື້ນທີ່ທີ່ບໍ່ສາມາດເຫັນໄດ້ຈາກສະໜາມ. ເພາະວ່າພະລັງຂອງຄົນເດີນໄປໄກກວ່າທີ່ຕາຈະເຫັນ ແລະການຂໍ້ໂທດອາດຕາມມາຊ້າເກີນໄປ.

ໃນຄືນທຳອິດຢູ່ເທິງລົດເກັງ ພຣະອົງໄດ້ຫລຽວຂຶ້ນເບິ່ງເມກທີ່ບໍ່ມີຫໍຄອຍລະຫວ່າງພຣະອົງກັບຜູ້ຄົນ. ສຽງຝົນຕົກໃສ່ມຸງຜ້າທຳມະດາດັງຂຶ້ນຕ່າງຈາກທີ່ເທິງຫໍສູງ. ວໍຣະຈິດ ພາກັນນອນຫລັບ ຟັງສຽງເດັກນ້ອຍ ລົມກັນວ່າ ຈະປູກຫຍັງ ຫລັງຈາກດິນປຽກແລ້ວ. ລາວບໍ່ ຈຳ ເປັນຕ້ອງມີຟ້າຜ່າເພື່ອໃຫ້ມີສະຖານທີ່ພາຍໃຕ້ຫ້ອງຟ້າດຽວກັນກັບພວກເຂົາ.

ARUN RPG · 29 / 60



## ອັກຂະລະວົງ

ອັກຂະລະວົງ □ AR-029

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາເຕົາສອງເທົ່າ

ດິນແດນ: ເມືອງຂອງ furnace ພາຍໃຕ້ກ້ອນຫີນ

ອາວຸດ: ກະພິບ ແລະ ຖັງດັບເພີງ

ພະລັງ: ສອງຫົວຄວບຄຸມການຍິງແລະການຄວບຄຸມອຸປະສູນແຍກຕ່າງຫາກ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຖ້າຄົນຜູ້ໜຶ່ງຕັດສິນໃຈຢ່າງດຽວ ແປວ່າໄຟກາຍເປັນຄວາມບໍ່ສົມດຸນແລະກັບຄືນສູ່ຮ່າງກາຍ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ສອງສຽງໃນເຕົາດຽວ

ອັກຂະລະວົງ ເກີດມີສອງສຽງຢູ່ໃນຮ່າງກາຍດຽວ. ຫົວຊ້າຍມັກໄຟແຮງທີ່ເຮັດໃຫ້ເຫຼັກປ່ຽນຮູບຮ່າງ. ຫົວທີ່ຖືກຕ້ອງມັກຝັງດິນທີ່ເຮັດໃຫ້ຫມີ້ອາຫານອົບອຸ່ນເປັນເວລາດົນນານ. ຄອບຄົວ Forging ໄດ້ສອນທັງສອງໃຫ້ປ່ຽນກັນເວົ້າ. ແຕ່ເມື່ອເຂົ້າໄປໃນໂຮງງານແທນ, ເຂົາເຈົ້າໄດ້ຮັບຄຳຈ້າງພຽງແຕ່ຄົນດຽວແລະສັ່ງໃຫ້ຜະລິດເປັນສອງຄົນ.

ຄົນມີຊ້າຍຕັ້ງໃຈຫັນເຕົາໄຟເພື່ອຫາເງິນຊື້ເຮືອນ. ຫົວດ້ານຂວາເຕືອນວ່າອິດທິພົນທານຕໍ່ຄວາມຮ້ອນກຳລັງຈະພັງລົງ. ການໂຕ້ຖຽງເຮັດໃຫ້ນາຍຈ້າງຖືກຕຳຫນິ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງຕົກລົງທີ່ຈະບໍ່ໂຕ້ຖຽງຕໍ່ໜ້າຄົນອື່ນ. ຄ່ອຍໆ, ຂໍ້ຕົກລົງນັ້ນໄດ້ກາຍເປັນການບໍ່ຟັງເຊິ່ງກັນແລະກັນເຖິງແມ່ນວ່າພວກເຮົາຢູ່ຄົນດຽວ. ໄຟຢູ່ໃນຮ່າງກາຍຂອງລາວເລີ່ມລຸກຂຶ້ນດ້ວຍຄວາມຄິດທີ່ບໍ່ມີໃຜເຕັມໃຈທີ່ຈະອອກສຽງ.

ວັນທີສິ່ງ core ພະລັງງານຫົວຊ້າຍເພີ່ມຄວາມຮ້ອນໂດຍບໍ່ມີການເຕືອນ.

ຫົວຂວາທັນທີຫຼຸດຜ່ອນການໄຫຼຂອງອາກາດເພື່ອປົກປ້ອງເຕົາ.

ແຮງຕໍ່ຕ້ານເຮັດໃຫ້ແປວໄຟເດີນທາງກັບຄືນສູ່ຮ່າງກາຍແລະລະເບີດປະຕູ furnace. ພວກຄົນງານໄດ້ຫລົບໜີໄປໄດ້ທັນເວລາ, ແຕ່ໂຮງຫລໍ່ຫລອມໄດ້ຮັບຄວາມເສຍຫາຍ. ທັງສອງໄດ້ຖິ້ມໂທດໃສ່ກັນແລະກັນທີ່ບໍ່ຍອມເບິ່ງກະຈົກ. ອັດຕະປືຖືກໂຈະຈາກການເຮັດວຽກ ແລະ ຕ້ອງຢູ່ຫ້ອງດຽວກັບຄົນທີ່ຖືກໂຈະຮ້າຍ, ບໍ່ມີທາງທີ່ຈະໜີ.

ພໍ່ຄົວຜູ້ເຖົ້າຜູ້ໜຶ່ງສະເໜີໃຫ້ຊ່ວຍເຕົາໄຟຂະໜາດນ້ອຍ. ນາງບໍ່ສົນໃຈວ່າຫົວໃດຈະສະຫຼາດກວ່າ.

ຂ້າພະເຈົ້າພຽງແຕ່ຕ້ອງການອາຫານຫວ່າງທີ່ຈະອອກມາແລະກິນ.

ພວກເຂົາຕ້ອງຕົກລົງກັບອຸນຫະພູມແລະເວລາໂດຍໃຊ້ຄໍາທີ່ຊັດເຈນ. ມັນບໍ່ໄດ້ອີງໃສ່ຄົນໃກ້ຄຽງເພື່ອເຂົ້າໃຈ.

ຫຼັງຈາກເຮັດຂະໜົມຫວານຫຼາຍຈານແລ້ວ ທັງສອງກໍເລີ່ມຫົວຂວັນໃສ່ຄວາມຜິດຮ່ວມກັນ

ໂດຍບໍ່ໄດ້ຟ້າວຊອກຫາເຈົ້າຂອງຄວາມຜິດແຕ່ພຽງຜູ້ດຽວ.

ອັດຕະປື ກັບຄືນໄປກວດກາຊາກຂອງເຕົາ ແລະພົບວ່າບໍລິສັດໄດ້ນໍາໃຊ້ວັດສະດຸທີ່ບໍ່ໄດ້ມາດຕະຖານ.

ລາວເປີດເຜີຍຂໍ້ມູນແລະຍອມຮັບການຕັດສິນໃຈຂອງລາວ. ຢ່າໃຊ້ຄວາມຜິດຂອງບໍລິສັດເພື່ອລືບລ້າງຄວາມລະເລີຍສ່ວນຕົວ.

ຫົວຊ້າຍຮຽນຮູ້ວິທີຄວບຄຸມໄຟທີ່ອ່ອນແອ. ຫົວທີ່ຖືກຕ້ອງຮຽນຮູ້ເວລາທີ່ຈະຟ້າວ. ທັງສອງໄດ້ຕັ້ງສັນຍານຢຸດ, ເຊິ່ງອີກຝ່າຍຕ້ອງເຄົາລົບທັນທີ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ເຕົາໄຟສະຫງວນຢູ່ລຸ່ມເມືອງເລີ່ມຮົ່ວໃນຂະນະທີ່ຄ້າຍອົບພະຍົບຢືນຢູ່ຂ້າງເທິງ. Arun Alliance

ຂໍຄົນຮູ້ຈັກລະບົບ. ອັກຂະຣະວົງ ລົງໄປກັບ ຂັນທະລີ ແລະ ສິລາເວດ. ຫົວຫນຶ່ງເບິ່ງໂຄງສ້າງ.

ຫົວຫນ້າອີກຄົນຫນຶ່ງຟັງສະມາຊິກທີມ. ບໍ່ມີພາກສ່ວນໃດເຮັດວຽກເປັນຄໍາສັ່ງທີ່ບໍ່ຈໍາເປັນຕ້ອງລາຍງານໃຫ້ເຂົາເຈົ້າ.

ເມື່ອທາງອອກຖືກປິດ, ໄຟຈະຖືກປິດ. ຫົວຊ້າຍຕ້ອງການໄຟໄຫມ້ຜ່ານກໍາແພງ. ແຕ່ຫົວເບື້ອງຂວາເຫັນຖັງນໍ້າມັນຢູ່ອີກດ້ານໜຶ່ງ. ພວກເຂົາເຈົ້າໄດ້ຢຸດທັນເວລາແລະໃຊ້ກະບະພິທີເພື່ອເອົາແກນໄຟອອກໄປໃນພາຊະນະທີ່ທົນທານຕໍ່ຄວາມຮ້ອນເພື່ອເອົາມັນອອກຫນຶ່ງຫນຶ່ງ. ວຽກງານເບິ່ງຄືວ່າບໍ່ເປັນໄປໄດ້ເມື່ອທຽບໃສ່ການລະເບີດໄຟ. ແຕ່ມັນໄດ້ປະໄວ້ໃຫ້ເມືອງພົ້ນຈາກຄວາມອົດທົນຂອງຜູ້ຊ່ວຍ.

ອັດຕະປື ສົມທົບກັບໜ່ວຍງານພະລັງງານ ແລະ ເຮືອນຄົວພາກສະໜາມ ໄດ້ຈັດເຕົາທີ່ໃຊ້ນໍ້າມັນໜ້ອຍລົງ. ອະນຸຍາດໃຫ້ camp ໄດ້ຢູ່ລອດໂດຍບໍ່ມີການຕັດປ່າໄມ້ອ້ອມຂ້າງຫມົດ. ໃນການພົບປະຄັ້ງນີ້, ຫົວຫນ້າທັງສອງໄດ້ໃຫ້ເວລາເພື່ອກ່າວຄໍາປາໄສ. ແຕ່ຖືການລົງຄະແນນສຽງໃຫ້ເປັນສະມາຊິກພຽງແຕ່ຕາມຂໍ້ຕົກລົງຂອງຕົນເອງບໍ່ໄດ້ໃຊ້ຮ່າງກາຍຂອງທ່ານເປັນຂໍ້ອ້າງທີ່ຈະເອົາພື້ນທີ່ຂອງຄົນອື່ນ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ພໍ່ຄົວເຮັດເຂົ້າ ໜົມ ປັງໃຫ້ສູດທີ່ບອກວ່າອົບຈົນກ່ວາກຽມພ້ອມໂດຍບໍ່ມີນາທີທີ່ ກໍາ ນົດໄວ້.

Akhraphloeng ຮູ້ວ່າພວກເຂົາຕ້ອງຟັງກິ່ນ, ສຽງ, ແລະກັນແລະກັນເພື່ອເຮັດແນວນັ້ນ.

ລາວອອກຈາກເຮືອນທີ່ລາວຍັງບໍ່ທັນຊື້. ແຕ່ໃນຮ່າງກາຍທີ່ເຄີຍເປັນຫ້ອງທີ່ຜິດຖຽງກັນນັ້ນ ມີໂຕະນ້ອຍໆສໍາລັບສອງຄົນນັ່ງລົມກັນ. ໄຟຂອງລາວເລີ່ມສະຫນອງຄວາມອົບອຸ່ນໂດຍບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ໄຟຮຽບ.

ARUN RPG · 30 / 60



## ເວີນໄກ

ເວີນໄກ □ AR-030

ບົດບາດ: ape ການເດີນທາງ

ດິນແດນ: ຕະຫຼາດຄລາວ

ອາວຸດ: ພະ ນັກ ງານ ຄຳ

ພະລັງ: ປັບຄວາມຍາວຂອງພະນັກງານແລະນຳໃຊ້ຜົນບັງຄັບໃຊ້ຂອງ catapult ເພື່ອປ່ຽນທິດທາງໃນອາກາດ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຄວາມຍາວທີ່ຍາວກວ່າເຮັດໃຫ້ມັນຍາກທີ່ຈະຄວບຄຸມ. ບໍ່ສາມາດສ້າງໂຄລນທີ່ແທ້ຈິງໄດ້

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ເສລີພາບທີ່ໄດ້ກັບຄືນມາ

Wenkai ບໍ່ເຄີຍມັກປະຕູທີ່ເປີດຈາກພາຍນອກເທົ່ານັ້ນ. ລາວເປັນລຶງຢູ່ໃນກຸ່ມນັກກາຍຍະກັມຕະຫຼາດເມຄ. ເຈົ້າຂອງເວົ້າວ່າ cage ເຮັດໃຫ້ເຂົາປອດໄພຈາກອາດຊະຍາກອນ. ແຕ່ລາວເກັບກະແຈໄວ້ກັບລາວ ແລະຫັກຄຳຈ້າງທຸກຄັ້ງທີ່ລາວຖາມກ່ຽວກັບອິດສະລະພາບຂອງລາວ. ດັ່ງນັ້ນ Wenkai ໄດ້ຮຽນຮູ້ທີ່ຈະທຳລາຍ poem ໄດ້ໄວກ່ວາການປະຕິບັດການເຄື່ອນໄຫວປິດ.

ລາວໄດ້ຫລົບໜີໄປດ້ວຍໄມ້ເທົ່າທີ່ເຮັດດ້ວຍກາບຄຳທີ່ເຮັດສັນຍາກັບການຈັບຂອງລາວ.

ຊື່ສຽງຂອງລາວໃນຖານະເປັນໂຈນຕະຫຼາດເຮັດໃຫ້ລາວມີຄວາມຮູ້ສຶກດີກວ່າຜູ້ທີ່ຢູ່ໃນອຳນາດ. ລາວລັກຈາກຄົນຮັ່ງມີ. Prank on the guards ແລະ ລາວ ບໍ່ ໄດ້ ຢຸດ ເພື່ອ ເບິ່ງ ວ່າ ພະ ນັກ ງານ ທຳ ຄວາມ ສະ ອາດ ຈຳ ເປັນ ຕ້ອງ ຈ່າຍ ຄ່າ ຄວາມ ເສຍ ຫາຍ ຫຼາຍ ປານ ໃດ . ເສລີພາບໃນສະ ໄໝ ນັ້ນ ໝາຍ ຄວາມວ່າບໍ່ມີໃຜສາມາດຈັບໄດ້.

ຫຼາຍກວ່າການດຳລົງຊີວິດທີ່ທ່ານເລືອກຢ່າງມີຄວາມຮັບຜິດຊອບ

ຄັ້ງໜຶ່ງລາວລັກເອົາກ່ອງໜຶ່ງຈາກຄົນເກັບພາສີ ແລະໂຍນຫຼຽນໃສ່ຜູ້ຄົນ. ຂະນະທີ່ກຳລັງຫລົບໜີ ພະນັກງານໄດ້ຢຽດອອກຈາກ ການຄວບຄຸມ ແລະໄດ້ທຳລາຍເສົາທີ່ສະໜັບສະໜູນຕະຫຼາດ. ລາວໄດ້ຫລົບໜີໄປໄດ້ທັນເວລາ, ແຕ່ຜູ້ຄົນຫລາຍຄົນຢູ່ເທິງທາງຍ່າງ ໄດ້ລົ້ມ. Wenkai ໄດ້ຍິນວ່າຊ່າງເກີບທີ່ໃຊ້ເພື່ອຊ່ອນເຂົ້າໄດ້ສູນເສຍຮ້ານຂອງນາງ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງເອົາເງິນມາໃຫ້ລາວຢ່າງລັບຢາ. ນາງຈະບໍ່ຍອມຮັບຖ້າລາວບໍ່ຊ່ວຍແກ້ໄຂມັນ.

ການຢູ່ສຳລັບການສ້ອມແປງເຮັດໃຫ້ລາວຊອກຫາ cage ທີ່ແຕກຕ່າງກັນ. ມັນເປັນຄວາມອັບອາຍທີ່ເຮັດໃຫ້ຄົນເຮົາຢາກຫນີໄປທັນທີເມື່ອເບິ່ງໂດຍກົງ. ລາວຕ້ອງເຮັດວຽກກັບຄົນທີ່ບໍ່ຫົວຂວັນເລື່ອງຕະຫລົກຂອງລາວ. ໃຊ້ເສົາເປັນໄມ້ຍົກແທນເຄື່ອງຫຼິ້ນ. ແລະໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າ ການຂໍ ໂທດບໍ່ໄດ້ໃຫ້ຜູ້ເຄາະຮ້າຍມີໜ້າທີ່ທີ່ຈະປອບໃຈຜູ້ເຮັດຜິດ.

ເມື່ອເຈົ້າຂອງກຸ່ມດັ່ງເດີມເອົາເດັກນ້ອຍຄົນໃໝ່ໃສ່ໃນຄອກ Wenkai ມີແຜນທີ່ຈະບຸກລຸກແລະປ່ອຍເຂົາເຈົ້າ. ລາວເກືອບເຮັດທຸກຢ່າງຢ່າງດຽວອອກຈາກນິໄສ. ຊ່າງຕັດເກີບທຳອິດຖາມວ່າເດັກຈະໄປໃສຫຼັງຈາກປະຕູເປີດ. ຄຳຖາມຂະຫຍາຍແຜນການ. ລາວໄດ້ຕິດຕໍ່ຫາທີ່ພັກ, ກຽມອາຫານ, ແລະ ສົ່ງຂ່າວໄປຫາຮີຣານ ແລະ ພັນທະມິດເພື່ອຊ່ວຍລາວ ຕາມທາງ.

ການກູ້ໄພໃນປີທີ່ສືບເກົ່າບໍ່ໄດ້ກ່ຽງ. ເຈົ້າຂອງໃຊ້ທາງຍ່າງຂອງຜູ້ຊົມເປັນຕົວປະກັນ. Wenkai ຍຶດອອກພະນັກງານຂອງຕົນເພື່ອສະຫນັບສະຫນູນເພດານແທນທີ່ຈະແລ່ນຕາມຄົນທີ່ຫນີໄປ. ມີຂອງລາວສິ້ນເພາະຕ້ອງຄວບ ຄຸມທາງໄກທີ່ລາວເຄີຍໃຊ້ໂດຍບໍ່ໄດ້ຄິດເຖິງນ້ຳໜັກຂອງຕົນ. ເດັກນ້ອຍຄົນສຸດທ້າຍຢ້ານທີ່ຈະອອກຈາກ cage. ເພາະວ່າຂ້ອຍບໍ່ເຄີຍເຫັນໂລກພາຍນອກຂອງມັນ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງນັ່ງລໍຖ້າ ແລະໃຫ້ເດັກເປີດປະຕູດ້ວຍຕົວເອງ.

ຫຼັງຈາກສົ່ງທຸກຄົນໄປທີ່ພັກຂອງເຂົາເຈົ້າໄດ້ມີໂອກາດທີ່ຈະຫາຍໄປດ້ວຍຄຳຍ້ອງຍໍ. ແຕ່ໄດ້ກັບຄືນໄປຕະຫຼາດເພື່ອສືບຕໍ່ວຽກງານ ສ້ອມແປງຈົນໄດ້ສຳເລັດ. Wenkai ບໍ່ມັກກົດລະບຽບກະທັນຫັນ. ລາວພຽງແຕ່ເລີ່ມແຍກກົດລະບຽບທີ່ປົກປ້ອງຄົນຈາກຜູ້ທີ່ປົກປ້ອງເຈົ້າຂອງ. ແລະຍອມຮັບວ່າການເລືອກດຳລົງຊີວິດຂອງທ່ານບໍ່ຄືກັບການຖືກກັກຂັງ.

ລາວເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Front ເປັນ infiltrator ແລະ clears ທາງ. ຂໍໃຫ້ມີກົດລະບຽບທີ່ອະນຸຍາດໃຫ້ສະມາຊິກອອກຈາກກຸ່ມໂດຍບໍ່ໄດ້ຕິດສະຫລາກວ່າເປັນຄົນທີ່ລະຍົດ. ພ້ອມທີ່ຈະຍອມຮັບກົດລະບຽບວ່າການເຮັດວຽກຕ້ອງຜ່ານທີ່ມີຜົນກະທົບຕໍ່ຊີວິດຂອງຄົນອື່ນ. Hiran ເຊີນທ່ານເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໂດດຂ້າມນ້ຳ. ລາວຍອມຮັບສິ່ງທ້າທາຍແຕ່ຢຸດທຳອິດເພື່ອເບິ່ງຄວາມເຂັ້ມແຂງຂອງຂ້າງ. ທັງສອງ ຫົວເຍາະເຍີ້ຍທີ່ຄິດວ່າກ່ອນຈະເອີ້ນວ່າໜ້າເບື້ອ.

ວັນທີອອກເດີນທາງ ເດັກນ້ອຍຈາກກອງຖາມວ່າໃຜຖືກແຈ camp. Wenkai ຊີ້ໃຫ້ເຫັນແລວເສດຖະກິດທີ່ບໍ່ມີ cages. ຈາກ ນັ້ນລາວໄດ້ເອົາກະແຈອັນເກົ່າມາຮັກສາເປັນເຫຼັກເສດ. ມັນບໍ່ແມ່ນຄຳສັນຍາທີ່ຈະເປັນນັກຮົບໃນການກັບຄືນ. ເມື່ອຂະບວນແຫ່ເລີ່ມ ເຄື່ອນໄຫວ ພຣະອົງສາມາດແລ່ນໄປໄດ້ທຸກທິດ. ແທນທີ່ຈະເປັນ, ລາວເລືອກທີ່ຈະຍ່າງໄປຂ້າງລົດເຂັນຈົນກວ່າທຸກຄົນໄດ້ລ້າງທາງ ໂຄ້ງ. ນັ້ນແມ່ນອິດສະລະພາບຄັ້ງທຳອິດທີ່ບໍ່ມີໃຜຕ້ອງຖືກປະໄວ້ທາງຫລັງເພື່ອພິສູດ.

ARUN RPG · 31 / 60



## ລິນຈີ

ລິນຈີ □ AR-031

ບົດບາດ: Fire Rider

ດິນແດນ: ນະຄອນຂອງ windmills ຕາມແນວປະກາລັງ

ອາວຸດ: ແປວໄຟ, ຮາວຄໍາ, ຜ້າແດງ, ແລະລີ້ຄູ່.

ພະລັງ: ສົ່ງຜົນບັງຄັບໃຊ້ຜ່ານລີ້ໄຟແລະໃຊ້ສາຍດຶງສະມໍເພື່ອການເຄື່ອນໄຫວໄວ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ສອງລີ້ຕ້ອງມີຄວາມສົມດູນກັນ. ຄວາມຮ້ອນສະສົມສາມາດເຜົາໄຫມ້ເສັ້ນທາງທີ່ຄົນອື່ນໃຊ້.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

## ເດັກນ້ອຍທີ່ເລືອກເສັ້ນທາງຂອງຕົນເອງ

Linyi ເຕີບໃຫຍ່ຢູ່ໃນເມືອງ windmill ແຄມຂອງແນວປະກາລັງ. ຄອບຄົວເຮັດລີ້ແລະ reels ສໍາລັບເຮືອຫາປາ.

ລາວມີຂະຫນາດນ້ອຍກວ່າຄົນສ່ວນໃຫຍ່ອາຍຸຂອງລາວແຕ່ມີຄວາມກະຕືລືລົ້ນຫຼາຍກ່ວາຄົນອື່ນ.

ມັກປັບເຄື່ອງມືໂດຍບໍ່ລໍຖ້າການອະນຸຍາດ ເມື່ອພວກເຂົາສ້າງລີ້ຄູ່ທີ່ສົ່ງພະລັງງານຈາກໄຟໄດ້ສໍາເລັດ ທຸກຄົນເຫັນພຽງແຕ່ Puck ຖືສິ່ງຂອງອັນຕະລາຍ. ບໍ່ມີໃຜຈະຟັງລາວໃນວິທີທີ່ລາວອະທິບາຍ.

ການບໍ່ຟັງເຮັດໃຫ້ລາວພະຍາຍາມພິສູດດ້ວຍຄວາມໄວ. Linyi ແຂ່ງຂັນໃນການແຂ່ງຂັນການຈັດສົ່ງທີ່ມີລີ້ເບົາຕິດກັບຕີນຂອງນາງ.

ລາວໄດ້ຊະນະການເດີນທາງຫຼາຍໆຄັ້ງທີ່ຜູ້ຈັດຕັ້ງໄດ້ໃຊ້ຮູບຂອງລາວເພື່ອໂຄສະນາ.

ລາວບໍ່ເຫັນສັນຍາຂະຫນາດນ້ອຍທີ່ຖືສິດທິໃນການເຮັດວຽກ. ແລະ ລາວບໍ່ຮູ້ວ່າຖະໜົນໄມ້ໄດ້ເລີ່ມໄໝ້ຈາກຄວາມຮ້ອນທີ່ເພີ່ນໄດ້ປະໄວ້ທາງຫລັງ.

ໃນມື້ຂອງການແຂ່ງຂັນໃຫຍ່, ລີ້ຫນຶ່ງສູນເສຍການດຸ່ນດ່ຽງ. ລາວໄດ້ຫັນໜີເພື່ອຫຼີກລ້ຽງເດັກຢູ່ເທິງຖະໜົນ ແຕ່ໄດ້ຈູດແທ່ນປາ. ຜູ້ຈັດຕັ້ງໄດ້ຫລົບຫນີຄວາມຮັບຜິດຊອບໂດຍການເອີ້ນລາວວ່າເປັນເດັກນ້ອຍທີ່ບໍ່ມີຄວາມຮູ້. Linyi ໃຈຮ້າຍຫຼາຍຈົນຢາກເຜົາສັນຍາທັງໝົດ. ກ່ອນທີ່ຊ່າງຈອດລົດບອກວ່າຕ້ອງເກັບໄວ້ເປັນຫຼັກຖານ. ຄວາມສາມາດໃນການເຮັດສິ່ງໃຫມ່ຍັງຮຽກຮ້ອງໃຫ້ມີຄົນທີ່ຈະຊ່ວຍອ່ານໂລກທີ່ອ້ອມຮອບມັນ.

ລາວໄດ້ຖືກສົ່ງໃຫ້ຢຸດເຊົາການນຳໃຊ້ອຸປະກອນໃນຂະນະທີ່ລາວຖືກກວດສອບ. ມັນບໍ່ໄດ້ຖືກຫ້າມທີ່ຈະຄິດຕະຫຼອດໄປ. Khachin, ຜູ້ທີ່ມາກັບສາຍສະຫນອງນ້ຳ, ໄດ້ຊ່ວຍທົດສອບໃນເຂດທີ່ປອດໄພ. Linyi ໄດ້ສຶກສາເສັ້ນທາງເຮັດຄວາມເຢັນ ແລະຂຽນຂັ້ນຕອນການຢຸດສຸກເສີນດ້ວຍຕົວເອງ. ແຫວນຄຳແມ່ນໃຊ້ເພື່ອຍຶດຈຸດສະມີ. ຜ້າສີແດງໃຊ້ເພື່ອສັງສັນຍານ ມັນບໍ່ແມ່ນເຄື່ອງຕົບແຕ່ງທີ່ຄວນຈະປ່ອຍໃຫ້ບິນຢູ່ໃກ້ກັບເຄື່ອງຈັກ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ລົມພະຍຸໄດ້ເຮັດໃຫ້ເຮືອກັງຫັນຂອງທ່າກຳປັ່ນຫັນຫຼັງ. ລົດເຂັນຄົນອົບພະຍົບຕິດຢູ່ກາງທາງເນີນ Linyi ຫັນທີ່ຕ້ອງການຟ້າວອອກໄປ. ແຕ່ຢຸດກວດກາທັງສອງລໍ້ຕາມການປະຕິບັດ. ລາວໄດ້ສະເໜີແຜນການຕໍ່ຜູ້ເຖົ້າແກ່ແລະຍອມຮັບ ການແກ້ໄຂ. ທ່ານບໍ່ ຈຳ ເປັນຕ້ອງເລືອກລະຫວ່າງການປະຕິບັດຕາມທຸກຢ່າງແລະບໍ່ຟັງຜູ້ໃດ.

ລາວໃຊ້ຫອກໄຟເພື່ອສະກັດກົນໄກ. ເຊືອກທອງດຶງສາຍຈາກເຮືອ. ແລະລໍຖ້າຊ່ວຍສົ່ງເຊືອກຂຶ້ນຄ້ອຍ. ເມື່ອເຫັນໄມ້ເລີ່ມເປັນສີດຳ, ລາວຈຶ່ງຢຸດໃຊ້ໄຟ ແລະຫັນມາແລ່ນດ້ວຍກຳລັງຂອງຂາໃນເວລາສຸດທ້າຍ. ແຜນການດັ່ງກ່າວໄດ້ສິ້ນສຸດລົງຊ້າກວ່າທີ່ຄາດໄວ້. ແຕ່ ທາງຍ່າງກໍຍັງມີຢູ່ເພື່ອໃຫ້ຄົນລຸ້ນຕໍ່ໄປໄດ້ໃຊ້. Linyi ພຽງແຕ່ຊະນະບາງສິ່ງບາງຢ່າງໂດຍບໍ່ມີການຈັບເວລາ.

ລາວຊ່ວຍຄົນຮ້ານປາຈາກລາຍໄດ້ຂອງເຄື່ອງຈັກຂອງລາວແລະຕໍ່ສູ້ກັບສັນຍາໂດຍຜ່ານຕົວແທນທີ່ເຊື່ອຖືໄດ້. ເຈົ້າຂອງຮ້ານຍັງຈົ່ມທຸກຄັ້ງທີ່ເຫັນລາວ. ແຕ່ເລີ່ມປ່ອຍສິ່ງທີ່ຈະສົ່ງໂດຍກຳນົດເວລາທີ່ກຳນົດໄວ້. Linyi ຮຽນຮູ້ວ່າຄວາມໄວ້ວາງໃຈ ແມ່ນບໍ່ໄດ້ກັບຄືນມາຍ້ອນການຊ່ວຍເຫຼືອອັນໃຫຍ່ຫຼວງອັນຫນຶ່ງ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມເປັນຜູ້ຝຶກງານດ້ານສັນຍານແລະຊ່າງມືຖື. ພາຍໃຕ້ການຊີ້ນຳແລະຂອບເຂດຂອງການເຮັດວຽກຕາມຄວາມພ້ອມ ຂອງເຂົາເຈົ້າບໍ່ໄດ້ຖືກສົ່ງໄປແຖວຫນ້າເນື່ອງຈາກວ່າພະລັງງານທີ່ຫນ້າຕື່ນເຕັ້ນຂອງເຂົາເຈົ້າ. ລາວໄດ້ຂໍສິດໃນການເລືອກເສັ້ນທາງ ອາຊີບຂອງລາວເມື່ອລາວເຕີບໃຫຍ່. ແລະຊ່ວຍຂຽນຄູ່ມືອຸປະກອນເປັນພາສາທີ່ເດັກນ້ອຍຄົນອື່ນໆສາມາດເຂົ້າໃຈໄດ້.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ແມ່ໄດ້ມັດຜ້າສີແດງເພື່ອໃຫ້ມັນມີຄວາມຍາວທີ່ເໝາະສົມ. Linyi ຈົ່ມວ່ານາງງາມຫນ້ອຍ. ແຕ່ຕົກລົງທີ່ຈະທົດສອບວ່າລີ້ບໍ່ໄດ້ຫໍ່. ລາວເບິ່ງຢູ່ໃນບ່ອນຈອດລົດທີ່ຍັງມີວຽກລໍຖ້າລາວແລະສັນຍາວ່າຈະກັບຄືນໄປຮຽນ. ຄວາມ ຝັນບໍ່ໄດ້ນ້ອຍລົງເນື່ອງຈາກວ່າມີ guardrails. ມັນພຽງແຕ່ມີໂອກາດທີ່ຈະພາລາວໄປໄກກວ່າບ່ອນທີ່ຄວາມອົດທົນຂອງລາວໄດ້ເຜົາເສັ້ນທາງ.

ARUN RPG · 32 / 60



## Yanzhen

Yanzhen · AR-032

ບົດບາດ: ຜູ້ກວດກາ taint

ດິນແດນ: ດາຣາມົວ ແກ້ວມະນີ

ອາວຸດ: ຫອກສາມງ່າມ, ສອງຄົມ

ພະລັງ: ໄດ້ເຫັນໂຄງສ້າງພະລັງງານແລະຮ່ອງຮອຍຂອງການປອມແປງຢູ່ທາງຫນ້າຂອງພຣະອົງ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ການເຫັນຮ່ອງຮອຍບໍ່ຄືກັບການຮູ້ເຈຕະນາ. ຕາບໍ່ສາມາດອ່ານຈິດໃຈ ຫຼືຊີ້ໃຫ້ເຫັນຄວາມຜິດແທນຫຼັກຖານ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 19

### ຕາທີ່ເບິ່ງບໍ່ເຫັນທຸກຢ່າງ

Yanzhen ເຫັນສິ່ງທີ່ຄົນອື່ນບໍ່ສາມາດເບິ່ງໄດ້ຕັ້ງແຕ່ຕາທີສາມຂອງຕົນໄດ້ເປີດ. ລາວຈຳແນກປະທັບຕາປອມຈາກຂອງແທ້. ເຫັນເຄື່ອງໝາຍພະລັງງານຢູ່ເທິງວັດຖຸ ແລະອ່ານເສັ້ນທາງທີ່ສຳຜັດດ້ວຍເຄື່ອງສະແຕມ ສາມາດຈັກດາວສີມ່ວງໄດ້ຮັບເອົາລາວເປັນຜູ້ກວດກາ, ໂດຍກ່າວວ່າເມືອງຈະມີຄວາມຍຸຕິທຳກວ່າເມື່ອບໍ່ມີຜູ້ໃດຫລອກລວງຕາ.

ລາວເຊື່ອຄຳຍ້ອງຍໍຕໍ່ຈຸດທີ່ໃຫ້ຄຳຕັດສິນໄວເກີນໄປ. ໃນກໍລະນີລັກຢາເສບຕິດ, Yanzhen ໄດ້ພົບເຫັນ imprint ຂອງຜູ້ຖືກກ່າວຫາໃນປ່ອງແລະຍືນຍັນຄວາມຜິດ. ຜູ້ຊາຍຄົນນີ້ໄດ້ຖືກຈັບຕົວ. ທຳອິດ, ຫຼັກຖານຕໍ່ມາສະແດງໃຫ້ເຫັນວ່າລາວເປັນຜູ້ຂົນສົ່ງທີ່ປ່ຽນສິນຄ້າຕາມທາງ. ຕາຂອງພຣະອົງໄດ້ເຫັນເຄື່ອງໝາຍທີ່ແທ້ຈິງ. ແຕ່ເລື່ອງລາວກ່ຽວກັບການເຕົ້າໂຮມແຕ່ຕົ້ນແມ່ນຜິດ.

ສານຕ້ອງການແກ້ໄຂບັນຫີກຢ່າງງຽບໆເພື່ອຮັກສາຄວາມຫມັ້ນໃຈ. Yanzhen

ໄດ້ໄປຫາຄອບຄົວຂອງຜູ້ຖືກກ່າວຫາດ້ວຍຕົນເອງ. ພົບວ່າຮ້ານດັ່ງກ່າວຖືກຍຶດ ແລະ ລູກຊາຍໄດ້ເລີກຮຽນ. ຄວາມເສຍຫາຍບໍ່ໄດ້

ກັບຄືນໄປບ່ອນໃນເວລາທີ່ປະຕູຖຸກໄດ້ຖືກເປີດ. ລາວອ່ານການຕັດສິນໃຈຂອງລາວກ່ອນພວກເຂົາ.  
ຂ້ອຍຕົກລົງທີ່ຈະຖາມຈົນເຖິງທີ່ສຸດ.

ແລະຢາກຈະເປີດຂະບວນການທົບທວນຄືນການຕັດສິນໃຈຄືນໃໝ່ເຖິງແມ່ນວ່າຈະສູນເສຍຕໍາແໜ່ງ

ເພື່ອນຮ່ວມງານບາງຄົນຂອງລາວໄດ້ກ່າວຫາລາວວ່າທໍາລາຍສານ. Yanzhen ຕອບວ່າສານບໍ່ຄວນຈະ brittle ນັ້ນມັນບໍ່ສາມາດທົນທານຕໍ່ການຍອມຮັບຂອງຄວາມຜິດ. ລາວໄດ້ພັກຜ່ອນຈາກວຽກງານກວດກາຂອງລາວແລະສຶກສາການສໍາພາດພະຍານ. ໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າຄວາມຢ້ານກົວເຮັດໃຫ້ຄົນເວົ້າບໍ່ສອດຄ່ອງ. ການຂາດການຕິດຕໍ່ຕາບໍ່ແມ່ນຫຼັກຖານຂອງການຕົວະ. ແລະສິ່ງທີ່ອໍານາດບໍ່ສາມາດບອກໄດ້ຈະຕ້ອງໃຫ້ຄວາມສໍາຄັນເທົ່າທຽມກັນ.

ໃນປີທີສິບເກົ້າ, ລາວພົບເຫັນຮ່ອງຮອຍຂອງທະບຽນຜູ້ສູນຫາຍຈາກປະຕູທົດລອງ.

ສາຍພະລັງງານຊີ້ໃຫ້ເຫັນເຖິງເຈົ້າຫນ້າທີ່ທີ່ມີຊື່ສຽງໃນຄວາມຊື່ສັດ. ແຕ່ Yanzhen ບໍ່ທັນທັນໃດ.

ລາວໄດ້ປະຕິບັດຕາມເອກະສານແລະພົບວ່າປ້າຍຂອງຜູ້ຊາຍໄດ້ຖືກນໍາໃຊ້ຫຼັງຈາກການເສຍຊີວິດຂອງລາວ. ມີບາງຄົນໃຊ້ຄວາມໝັ້ນໃຈໃນສາຍຕາຂອງຕົນ ເພື່ອກ່າວຫາຜູ້ທີ່ບໍ່ມີຄໍາຕອບ.

Nirach ແລະ Sasin ໄດ້ນໍາເອົາຫຼັກຖານອີກອັນຫນຶ່ງ. ສາມຄົນບໍ່ໄວ້ວາງໃຈກັນໃນທັນທີ. Yanzhen ຂໍໃຫ້ກວດສອບເອກະສານໂດຍການສະແດງໃຫ້ເຫັນຂັ້ນຕອນ. ແລະອະນຸຍາດໃຫ້ Netdao ບັນທຶກຈຸດທີ່ຍັງບໍ່ທັນຊັດເຈນ. ເມື່ອຕໍາຫຼວດສານໄດ້ບຸກເຂົ້າໄປຍຶດເອົາເອກະສານດັ່ງກ່າວ ລາວໄດ້ໃຊ້ງານສາມງ່າມສອງຄົນປິດປະຕູໂດຍບໍ່ໄດ້ປະກາດວ່າຜູ້ມາທັງໝົດເປັນຄົນຊົ່ວ. ບາງຄົນຍັງບໍ່ຮູ້ວ່າພວກເຂົາຖືກສົ່ງໃຫ້ເຮັດຫຍັງ.

ການເປີດໄຟລົດດັ່ງກ່າວໄດ້ຊ່ວຍເຮັດໃຫ້ຫຼາຍຄອບຄົວກັບຄືນມາໄດ້. ແຕ່ເສັ້ນທາງຂອງຜູ້ບັນຊາການຍັງແຕກຫັກ. Yanzhen ປະຕິເສດການສະເໜີໃຫ້ສະຫຼຸບກໍລະນີເພື່ອຢຸດຄວາມວຸ່ນວາຍ. ລາວເລືອກທີ່ຈະດໍາລົງຊີວິດກັບຄໍາຖາມທີ່ບໍ່ມີຄໍາຕອບ. ແທນທີ່ຈະສ້າງຜູ້ເຮັດຜິດໃໝ່, ທຸກຄົນຮູ້ສຶກຄືວ່າໂລກສໍາເລັດແລ້ວ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດອາລຸນເປັນຜູ້ຕິດຕາມອໍານາດ. ໂດຍແຍກໜ້າທີ່ຂອງຜູ້ກວດກາອອກຈາກຜູ້ພິພາກສາ. ທຸກໆບົດລາຍງານມີພາກສະໜາມການເບິ່ງເຫັນ. ສິ່ງທີ່ສົມເຫດສົມຜົນ ແລະ ສິ່ງທີ່ຍັງບໍ່ທັນຮູ້ ເພິ່ນໄດ້ສົ່ງຄ່າຊົດເຊີຍໃຫ້ຄອບຄົວຕາມຂໍ້ຕົກລົງໃນກໍລະນີເກົ່າ. ແລະຢ່າຂໍໃຫ້ພວກເຂົາຢືນຢັນວ່າພວກເຂົາເປັນຄົນທີ່ດີກວ່າ.

ວັນທີອອກເດີນທາງ ເດັກນ້ອຍຂອງຜູ້ຊາຍທີ່ຖືກກ່າວຫາໄດ້ມາ ແລະຍື່ນປື້ມປົກໃໝ່ໃຫ້ລາວ. ມັນແມ່ນປື້ມທີ່ Yanzhen ຍຶດໄດ້. ລາວໄດ້ເອົາມັນໄປໃນທັນທີແລະສົ່ງຄືນເພາະວ່າມັນບໍ່ແມ່ນຂອງຕົນ. ເດັກນ້ອຍຍິ້ມອ່ອນໆເປັນເທື່ອທໍາອິດ. Yanzhen ປິດຕາທີສາມຂອງລາວເພື່ອເບິ່ງຮອຍຍິ້ມນັ້ນດ້ວຍສອງຕາປົກກະຕິຂອງລາວ. ລາວບໍ່ຈໍາເປັນຕ້ອງເບິ່ງຜ່ານທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງເພື່ອຮູ້ວ່າບາງສິ່ງທີ່ຄວນປະຕິບັດຢ່າງລະມັດລະວັງ.



## Shenglong

Shenglong · AR-033

ບົດບາດ: ຜູ້ບັນຊາການສີຂຽວ

ດິນແດນ: ກອງກຳປັ່ນກວດກາທະເລ

ອາວຸດ: Crescent Dragon Halberd

ພະລັງ: ຕັ້ງເສັ້ນທາງປ້ອງກັນແລະໄດ້ຮັບການໂຈມຕີຢ່າງຕໍ່ເນື່ອງໂດຍການຍຶດຫມັ້ນໃນພື້ນທີ່.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຊ້າໃນການເຄື່ອນຍ້າຍຕຳແໜ່ງແລະບໍ່ສາມາດປ້ອງກັນສາຍທັງຫມົດໃນເວລາດຽວກັນ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ຄຳເວົ້າຊື່ສັດທີ່ກ້າບໍ່ເຊື່ອຟັງຄຳສັ່ງ

Shenglong ຖືກຜູກມັດກັບທະເລໂດຍການປະຕິຍານທີ່ລາວໄດ້ເຮັດກັບເພື່ອນຮ່ວມເຮືອຂອງລາວ.

ທັງສາມຄົນໄດ້ກິນເຂົ້າໝີ່ດຽວກັນ ໃນຂະນະທີ່ກຳປັ່ນກຳລັງລຳບາກ. ແລະສາບານວ່າຈະບໍ່ມີຜູ້ໃດຖືກປະຖິ້ມໄວ້ໃນນ້ຳ. ລາວເປັນຜູ້ຊາຍໃຫຍ່ທີ່ມີຫນວດຍາວແລະມີຄວາມສະຫງົບພໍທີ່ລູກເຮືອຈະໄວ້ວາງໃຈ. ເມື່ອໄດ້ຮັບຕຳແໜ່ງຜູ້ບັນຊາການດ່ານ ສະນັ້ນ ຂ້າພະເຈົ້າຄິດວ່າຈະຂະຫຍາຍຄຳສາບານນັ້ນ ເພື່ອປົກປ້ອງປະຊາຊົນຕື່ມອີກ.

ປີຕໍ່ປີ, ເຮືອໄດ້ເຕີບໃຫຍ່ຂຶ້ນດ້ວຍກົດລະບຽບທີ່ຫ່າງໄກຈາກຊີວິດລູກເຮືອ. Shenglong

ປະຕິບັດຕາມເພາະວ່າສອງຫມູ່ເພື່ອນເກົ່າເປັນຜູ້ບັນຊາການ. ລາວເຊື່ອວ່າເຂົາເຈົ້າຍັງຈື່ໝີ່ເຂົ້າໄດ້. ໃນເວລາທີ່ມີການຮ້ອງຂໍໃຫ້ມີການຍຶດເຮືອປະມົງທີ່ເຂົາເຈົ້າສັນຍາວ່າຈະກວດສອບ. ແຕ່ກໍໄດ້ເລື່ອນເວລາໄປເພາະກອງປະຊຸມໃຫຍ່ແມ່ນສຳຄັນກວ່າສະເໝີ.

ທະຫານເຮືອຫຸ່ມຄົນໜຶ່ງໄດ້ເອົາເຊືອກສາຍໜຶ່ງມາ. ເຊືອກນັ້ນຖືກຕັດອອກຈາກຫ້ອຍຂອງໝວຍລາວ.

ມັນຖືກນຳໃຊ້ເປັນຫຼັກຖານວ່າພໍ່ໄດ້ຖືກປະໄວ້ຢູ່ໃນທະເລຫຼັງຈາກປະຕິເສດທີ່ຈະຈ່າຍຄ່າໂທ. Shenglong

ຄົ້ນຫາຜ່ານໄຟລ໌ແລະພົບເຫັນຄໍາແນະນໍາຂອງຫມູ່ເກົ້າຂອງລາວ. ລາວໄປຖາມ, ຫວັງວ່າຈະມີຄໍາອະທິບາຍ.  
ແຕ່ເພື່ອນຂອງຂ້ອຍພຽງແຕ່ຕອບວ່າການຄວບຄຸມທະເລຕ້ອງເຮັດໃຫ້ຄົນຢ້ານ.

ຄວາມສັດຊື່ໄດ້ດຶງລາວໄປໃນທິດທາງທີ່ແຕກຕ່າງກັນ. Shenglong ບໍ່ສາມາດເຊື່ອວ່າມິດຕະພາບທີ່ຈິງໃຈສາມາດຮ່ວມກັນກັບ  
ການກະທຳດັ່ງກ່າວ. ລາວເກືອບປິດເລື່ອງໂດຍການຈ່າຍຄືນເງິນຂອງຕົນເອງ.  
ລູກເຮືອທຳອິດຖາມວ່າຄົນຕໍ່ໄປຈະໄດ້ຮັບເງິນດຽວກັນຫຼັງຈາກຕາຍ. ຈາກນັ້ນ, ຜູ້ກ່ຽວໄດ້ຍື່ນຫຼັກຖານເພື່ອກວດກາ  
ແລະຖືກໄລ່ອອກທັນທີ.

ໃນປີທີ 20, ເຮືອບິນໄດ້ຮັບຄໍາສັ່ງໃຫ້ຈົມເຮືອ fugitive ທີ່ຖືກກ່າວຫາວ່າເຊື່ອງຜູ້ກະທຳຜິດ. Shenglong ຍັງມີ halberd  
ແຕ່ບໍ່ມີປ້າຍທີ່ຈະບັງຄັບໃຜ. ລາວໄດ້ຂຶ້ນເຮືອນ້ອຍ, ໄດ້ເຂົ້າແຊກແຊງ ແລະ ເປີດສັນຍານໃຫ້ກວດກາຜູ້ໂດຍສານ. ໝູ່ເກົ້າຄົນໜຶ່ງສັ່ງ  
ໃຫ້ເຂົ້າເຈົ້າຖອຍໜີ, ໂດຍກ່າວເຖິງຄວາມສັດຊື່ລະຫວ່າງເຂົາເຈົ້າ. Shenglong ຕອບວ່າຄວາມຊື່ສັດເລີ່ມຕົ້ນທີ່ຈະບໍ່ປະຖິ້ມຄົນໃນ  
ກາງນ້ຳ.

ລາວໄດ້ແຫງ່າຂອງ Crescent Dragon, ປັກຜູ້ປ້ອງກັນຢູ່ເທິງກຳປັ່ນທຶນ. ພະລັງງານທີ່ຈະດູດເອົາແຮງຂອງຜົນກະທົບເຮັດໃຫ້  
Hull ຈາກການ flipping. ແຕ່ລາວບໍ່ສາມາດຍ້າຍໄປຊ່ວຍ stern ໄດ້ໃນເວລາດຽວກັນ. ດັ່ງນັ້ນ ລາວຈຶ່ງໃຫ້ລູກເຮືອໄວໜຸ່ມມີ  
ຕຳແໜ່ງສຳຄັນ ແລະຟັງຄໍາແນະນໍາຂອງຊາວປະມົງ. ເມື່ອກອງທັບອາລຸນມາພ້ອມກັບເຮືອກູ້ໄພ, ທຸກຄົນຍັງຢູ່ທີ່ນັ້ນຍ້ອນວ່າລາວບໍ່  
ໄດ້ທຳທ່າວ່າຈະເຫັນເຮືອໄດ້ໝົດ.

ການປະທະກັນໄດ້ສິ້ນສຸດລົງດ້ວຍຄວາມຍິນດີທີ່ຈະກວດກາກຳປັ່ນແລະເປີດເຜີຍຫຼັກຖານໃຫ້ແກ່ປະຊາຄົມທ່າກຳປັ່ນ. ໝູ່ຄົນໜຶ່ງ  
ຍອມຈຳນົນ, ອີກຄົນໜຶ່ງໜີໄປ, Shenglong ເສຍມິດຕະພາບທີ່ລາວເຄີຍເຊື່ອວ່າຈະຢູ່ຕະຫຼອດຊີວິດ. ລາວໄວ້ທຸກສິ່ງນັ້ນໂດຍບໍ່  
ໄດ້ໃຊ້ຄວາມໂສກເສົ້າເປັນເຫດຜົນເພື່ອປ້ອງກັນຄວາມຜິດຂອງລາວ.

ລາວເຂົ້າຮ່ວມກອງທັບປ້ອງກັນທາງທະເລ. ຝຶກອົບຮົມລູກເຮືອທີ່ຈະຂໍຄໍາສັ່ງ, ສ່ຽງຕໍ່ຊີວິດຂອງຜູ້ທີ່ບໍ່ມີສ່ວນຮ່ວມ. ແລະໃຫ້ຜູ້ທີ່ຮູ້  
ຈັກເຂດນັ້ນລົງຄະແນນສຽງຕໍ່ຫນ້າເຈົ້າຫນ້າທີ່ທະຫານທີ່ຍັງຄົງເຮັດໃຫ້ປະຊາຊົນໄວ້ວາງໃຈພຣະອົງ.  
ແຕ່ໃນປັດຈຸບັນນີ້ລວມທັງການຍອມຮັບວ່າລາວເຄີຍຽບໃນເວລາທີ່ລາວຄວນຈະປະທ້ວງ.

ກ່ອນອອກຈາກທ່າເຮືອ ນັກເຮືອໝູ່ຄົນໜຶ່ງເຊື່ອເຊີນລາວໃຫ້ກິນໃນໝໍເກົ້າ. Shenglong ຖົມທຸກຄົນຂຶ້ນກ່ອນທີ່ຈະນັ່ງລົງ.  
ບໍ່ມີພິທີສາບານຕົວໃໝ່. ເພາະຄໍາເວົ້າເກົ່າຍັງພໍດີ ຖ້າເຈົ້າເຮັດຕາມຈິງ. ລາວໄດ້ຖືເຊືອກທີ່ຕັດໄວ້ກັບເຊືອກຂອງງ່າຂອງລາວ.  
ຈື່ໄວ້ວ່າຄວາມສັດຊື່ບໍ່ແມ່ນກ່ຽວກັບການຖືເບົາສິ່ງທີ່ຄູ່ນອນຂອງເຈົ້າເຮັດ. ແຕ່ມັນເປັນການມີຄວາມກ້າຫານທີ່ຈະຢຸດລາວ ກ່ອນທີ່  
ຄໍາປະຕິຍານທີ່ເຈົ້າເຄີຍກ່າວນັ້ນຈະບໍ່ມີຄວາມໝາຍ.

ARUN RPG · 34 / 60



## Zhaoen

Zhaoen · AR-034

ບົດບາດ: ຜູ້ກວດກາການສູນເສຍຊີວິດ

ດິນແດນ: ຫໍລົງທະບຽນ Ghost Town

ອາວຸດ: ດາບເຫລື້ອມຍີ່ຫໍ້

ພະລັງ: ຕັດປະທັບຕາທີ່ເງື່ອນໄຂບໍ່ກົງກັບຄໍາສາບານເດີມ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ທ່ານຕ້ອງຄົ້ນຫາເງື່ອນໄຂແລະພະຍານທັງຫມົດ. ແຫຼມຂອງດາບຈະບໍ່ຊ່ວຍຜູ້ທີ່ປະຕິເສດທີ່ຈະຟັງຄວາມຈິງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ປະຈັກພະຍານຂອງຜູ້ທີ່ຖືກລົບ

Zhaowen ຮັກຕົວອັກສອນເພາະວ່າເຂົາເຈົ້າອະນຸຍາດໃຫ້ຜູ້ທີ່ໄດ້ເສຍຊີວິດໄປເວົ້າກັບຄົນລຸ້ນຕໍ່ໄປ. ລາວໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນວຽກງານຂອງຕົນຢູ່ໃນຫ້ອງຈົດທະບຽນນະຄອນແຄມທາງດ້ວຍເຈດຕະນາທີ່ລຽບງ່າຍ. ນັ້ນແມ່ນ, ຂຽນຊື່ຂອງຜູ້ຕິດຕໍ່ຢ່າງຖືກຕ້ອງ. ຢ່າປ່ອຍໃຫ້ສໍານຽງຂອງຜູ້ໃດຜູ້ໜຶ່ງ ຫຼືເຄື່ອງນຸ່ງເກົ້າເຮັດໃຫ້ພວກເຂົາເສຍເວລາໄປໝົດມື້ເພື່ອພິສູດການມີຢູ່.

ໃນເວລາທີ່ນະຄອນໄດ້ຮັບການຈັດເປັນເຂດປິດທີ່ຢູ່ເບື້ອງຫຼັງຄວາມແຕກແຍກ, ສິດອຳນາດໄດ້ສົ່ງໃຫ້ຍົກຍ້າຍບາງຊື່ຈາກສູນກາງ. ທ່ານ Zhaowen ໄດ້ປະທັບທ່າກ່ອນທີ່ຈະເຫັນດີດໍາເນີນການເພາະຄໍາສັ່ງດັ່ງກ່າວໄດ້ກ່າວວ່າເປັນການເຄື່ອນໄຫວຊົ່ວຄາວ. ລາວເກັບຮັກສາສໍາເນົາສ່ວນຕົວ. ເຂົາເຈົ້າຄິດວ່າມັນພຽງພໍທີ່ຈະຮັກສາຄວາມສັດຊື່ຂອງເຂົາເຈົ້າໂດຍທີ່ບໍ່ໄດ້ສູນເສຍຕໍາແຫນ່ງທີ່ສະຫມັບສະຫນູນຄອບຄົວຂອງເຂົາເຈົ້າ.

ຜູ້ຍິງຄົນໜຶ່ງກັບມາທຸກເດືອນເພື່ອຂໍຢາຂອງຜົວ. ລະບົບໄດ້ຕອບວ່າບໍ່ພົບຊື່. Zhaowen ໄດ້ໃຫ້ເງິນຢ່າງລັບໆ ແຕ່ຂ້ອຍບໍ່ກໍາຄົນບັນທຶກ. ເມື່ອຜົວຕາຍໄປ ນາງຂໍເອກະສານຢັ້ງຢືນເພື່ອຄຸ້ມຄອງເຮືອນ.

ລະບົບຕອບສະຫນອງວ່າມັນບໍ່ສາມາດບັນທຶກການເສຍຊີວິດຂອງບຸກຄົນທີ່ບໍ່ມີ. Zhaoen ໄດ້ເບິ່ງສຳເນົາທີ່ເຊື່ອງໄວ້ແລະຮູ້ວ່າຄວາມຈິງທີ່ບໍ່ເຄີຍອອກຈາກລິ້ນຊັກນັ້ນບໍ່ໄດ້ຊ່ວຍນາງເລີຍ.

ລາວໄດ້ເປີດເອກະສານສຳລັບຊຸມຊົນອ່ານແລະຖືກລັອກຢູ່ໃນຫ້ອງປະທັບຕາ.

ມີປະທັບຕາສາບານເກົ່າແກ່ທີ່ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ຜູ້ຮັກສາຊື່ຂອງລາວຢ່າງຊື່ສັດ.

ການນຳໃຊ້ພະລັງງານໃນປະຈຸບັນແມ່ນກົງກັນຂ້າມກັບເງື່ອນໄຂດັ່ງກ່າວ. Zhaowen ໄດ້ນຳເອົາດາບພິທີທີ່ພັກເພື່ອກວດກາຊັ້ນປະທັບຕາໂດຍຊັ້ນ. ຢ່າຕັດກັບຄວາມເຊື່ອທີ່ວ່າເຈົ້າຖືກຕ້ອງສະເໝີ ໄປ. ແຕ່ເກັບກຳພະຍານຈົນກ່ວາແຂບແຫຼມຂອງດາບຕອບສະຫນອງການຂັດແຍ່ງທີ່ສາມາດພິສູດ.

ລາວພຽງແຕ່ສາມາດຕັດສ່ວນຂອງປະທັບຕາທີ່ເງື່ອນໄຂທີ່ຜິດພາດ. ພາກສ່ວນອື່ນໆຍັງແຂງແຮງ. Zhaowen ຕ້ອງຊອກຫາທາງອອກດ້ວຍກຸນແຈແລະການຊ່ວຍເຫຼືອຂອງ warden ຜູ້ທີ່ຟັງເຫດຜົນ.

ອຳນາດໃຫມ່ບໍ່ໄດ້ທົດແທນການເຮັດວຽກຂອງການຄົ້ນຫາຫຼັກຖານ.

ແຕ່ມັນອະນຸຍາດໃຫ້ວຽກງານທີ່ເບິ່ງກ່ອນຫນ້ານີ້ເປັນພຽງແຕ່ເອກະສານທີ່ມີຜົນກະທົບຢ່າງແທ້ຈິງຕໍ່ປະຕູຢູ່ທາງຫນ້າຂອງທ່ານ.

ປີທີ 20, Yanzhen ແລະ Netdao ໄດ້ມາເຖິງພ້ອມກັບບັນຊີລາຍຊື່ຜູ້ສູນຫາຍ. Zhaowen

ພົບຊື່ດຽວກັນຢູ່ໃນສຳເນົາທີ່ລາວໄດ້ເຊື່ອງໄວ້.

ລາວໄດ້ເປີດເຜີຍທັງຂໍ້ມູນແລະບົດບາດທີ່ລາວມີບົດບາດໃນການເຮັດໃຫ້ຄົນຖືກລືບລ້າງ.

ເຂົາເຈົ້າບໍ່ໄດ້ອ້າງວ່າການເກັບຮັກສາສຳເນົາເອົາໃຫ້ເຂົາເຈົ້າຈາກການເຮັດຜິດ. ການຟື້ນຟູຊື່ໃຊ້ປະຈັກພະຍານຈາກເພື່ອນບ້ານ, ປຶ້ມຫນີ້ສິນ, ຮູບແຕ້ມ, ແລະສິ່ງເລັກນ້ອຍທີ່ຊີວິດປະໄວ້. ມັນບໍ່ໄດ້ຂຶ້ນກັບການປະທັບຕາຢ່າງເປັນທາງການຢ່າງດຽວ.

ໃນເວລາທີ່ເຈົ້າຫນ້າທີ່ໄດ້ເຜົາທໍພັກເພື່ອທຳລາຍຫຼັກຖານ Zhaowen ເລືອກທີ່ຈະຊ່ວຍປະຊາຊົນຄັດອອກເອກະສານກ່ອນທີ່ຈະໄຟລົງຕົ້ນສະບັບ. ລາວສູນເສຍຫຼາຍຮ້ອຍຫນ້າ.

ແຕ່ຊຸມຊົນທີ່ເຄີຍເອີ້ນວ່າຜູ້ທີ່ບໍ່ໄດ້ລົງທະບຽນໄດ້ຍືນຢູ່ຮ່ວມກັນເພື່ອບອກຊື່ຂອງພວກເຂົາທີ່ພວກເຂົາຈື່ໄດ້. Zhaowen ຂຽນຕາມສຽງຂອງລາວຈົນກ່ວາອາລຸນ. ເຂົາໃຈວ່າຄົນມີຢູ່ກ່ອນເຈີຍ. ແລະກະດາດຄວນຮັບໃຊ້ພວກມັນ.

ລາວເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດ Arun ເພື່ອເອົາປະທັບຕາທີ່ຜູກມັດປະຊາຊົນກັບຄຳສັ່ງທີ່ບໍ່ຊອບທຳ. ຕັ້ງຄ່າສຳເນົາຫຼາຍສະບັບແລະອະນຸຍາດໃຫ້ເຈົ້າຂອງຂໍ້ມູນສາມາດແກ້ໄຂຊື່ຂອງເຂົາເຈົ້າໄດ້. ດາບຈະສ່ອງແສງຢູ່ຂ້າງແປງສະເໝີ. ຖ້າເຈົ້າຍັງບໍ່ຮູ້ເງື່ອນໄຂພະອົງຈະສືບຕໍ່ຊອກຫາ ແທນທີ່ຈະຖືກຕັດເສຍກ່ອນ ແລະຫວັງວ່າຄວາມກ້າຫານຂອງລາວຈະໃຫ້ຜົນໄດ້ຮັບທີ່ຖືກຕ້ອງ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ແມ່ຍິງຜູ້ທີ່ໄດ້ຂໍເອກະສານຂອງຜົວຂອງນາງໄດ້ມາເອົາສຳເນົາສະບັບປັບປຸງ. ນາງອ່ານມັນຊ້າໆ

ແລະເວົ້າວ່າຊື່ກາງຂອງນາງສະກົດຜິດ. Zhaowen ໄດ້ຂໍໂທດແລະແກ້ໄຂທັນທີ. ຄວາມຍຸຕິທຳໃນມື້ນັ້ນບໍ່ໄດ້ເປັນສຽງກອງ.

ມີພຽງແຕ່ແມ່ຍິງຄົນດຽວເທົ່ານັ້ນທີ່ໄດ້ຮັບສິດທີ່ຈະບອກວິທີການຂຽນເລື່ອງຂອງຄອບຄົວຂອງນາງ. ແລະຜູ້ຖືແປງກໍຍອມຟັງໂດຍບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ນາງກັບມາອີກເດືອນ.



## ລີຍາ

ລີຍາ □ AR-035

ບົດບາດ: ຜູ້ຜະລິດຜ້າມ່ານ

ດິນແດນ: ເກົ້າສະແດງລະຄອນ

ອາວຸດ: ຫາງສີຂາວແລະສາຍຜ້າມ່ານ

ພະລັງ: ສ້າງພາບລວງຕາໂດຍອີງໃສ່ຄວາມຊົງຈໍາ sensory ຂອງທ່ານ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຮູບພາບທີ່ຫຼອກລວງບໍ່ສາມາດບັນທຶກໄດ້. ແລະສິ່ງທີ່ນາງບໍ່ເຄີຍເຂົ້າໃຈມີຊ່ອງຫວ່າງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ໃບຫນ້າທີ່ຮ້ອງຂໍແມ່ນຂອງທ່ານເອງ.

Liyao ບໍ່ສາມາດຈື່ໃບຫນ້າຂອງລາວຕອນຍັງນ້ອຍ. ເພາະຄົນມັກນາງຕ່າງກັນ. ໂຮງລະຄອນຂອງເກົ້າ scenes ຍອມຮັບນາງມີຄວາມສາມາດໃນການສ້າງພາບລວງຕາ. ນາງໄດ້ຫຼິ້ນເປັນເຈົ້າຍິງ, ນັກຮົບ, ຄົນເກົ້າ, ແລະຄົນຮັກທີ່ຜູ້ຊົມພາດ. ທຸກໆຄັ້ງທີ່ຂ້ອຍໄດ້ຮັບຄໍາຍ້ອງຍໍນາງຈະສົງໄສວ່າມີໃຜມັກຄົນທີ່ຢູ່ຫລັງຜ້າມ່ານ.

ນາງສ້າງຮູບພາບຈາກສິ່ງທີ່ນາງປະສົບ. ກິ່ນຝົນຢູ່ເທິງຫລັງຄາສຽງເກີບຂອງແມ່ feather tail ໃນຕອນເຊົ້າສີຮູບພາບທີ່ສວຍງາມແຕ່ບໍ່ມີຕົວຕົນ. ຜູ້ຈັດງານເລີ່ມຂາຍລາຍການສະແດງສ່ວນຕົວໃຫ້ກັບຄົນຮັ່ງມີ. ໂດຍໃຫ້ນາງໃສ່ໃບຫນ້າຂອງຜູ້ທີ່ເສຍຊີວິດໄປ Liyao ຄິດວ່າເປັນການປອບໃຈ.

ຈົນກ່ວາລູກຄ້າຜູ້ຫນຶ່ງໄດ້ໃຊ້ຮູບພາບທີ່ບໍ່ຖືກຕ້ອງຂອງຜົວຂອງນາງເພື່ອບັງຄັບໃຫ້ລູກຊາຍຂອງລາວຕົກລົງທີ່ຈະເຊັນເຮືອນເພື່ອຂາຍ.

Liyao ຢຸດການສະແດງຢູ່ກາງ scene ແລະຖືກຮຽກຮ້ອງໃຫ້ຈ່າຍຄືນສັນຍາ. ນາງໄດ້ຍອມແພ້ທຸກຢ່າງເພື່ອບໍ່ໃຫ້ຖືກປະຖິ້ມ. ສະນັ້ນຂ້າພະເຈົ້າເກືອບກັບຄືນເພື່ອສືບຕໍ່. ກ່ອນຈະເຫັນເດັກເບິ່ງຫນ້າບໍ່ແນ່ໃຈວ່າເທື່ອນີ້ຍັງເປັນຮູບປອມຫຼືບໍ່. ຄວາມສາມາດທີ່ເຄີຍ

ອະນຸຍາດໃຫ້ຜູ້ຄົນເບິ່ງໂລກໄດ້ກວ້າງຂວາງຂຶ້ນແມ່ນການທຳລາຍຄວາມເຊື່ອຂອງເຂົາເຈົ້າໃນການທີ່ເຂົາເຈົ້າສາມາດເບິ່ງໄດ້ແທ້.

ນາງໄດ້ອອກຈາກໂຮງລະຄອນດ້ວຍເຄື່ອງນຸ່ງຫົ່ມຈຳນວນຫນ້ອຍຫນຶ່ງແລະຫນີສິນທີ່ນາງກຳລັງຕໍ່ສູ້ກັບສັນຍາ. ທຳອິດ, ຂ້າພະເຈົ້າບໍ່ກ້າທີ່ຈະສະແດງໃບຫນ້າຕົ້ນສະບັບຂອງຂ້າພະເຈົ້າໃນຕະຫຼາດ. ສະນັ້ນມັນປ່ຽນໄປຈົນກວ່າມັນໝົດແຮງ. Rinpaksa, ຜູ້ທີ່ໄດ້ຍິນກ່ຽວກັບນາງ, ໄດ້ເຊື່ອເຊີນນາງໃຫ້ຊ່ວຍໃນເວທີຊຸມຊົນໂດຍການເຮັດໃຫ້ມັນຊັດເຈນວ່າ scenes ໃດແມ່ນປອມ. Liyao ຕົກໃຈທີ່ຜູ້ຊົມຍັງເຕັມໃຈທີ່ຈະເບິ່ງເຖິງແມ່ນວ່າພວກເຂົາບໍ່ໄດ້ຖືກຫລອກລວງ.

ນາງໄດ້ເລີ່ມສະແດງເລື່ອງທຳມະດາຈາກຊີວິດຂອງນາງ. ຄັ້ງທຳອິດມີຜູ້ຊົມຈຳນວນຫນ້ອຍແລະບາງຄົນອອກໄປກ່ອນສິ້ນສຸດ. ນາງເຈັບປວດແຕ່ນາງບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງປ່ຽນຮ່າງກາຍຂອງນາງທັງຫມົດເພື່ອໃຫ້ທຸກຄົນເບິ່ງນາງ. ສະຖຽນລະພາບຂອງພະລັງງານຂອງນາງເພີ່ມຂຶ້ນເມື່ອນາງເລືອກທີ່ນາງເຂົ້າໃຈຢ່າງແທ້ຈິງ. ແທນທີ່ຈະສ້າງເມືອງທີ່ຟຸ່ມເຟື້ອຍທີ່ລາວຮູ້ແຕ່ພາຍນອກ.

ໃນປີທີ 20, ກຸ່ມນັກລ່າສັດໄດ້ຕິດຕາມພະຍານຈາກໂຮງລະຄອນເກົ່າ. Liyao ໃຊ້ພາບລວງຕາເພື່ອຫັນທາງຂອງລາວເຂົ້າໄປໃນຊອຍທີ່ລາວໄດ້ຍ່າງ. ແຕ່ເມື່ອສັດຕູຖືກວັດຖຸທົດສອບ ຮູບພາບຍັງເປີດຊຸມອີກ. ນາງຕ້ອງພາຄົນໄປດ້ວຍແຜນທີ່ແທ້ຈິງຮ່ວມກັບ Warin. ບໍ່ສາມາດເອີ້ນຮູບພາບທີ່ບໍ່ມີນ້ຳຫນັກເພື່ອຮັບເປົ້າຫມາຍແທນທີ່ຈະເປັນແຂນຂອງມະນຸດ.

ໃນຊ່ວງເວລາທີ່ສຳຄັນ, ນາງໃຊ້ໃບຫນ້າຂອງນາງເພື່ອລ້ລວງຜູ້ຕິດຕາມຂອງນາງອອກຈາກທາງຂອງພະຍານ. ໃຫ້ພວກເຂົາຮູ້ວ່າຜູ້ທີ່ບໍ່ເຊື່ອຟັງແມ່ນໃຜ. ຂໍ້ມູນຈາກພະຍານຕໍ່ມາໄດ້ຊ່ວຍເປີດເຜີຍການບັງຄັບໃຊ້ຂອງສັນຍາ. Liyao ສາມາດກຳຈັດຫນີສິນທີ່ບໍ່ຍຸດຕິທຳໄດ້. ແຕ່ພວກເຂົາຍັງເຮັດວຽກເພື່ອຊົດເຊີຍສ່ວນຂອງອຸປະກອນທີ່ເຂົາເຈົ້າຮັບຜິດຊອບຕົວຈິງ. ຢ່າເຮັດໃຫ້ທຸກຄົນຈາກອະດີດກາຍເປັນຄົນຮ້າຍເພື່ອເຮັດໃຫ້ສິ່ງທີ່ຖືກຕ້ອງສຳລັບທ່ານ.

ນາງເຂົ້າຮ່ວມການຈັດລຽງລຳດັບຂອງຫນ່ວຍງານ stealth ແລະການສື່ສານ. ມັນຖືກກຳນົດໄວ້ວ່າໃບຫນ້າຂອງຄົນຕາຍຫຼືຄົນທີ່ມີຊີວິດຈະຕ້ອງບໍ່ຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອຂົ່ມເຫັງຜູ້ທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໂດຍບໍ່ມີການຍິນຍອມຂອງພະນາງສອນເພື່ອນຂອງນາງໃຫ້ກວດພົບສັນຍານຢືນຢັນທີ່ພາບລວງຕາບໍ່ສາມາດຮຽນແບບໄດ້ງ່າຍໆ. ເພື່ອໃຫ້ທີມງານຍັງສາມາດໄວ້ວາງໃຈເຊິ່ງກັນແລະກັນໃນໂລກທີ່ຕາສາມາດຫລອກລວງໄດ້.

ກ່ອນຈະອອກຈາກ ຮິນ ພົງສາ ຂໍເອົາຮູບໄປໃສ່ໃນໂຮງລະຄອນ. Liyao ເກືອບປ່ຽນໃບຫນ້າຂອງນາງໃຫ້ສົມບູນແບບ. ກ່ອນທີ່ຈະຫົວເລາະແລະຢຸດນາງຢືນຕາມທຳມະຊາດ, ຫາງຫນຶ່ງຊີ້ໃນເວລາທີ່ຜິດພາດແລະມີເຄື່ອງຫມາຍເມື່ອຍພາຍໃຕ້ຕາ. ຮູບພາບນັ້ນບໍ່ແມ່ນສຳລັບທຸກຄົນທີ່ຈະຮັກ. ແຕ່ມັນເປັນຫນ້າທີ່ຂອງນາງທີ່ຈະເລືອກທີ່ຈະກັບຄືນໄປດຳລົງຊີວິດ. ເມື່ອໂລກຂໍໃຫ້ເປັນຄົນອື່ນ ນາງມີເຮືອນຢູ່ໃນຊື່ຂອງນາງແລ້ວ.

ARUN RPG · 36 / 60



## ຈິນຊູ

ຈິນຊູ □ AR-036

ບົດບາດ: ໃຜຕື່ນນອນຫຼັງຈາກລະຄັງສຸດທ້າຍ

ດິນແດນ: ສະຖານີຂົນສົ່ງສົບເກົ້າ

ອາວຸດ: ມືທີ່ເຂັ້ມແຂງແລະປະທັບຕາຫນ້າຜາກ

ພະລັງ: ກຳລັງກໍ່ສ້າງຢູ່ໃນຂີ້ຕໍ່ແລະຖືກປ່ອຍອອກມາເມື່ອໂດດແລະ thrusting.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕ້ອງພັກຜ່ອນລະຫວ່າງເສັ້ນເລືອດຕັນໃນ ປ້າຍທີ່ໃສ່ໂດຍຜູ້ອື່ນກໍ່ລົບກວນການຄວບຄຸມຂອງຮ່າງກາຍ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ຄົນທີ່ໄດ້ຍິນເຖິງແມ່ນວ່າເຂົາເຈົ້າຈະຍ້າຍອອກບໍ່ໄດ້

ສິ່ງທຳອິດທີ່ Jinsun ຈິ່ໄດ້ຫຼັງຈາກຕື່ນນອນແມ່ນສຽງຂອງຜູ້ຄົນເວົ້າກ່ຽວກັບສິ່ງທີ່ເຂົາເຈົ້າສາມາດບັນທຸກໄດ້.

ຮ່າງກາຍຂອງລາວແຊ່ແຊງ.

ການເຄື່ອນໄຫວຮ່ວມກັນໃນແຕ່ລະໄລຍະແລະມີຍີ່ຫໍ້ຢູ່ເທິງຫນ້າຜາກຂອງມັນທີ່ເຮັດໃຫ້ມັນຢຸດທັນທີທີ່ໄດ້ຍິນຄຳສັ່ງ.

ລາວຢາກເວົ້າວ່າລາວເຂົ້າໃຈ. ແຕ່ຄຳເວົ້າອອກມາຊ້າເກີນໄປສຳລັບຄົນງານທີ່ລໍຖ້າ.

ທຸກຄົນເວົ້າກ່ຽວກັບລາວຄືກັບວ່າບໍ່ມີຜູ້ຊົມຢູ່ພາຍໃນ.

ຕູ້ຂົນສົ່ງສິນຄ້າເກົ່າໄດ້ໃຊ້ເຂົາເພື່ອຍົກໂລງສົບ ແລະ ກະຕ່າໜັກ. ລາວຮູ້ວ່າລາວເມື່ອຍແຕ່ບໍ່ມີທາງທີ່ຈະຂໍພັກຜ່ອນ. ກອງຄິດວ່າຕົວເລກຄືລາວບໍ່ສາມາດຮູ້ສຶກໄດ້. Jinsun ເລີ່ມນັບຮອຍແຕກໃນເພດານເພື່ອຮັກສາຄວາມຄິດຂອງຕົນ.

ເມື່ອເຈົ້າບໍ່ສາມາດຈິ່ຊື່ຕົ້ນສະບັບຂອງເຈົ້າໄດ້, ລາວເລືອກ Jinsun ຈາກຕົວອັກສອນທີ່ຢູ່ໃນເສດປື້ມທີ່ຖືກລະເບີດຢູ່ໃນກະຕ່າ.

ມັນເປັນສິ່ງທຳອິດທີ່ບໍ່ມີໃຜບອກເຈົ້າເລືອກ.

ນາຍຊ່າງທີ່ຊື່ວ່າ Mei ຄົ້ນພົບວ່າລາວສາມາດເລື່ອນນິ້ວມືເພື່ອຕອບຄໍາຖາມ. ນາງໃຊ້ເວລາຫຼາຍຄືນສ້າງຕາຂ້າຍຕົວອັກສອນ. ຢ່າພ້າວທີ່ຈະເດົາຄໍາສັບແທນ ເພາະວ່າເຈົ້າຢາກໃຫ້ການສົນທະນາງ່າຍ. Jinsu ຂໍໃຫ້ກັບຄຳວ່າເຈັບປວດກ່ອນທີ່ຈະຫນີຄໍາ. ເມື່ອ Mei ເຂົ້າໃຈ, ນາງໄດ້ຢຸດເຊົາການປ່ອຍໃຫ້ຄົນວາງສິ່ງຕ່າງໆໃສ່ຂາທີ່ກະດູກຫັກຂອງນາງແລະເລີ່ມບັນທຶກການນໍາໃຊ້ເປັນຫຼັກຖານ.

ກອງໄດ້ຈັບແລະຍຶດຄະນະໄດ້. Jinsu ເກືອບຈະຮຽບຮຸກລົງທີ່ຈະຮັກສາ Mei ປອດໄພ. ແຕ່ນາງກ່າວວ່າ ຄວາມປອດໄພຂອງການກະທຳແບບທີ່ລາວບໍ່ເປັນມະນຸດຈະບໍ່ມີເວລາດົນນານ. ທັງສອງໄດ້ສົ່ງຂໍ້ຄວາມໂດຍຜ່ານຮອຍຂີດຂ່ວນກ່ຽວກັບ crate ກັບ Zhaowen. ລາວພົບວ່າປະທັບຕາຄວບຄຸມແມ່ນອີງໃສ່ເງື່ອນໄຂສັນຍາທີ່ບໍ່ມີໃຜຕົກລົງໃນເອກະສານ.

ໃນປີທີ 20, ປ້າຍໄດ້ຖືກໂຍກຍ້າຍອອກພຽງແຕ່ບາງສ່ວນ.

ເນື່ອງຈາກວ່າການຖອນທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງທັນທີອາດຈະທຳລາຍກົນໄກການສະຫນັບສະຫນູນຂອງຮ່າງກາຍ. Jinsu ຕ້ອງດຳລົງຊີວິດກັບຂໍ້ຈຳກັດຂອງຕົນໃນຂະນະທີ່ຮຽນຮູ້ທີ່ຈະຄວບຄຸມຄວາມເຂັ້ມແຂງຂອງຕົນ.

ລາວສາມາດໂດດໄດ້ໄກແຕ່ຕ້ອງການພັກຜ່ອນເພື່ອໃຫ້ຂໍ້ຕໍ່ຂອງລາວສ້າງຄວາມເຂັ້ມແຂງ.

ການຟື້ນຟູເອກະລາດບໍ່ແມ່ນຮູບພາບຂອງການລຸກຂຶ້ນແລະແລ່ນໃນມື້ດຽວ.

ແລະລາວຂໍໃຫ້ທຸກຄົນເຄົາລົບຄວາມໄວຂອງພວກເຂົາ.

ກ່ອນທີ່ຈະພາຄົນງານອອກໄປ ເຈົ້າຂອງຄັງເງິນໄດ້ຈູດໄຟໃສ່ຫຼັກຖານ Jinsu ໄດ້ໃຊ້ກຳລັງຂອງຕົນເພື່ອເປີດທາງອອກຈາກນັ້ນຈຶ່ງຢຸດເຊົາຕາມທີ່ລາວໄດ້ຕົກລົງ. ເຖິງແມ່ນວ່າຄຳສັ່ງເກົ່າຢູ່ໃນປະທັບຕາພະຍາຍາມບັງຄັບໃຫ້ພວກເຂົາຢືນແລະປິດປະຕູ. Mei ອ່ານຊື່ແລະຊື່ຂອງລາວສະລັບກັນເພື່ອສຸມໃສ່. ໃນຂະນະດຽວກັນ, Zhaowen ໄດ້ລັບລ້າງເງື່ອນໄຂທີ່ສາມາດພິສູດໄດ້. ລາວໄດ້ເອົາຂັ້ນຕອນສຸດທ້າຍຂອງຕົນເອງແລະເອົາຄົນອອກມາ.

ຫຼັງຈາກອິດສະລະ, ລາວບໍ່ຮູ້ວ່າຈະເຮັດແນວໃດກັບວັນເວລາທີ່ບໍ່ມີໃຜສົ່ງໃຫ້ລາວ. Jinsu ນອນໃນຕອນກາງຄືນ, ພະຍາຍາມແຕ້ມຮູບ, ແລະພົບເຫັນຄວາມຮັກທີ່ບໍ່ຫນ້າເຊື່ອໃນການແກ້ໄຂສິ່ງເລັກນ້ອຍ.

ມືທີ່ຄົນອື່ນຖືວ່າໃຊ້ສໍາລັບການຍົກຂອງໜັກສາມາດຖືແປງທາສີໄດ້ດ້ວຍມືຈັບທີ່ຖືກຕ້ອງ.

ລາວຂໍໃຫ້ຮຽນຮູ້ການອ່ານເພື່ອໃຫ້ລາວສາມາດກວດເບິ່ງສັນຍາທຸກໆສັນຍາທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບຮ່າງ.

ລາວເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດໃນຫນ່ວຍຂົນສົ່ງແລະປົກປ້ອງ.

ກັບກະດານການສື່ສານຕາຕະລາງພັກຜ່ອນແລະສິດທີ່ຈະປະຕິເສດການແຕະ badge ໂດຍບໍ່ມີການແຈ້ງການ ການປິ່ນປົວຍັງສືບຕໍ່ບໍ່ມີໃຜອ້າງວ່າເຈົ້າຕ້ອງກາຍເປັນຄືກັບຄົນອື່ນກ່ອນທີ່ທ່ານຈະສາມາດກາຍເປັນນັກຕໍ່ສູ້ໄດ້. ລາວໄດ້ຝຶກໃຊ້ກຳລັງຂອງລາວເພື່ອໂດດໄປໃນເຂດທີ່ລາວຮູ້ຈັກທີ່ລາວລົງຈອດ. ບໍ່ມີການສົ່ງຕົວເອງເຂົ້າໄປໃນແຂນຕາມຄຳສັ່ງຈາກໄກ

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກ Mei ກັບຄືນໄປບ່ອນ scrap ຂອງປື້ມບັນທີ່ຊື່ມາຈາກນັ້ນ. Jinsu ໄດ້ໃຊ້ເວລາດົນນານເພື່ອຂຽນຂອບໃຈຂອງຕົນຢູ່ໃນກະດານ. ທຸກຄົນລໍຖ້າຈົນກ່ວາມັນສໍາເລັດ. ບໍ່ມີໃຜເວົ້າສໍາລັບຂ້ອຍ. ລາວຫລຽວເບິ່ງຂະບວນແທ່ທີ່ຍັງບໍ່ທັນອອກໄປ. ຄວາມງຽບນີ້ບໍ່ໄດ້ຖືກລະເລີຍ. ແຕ່ມັນເປັນຊ່ອງທີ່ຄົນອື່ນຕັ້ງໃຈປະໄວ້ເພື່ອໃຫ້ສຽງຂອງເຂົາເຈົ້າເຂົ້າເຖິງ.

ARUN RPG · 37 / 60



## ລອງຊວນ

ລອງຊວນ □ AR-037

ບົດບາດ: ມະຫາສະໝຸດຝົນ

ດິນແດນ: ພະລາຊະວັງໃຕ້ນ້ຳ Coral

ອາວຸດ: ຮອຍທພບຂອງກະສັດ ແລະປະທັບຕາຝົນ

ພະລັງ: ນຳພາເມກກັບກະແສນ້ຳທະເລແລະບັງຄັບໃຫ້ນ້ຳພາຍໃນໄລຍະທາງທີ່ສາມາດຮູ້ສຶກວ່າມີພະລັງງານຂອງມັນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ລົມພະຍຸບໍ່ສາມາດຖືກເອີ້ນໄດ້ໂດຍບໍ່ສົ່ງຜົນກະທົບຕໍ່ຊາຍຝັ່ງອື່ນໆ. ຕ້ອງຮັບຜິດຊອບຕໍ່ຜົນກະທົບຂອງອ່າງທັງໝົດ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ຝົນລົ້ນເຮືອນສັດຕູ

Longxuan ເຕີບໃຫຍ່ຢູ່ໃນສານ Royal Coral Underwater. ເຊິ່ງສອນວ່າທະເລກວ້າງເກີນໄປທີ່ມະນຸດຈະເຂົ້າໃຈ. ລາວເປັນຜູ້ສືບທອດຂອງ Fon Seal. ຮັບຜິດຊອບສຳລັບການປະຈຸບັນແລະຄວາມປອດໄພຂອງຊີວິດຢູ່ລຸ່ມຄືນຟອງໄດ້. ເມື່ອເຮືອພື້ນຜິວທຳລາຍແນວປະກາລັງ ລາວໄດ້ເຫັນຮູບນ້ອຍໆທີ່ສິ້ນຫວັງ ແລະເລີ່ມເຊື່ອວ່າຄວາມເມດຕາຕໍ່ມະນຸດແມ່ນຄວາມໂຫດຮ້າຍຕໍ່ບ້ານຂອງລາວ.

ລາວສ້າງພາຍຸທີ່ຂັບໄລ່ກຳປັ່ນອອກຈາກເຂດດັ່ງກ່າວຢ່າງຊັດເຈນ. ແຕ່ tide ບໍ່ໄດ້ຢຸດຢູ່ໃນເສັ້ນທີ່ແຕ້ມຢູ່ໃນແຜນທີ່. ໝູ່ບ້ານຫາປາແຫ່ງໜຶ່ງຢູ່ຫ່າງໄກສອກຫຼີກຖືກທຳລາຍ. ເຮືອທີ່ໄດ້ທຳລາຍປະກາລັງຢ່າງແທ້ຈິງໄດ້ເຂົ້າໄປລີ້ໄພຢູ່ໃນອ່າວທີ່ພັກອາໄສ.

Longxuan ໄດ້ຮັບລາຍງານວ່າການດຳເນີນງານສົບຜົນສຳເລັດ.

ກ່ອນທີ່ຈະພົບເຫັນເຄື່ອງຮາວຂອງເດັກນ້ອຍທີ່ຕິດຢູ່ກັບໄມ້ຢູ່ໃນສວນໃຕ້ດິນ

ລາວໄດ້ຂຶ້ນໄປເບິ່ງຝັ່ງລາວເອງ. ຊາວບ້ານຍັງບໍ່ຮູ້ຊື່ບໍລິສັດທີ່ຕັດປະກາລັງ. ພວກເຂົາເປັນຜູ້ທີ່ຮັບຜົນຂອງສິ່ງທີ່ເຂົາເອີ້ນວ່າພຽງແຕ່

ການລົງໂທດ. ລອງຊວນໄດ້ພົບເຫັນເດັກກຳລັງຊ່ວຍພໍ່ເກັບກະເບື້ອງ ແລະບໍ່ກ້າບອກວ່າແມ່ນໃຜສົ່ງພາຍຸ. ລາວຊ່ວຍປະຢັດມື້ໃນຮູບແບບທີ່ເບິ່ງບໍ່ເຫັນຂອງລາວ. ຫຼັງຈາກນັ້ນກັບຄືນສູ່ລຳໄສ້ດ້ວຍຄວາມງຽບທີ່ຫນັກກວ່າຖານກ່ອນຝົນ.

ສະພາໃຕ້ນ້ຳສະເໜີໃຫ້ຮັກສາກຽດສັກສີໂດຍບໍ່ເວົ້າເຖິງຜູ້ເຄາະຮ້າຍ. ລາວປະຕິເສດແລະປະກາດບົດບາດຂອງລາວຕໍ່ຊຸມຊົນແຄມທະເລ. ຄວາມໂກດແຄ້ນທີ່ລາວໄດ້ຮັບເຮັດໃຫ້ລາວຕ້ອງການທີ່ຈະຖອຍອອກຈາກທະເລ. ແຕ່ຂ້ອຍເລືອກທີ່ຈະຢູ່ແລະຟັງຈົນກ່ວາສຸດທ້າຍ. ລອງຊວນເຫັນດີຈະຊົດເຊີຍແລະເຂົ້າຮ່ວມກວດກາເສັ້ນທາງກຳປັ່ນ. ໂດຍໃຫ້ສິດແກ່ຊາວບ້ານທີ່ໄດ້ຮັບຜົນກະທົບ ເພື່ອຢຸດແຜນການຂອງລົມພາຍຸ.

ໃນປີທີ 20, ນ້ຳມັນຈາກກຳປັ່ນຫຼັກໜຶ່ງໄດ້ຮົ່ວລົງໃສ່ທຶນປະກາລັງ. ລາວຕ້ອງການໃຊ້ຄື້ນໃຫຍ່ເພື່ອພັດມັນອອກໄປ. ແຕ່ທ່ານ Tharakes ຊື່ວ່າ ມັນຈະໄຫລລົງສູ່ບ້ານອື່ນ. Wachiramek ເອົາແຜນການຝົນມາປຽບທຽບທັງສອງຄົນຕ້ອງແບ່ງປັນພະລັງງານທີ່ເຂົາເຈົ້າເຄີຍ mastered ໃນເມື່ອກ່ອນດຽວ, ການນຳໃຊ້ພະລັງງານລົມ, ນ້ຳ, ແລະສາຍບັນຈຸ piecemeal ແທນທີ່ຈະເປັນການປະກາດໄຊຊະນະດ້ວຍພະຍຸດຽວ.

ໃນລະຫວ່າງເຫດການດັ່ງກ່າວ, ເຮືອຂອງບໍລິສັດຕົ້ນສະບັບໄດ້ຕິດຢູ່ກາງຂອງນ້ຳມັນຮົ່ວ. ລູກເຮືອໄດ້ຮ້ອງອອກມາເພື່ອຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອ. Longxuan ຈື່ຈຳສັນຍາລັກຂອງສັດຕູແລະ froze. ກ່ອນທີ່ລາວເຫັນວ່າຄົນທີ່ຢູ່ເທິງຫລັງຄາຖືກປະໄວ້ໃຫ້ປະສົບໄພອັນຕະລາຍແທນເຈົ້າຂອງ. ພຣະອົງໄດ້ສົ່ງຝົນລົງເທິງເຮືອເພື່ອດັບໄຟ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ໃຊ້ຮອຍທພບເພື່ອລາກມັນເຂົ້າໄປໃນສາຍກູ້ໄພ. ການປະຫຍັດລູກເຮືອບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ກໍລະນີຂອງບໍລິສັດຫາຍໄປ. ທັງສອງສິ່ງຕ້ອງເກີດຂຶ້ນໃນເວລາດຽວກັນ.

ການຟື້ນຕົວຂອງປະກາລັງໃຊ້ເວລາດົນ. Longxuan ໄດ້ສ້າງຕັ້ງລະບົບຕິດຕາມກັບຊຸມຊົນແລະອະນຸຍາດໃຫ້ເຂົາເຈົ້າກັບຄືນໄປບ່ອນຄຳສັ່ງໃນລະດູຝົນ. ພຣະອົງບໍ່ໄດ້ເສຍສະລະຄວາມຮັກຂອງພຣະອົງສຳລັບ underworld ໄດ້. ແຕ່ຈະຂະຫຍາຍຄວາມຮັບຜິດຊອບໄປສູ່ຝັ່ງບ່ອນທີ່ອຳນາດຂອງຕົນໄດ້ແຕະຕ້ອງແລ້ວ ເຖິງແມ່ນວ່າບາງຄົນໃນລາຊະວົງຈະຖືວ່າເປັນການເສື່ອມເສຍກຽດສັກສີຂອງຕົນ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມ Arun Alliance ເປັນຜູ້ປົກປ້ອງອ່າງເກັບນ້ຳແລະທະເລ. ທຸກໆພາລະກິດຕ້ອງປະເມີນຜົນກະທົບຂອງຝັ່ງທະເລອື່ນໆ. ລອງຊວນຍັງຈອງຫອງແລະບໍ່ດີທີ່ຈະຂໍໂທດຊ້ຳແລ້ວຊ້ຳອີກ. ແຕ່ຝຶກເຮັດວຽກບ່ອນທີ່ຜູ້ຖືກເຄາະຮ້າຍເປັນຜູ້ກວດສອບຜົນໄດ້ຮັບ. ມັນບໍ່ແມ່ນວຽກທີ່ເຮັດໃຫ້ເຈົ້າຮູ້ສຶກດີຂຶ້ນ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ເດັກຊາຍທີ່ລາວໄດ້ຊ່ວຍເກັບກະເບື້ອງໄດ້ເອົາຊິ້ນສ່ວນຫນຶ່ງໃຫ້ລາວເພື່ອຂຽນຊື່ຂອງເຮືອທີ່ລາວໄດ້ບັນທຶກໄວ້. Longxuan ເພີ່ມຊື່ຂອງຫມູ່ບ້ານທີ່ພະຍຸໄດ້ທຳລາຍອີກດ້ານຫນຶ່ງ. ລາວເອົາໜ້າທັງສອງໄປນຳ. ເນື່ອງຈາກວ່າເລື່ອງຂອງ Guardian ບໍ່ຄວນພຽງແຕ່ກ່ຽວກັບມື້ກູ້ໄພໄດ້ສຳເລັດ. ແລະຝົນຕົກຢູ່ເທິງເຮືອນຂອງສັດຕູອາດຈະເປັນການເລີ່ມຕົ້ນຂອງທະເລທີ່ບໍ່ມີໃຜຕ້ອງຢູ່ໃນຄວາມຢ້ານກົວຕະຫຼອດໄປ.

ARUN RPG · 38 / 60



## Rothgar

Rothgar · AR-038

ບົດບາດ: ກົນໄກຄ້ອນຟ້າຜ່າ

ດິນແດນ: ບ້ານທາດເຫຼັກລະດູຫນາວເຫນືອ

ອາວຸດ: ແຫວນຂອງ Sky Hammer

ພະລັງ: ໄດ້ຮັບການຮັບຜິດຊອບຈາກພະຍຸແລະປ່ອຍກຳລັງຜ່ານ hammer ສິ້ນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ໄມ້ຄ້ອນຕ້ອງກັບຄືນໄປຫາມືກ່ອນທີ່ຈະໄດ້ຮັບຄ່າບໍລິການໃຫມ່. ຮ່າງກາຍບໍ່ສາມາດທົນກັບຟ້າຜ່າຕະຫຼອດໄປ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ໄມ້ຄ້ອນຕິລະຄັງ

Rothgar ເຕີບໃຫຍ່ຢູ່ໃນບ້ານທາດເຫຼັກທາງເຫນືອ.

ພໍ່ຂອງລາວເປັນຜູ້ຜະລິດລະຄັງທີ່ເຊື່ອວ່າທຸກໆຊັ້ນຂອງໂລຫະມີສຽງຂອງຕົນເອງ.

ລາວມັກສຽງຄ້ອນຕິໂລ້ກັບສຽງລະຄັງເອີ້ນຄົນບ້ານ. ເມື່ອໄດ້ຮັບໄມ້ຄ້ອນເທວະດາຈາກກົມວິສະວະກຳແລ້ວ ລາວຈຶ່ງອອກໄປເປັນນັກຮົບ ໂດຍຄິດວ່າການປູກຝັງຄວາມຢ້ານກົວໃຫ້ພວກສັດຕູເປັນກຽດສັກສີອັນສູງສຸດຂອງນາຍຄ້ອນຕິ.

ຊື່ສຽງຂອງລາວມາຈາກການຈັບຟ້າຜ່າ ແລະປ່ອຍມັນລົງສູ່ສະໜາມ. ຜູ້ຄົນເລົ່າເລື່ອງໃນແສງສະຫວ່າງທີ່ສວຍງາມເທົ່ານັ້ນ.

ຂ້ອຍຈະບໍ່ບອກເຈົ້າກ່ຽວກັບອາການມືຂອງຂ້ອຍທີ່ຕິດຕາມມາເປັນເວລາຫຼາຍມື້. Rothgar ຕົນເອງໄດ້ເຊື່ອອາການຂອງລາວ. ເພາະຢ້ານວ່າມືທີ່ຜູ້ຝູງຝູງຈະຮຽກຮ້ອງເອົານັກຮົບທີ່ແຂງແຮງກວ່າ.

ລາວເລີ່ມຕື່ມເພື່ອນອນຫຼັງຈາກການຕໍ່ສູ້ແລະຫົວເລາະດັງໆເມື່ອຖືກຖາມວ່າລາວບໍ່ເປັນຫຍັງ.

ຄັ້ງໜຶ່ງໄມ້ຄ້ອນໄດ້ຫຼຸດຈາກມືຂອງລາວຫຼັງຈາກໄດ້ຮັບຄ່າເກີນລາຄາ. ລາວໄດ້ຮັບສາຍຟ້າຜ່າຮອບໃໝ່ໂດຍບໍ່ໄດ້ຮັບເອົາອາວຸດຄືນ

ມາ. ກະແສລົມຫຼັງເຮັດໃຫ້ລາວລົ້ມ ແລະເພື່ອນຂອງລາວຕ້ອງອອກມາຊ່ວຍກາງສະໜາມ. ເພື່ອນຄົນໜຶ່ງຊື່ Brain ໄດ້ຮັບບາດເຈັບຂາຂອງລາວ. Rothgar ຕ້ອງການແກ້ໄຂໂດຍການຊະນະການສູ້ຮົບທີ່ໃຫຍ່ກວ່າ. ແຕ່ Brain ຂໍໃຫ້ລາວໄປພົບແພດແລະຢຸດໃຫ້ທຸກຄົນຄາດເດົາວ່າມັນຈະແຕກ.

Convalescence ໄດ້ນຳເອົາລາວກັບບ້ານ. ພໍ່ຂອງລາວໄດ້ຂໍໃຫ້ລາວຊ່ວຍກົດລະຄັງນ້ອຍ. Rothgar ຕື່ຢ່າງໜັກພໍທີ່ຈະເຮັດໃຫ້ໂລຫະແຕກຫຼາຍຄັ້ງ. ເຈົ້າຕ້ອງຮຽນຮູ້ທີ່ຈະຟັງແທນທີ່ຈະອອກຄວາມພະຍາຍາມ. ລາວເລີ່ມຍອມຮັບຄວາມຢ້ານກົວຂອງລາວທີ່ບໍ່ມີປະໂຫຍດ. ແລະ ໄດ້ພົບເຫັນວ່າແມ່ຂອງລາວຍັງປ່ອຍໃຫ້ລາວຊ່ວຍຟື້ນຟື້ໃນຈຳນວນທີ່ລາວສາມາດຈັດການໄດ້ໂດຍບໍ່ໄດ້ກ່າວເຖິງຊື່ສຽງຂອງລາວ.

ໃນປີທີ 20, ພາຍຸທີມະໄດ້ຕັດສັນຍານເຕືອນໄພຈາກທໍ່ສັນຍານ. ຄົນງານຢູ່ໃນຮ່ອມພູບໍ່ຄິດວ່າທີມະຕິກ. ໜ່ວຍບໍລິການຂອງ Rothgar ແລະ Selvara ສາມາດບັນລຸລະຄັງຂະໜາດໃຫຍ່, ເຊິ່ງກວມເອົາໃນກ້ອນ. ໄມ້ຄ້ອນຂອງລາວສາມາດທຳລາຍມັນເພື່ອເປີດເສັ້ນທາງຢ່າງໄວວາ. ແຕ່ສຽງຂອງລະຄັງແມ່ນສິ່ງດຽວທີ່ສາມາດເຂົ້າຫາຄົນງານທີ່ຢູ່ຂ້າງລຸ່ມ.

ລາວເອົາພຽງແຕ່ຈຳນວນທີ່ກຳນົດໄວ້ຂອງຄ່າໃຊ້ຈ່າຍ. ໃຊ້ການສັນສະເທືອນເພື່ອລະລາຍຈຸດຍຶດ ແລະສຽງລະຄັງເພື່ອສົ່ງສັນຍານການຍົກຍ້າຍ. ເມື່ອໄມ້ຄ້ອນຕີ ລາວລໍຖ້າໃຫ້ມັນກັບຄືນສູ່ມືຂອງລາວ ກ່ອນທີ່ຈະເອົາອີກຮອບ. ແມ່ນແຕ່ຄວາມງຽບລະຫວ່າງເວລາເຮັດໃຫ້ຂ້ອຍຢ້ານວ່າມັນຊ້າເກີນໄປ. ທາຣາ ຊ່ວຍວາງສາຍດິນ. ພວກຄົນງານໄດ້ຍິນສຽງດັງກ່າວ ແລະໄດ້ຍ້າຍໄປບ່ອນປອດໄພກ່ອນທີ່ຈະເກີດທີມະຕິກ.

Rothgar ເມື່ອຍລ້າຫຼັງຈາກເຫດການດັ່ງກ່າວແຕ່ບໍ່ໄດ້ຮັບບາດເຈັບຕື່ມອີກ. ລາວນັ່ງຢູ່ຂ້າງ Brain, ຜູ້ທີ່ມາຊ່ວຍຈັດລຽງສິ່ງຂອງ. ທັງສອງບໍ່ໄດ້ເວົ້າຄຳປະຕິຍານອັນໃຫຍ່ຫລວງ. ພຽງແຕ່ນັດກວດອາການຂອງທ່ານກັບທ່ານຫມໍ່ຕາມກຳນົດ. ການກັບຄືນສູ່ການເຮັດວຽກຮ່ວມກັນຂອງພວກເຂົາເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍຄວາມເຊື່ອທີ່ວ່າເວລານີ້ Rothgar ຈະບອກລາວໃນເວລາທີ່ມີຂອງລາວເລີ່ມມີອາການຄັນ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດອາລຸນໃນກອງພະຍຸແລະພະນັກງານໂລຫະ. ນອກຈາກການປະຕິບັດ hammer ພຣະອົງໄດ້ສອນສັນຍານລະຄັງທີ່ camps ທັງຫມົດສາມາດນຳໃຊ້ເພື່ອໂທຫາການຊ່ວຍເຫຼືອໂດຍບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງມີ magic ໄດ້. ການສູ້ຮົບຍັງຕ້ອງການຄວາມເຂັ້ມແຂງຂອງລາວ. ແຕ່ລາວຈະບໍ່ຍອມຮັບຂໍ້ກ່າວຫາໃໝ່ພຽງແຕ່ຍ້ອນສຽງເຊຍດັງຂຶ້ນ. ແລະໃຫ້ເພື່ອນຂອງເຈົ້າມີສິດທີ່ຈະຮັກສາຄ້ອນຕີເມື່ອເງື່ອນໄຂເຖິງຂອບເຂດຈຳກັດຂອງມັນ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກພໍ່ຂອງພຣະອົງໄດ້ໃຫ້ລະຄັງທີ່ໄດ້ຖືກຫັກແລະ re-welded ໃຫ້ເຂົາ. ສຽງບໍ່ຄືກັບສຽງທີ່ສົມບູນແບບ, ແຕ່ຍັງຈະແຈ້ງ. Rothgar ແຂວນຢູ່ຂ້າງຂອງໂຄງຮ່າງການ. ທຸກໆຄັ້ງທີ່ມັນດັງ, ລາວຄິດເຖິງຄົນທີ່ຢາກກັບບ້ານຫຼາຍກວ່າໄຊຊະນະ. ໄມ້ຄ້ອນຢູ່ໃນມືກໍ່ສາມາດເຮັດໃຫ້ດິນສັ່ນ. ຢ່າງໃດກໍຕາມ, ເວລານີ້ລາວຕ້ອງການສຽງຂອງລາວທີ່ຈະບອກຜູ້ໃດຜູ້ໜຶ່ງໃນທາງກັບກັນ.

ARUN RPG · 39 / 60



## Eivarn

Eivarn · AR-039

ບົດບາດ: ສາດສະດາຕາດຽວ

ດິນແດນ: ຄັງເກັບຈົດໝາຍລະດູໜາວ

ອາວຸດ: Lakkham Spear ແລະ Crow ສອງ

ພະລັງ: ອ່ານຮູບແບບຈາກແຫຼ່ງຂ່າວຫຼາຍອັນ ແລະຄິດໄລ່ອະນາຄົດທີ່ເປັນໄປໄດ້.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ການຄາດເດົາແມ່ນຄວາມເປັນໄປໄດ້. ຂ່າວປອມ ແລະທາງເລືອກໃໝ່ຂອງຄົນເຮົາສາມາດປ່ຽນຜົນໄດ້ສະເໝີ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ຜູ້ທີ່ຢຸດເບິ່ງຄົນເປັນຄວາມເປັນໄປໄດ້

Eivarn ເປັນຜູ້ເກັບຂ່າວກ່ອນທີ່ຈະຖືກເອີ້ນວ່າ oracle. ລາວອາໄສຢູ່ໃນກ່ອງຈົດໝາຍລະດູໜາວ. ອ່ານລາຄາອາຫານ, ທິດທາງຂອງຝົນ, ແລະຂ່າວຂອງຜູ້ຫາຍສາບສູນຈົນກວ່າທ່ານຈະເຫັນຮູບແບບທີ່ຄົນອື່ນເບິ່ງຂ້າມ. crows ຄູ່ຂອງລາວໄດ້ນຳເອົາຂໍ້ຄວາມຈາກຫລາຍເມືອງ. ຜູ້ຄົນເລີ່ມຄິດວ່າຜູ້ຊາຍຕາດຽວເຫັນອະນາຄົດ. ຍ້ອນວ່າບໍ່ເຄີຍເຫັນຄືນຫນຶ່ງທີ່ລາວນັ່ງແລະແກ້ໄຂບົດສະຫຼຸບຂອງລາວຈົນກວ່າຕອນເຊົ້າ.

ຊື່ສຽງເຮັດໃຫ້ຄຳວ່າ "ເປັນໄປໄດ້" ຄ່ອຍໆຫາຍໄປຈາກປາກຂອງລາວ. ລາວເວົ້າສັ້ນກວ່າເພື່ອໃຫ້ຄົນເຊື່ອລາວໄວຂຶ້ນ. ແລະເຊື່ອງແຜນທີ່ທີ່ບໍ່ຖືກຕ້ອງຢູ່ໃນລິ້ນຊັກ Eivarn ໄດ້ສູນເສຍຕາຫນຶ່ງໃນຂະນະທີ່ຄົນຫາພະຍຸ. ດັ່ງນັ້ນ, ພວກເຮົາເຊື່ອຢ່າງຫນັກແຫນ້ນວ່າຄວາມຮູ້ທີ່ໄດ້ຮັບໃນລາຄາສູງຄວນຈະມີນ້ຳຫນັກຫຼາຍກວ່າຄວາມຄິດເຫັນຂອງຜູ້ທີ່ບໍ່ເຄີຍມີຄວາມສ່ຽງ.

ລາວເຄີຍຄາດຄະເນວ່າບ້ານຈະບໍ່ລອດຊີວິດຈາກທີມະຕັກ. ດັ່ງນັ້ນ ຈຶ່ງໄດ້ສັ່ງໃຫ້ຖອນການຊ່ວຍເຫລືອ ໄປຢູ່ບ່ອນອື່ນ. ຊາວບ້ານສາມາດສ້າງສິ່ງກົດຂວາງຂອງຕົນເອງໄດ້. ແຕ່ຜູ້ບາດເຈັບໄດ້ເສຍຊີວິດຍ້ອນໜ່ວຍງານແພດໄປບໍ່ຮອດ. Eivarn

ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍສໍາລັບການຄຸ້ມຄອງຊັບພະຍາກອນທີ່ມີປະສິດທິພາບ. ພ້ອມກັບຈົດໝາຍຈາກເດັກນ້ອຍທີ່ຖາມວ່າ ເຄີຍພະຍາຍາມເຊື່ອບໍ່ວ່າພໍ່ຈະປະສົບຜົນສໍາເລັດ.

ຈົດໝາຍດັ່ງກ່າວເຮັດໃຫ້ Eivarn ເປີດແຜນທີ່ເກົ່າທັງຫມົດ. ລາວພົບເຫັນຕົວເອງບັນທຶກຄວາມຜິດພາດຂອງຄົນອື່ນຢ່າງລະອຽດ. ແຕ່ໃຊ້ຄໍາວ່າສະຖານະການປ່ຽນແປງເມື່ອມັນເປັນຄວາມຜິດຂອງເຈົ້າ.

ລາວໄດ້ປະກາດການປະເມີນທີ່ລົ້ມເຫລວແລະເດີນທາງໄປພົບຄອບຄົວຂອງຜູ້ເຄາະຮ້າຍ.

ບໍ່ມີຄໍາອະທິບາຍທີ່ເປັນໄປໄດ້ເຮັດໃຫ້ການຂາດການຊ່ວຍເຫຼືອອ່ອນລົງ. ສະນັ້ນລາວຟັງຫຼາຍກວ່າທີ່ລາວເວົ້າ.

ຫຼັງຈາກທີ່ທັງຫມົດ, ບົດລາຍງານຂອງລາວສະເຫນີທາງເລືອກຫຼາຍຢ່າງ. ດ້ວຍເງື່ອນໄຂທີ່ຈະປ່ຽນແປງຜົນໄດ້ຮັບ Eivarn ເລີ່ມສົ່ງ crows ໄປຫາຜູ້ທີ່ເຄີຍຂາດຈາກເຄືອຂ່າຍຂ່າວ. ລວມທັງຄົນຂັບລົດເຂັນ, ຄົນເຮັດອາຫານ, ແລະຜູ້ດູແລສັດ. ຂໍ້ມູນນ້ອຍໆເຫຼົ່ານັ້ນເຮັດໃຫ້ໂລກທີ່ມີແຜນທີ່ມີຊີວິດ. ມັນ ບໍ່ ແມ່ນ ພຽງ ແຕ່ ລູກ ສອນ ທີ່ ຕິດ ຕາມ ແຜນ ຂອງ ພຣະ ຜູ້ ເປັນ ເຈົ້າ ເທົ່າ ນັ້ນ.

ໃນປີທີ 20, ລາວໄດ້ເຫັນຫຼັກຖານວ່າເຄື່ອງພິມສູນກາງໄດ້ຖືກຍ້າຍໄປທົ່ວຍອດພູ. ຖ້າມັນຖືກປ່ອຍ,

ຫຼາຍປະຕູຈະຖືກຄວບຄຸມລວມ. ລາວໄດ້ຄິດໄລ່ວ່າການສະກັດເອົາມີໂອກາດສູງທີ່ຈະລົ້ມເຫລວ.

ແຕ່ແທນທີ່ຈະສົ່ງທຳມະຊາດເອົາຂໍ້ມູນທັງຫມົດໄປຫາ Asara ແລະຊຸມຊົນທີ່ຖືກກະທົບ.

ພວກເຂົາສະເຫນີວິທີການທີ່ບໍ່ໄດ້ລວມຢູ່ໃນຕົວແບບ. ນັ້ນແມ່ນ,

ການນຳໃຊ້ເສັ້ນທາງການຂົນສົ່ງເກືອເກົ່າທີ່ປະຊາຊົນຢູ່ໃນແຜນທີ່ທາງການບໍ່ເຄີຍເອົາໃຈໃສ່.

Eivarn ເຂົ້າໄປໃນເຂດທີ່ມີຫອກ Lankham, ທີ່ໃຊ້ເປັນສັນຍານ.

ລາວຟັງຂ່າວແລະປ່ຽນແຜນການຂອງລາວເມື່ອຄວາມເປັນຈິງແຕກຕ່າງຈາກຄວາມຄາດຫວັງ. ຢ່າຮຽກຮ້ອງໃຫ້ປະຊາຊົນຕໍ່ສູ້ຕາມການທຳນາຍເພື່ອຊ່ວຍປະຢັດຫນ້າ. ການສະກັດເອົາສາມາດເຮັດໄດ້ໂດຍການຊຳລັງເຄື່ອງ.

ແຕ່ມັນໄດ້ຊ່ວຍໃຫ້ຫຼາຍຊຸມຊົນກຽມພ້ອມຮັບມືກັບໄພພິບັດໃນເວລາ. ລາວລາຍງານຜົນໄດ້ຮັບຕາມຄວາມເຫມາະສົມ.

ຢ່າຂະຫຍາຍມັນໄປສູ່ໄຊຊະນະຢ່າງສົມບູນ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກຸ່ມ Arun Coalition ເປັນນັກວິເຄາະຂ່າວ.

ສະເຫມີແຕ່ງຕັ້ງຜູ້ໃດຜູ້ຫນຶ່ງເພື່ອທົບທວນບົດສະຫຼຸບຂອງທ່ານແລະຮັກສາປະຫວັດການດັດແກ້. crows ຄູ່ຍັງບິນກັບຄືນ.

ແຕ່ລາວບໍ່ໄດ້ຕີຄວາມງຽບຂອງມັນວ່າເປັນໂລກທີ່ສະຫງົບສຸກ. ຖ້າຂ່າວບໍ່ມາຮອດ ລາວຈະຂຽນວ່າບໍ່ມີຂໍ້ມູນ.

ມັນບໍ່ແມ່ນວ່າບໍ່ມີຄົນໃດມີບັນຫາ.

ກ່ອນຈະອອກໄປ, ເດັກຊາຍຈົດໝາຍໄດ້ສົ່ງແຜນທີ່ຮົ່ວກິດຂວາງທີ່ພໍ່ໄດ້ສ້າງ. Eivarn ຕິດມັນຢູ່ດ້ານຫນ້າຂອງໄຟລ. ມັນບໍ່ແມ່ນ talisman ທີ່ຈະຮັບປະກັນວ່າຄົນເຮົາສາມາດເອົາຊະນະທຸກອັນຕະລາຍ.

ແຕ່ມັນເຕືອນວ່າມະນຸດສາມາດເລືອກສິ່ງໃຫມ່ໄດ້ສະເໝີ. ລາວເຄີຍຢາກເປັນຄົນທີ່ບໍ່ແປກໃຈໃຜ.

ດຽວນີ້ລາວຢາກມີຊີວິດຍາວພໍທີ່ຈະເຫັນຄົນປ່ຽນແປງອະນາຄົດທີ່ລາວຄິດວ່າລາວຮູ້.

ARUN RPG · 40 / 60



## ເຊລວາຣາ

ເຊລວາຣາ □ AR-040

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັບກັບມາຈາກທາງຫນ້າ

ດິນແດນ: ໜ່ວຍກູ້ໄພທີມະ

ອາວຸດ: ສັນຍານ Spear ແລະອາລຸນ Shield

ພະລັງ: ເປີດສາຍລົມເພື່ອປົກປ້ອງຜູ້ບາດເຈັບໃນຂະນະທີ່ເຄື່ອນຍ້າຍ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ການບັນທຸກຫຼາຍກ່ວານ້ຳຫນັກຂອງທ່ານຈະເຮັດໃຫ້ທ່ານສູນເສຍການປ້ອງກັນຂອງທ່ານ.  
ທ່ານຕ້ອງປະເມີນແລະຂໍຄວາມເຂັ້ມແຂງຈາກຄົນອື່ນ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ປົກທີ່ບໍ່ຖາມກ່ຽວກັບສີຂອງທຸງຊາດ

ເຊລວາຣາ ໄດ້ຝຶກຊ້ອມບິນກັບໜ່ວຍກູ້ໄພທີມະ ນັບຕັ້ງແຕ່ລາວຍັງບໍ່ສາມາດຍົກໂລ່ໄດ້.

ນາງມັກເວລາທີ່ຜູ້ບາດເຈັບໄດ້ຍິນສຽງປົກແລະເບິ່ງຂຶ້ນ. ເພາະຄວາມຫວັງຢູ່ກ່ອນຄໍາເວົ້າສະເໝີ. ຄູສອນກວດເບິ່ງນ້ຳຫນັກ, ລົມ, ແລະເສັ້ນທາງກັບຄືນ. ແຕ່ເພງຍ້ອງຍໍຂອງໜ່ວຍງານພຽງແຕ່ບອກເຖິງຜູ້ກ້າຫານທີ່ຖືຊາຍຫຼາຍກວ່າໝູ່.

Selvara ຕ້ອງການທີ່ຈະເປັນບຸກຄົນໃນເພງດັ່ງນັ້ນການຍອມຮັບການບາດເຈັບຫຼາຍກ່ວາຂອບເຂດຈຳກັດສໍາລັບການຫນຶ່ງພາລະກິດ. ສາຍປ້ອງກັນລົມແຕກຢູ່ກາງອາກາດ. ນາງສາມາດລົງຈອດສຸກເສີນໄດ້, ແຕ່ຄົນເຈັບທີ່ມີອາການຮ້າຍແຮງແລ້ວໄດ້ຊຸດໂຊມລົງໃນຂະນະທີ່ລໍຖ້າທີມງານເພີ່ມເຕີມ. ນາງໄດ້ຊ່ວຍເຫຼືອຫລາຍຄົນແລະແມ່ນແຕ່ໄດ້ສູນເສຍຄົນດຽວຍ້ອນການຕັດສິນໃຈຂອງນາງ. ຄວາມຈິງສອງຢ່າງຢູ່ຮ່ວມກັນຢ່າງເຈັບປວດ.

ຜູ້ບັນຊາການສະເຫນີໃຫ້ຂຽນບົດລາຍງານວ່າລົມໄດ້ປ່ຽນແປງ. Selvara ປະຕິເສດ.

ນາງໄດ້ສົ່ງບັນທຶກນ້ຳຫນັກຕົວຈິງແລະໄດ້ຮັບການຮາກຖານ. ໃນລະຫວ່າງການເຮັດວຽກໃນພື້ນທີ່ນາງໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າການກູ້ໄພໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນກ່ອນທີ່ຈະຍົກປີກ. ຈາກການຈັດໃຫ້ມີ stretchers, ການກະກຽມຢາປິວພະຍາດ, ແລະການສອນຊຸມຊົນເພື່ອໃຫ້ສັນຍານ. ຄົນທີ່ບໍ່ມີຮູບພາບທີ່ສວຍງາມໃນທ້ອງຟ້າກໍ່ສາມາດຊ່ວຍຊີວິດໄດ້ຢ່າງຫຼວງຫຼາຍ.

ຄວາມຜິດພາດເຮັດໃຫ້ນາງຢ້ານທີ່ຈະຕັດສິນໃຈອີກ. ຈົນກ່ວາທ່ານຫມໍ່ຂອງຫນ່ວຍງານໄດ້ພາລາວໄປສົນທະນາກັບຜູ້ລອດຊີວິດ. ພວກເຂົາບໍ່ໄດ້ຂໍໃຫ້ນາງພາທຸກຄົນໃນການເດີນທາງຄັ້ງດຽວ. ແຕ່ກະລຸນາບອກຂ້ອຍວ່າໃຜຈະກັບຄືນມາແລະເວລາໃດ. ແລະຢ່າສັນຍາຖ້າທ່ານບໍ່ຮູ້. ດັ່ງນັ້ນ Selvara ກັບຄືນໄປປະຕິບັດການບິນກັບຖ້ຽວບິນທີ່ວາງແຜນໄວ້ຫຼາຍໆຄັ້ງດ້ວຍການສຳຮອງ, ບໍ່ໃຊ້ຄວາມຢ້ານກົວຂອງຄວາມຜິດຫວັງທີ່ຈະຢູ່ຕົນເອງເຂົ້າໄປໃນຄໍາສັນຍາທີ່ເປັນໄປບໍ່ໄດ້.

ປີທີ 20, ການສູ້ຮົບຢູ່ໃກ້ເທິງພູໄດ້ເຮັດໃຫ້ທະຫານສອງຄົນຢູ່ໃນຮ່ອມພູທີມະ. ຫນ່ວຍງານໄດ້ຮັບຄໍາສັ່ງໃຫ້ຊ່ວຍເຫຼືອແຕ່ຝ່າຍຕົນ. Selvara ເຫັນທຸງສີທີ່ແຕກຕ່າງກັນຜ່ານຫມອກ. ແຕ່ຂ້ອຍກໍ່ໄດ້ຍິນສຽງຫາຍໃຈທີ່ຮັກເຮື້ອ. ນາງໄດ້ວາງຫອກສັນຍານທີ່ກຳນົດເຂດປີ້ນປົວທີ່ຫ້າມໃຊ້ອາວຸດ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ເລີ່ມຕົ້ນຈັດຮຽງອາການຕາມຄວາມຮີບດ່ວນຂອງພວກເຂົາ.

ທະຫານຄົນໜຶ່ງຊ່ວຍຈະຍິງຖ້ານາງເອົາສັດຕູໄປກ່ອນ. ນາງບໍ່ໄດ້ຕອບສະໜອງດ້ວຍຄໍາສອນອັນສູງສົ່ງ. ພຽງແຕ່ບອກຜູ້ທີ່ກຳລັງຫມົດເວລາແລະຂໍໃຫ້ເຂົາເຈົ້າເອົາ stretcher ໄດ້. ຊາຍຄົນນັ້ນລັງເລໃຈກ່ອນທີ່ຈະໃຫ້ເຂົ້າ. Rothgar ເຂົ້າມາຊ່ວຍສົ່ງສັນຍານໃຫ້ທີມງານພື້ນດິນ. Selvara ບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງແລກປ່ຽນຄວາມປອດໄພຂອງທຸກຄົນສໍາລັບການ overflight ອີກເທື່ອໜຶ່ງ.

ໃນລະຫວ່າງການເດີນທາງຄັ້ງສຸດທ້າຍໄດ້ພະລັງງານລົມໄດ້ພັດມາຢ່າງແຮງທີ່ພວກເຮົາໄດ້ພັກຜ່ອນ. ຜູ້ບາດເຈັບຖາມວ່ານາງຈະອອກໄປບໍ? Selvara ເວົ້າໂດຍກົງວ່າໃນເວລານີ້ລາວບໍ່ສາມາດສືບຕໍ່ບິນໄດ້. ແຕ່ມັນຈະຢູ່ແລະສົ່ງສັນຍານ. ນາງໄດ້ຍົກໄສ້ຂອງອາລຸນເພື່ອຈັບທີມະຈົນກ່ວາທີມງານມາເຖິງ. ມີຄວາມໝາຍໃນການຢູ່ກັບຄົນທີ່ມີຄວາມຢ້ານກົວ. ເຖິງແມ່ນວ່າມັນບໍ່ແມ່ນຮູບພາບຂອງການກູ້ໄພໄວທີ່ນາງໄດ້ຝັນຂອງ.

ນາງໄດ້ອອກຈາກຫນ່ວຍງານຕົ້ນສະບັບຂອງນາງແລະເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດ Arun, ຮັກສາສັນຍາເຂດພະຍາບານທີ່ເປັນກາງ. Malin ຊ່ວຍກຳນົດເງື່ອນໄຂການເຂົ້າເມືອງ. Khachin ກໍ່ສ້າງຕຽງນອນໃຫ້ເຫມາະສົມກັບຮ່າງກາຍທີ່ຫລາກຫລາຍ. Selvara ຝຶກອົບຮົມໃຫ້ທຸກຄົນແບ່ງປັນນ້ຳຫນັກແລະຂໍ້ຈຳກັດຂອງເຂົາເຈົ້າໂດຍບໍ່ມີການອາຍ. ເນື່ອງຈາກວ່າຂໍ້ມູນທີ່ແທ້ຈິງຊ່ວຍຊີວິດໄດ້ດີກວ່າການພະຍາຍາມເບິ່ງທີ່ເຂັ້ມແຂງ.

ກ່ອນການເດີນທາງ, ຄອບຄົວຂອງຜູ້ເສຍຊີວິດໄດ້ສົ່ງຜ້າມາເພື່ອປົກກະບະ. ບໍ່ມີຂໍ້ຄວາມໃຫ້ອະໄພ. ນາງຍອມຮັບດ້ວຍຄວາມເຄົາລົບແລະໄດ້ຫຍິບຊີ້ຂອງຜູ້ຕິດຕໍ່ສຸກເສີນໃສ່ແຈຂອງຜ້າ. ຢ່າປ່ຽນມັນໃຫ້ເປັນຫຼຽນກຽດຕິຍົດ. Selvara ຍັງຕ້ອງການສຽງຂອງປີກຂອງລາວເພື່ອເຮັດໃຫ້ຄວາມຫວັງ. ແຕ່ກໍ່ມີຄວາມຫວັງວ່າຈະມີແຜນການ, ຈະມີຂອບເຂດ, ແລະຈະມີຄົນກັບມາຮັບເອົາຈິງຕາມທີ່ບອກ.

ARUN RPG · 41 / 60



## Orkan

Orkan · AR-041

ບົດບາດ: breaker ຂອງພັນທະບັດ

ດິນແດນ: ຊຸມຄຸກຮາກພູເຂົາ

ອາວຸດ: Fangs, ຮອຍທພບ, ແລະຄວາມເຂັ້ມແຂງ

ພະລັງ: ມີກິ່ນຫອມຂອງໂລຫະທີ່ຖືກຜູກມັດແລະກັດການເຊື່ອມໂລຫະ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ກິ່ນເລືອດແລະສຽງຂອງໂສ້ໄດ້ເຮັດໃຫ້ເກີດຄວາມຕື່ນຕົກໃຈ. ຕ້ອງມີບ່ອນທີ່ຈະຖອຍໜີໂດຍບໍ່ຖືກໄລ່ອອກໄປ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ໝາປ່າທີ່ກັດຕ່ອງໂສ້ຂອງຄົນອື່ນ

Orkan ຮັບຮູ້ສຽງຂອງຕ່ອງໂສ້ກ່ອນຊື່ຂອງຕົນເອງ. ລາວເປັນໝາປ່າໂຕໃຫຍ່ທີ່ຖືກຈັບຢູ່ໃຕ້ຮາກພູ. ພວກຍາມຢ້ານກຳລັງຂອງລາວ, ດັ່ງນັ້ນເຂົາເຈົ້າຈຶ່ງເພີ່ມຄວາມອົດກັ້ນທຸກຄັ້ງທີ່ລາວເຄື່ອນຍ້າຍ. ຍິ່ງເຈັບປວດ, ລາວກໍຍິ່ງດື່ນລົນ. ຍິ່ງລາວຕໍ່ສູ້, ພວກເຂົາເຊື່ອວ່າລາວຕ້ອງຖືກກັກຂັງຫຼາຍຂຶ້ນ. ບໍ່ມີໃຜຖາມວ່າມີໂອກາດທີ່ຈະຖອຍຫລັງ. ລາວຍັງຈະໃສ່ຮ້າຍຄົນຢູ່ບໍ່?

ລາວໄດ້ຮຽນຮູ້ກິ່ນຂອງຄຳສັ່ງຂອງໂລຫະຈາກການກັດມັນຈົນເລືອດອອກ. ລົດຊາດຂອງແຕ່ລະລາຍການແມ່ນແຕກຕ່າງກັນ. ກົດລະບຽບບາງຢ່າງຮຽກຮ້ອງໃຫ້ຢຸດເຊົາບາງສິ່ງທີ່ເຈັບປວດໃນເວລາທີ່ທ່ານຄິດກ່ຽວກັບການແລ່ນຫນີ. ພວກຍາມໄດ້ໃຊ້ລາວເພື່ອທົດສອບສາຍໂສ້ກ່ອນຈະຂາຍໃຫ້ບໍ່ແຮ່ອື່ນໆ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, Orkan ຮູ້ວ່າຄວາມທຸກທໍລະມານຂອງລາວໄດ້ຖືກເຮັດໃຫ້ຊັດເຈນພຽງພໍທີ່ຈະດຳເນີນຊີວິດຕື່ມອີກ.

ຜູ້ຊາຍສົ່ງອາຫານຊື່ UI ບໍ່ໄດ້ພະຍາຍາມລ້ຽງລາວເພື່ອພິສູດຄວາມອ່ອນໄຫວຂອງລາວ. ພຽງແຕ່ວາງຖັງໄວ້ຢູ່ຫ່າງກັນແລະກັບຄືນໄປບ່ອນໃນທຸກໆມື້. ເມື່ອ Orkan Roars UI ຢຸດເຊົາເຂົ້າມາ.

ຄວາມສອດຄ່ອງຂອງລາວເຮັດໃຫ້ລາວເລີ່ມກິນອາຫານກ່ອນທີ່ຄົນອື່ນຈະຍ່າງອອກໄປຈາກປະຕູ.  
ແລະສຸດທ້າຍໄດ້ອະນຸຍາດໃຫ້ບາດແຜທີ່ເຊື່ອງໄວ້ຢູ່ໃຕ້ຂົນສັດ.

UI ສົ່ງຄໍາໄປຫາ Coalition ໃນປີ twentieth. Nirach ແລະ Kalinee ເຂົ້າມາເພື່ອຖອນກົນໄກ.  
ແຕ່ສຽງຂອງເຄື່ອງມືເຮັດໃຫ້ Orkan ຢ້ານກົວແລະລາວ snapped ໃສ່ລາວ. ພວກເຂົາເຈົ້າໄດ້ຖອຍຫລັງຕາມແຜນການ. ຢ່າຕີ  
ຕໍ່ໄປຫຼືເອີ້ນລາວວ່າບໍ່ກະຕັນຍູ. UI ໃຊ້ສັນຍານດຽວກັນເພື່ອເຮັດໃຫ້ລາວສະຫງົບລົງພຽງພໍທີ່ຈະເລືອກວ່າຈະເຂົ້າຫາອີກຫຼືບໍ່. ການ  
ກູ້ໄພໄດ້ໃຊ້ເວລາຫຼາຍຄືນ. ມັນບໍ່ຄືກັບວ່າມີຫນຶ່ງແຕ່ຫົວແລະຄວາມຊົງຈໍາທີ່ບໍ່ດີຫາຍໄປ.

ໃນເວລາທີ່ລະບົບຕ່ອງໂສ້ຕົ້ນຕໍ loosens Orkan ພົບເຫັນຈຸດເຊື່ອມຕໍ່ທີ່ແຕກຕ່າງຈາກສ່ວນທີ່ເຫຼືອ.  
ລາວບິດຢ່າງລະມັດລະວັງຈົນກ່ວາຄໍາສັ່ງຈະສູນເສຍ. ບໍ່ໄດ້ທໍາລາຍທຸກຮ່ວມກັນດ້ວຍກໍາລັງ. ອຳນາດຂອງເພິ່ນໄດ້ກາຍເປັນຄວາມຮູ້  
ກ່ຽວກັບສິ່ງທີ່ເຄີຍທໍາຮ້າຍເພິ່ນ. ທັນໃດນັ້ນ, ປະຕູທີ່ຖືສັດອື່ນໆເລີ່ມປິດຢ່າງເປັນລະບົບ. ລາວມີທາງອອກຢູ່ທາງໜ້າຂອງລາວ  
ແຕ່ໄດ້ຫັນໜ້າໄປຕີສາຍໂສ້ອີກອັນໜຶ່ງ.

ສຽງຮ້ອງແລະກິ່ນເລືອດໄດ້ສົ່ນສະເຫຼືອເຖິງຈຸດທີ່ລາວຈື່ໄດ້ຍາກ. Kalinee ສະເຫມີອອກຈາກທາງທີ່ຈະຖອຍຫລັງ. Orkan  
ກັບຄືນໄປພັກຜ່ອນແລະຫຼັງຈາກນັ້ນກັບຄືນມາດ້ວຍຕົນເອງ, ພາກສ່ວນຫນຶ່ງໃນເວລານັ້ນ. ລາວໄດ້ປິດປ່ອຍຄົນທີ່ຖືກກັກຂັງ  
ຫລາຍຄົນໂດຍບໍ່ໄດ້ຖືກບັງຄັບໃຫ້ລົ້ມລົງ. ເມື່ອເຖິງທ້ອງຟ້າ ພຣະອົງໄດ້ນອນຢູ່ເທິງພື້ນເປັນເວລາດົນນານ.  
ຂ້ອຍບໍ່ຮູ້ວິທີໃຊ້ຄວາມກວ້າງທີ່ບໍ່ເຈັບປວດ.

ການຟື້ນຕົວລວມມີມື້ທີ່ຂ້ອຍສາມາດຍ່າງໄດ້ໄກ ແລະຫຼາຍມື້ທີ່ສຽງຂອງໂລຫະເຮັດໃຫ້ຂ້ອຍກັບໄປລີ້ຊ່ອນຢູ່.  
ພັນທະມິດສະຫນອງພື້ນທີ່ທີ່ງຽບສະຫງົບແລະສັນຍານກ່ອນທີ່ຈະເຂົ້າຫາ. Orkan  
ສະແດງໃຫ້ເຫັນຄວາມຍິນຍອມຂອງລາວໂດຍຜ່ານການເຄື່ອນໄຫວແລະສຽງທີ່ທີມງານຮຽນຮູ້ຊ້າໆ.  
ບໍ່ມີໃຜອ້າງວ່າສາມາດອ່ານຈິດໃຈຂອງລາວໄດ້. UI ມາຢ້ຽມຢາມກັບຖັງອາຫານດຽວກັນທີ່ໄດ້ຮັບການອະນາໄມ.

Orkan ເລືອກທີ່ຈະຕິດຕາມຂະບວນລົດທີ່ຊອກຫາຄຸກ. ລາວໄດ້ເຮັດວຽກກ່ຽວກັບການດົມກິ່ນຂອງການຫ້າມແລະກັດ cuffs  
ໄດ້. ແຕ່ທ່ານມີສິດທີ່ຈະຖອນຕົວໃນເວລາທີ່ການກະຕຸ້ນກາຍເປັນຫຼາຍເກີນໄປ. ລາວບໍ່ແມ່ນອາວຸດທີ່ຄູຝຶກຮ້ອງຄໍາສັ່ງແລະຕ້ອງ  
ແລ່ນໄປຫາທັນທີ. ຄວາມເຂັ້ມແຂງຂອງລາວກັບຄືນມາດ້ວຍສິດທີ່ຈະເລືອກເອົາທິດທາງຂອງມັນ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກ UI ໄດ້ປະໄວ້ສາຍທີ່ຕິດຢູ່ກັບຖັງການສະຫນອງໃຫ້ເຂົາເພື່ອດົມກິ່ນ. Orkan ປະຕິເສດໃນມື້ທໍາອິດ.  
ບຸກຄົນທຸກຄົນຂົນສົ່ງສິ່ງຂອງໃນທາງອື່ນ. ມື້ຕໍ່ມາ, ລາວໄດ້ກັບຄືນມາແລະຢືນຢູ່ໃກ້ກັບສາຍແອວ. ບໍ່ມີສຽງດັງ.  
ພຽງແຕ່ມືລໍຖ້າໃຫ້ແນ່ໃຈວ່າແລະຫຼັງຈາກນັ້ນຍ້າຍ. ໂລກຍັງມີຕ່ອງໂສ້ຫຼາຍ.  
ແຕ່ເວລານີ້ລາວຈະຮູ້ວ່າທຸກໆເສັ້ນທາງມີບ່ອນຢຸດແລະທຸກໆປະຕູບໍ່ຈໍາເປັນຕ້ອງປິດຫລັງລາວ.

ARUN RPG · 42 / 60



## ເຊຣາເທຍ

ເຊຣາເທຍ □ AR-042

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາສວນທຶນ

ດິນແດນ: ສວນທຶນນອກເມືອງດາລາ

ອາວຸດ: ຕາທຶນ ແລະຜົມງ

ພະລັງ: ຊຳລັງການເຄື່ອນໄຫວຂອງວັດຖຸທີ່ເຮັດໃຫ້ການຕິດຕໍ່ກັນຊຳລັງຊົ່ວຄາວຈົນກ່ວາມັນກາຍເປັນກ້ອນຫີນແຂງ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕ້ອງຮັກສາການຕິດຕໍ່ກັບຕາ ການສະທ້ອນສະທ້ອນເຮັດໃຫ້ເກີດການກະທົບກະເທືອນ ແລະຄວາມເມື່ອຍລ້າເຮັດໃຫ້ການເບິ່ງເຫັນບໍ່ເຫັນ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ຕາທີ່ຂໍໃຫ້ເຈົ້າເບິ່ງຄືນ

Seratia ມັກປີ້ນໃບໜ້າຂອງຄົນ. ນາງໄດ້ເຮັດວຽກຢູ່ໃນສວນທຶນຢູ່ນອກ Purple Star, ເບິ່ງຮອຍຍັບ, ຮອຍຍື່ມ, ແລະຄວາມບໍ່ສົມດຸນທີ່ເຮັດໃຫ້ແຕ່ລະຄົນເປັນໃຜ. ຫຼັງຈາກໄຟຮົ່ວແລ້ວ ຜົມຂອງນາງໄດ້ຍ້າຍ ແລະການແນມເບິ່ງຂອງນາງໄດ້ເຮັດໃຫ້ຜູ້ທີ່ຕິດຕາຄ້າງຢູ່ຊົ່ວຄາວ. ນາງໄດ້ກາຍເປັນຄົນທີ່ບໍ່ກ້າເບິ່ງສິ່ງທີ່ນາງເຄີຍຮັກທີ່ສຸດ.

ອຸປະຕິເຫດຄັ້ງທຳອິດເກີດຂຶ້ນກັບຫມູ່ເພື່ອນຂອງຊ່າງກົນຈັກໄດ້ຫັນມາເວົ້າວ່າສະບາຍດີ. ລາວຢືນຢູ່ຈົນລາວຕົກຈາກຕຶກ. ເຖິງແມ່ນວ່າພະລັງງານໄດ້ຫຼຸດລົງໃນໄວໆນີ້ບາດແຜທີ່ແທ້ຈິງບໍ່ໄດ້ປິ່ນປົວ. Seratia

ໄດ້ປົກປິດຕາຂອງນາງແລະລັອກຕົນເອງຢູ່ໃນໂຮງງານ.

ຂ້າພະເຈົ້າຄິດວ່າການຫາຍໄປຈາກຊີວິດຂອງທຸກໆຄົນແມ່ນວິທີທີ່ດີທີ່ສຸດທີ່ຈະຮັບຜິດຊອບ.

ຈົນມີເພື່ອນສົ່ງຂ່າວວ່າຢາກລົມກັບນາງ. ບໍ່ໄດ້ເວົ້າກ່ຽວກັບຂ່າວລື

ທັງສອງໄດ້ພົບກັນຢູ່ໃນບ່ອນນັ່ງທີ່ຈັດລຽງກັນ, ບໍ່ໄດ້ສຳພັດສາຍຕາ. Seratia ຂໍອະໄພ ແລະຊ່ວຍຄ່າປິ່ນປົວ. ຫມູ່ເພື່ອນຍອມຮັບວ່າພວກເຂົາໃຈຮ້າຍ. ແຕ່ໃຫ້ລາວຮຽນຮູ້ທີ່ຈະຄວບຄຸມ ແທນທີ່ຈະປ່ອຍໃຫ້ທຸກຄົນຢ້ານບາງສິ່ງທີ່ເຂົາເຈົ້າບໍ່ເຂົ້າໃຈ. ນາງໄດ້ເລີ່ມທົດລອງກັບວັດສະດຸແລະຕົວແບບສັດຂອງແສງສະຫວ່າງ. ມັນໄດ້ຖືກພົບເຫັນວ່າການຕິດຕໍ່ຕາຕ້ອງສືບຕໍ່ແລະຜົນກະທົບຈະຜ່ອນຄາຍເມື່ອຢຸດເຊົາ. ແຕ່ກະຈົກອະນຸຍາດໃຫ້ພະລັງງານກັບຄືນສູ່ຕົນເອງ.

ຂ່າວຄວາມສາມາດຂອງລາວດຶງດູດຄົນມາຮ້ອງຂໍໃຫ້ລາວໃຊ້ມັນເພື່ອລົງໂທດພວກໂຈນ. ນາງໄດ້ຖືກສັນຍາວ່ານາງຈະຖືກຍອມຮັບກັບຄືນສູ່ສັງຄົມ. ຖ້າເຈົ້າຕັ້ງໃຈເຮັດວຽກທີ່ຄົນອື່ນບໍ່ຢາກເຮັດເອງ. Seratia ເກືອບຍອມຮັບເພາະວ່ານາງຕ້ອງການຫນີຈາກຄວາມໂດດດ່ຽວຂອງນາງ. ແຕ່ Yanzhen ເຕືອນວ່າການເບິ່ງຄົນບໍ່ແມ່ນການຕັດສິນ. ແລະການຖືກນຳມາໃຊ້ແມ່ນບໍ່ເທົ່າກັບການໄດ້ຮັບສະຖານທີ່ທີ່ມີກຽດສັກສີ.

ໃນປີທີ 20, ໂຄງສ້າງສ່ວນຫຼາຍໄດ້ພັງລົງໃນລະຫວ່າງການອົບພະຍົບ. ຜູ້ບາດເຈັບໄດ້ເລື່ອນລົງຈາກທາງລາດ. Seratia ສາມາດເຮັດໃຫ້ລາວຊ້າລົງດ້ວຍຕາຂອງນາງ. ແຕ່ນາງຕ້ອງຂໍໃຫ້ລາວເບິ່ງຄືນເຖິງວ່າຈະມີຄວາມຢ້ານກົວຂອງນາງ. ນາງໄດ້ໃຫ້ຊື່ຂອງນາງ, ອະທິບາຍສິ່ງທີ່ຈະເກີດຂຶ້ນ, ແລະລໍຖ້າຄຳຕອບ. ຜູ້ຊາຍປະຕິບັດຕາມ, ສະນັ້ນນາງຢຸດການເຄື່ອນໄຫວຊົ່ວຄາວເພື່ອໃຫ້ Selvara ຈັບ.

ສັດຕູໃຊ້ໄສ້ແກ້ວເພື່ອໂຈມຕີ. ນາງບໍ່ໄດ້ບັງຄັບຕົນເອງໃຫ້ໃຊ້ອຳນາດຂອງນາງຈົນກ່ວາມັນເຮັດໃຫ້ນາງເຈັບປວດ. ແຕ່ຫຼັບໜີໄປຕາມ ເສັ້ນທາງທີ່ໂບຮາຊ່ວຍເປີດ ແລະ ໃຊ້ສຽງບອກສະຖານທີ່ຂອງທີມ. ການສູ້ຮົບບໍ່ໄດ້ສິ້ນສຸດລົງ ເພາະຕາຂອງນາງຫັນທຸກຄົນໄປເປັນ ກ້ອນຫີນ. ມັນຈົບລົງເພາະວ່າເພື່ອນຂອງຂ້ອຍຮູ້ຂໍ້ຈຳກັດຂອງນາງແລະວາງແຜນໃຫ້ນາງຍັງສາມາດຊ່ວຍໄດ້ໂດຍບໍ່ມີຂອບເຂດຈຳກັດຂອງນາງ.

ຫຼັງຈາກເຫດການ Seratia ກັບຄືນສູ່ການແກະສະຫຼັກໂດຍໃຊ້ຕົວແບບທີ່ເຂົ້າໃຈກົດລະບຽບ. ອອກຈາກຄວາມຜິດ, ນາງບໍ່ໄດ້ລົບລ້າງການບາດເຈັບຂອງເພື່ອນຂອງນາງອອກຈາກຮູບປັ້ນ. ແຕ່ຖາມວ່າລາວຢາກໃຫ້ການປະຕິບັດເປັນແນວໃດ. ລາວເລືອກທີ່ຈະຮັກສາເຄື່ອງຫມາຍຂອງລາວ. ແລະນາງໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າການເຄົາລົບຄົນບໍ່ໄດ້ຫມາຍຄວາມວ່າເຮັດໃຫ້ຊີວິດຂອງເຂົາເຈົ້າເບິ່ງເປັນທີ່ນຳສະເໜີສຳລັບຄົນອື່ນ.

ນາງເຂົ້າຮ່ວມການເຄື່ອນໄຫວ Stop Movement ເພື່ອຊ່ວຍແລະຄວບຄຸມອັນຕະລາຍ. ໃຊ້ຜ້າກອງແສງສະຫວ່າງທີ່ສາມາດຍົກແລະຫຼຸດລົງຕາມຄວາມຕ້ອງການ. ມັນບໍ່ແມ່ນຫນ້າການທີ່ເຈົ້າຕ້ອງປິດບັງຕົວເອງຕະຫຼອດໄປ. ທຸກຄົນຮຽນຮູ້ສັນຍານກ່ອນທີ່ຈະໃຊ້ອຳນາດຂອງເຂົາເຈົ້າ. ແລະຮູ້ວ່າເຈົ້າບໍ່ຄວນບັງຄັບໃຫ້ລາວຈັບຕາເພື່ອພິສູດຄວາມຈິງຂອງເຈົ້າ.

ວັນທີ່ອອກເດີນທາງເພື່ອນຊ່າງກົນໄດ້ໃຫ້ກະຈົກທີ່ສາມາດປິດໄດ້. ນາງໄດ້ເປີດໃບຫນ້າຂອງນາງເປັນເວລາສັ້ນໆຕາມການຝຶກອົບຮົມຂອງນາງ. ເຫັນຜົມທີ່ບໍ່ຄຸ້ນເຄີຍ ແລະຕາອິດເມື່ອຍ ແຕ່ມັນບໍ່ແມ່ນຄວາມຜິດເທົ່ານັ້ນ. Seratia ປິດຝາ ແລະເງິຍໜ້າຂຶ້ນໄປຫາຖະໜົນ. ການມີຜູ້ໃດຜູ້ນຶ່ງເຕັມໃຈທີ່ຈະເບິ່ງນາງດ້ວຍຄວາມເຂົ້າໃຈບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ສິ່ງຕ່າງໆງ່າຍຂຶ້ນໃນທັນທີ. ແຕ່ມັນປ້ອງກັນບໍ່ໃຫ້ນາງຕ້ອງໃຊ້ເວລາຕະຫຼອດຊີວິດຂອງນາງເຊື່ອງຫົວຂອງນາງແລະແລ່ນຫນີອີກເທື່ອຫນຶ່ງ.

ARUN RPG · 43 / 60



## ໂບຣານ

ໂບຣານ □ AR-043

ບົດບາດ: ຊ່າງ Maze

ດິນແດນ: ໂຮງງານພາຍໃຕ້ຄຸກ labyrinthine

ອາວຸດ: Horns, fists, ແລະ hammers ແມ່ນງ່າຍດາຍ.

ພະລັງ: ຄວາມຮູ້ສຶກຢູ່ຕາມໂກນໂດຍການສັ່ນສະເທືອນແລະທຳລາຍຝາທີ່ບໍ່ມີໂຄງສ້າງສະຫນັບສະຫນູນທີ່ສຳຄັນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ໂຄງສ້າງບໍ່ສາມາດແຍກອອກໄດ້ຖ້າມີສຽງດັງຫຼາຍ. ເຮັດຜິດພາດແລະປະຊາຊົນອາດຈະຖືກຝັງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ປະຕູທຳອິດຂອງ maze ໄດ້

Boran ເກີດຢູ່ໃນໂຮງງານພາຍໃຕ້ຄຸກ labyrinthine.

ລາວໄດ້ຮຽນຮູ້ແຜນວາດຈາກການສັ່ນສະເທືອນທີ່ຜ່ານລາວແລະຜ່ານຕີນຂອງລາວ.

ແຍກຫ້ອງຫວ່າງອອກຈາກຫ້ອງເຕັມເຖິງແມ່ນວ່າມີຝາແຂງ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ,

ທະຫານຍາມໄດ້ໃຊ້ລາວເພື່ອສ້າງເສັ້ນທາງທີ່ບໍ່ມີໃຜສາມາດຫລົບຫນີໄດ້. ແລະເວົ້າວ່າຄວາມສາມາດຂອງຕົນແມ່ນເຮັດໃຫ້ເມືອງປອດໄພ.

ລາວພູມໃຈໃນວຽກທີ່ເໝາະສົມກັບທຸກມຸມ. ຈົນກ່ວາລາວພົບເຫັນຮອຍຂີດຂ່ວນກ່ຽວກັບກຳແພງຫີນທີ່ກຳລັງຈະຖືກປົກຄຸມ.

ເຈົ້າຫນ້າທີ່ກ່າວວ່າມັນເປັນຂອງນັກໂທດອັນຕະລາຍ. ແຕ່ Boran ໄດ້ຍືນສູດສຳລັບ dessert ໄດ້ຖືກ recited ຈາກພາຍໃນ.

ຜູ້ຊາຍທີ່ຢູ່ເບື້ອງຫລັງກຳແພງນັ້ນແມ່ນຄົນເຮັດເຂົ້າໜົມທີ່ຖືກຈັບກຸມຍ້ອນບໍ່ຍອມຮັບເອົາຮ້ານຄ້າ.

ລາວເລີ່ມຟັງສຽງຂອງຄຸກຫຼາຍກວ່າການອະທິບາຍຂອງນາຍຈ້າງຂອງລາວ.

ໂບຣານໄດ້ເພີ່ມຊ່ອງລົມໃສ່ຫ້ອງພັກຢ່າງລັບໆ ໂດຍຄິດວ່າມັນເປັນການຊ່ວຍພຽງພໍ.  
ມື້ໜຶ່ງຜູ້ເຝົ້າຍາມຄົນໜຶ່ງໃຊ້ແຜນທີ່ຂອງລາວເພື່ອກິດຂວາງເສັ້ນທາງຫຼົບໜີໃນເວລາເກີດໄຟໄໝ້.  
ລາວພົບວ່າຄວາມເມດຕານ້ອຍໆທີ່ເຊື່ອງໄວ້ຢູ່ໃນກຳແພງບໍ່ສາມາດຊົດເຊີຍບົດບາດຂອງລາວໃນການສ້າງ cage ທັງຫມົດ.  
ດັ່ງນັ້ນເຂົາເຈົ້າຈຶ່ງຢຸດວຽກ ແລະຂໍໃຫ້ເປີດທາງອອກສຸກເສີນຢ່າງເປັນທາງການ.

ການຮ້ອງຂໍຂອງລາວສົ່ງຜົນໃຫ້ລາວຖືກລັອກຢູ່ໃນຫ້ອງທີ່ມີການອອກແບບຂອງຕົນເອງ.  
ສຽງຫົວຂອງກອງດັງອອກມາຈາກມຸມທີ່ຄຳນວນໄດ້ດີເກີນໄປຂອງລາວ. Boran ເກືອບຈະຕິຝາທຸກແຫ່ງດ້ວຍຄວາມໂກດແຄ້ນ.  
ກ່ອນທີ່ຈະຮູ້ສຶກວ່າ beams ຂ້າງເທິງຈຸລັງອື່ນໆແບ່ງປັນນ້ຳຫນັກຂອງເຂົາເຈົ້າ.  
ແລ່ນຫນີໄວອາດຈະຝັງສົບຄົນທີ່ທ່ານຕ້ອງການຊ່ວຍ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງນັ່ງຟັງຈົນສາມາດຈຳແນກສຽງທໍ່, ເສົາ ແລະສຽງຕົນ.

ລາວໃຊ້ເຂົ້າເພື່ອຂຸດຕຳແຫນ່ງຂອງ beam ແລະຄ່ອຍໆເປີດຊ່ອງທາງເພື່ອການລະບາຍນ້ຳ.  
ນັກໂທດໄດ້ຊ່ວຍສົ່ງຂ່າວໂດຍຜ່ານການເຄາະ. ໃນປີທີ 20, Zhaowen ແລະ Khachin ມາຮອດຕາມຫຼັກຖານ. Boran  
ສົ່ງແຜນວາດທີ່ມີຈຸດທີ່ບໍ່ແນ່ນອນ. ມັນບໍ່ໄດ້ຖືກອ້າງວ່າຜູ້ສ້າງຮູ້ທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງ. ເພາະເຈົ້າໜ້າທີ່ໄດ້ຂະຫຍາຍພື້ນທີ່ແລ້ວ ໂດຍບໍ່ໄດ້  
ແຈ້ງໃຫ້ລາວຮູ້

ໃນຂະນະທີ່ຊ່ວຍຄົນອອກເຄື່ອງໄດ້ເຮັດໃຫ້ມີສຽງດັງຫຼາຍດັ່ງນັ້ນພະລັງງານທີ່ຈະອ່ານຢູ່ຕາມໂກນແມ່ນບໍ່ມີປະໂຫຍດ.  
ໂບຣານຢຸດຕິກຳແພງ ເຖິງວ່າຈະມີການຟ້າວແລ່ນ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ໃຊ້ຕົວແບບທີ່ມີການເຈາະປົກກະຕິ. Khachin  
ຊ່ວຍຄິດໄລ່ໂຄງສ້າງ. ເຂົາເຈົ້າໄດ້ເປີດປະຕູທຳອິດຂອງຜາສາດທິນທີ່ບໍ່ໄດ້ໝາຍຄວາມວ່າພວກຍາມເຂົ້າໄປ. ແຕ່ມີບ່ອນໃຫ້ຄົນພາຍ  
ໃນເລືອກທີ່ຈະຢ່າງອອກ.

ໃນເວລາທີ່ຄຸກຫວ່າງເປົ່າ, Boran ໄດ້ຖືກຖາມວ່າລາວຈະທຳລາຍມັນທັງຫມົດ.  
ລາວຂໍໃຫ້ເກັບສ່ວນຫນຶ່ງຂອງມັນເປັນຫຼັກຖານແລະໃຫ້ຊຸມຊົນຕັດສິນໃຈກ່ຽວກັບສ່ວນທີ່ເຫຼືອ.  
ລາວມີຄວາມຮັບຜິດຊອບຕໍ່ວຽກງານທີ່ລາວໄດ້ເຮັດ. ເປີດຊື່ຂອງຜູ້ສັ່ງຊື້ແລະປ່ຽນການອອກແບບທຸກຄັ້ງ.  
ຢ່າປ່ອຍໃຫ້ຄວາມຜິດໄດ້ພັກຜ່ອນໄດ້ງ່າຍດ້ວຍໄມ້ຄ້ອນເທົ່າດຽວ ຫຼືຜູ້ບັນຊາການຄົນດຽວ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ເປັນຜູ້ກວດກາເສັ້ນທາງທີ່ຊັດເຈນແລະໂຄງສ້າງ. ໄມ້ຄ້ອນທີ່ເຈົ້າຖືເປັນຄ້ອນທຳມະດາທີ່  
ສາມາດສ້ອມແປງໄດ້ໃນບ້ານ. ລາວອອກແບບທີ່ຢູ່ອາໄສໃຫ້ມີຢ່າງຫນ້ອຍສອງທາງອອກ.  
ແລະເຊື່ອເຊີນຜູ້ໃຊ້ໃຫ້ກວດເບິ່ງວ່າປະຕູເຫມາະສົມກັບຕົວເລກຂອງພວກເຂົາຫຼືບໍ່. ບໍ່ຖືວ່າຄົນນ້ອຍແລະຄົນໃຫຍ່ຕ້ອງອົດທົນກັບ  
ສິ່ງດຽວກັນ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກ confectioner ຈາກທາງຫລັງກຳແພງທິນໄດ້ນຳເອົາ loaf ຂອງເຂົ້າຫນົມອົມ. ໂບຣານນັ່ງກິນຢູ່ໃກ້ປະຕູ  
ປະຕູທີ່ລາວຫາກໍ່ສ້າງ. ບໍ່ມີໃຜຟ້າວໄປປິດປະຕູຫລັງລາວ. ລາວຮູ້ວ່າຄວາມສາມາດແບບດຽວກັນທີ່ເຮັດໃຫ້ຄົນໝົດຫວັງໄດ້ຊ່ວຍ  
ຄົນໃຫ້ກັບຄືນບ້ານ. ຈາກນີ້ໄປ, ທຸກຄັ້ງທີ່ວາງເສັ້ນຢູ່ໃນແຜນວາດ ລາວຈະຖາມກ່ອນວ່າເສັ້ນນັ້ນແມ່ນໃຜ. ແລະທາງໃດທີ່ລາວຈະ  
ອອກມາ?

ARUN RPG · 44 / 60



## Verriska

Verriska · AR-044

ບົດບາດ: ເກົ້າສຽງຂອງ Marsh

ດິນແດນ: ໜອງໜອກທີ່ສະຫວ່າງ

ອາວຸດ: ເກົ້າຄໍ, ຟັນ, ແລະພິດ

ພະລັງ: ແຕ່ລະຫົວຮັບຮູ້ພື້ນທີ່ທີ່ແຕກຕ່າງກັນແລະຮ່າງກາຍຈະຟື້ນຕົວເມື່ອເຍື່ອຂອງມັນຈາກພະລັງງານຂອງອາຫານ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດຟື້ນຕົວໄດ້ໄວຖ້າຂາດອາຫານ. ການຕັດສິນໃຈຈະຕ້ອງບໍ່ເຮັດໃຫ້ຄົນອື່ນຖືກຕັດສິດ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ຊີດຽວທີ່ທຸກຄົນຍອມຮັບ.

Veriska ມີເກົ້າຄໍທີ່ບໍ່ຕື່ນນອນໃນເວລາດຽວກັນ. ຫົວໜຶ່ງມັກສຽງກົບ. ຫົວອີກຄົນໜຶ່ງລຳຄານຍ້ອນຝົນ. ຫົວນ້ອຍໆຢູ່ທາງຫຼັງມັກຈະເຫັນສິ່ງທີ່ຄົນອື່ນເບິ່ງຂ້າມ. ປະຊາຊົນຂອງ swamp ເອີ້ນນາງວ່າສັດເດຍລະສານ. ແຕ່ພາຍໃນຮ່າງກາຍມີການໂຕ້ວາທີຢ່າງຕໍ່ເນື່ອງ. ພວກເຂົາຕົກລົງທີ່ຈະໃຊ້ຊີຮ່ວມກັນ Veriska. ເນື່ອງຈາກວ່າຂ້າພະເຈົ້າຕ້ອງການຄຳທີ່ທຸກຄົນສາມາດຫັນມາຕອບໂດຍບໍ່ມີການລົບລ້າງຄວາມແຕກຕ່າງຂອງເຂົາເຈົ້າ.

ເມື່ອພວກເຂົາຍັງອ່ອນ, ການມີປາກຫຼາຍຫມາຍເຖິງການແຂ່ງຂັນສຳລັບອາຫານ. ຫົວທີ່ເຂັ້ມແຂງທີ່ສຸດສະເຫມີຕັດສິນໃຈທິດທາງທີ່ຈະຢ່າງແລະກິນອາຫານກ່ອນ. ຫົວອີກຫົວໜຶ່ງຍອມເຂົ້າໄປເພາະຢ້ານວ່າຮ່າງກາຍຂອງລາວຈະອິດຕາຍ. Veriska ເຕີບໂຕໃຫຍ່ຂຶ້ນແຕ່ການປະສານງານຂອງນາງຫຼຸດລົງ. ທຸກໆຄັ້ງທີ່ຂ້ອຍຕົກໃຈຄໍແຕ່ລະຄົນດຶງໄປໃນທິດທາງທີ່ຕ່າງກັນ ຈົນກວ່າມັນຈະເຈັບອີກ.

ນາຍພານເລີ່ມຊັກຫົວໜຶ່ງດ້ວຍເຫຍື່ອເພື່ອໃຫ້ຮ່າງກາຍທັງໝົດຖືກດັກ.

ຜູ້ນຳຕຳນິຕິຕຽນຫົວທີ່ສູນເສຍແລະສັງບໍ່ໃຫ້ເບິ່ງນອກສາຍ. ກົດລະບຽບນັ້ນປ້ອງກັນບໍ່ໃຫ້ພວກເຂົາເຫັນຕາຫນ່າງຈາກທາງຫລັງ. ໃນຄັ້ງຕໍ່ໄປລາວກໍ່ຕິດຢູ່ຫຼາຍກວ່າເກົ່າ. Veriska ຕ້ອງໃຊ້ພະລັງງານຟື້ນຟູເນື້ອເຍື່ອຂອງນາງຈົນກ່ວາສະບຽງອາຫານຂອງນາງຫມົດໄປ. ແລະພົບວ່າການສັ່ງໃຫ້ສຽງທີ່ພາດໄປກ່ອນໜ້ານີ້ໃຫ້ງຽບບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ພວກມັນປອດໄພຂຶ້ນ.

ພອນນາລີໄດ້ຍິນສຽງສັ່ນສະເທືອນຜ່ານຮາກໜອງນ້ຳ ແລ້ວເອົາມາລິນມາຫາ. ພວກເຂົາເຈົ້າບໍ່ພຽງແຕ່ໄປສຳລັບປາກ loudest. ແຕ່ລໍຖ້າໃຫ້ຫົວຫນ້າແຕ່ລະຄົນຕອບສະຫນອງການຊ່ວຍເຫຼືອ. Veriska ປະຫລາດໃຈທີ່ຄົນນ້ອຍໆແບບນີ້ຈະໃຊ້ເວລາຫຼາຍ. ການປິດປ່ອຍສຸດທິໄດ້ຖືກເຮັດຢ່າງຊ້າໆ. ເນື່ອງຈາກວ່າຮ່າງກາຍບໍ່ສາມາດຟື້ນຕົວໂດຍບໍ່ມີອາຫານ. ມັນບໍ່ແມ່ນສັດທີ່ສາມາດເຕີບໂຕຄືນໄດ້ໂດຍບໍ່ມີລາຄາ.

ໃນໄລຍະການຟື້ນຕົວ, ເກົ້າຫົວໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນແບ່ງວຽກແລະອາຫານ. ຫົວຂະໜາດນ້ອຍແມ່ນຜູ້ສັງເກດການຢູ່ຫລັງ. ຫົວມີຄວາມອ່ອນໄຫວຕໍ່ກັບກິ່ນຂອງສານພິດ. ພາກສ່ວນໃຫຍ່ໄດ້ຮັບຟັງໂດຍບໍ່ມີການຕີລາຄາການຄັດຄ້ານທຸກເປັນການຕໍ່ສູ້ເພື່ອອຳນາດ. ພວກເຂົາໃຊ້ສຽງສັ່ນຮ່ວມກັນເປັນສັນຍານຢຸດ. ເຊິ່ງຫົວໃດສາມາດອອກມາໄດ້

ໃນປີ 20, ມີຄົນປ່ອຍສິ່ງເສດເຫຼືອເຂົ້າໄປໃນຫນອງແລະກ່າວຫາ Veriska ວ່າເປັນພິດນ້ຳ. ນາງຕ້ອງການຖິ້ມພິດໃສ່ຜູ້ກ່າວຫາຂອງນາງ. ແຕ່ລາວຮູ້ວ່າການເຮັດແບບນັ້ນກໍ່ຈະທຳລາຍເຮືອນຂອງຕົນເຊັ່ນກັນ. ສະນັ້ນເກົ້າຫົວຈຶ່ງໄດ້ຊ່ວຍກັນກວດກາແຕ່ລະເຂດ. ເກັບກຳສະຖານທີ່ທີ່ແລະເວລາແລະໃຫ້ທຳແຂກແລະຜູ້ສຳຫຼວດຢືນຢັນ.

ເມື່ອໂຮງງານພະຍາຍາມຖິ້ມໜອງນ້ຳ ນາງໄດ້ໃຊ້ຮ່າງກາຍຂອງຕົນເພື່ອຮອງຟື້ນດິນເພື່ອຊ່ວຍສັດນ້ອຍແລະຊາວປະມົງໃຫ້ຫລົບໜີ. ຫົວຫນຶ່ງໄດ້ຮັບບາດເຈັບ, ແຕ່ທັງຫມົດໄດ້ຕົກລົງທີ່ຈະຖອນຕົວຕາມສັນຍານ. ແທນທີ່ຈະບັງຄັບໃຫ້ອົງການທີ່ຖືກແບ່ງແຍກໃຫ້ປະສົບກັບຄວາມເສຍຫາຍເພື່ອຄວາມຊື່ສຽງຂອງຕົນ. ຫຼັກຖານດັ່ງກ່າວເຮັດໃຫ້ການຕື່ມໄດ້ຖືກຢຸດເຊົາແລະແຜນການທີ່ຈະຟື້ນຟູຫນອງ, ເຊິ່ງນາງໄດ້ມີສ່ວນຮ່ວມໃນການສືບສວນ, ເກີດ.

Veriska ເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດສຳລັບການເຝົ້າລະວັງພື້ນທີ່ກວ້າງແລະການປົກປ້ອງທາງທະເລ. ໂດຍໄດ້ຈັດວາງເສັ້ນທາງໃຫ້ຮ່າງກາຍໃຫຍ່ຜ່ານແລະການກະກຽມສະບຽງອາຫານຕົວຈິງ. ນາງບໍ່ໃຫ້ໃຜຕັດສິນໃຈວ່າຫົວໃດແມ່ນ superfluous. ການວາງພາລະກິດທຳອິດຕ້ອງຜ່ານຂໍ້ຕົກລົງພາຍໃນ. ແຕ່ເມື່ອທ່ານພ້ອມແລ້ວ ຄວາມຫຼາກຫຼາຍຂອງທັດສະນະເຮັດໃຫ້ທີມງານເຫັນໄພຂົ່ມຂູ່ໄວຂຶ້ນ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ຊາວປະມົງໄດ້ເອົາຊື່ດອກ 9 ຊຸ່ມມາແທນ. Veriska laughed in unison ຈົນກ່ວາເດັກນ້ອຍ laughed ພ້ອມກັບນາງ. ຫົວຫນ້າຕົ້ນຕໍໄດ້ຮັບຊື່ຂອງລາວຕໍ່ມາເປັນຄັ້ງທຳອິດ. ຊື່ດຽວຂອງພວກເຂົາບໍ່ໄດ້ຫມາຍຄວາມວ່າເປັນສຽງດຽວ. ມັນຫມາຍເຖິງຮ່າງກາຍທີ່ທຸກສຽງເຕັມໃຈທີ່ຈະຍ່າງໄປພ້ອມກັນ. ແລະພ້ອມທີ່ຈະຢຸດໃນເວລາທີ່ພາກສ່ວນໃດຫນຶ່ງຂອງທ່ານເວົ້າວ່າມັນເຈັບປວດ.

ARUN RPG · 45 / 60



## Kerval

Kerval · AR-045

ບົດບາດ: ຜູ້ປົກຄອງສາມສຽງ

ດິນແດນ: Ghost Town's Shadow Floor Gate

ອາວຸດ: ຫາງສາມຊຸດແລະຫາງ.

ພະລັງ: ສາມຫົວກວດພົບກິນ, ສຽງແລະຮ່ອງຮອຍພະລັງງານແຍກຕ່າງຫາກ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ການກະຕຸ້ນຫຼາຍເກີນໄປເຮັດໃຫ້ຫົວສັບສົນ. ສັນຍານທົ່ວໄປຕ້ອງໄດ້ຮັບການຕົກລົງກັນກ່ອນທີ່ຈະດຳເນີນການ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ຄົນເຝົ້າປະຕູທີ່ຮູ້ຈັກຄຳວ່າ "ອອກໄປ"

Kerval ໄດ້ເຝົ້າປະຕູເປັນເວລາດົນນານຈົນລາວລືມວ່າມັນເຄີຍມີຢູ່ຂ້າງນອກ. ຫົວຊ້າຍຟັງສຽງດັງກາງດັງ ຫົວຂວາເບິ່ງເຄື່ອງໝາຍພະລັງ ສັນຍານອັນດຽວທີ່ຜູ້ດູແລສອນຄືປ້ອງກັນບໍ່ໃຫ້ຜູ້ຜ່ານໄປບໍ່ໃຫ້ກັບຄືນມາ.

ຫາງຂອງຖືກນຳໃຊ້ເພື່ອກວດກາເບິ່ງຫນ້າດິນຢູ່ໃກ້ກັບປະຕູ.

ທຸກໆພາກສ່ວນຂອງຮ່າງກາຍໄດ້ຖືກຝຶກອົບຮົມໃຫ້ມີຄວາມສົງໃສໃນການເຄື່ອນໄຫວທີ່ບໍ່ມີການປະເຊີນຫນ້າ.

ລາວບໍ່ໄດ້ກຽດຊົງຜູ້ຖືກຄຸກ. ບາງເທື່ອຂ້າພະເຈົ້າຍ້າຍໂຖປັດສະວະນ້ຳໃຫ້ເຂົາເຈົ້າ. ແຕ່ເມື່ອຜູ້ໃດຄົນໜຶ່ງຍ່າງໄປຫາປະຕູ ຮ່າງກາຍຈະຕັນອັດຕະໂນມັດ. ຜູ້ດູແລໄດ້ຍ້ອງຍໍວ່າລາວເປັນຄົນສັດຊື່. ດັ່ງນັ້ນ Kerval

ໄດ້ໃຊ້ຄຳນັ້ນເພື່ອພັນລະນາເຖິງຄວາມຮູ້ສຶກທີ່ຫນັກຫນ້າຢູ່ໃນຫນ້າເອິກຂອງລາວທຸກໆຄັ້ງທີ່ລາວໄດ້ຍິນຄົນຮ້ອງວ່າພວກເຂົາຕ້ອງກັ

ແມ່ຍິງອາຍຸທີ່ໄດ້ຖືກສົ່ງໄປໂດຍຊື່ຜິດປົກກະຕິໄດ້ກ່າວເຖິງສາມຫົວທີ່ມີຄຳສັບຕ່າງໆທີ່ແຕກຕ່າງກັນເພື່ອຫຼີກເວັ້ນການຄວາມສັບສົນ. ນາງເວົ້າຊ້າໆ, ບໍ່ໄດ້ຍື່ນມືອອກໂດຍບໍ່ມີການກະຕຸ້ນ. ແລະຖາມວ່າລາວເຄີຍເຫັນຫຍ້າ Kerval ຮູ້ກິນເກີບຂອງຄົນ.

ແຕ່ບໍ່ເຄີຍວາງຕີນໃສ່ມັນ. ນາງສັນຍາວ່າຖ້ານາງອອກໄປ, ນາງຈະບອກທ່ານວ່າຫຍັງຊຸ່ມຫຼັງຈາກຝົນຕົກ.

ເມື່ອຄໍາສັ່ງປ່ຽນຊື່ມາຮອດ ຜູ້ດູແລໄດ້ປະຕິເສດບໍ່ຍອມປ່ອຍຕົວແມ່ເຖົ້າ ເພາະຢ້ານຈະເສຍວຽກ. Kerval ກໍ່ມີກິນຫອມຍີ່ຫໍ້. ໄດ້ຍິນຄວາມລັງເລຂອງກອງ. ແລະໄດ້ເຫັນຄັ້ງທໍາອິດວ່າພະລັງງານບໍ່ສອດຄ່ອງກັບຄໍາແນະນໍາ, ຄວາມຮູ້ສຶກທັງສາມເວົ້າວ່າມັນແຕກຕ່າງຈາກບົດຮຽນການຝຶກອົບຮົມ. ລາວຢຸດເຊົາການຂັດຂວາງພຽງແຕ່ເວລາດຽວແລະຖືກລົງໂທດທັນທີ.

Zhaowen ອາຍຸຊາວປີແລະ Netdao ມາຮອດເພື່ອກວດເບິ່ງໄຟລ໌. Kerval ໄດ້ສົ່ງສັນຍານໂດຍຜ່ານການເຄື່ອນຍ້າຍໂຖປັດສະວະນ້ຳ, ເຊິ່ງແມ່ເຖົ້າເຂົ້າໃຈ. ຄູ່ນີ້ໄດ້ຄົ້ນພົບເງື່ອນໄຂຂອງຄໍາສັ່ງກັກຂັງທີ່ມີການລະເມີດແລະໄດ້ເລີ່ມຖອນປ້າຍປະຕູອອກ. ຜູ້ດູແລໄດ້ລະຄັງເຕືອນໄພຫຼາຍຄັ້ງໃນເວລາດຽວກັນເພື່ອເຮັດໃຫ້ສາມຫົວສັບສົນ. Kervals ໄດ້ປະທະກັນ, ເກືອບຈະກັດຜູ້ກູ້ໄພຂອງພວກເຂົາ.

ແມ່ເຖົ້າຄົນນັ້ນຮ້ອງຊື່ລາວເທື່ອລະຄົນ. ຄ່ອຍໆ, ຄືກັບທຸກໆມື້, ລາວຄ່ອຍໆກັບຄືນໄປຈັດແຈງສຽງ, ກິນຫອມ, ແລະສາຍຕາເປັນລະບຽບ. ກ່ອນທີ່ຈະເລືອກທີ່ຈະຢືນແລະຫັນຫນີຈາກຫ້ອງການປ້ອງກັນບໍ່ໃຫ້ພວກກອງຈາກການເຂົ້າມາແລະໂຈມຕີຄົນທີ່ຈະອອກໄປ. ການຂັດຂວາງປະຕູໃນຄັ້ງນີ້ແມ່ນທາງເລືອກ. ມັນບໍ່ແມ່ນຄໍາສັ່ງທີ່ຮ່າງກາຍເຮັດກ່ອນທີ່ໃຈຈະຄິດເຖິງມັນ.

Kerval ອອກຈາກລະດັບເງົາກັບຄືນສຸດທ້າຍ. ລາວໄດ້ຍ່າງກັບຄືນໄປຫຼາຍຂັ້ນຍ້ອນວ່າລາວບໍ່ເຄີຍໄດ້ອອກຈາກປະຕູທາງຫລັງ. ກາງແຈ້ງເຮັດໃຫ້ໄດ້ຍິນຫຼາຍເກີນໄປ. ທີມງານໄດ້ສະຫນອງສະຖານທີ່ທີ່ງຽບສະຫງົບແລະເວລາທີ່ຈະປັບຕົວ. ແມ່ເຖົ້າຄົນນັ້ນໄດ້ພາລາວໄປຢືນຢູ່ເທິງຫຍ້າແທ້ໂດຍບໍ່ໄດ້ດຶງສາຍແຮ່ຫຼືການກະຕຸ້ນປະຕິກິລິຍາທີ່ຄົນຢາກເຫັນ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດເປັນຜູ້ກວດກາທາງເຂົ້າແລະອອກ. ຄົ້ນຫາຮ່ອງຮອຍຂອງອຳນາດຕ່າງປະເທດແລະ escort ທີ່ຢູ່ທຸກໆ camps ມີສັນຍານທົ່ວໄປ, ເຊິ່ງສາມຫົວຫນ້າປະຕິບັດກ່ອນທີ່ຈະເລີ່ມຕົ້ນການເຮັດວຽກ. ຖ້າຂໍ້ມູນຂັດກັນ ທີມງານຕ້ອງກວດສອບເພີ່ມເຕີມ. ຢ່າຕັດສິນວ່າຜູ້ໃດເປັນອັນຕະລາຍ ເພາະຫົວດຽວຄໍາຮ້ອງ.

ຄືນທໍາອິດຢູ່ camp ເດັກນ້ອຍຜູ້ໜຶ່ງຕື່ນຂຶ້ນແລະໄປຫ້ອງນ້ຳ. Kerval ເກືອບຂັດຂວາງນິໄສເກົ່າ. ກ່ອນທີ່ຈະຍ້າຍອອກທາງແລະສຽງອ່ອນເພື່ອໂທຫາຜູ້ດູແລເພື່ອຊ່ວຍເດັກນ້ອຍໄດ້ຍ່າງກັບຄືນໄປບ່ອນໂດຍບໍ່ມີຄວາມຢ້ານກົວ. ລາວນອນຢູ່ເທິງຫຍ້າທີ່ຍັງຊຸ່ມຈາກຝົນ. ປະຕູຫລັງເປີດ. ແລະ ໂລກບໍ່ໄດ້ສິ້ນສຸດລົງ ເພາະວ່າຜູ້ໃດຜູ້ໜຶ່ງຖືກອະນຸຍາດໃຫ້ຍ່າງໄປ.

ARUN RPG · 46 / 60



## ວາເລສຊາ ມໍເວນ

ວາເລສຊາ ມໍເວນ □ AR-046

ບົດບາດ: ຜູ້ປົກຄອງກາງຄືນ

ດິນແດນ: Mansion ເງົາດາວສີມ່ວງ

ອາວຸດ: ງູດ້າວ ແລະ ຜ້າມ່ານ

ພະລັງ: ປ່ຽນເປັນໝອກມືດ ແລະອ່ານກຳມະຈອນຂອງຮ່າງກາຍທີ່ຢູ່ໃກ້ຄຽງ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຕ້ອງໄດ້ຮັບການບຳລຸງລ້ຽງຢ່າງຖືກຕ້ອງ. ແສງສະຫວ່າງທີ່ເຂັ້ມແຂງເຮັດໃຫ້ປະລຳມະນູແຕກ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ຄວາມອຶດຫິວທີ່ບໍ່ມີສິດສັງ

Valessa ໄດ້ຮັບ Morven Manor ພ້ອມກັບຫນີສິນແລະຄວາມອຶດຫິວ. ນາງມີຊີວິດຢູ່ດົນກວ່າຄົນທີ່ຢູ່ອ້ອມຮອບນາງ. ເຈົ້າຕ້ອງໄດ້ຮັບສານອາຫານຕາມເວລາ. ແລະໄດ້ຮັບການສອນວ່າຜູ້ທີ່ມີຊີວິດສັ້ນຄວນຈະຮັບໃຊ້ຜູ້ຮັກສາຄວາມຊົງຈຳຂອງຄອບຄົວ. ນາງໃຫຍ່ຂຶ້ນບໍ່ເຄີຍເຫັນຄົນງານປະຕິເສດການຮ້ອງຂໍ. ເພາະສະນັ້ນ, ມັນເຂົ້າໃຈຜິດທີ່ທຸກຄົນເຫັນດີ.

ເມື່ອຜູ້ບໍລິຫານຫ້ອງສະຫມຸດລາອອກ Valessa ສະເຫນີເງິນເດືອນກ່ອນທີ່ຈະຮຽນຮູ້ລາວບໍ່ໄດ້ພັກຜ່ອນຕັ້ງແຕ່ນາງຫິວ. ລາວຍອມຮັບທຸກຄັ້ງເພາະວ່າເຮືອນທັງຫມົດແມ່ນຂຶ້ນກັບນາງສຳລັບເງິນ. ຄວາມສຸພາບຂອງນາຍຈ້າງບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ທາງເລືອກຟຣີ. ຖ້າຄຳວ່າ "ບໍ່" ສາມາດອອກຈາກຄອບຄົວໂດຍບໍ່ມີບ່ອນຢູ່.

Valessa ຢຸດລະບົບຕົ້ນສະບັບທັນທີ. ແຕ່ການປ່ຽນແປງຢ່າງກະທັນຫັນເຮັດໃຫ້ຮ່າງກາຍອ່ອນແອ.

ນາງເກືອບກັບຄືນໄປຫາການເອີ້ນຄົນງານອອກຈາກຄວາມຈຳເປັນ. Malin, ຜູ້ທີ່ຖືກນຳເຂົ້າໄປຊ່ວຍເຫຼືອ, ໄດ້ຮ້ອງຂໍໃຫ້ການປົກຄອງຂອງຮ່າງກາຍໄດ້ຖືກແຍກອອກຈາກສິດອຳນາດໃນເຮືອນ.

ວາງແຜນທີ່ຈະໄດ້ຮັບອຳນາດທີ່ເໝາະສົມຈາກຜູ້ທີ່ຍິນຍອມກັບຜູ້ໄກ່ເກ່ຍໃນການກວດສອບ.  
ແລະຊອກຫາແຫຼ່ງທາງເລືອກທີ່ປອດໄພສຳລັບທ່ານ

ໄລຍະການຮຽນຮູ້ Valessa ຕ້ອງເຮັດສິ່ງທີ່ນາງບໍ່ເຄີຍເຮັດມາກ່ອນ. ນັ້ນແມ່ນ, ຖາມແລະລໍຖ້າຄຳຕອບ.  
ນາງສາມາດແກ້ໄຂສັນຍາການຈ້າງງານເພື່ອໃຫ້ນາງປະຕິເສດໂດຍບໍ່ມີການສູນເສຍສິດທິຂອງນາງ.  
ເປີດຫ້ອງໃຫ້ຄົນຍ້າຍອອກໄປຕາມຄວາມຕ້ອງການ. ທຳອິດເຮືອນແມ່ນງຽບສະຫງົບ. ນາງຮູ້ສຶກເສຍໃຈ  
ແລະຮູ້ວ່າຄວາມງຽບຄືລາຄາສຳລັບການຢຸດຄົນທີ່ຖືກຜູກມັດກັບຄວາມຢ້ານກົວ. ມັນບໍ່ແມ່ນຄວາມຮູ້ບຸນຄຸນຂອງການຈາກໄປ.

ໃນປີທີ 20, ເຄືອຂ່າຍທີ່ສູງສົ່ງໄດ້ຂໍໃຫ້ນຳໃຊ້ຫ້ອງພາຍໃຕ້ການ mansion ເພື່ອເກັບຮັກສາເຄື່ອງພິມສູນກາງ.  
ມັນສັນຍາວ່າຈະຟື້ນຟູກຽດສັກສີແລະແຫຼ່ງພະລັງງານທີ່ບໍ່ຈຳກັດ. Valessa ຄົ້ນພົບວ່າພະລັງງານແມ່ນມາຈາກຜູ້ທີ່ຖືກບັງຄັບໃຫ້.  
ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງປະຕິເສດ ແລະສົ່ງຫຼັກຖານໄປໃຫ້ແນວໂຮມສະຫະລັດ.  
ເຮືອນທີ່ເຄີຍປົກປ້ອງນາງຈາກໂລກພາຍນອກໄດ້ກາຍເປັນສະຖານທີ່ເປີດສຳລັບການກວດກາ.

opponent ໄດ້ lit ເປັນແສງສະຫວ່າງທີ່ເຂັ້ມແຂງໃນແລວເສດຖະກິດເພື່ອສະກັດການຫັນເປັນ mist ໄດ້. Valessa  
ໄດ້ຮັບບາດເຈັບແລະບໍ່ສາມາດທີ່ຈະຫນີຈາກເສັ້ນທາງທີ່ນາງເຄີຍໃຊ້. ຄົນງານທີ່ເລືອກທີ່ຈະຢູ່ໄດ້ຊ່ວຍກັນມ້ຽນຜ້າມ່ານ  
ແລະພາຄົນງານອອກໄປ. ນາງໄດ້ໃຊ້ການຟັງກຳມະຈອນເພື່ອຄົ້ນຫາຄົນທີ່ຕິດຄ້າງ.  
ແຕ່ຢ່າອ່ານຄວາມຢ້ານກົວຂອງໃຜທີ່ເປັນສິດທີ່ຈະເຂົ້າຫາໂດຍບໍ່ມີການແຈ້ງການ.

ບາງສ່ວນຂອງຫໍສະຫມຸດໄດ້ຮັບຄວາມເສຍຫາຍ. Valessa ຮ້ອງໄຫ້ຜ່ານວາລະສານທີ່ສູນຫາຍ.  
ກ່ອນທີ່ຈະຫັນໄປຊ່ວຍຄົນຂຽນບັນທຶກໃຫມ່ ນາງບໍ່ໄດ້ອ້າງວ່າຊີວິດຍາວເຮັດໃຫ້ການສູນເສຍຂອງນາງເລິກກວ່າຄົນອື່ນ.  
ແລະຍອມຮັບວ່າເຮືອນມີມູນຄ່າຈາກຜູ້ທີ່ອາໄສຢູ່ທີ່ນັ້ນດ້ວຍຄວາມສະຫມັກໃຈ, ບໍ່ແມ່ນຈຳນວນປີທີ່ຄອບຄົວໄດ້ຖືກມັນ.

ນາງໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ເປັນຜູ້ສະໜັບສະໜູນໃນຕອນກາງຄືນແລະທີ່ພັກອາໄສ. ໂດຍການເປີດບັນຊີຂອງ  
ຊັບສິນທີ່ນຳໃຊ້ເພື່ອປ້ອງກັນພະລັງງານຂອງເງິນຈາກການປ່ຽນເປັນສິດໃນການສົ່ງໃຫ້ສະມາຊິກຕັ້ງກອງປະຊຸມ grooming ຂອງ  
ທ່ານລ່ວງຫນ້າແລະມີແຜນການສຳລັບການໃນເວລາທີ່ທ່ານຂາດພະລັງງານ.  
ຢ່າປ່ອຍໃຫ້ຄວາມອິດຢາກກາຍເປັນວິກິດທີ່ໃຜຯ້ຕ້ອງຖືກກົດດັນໃຫ້ແກ້ໄຂ.

ກ່ອນອອກໄປ, ຜູ້ຮັກສາຫໍສະໝຸດເກົ່າໄດ້ມາຢາມເປັນແຂກ. ລາວປະຕິເສດຊາເພາະວ່າລາວຕ້ອງຮີບຮ້ອນກັບຄືນ. Valessa  
ຍອມຮັບການປະຕິເສດໂດຍບໍ່ລັງເລ. ແລະໄດ້ພົບເຫັນວ່າການເຫັນຜູ້ຄົນຢ່າງອອກຈາກບ້ານຢ່າງສະບາຍເຮັດໃຫ້ເຮືອນອົບອຸ່ນກວ່າ  
ເມື່ອທຸກຄົນຕ້ອງຢູ່ທີ່ນັ້ນ. ຄວາມອິດທິວຍັງເປັນສ່ວນຫນຶ່ງຂອງນາງ. ແຕ່ລາວຈະບໍ່ໄດ້ຮັບຕຳແໜ່ງຜູ້ປົກຄອງຊີວິດຂອງຄົນອື່ນ  
ອີກ.

ARUN RPG · 47 / 60



## Renn Ashford

Renn Ashford · AR-047

ບົດບາດ: ນັກທ່ອງທ່ຽວພາຍໃຕ້ດວງຈັນ

ດິນແດນ: ຊຸມຊົນຊາຍແດນລະດູຫນາວ

ອາວຸດ: ຮອຍທພບແລະຄວາມຮູ້ສຶກ

ພະລັງ: ປ່ຽນຮູບແບບເພື່ອເພີ່ມຄວາມເຂັ້ມແຂງແລະການຕິດຕາມກິ່ນຫອມ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຄວາມກົດດັນເຮັດໃຫ້ມັນຍາກທີ່ຈະຄວບຄຸມ. ບໍ່ຊົ່ວຮ້າຍຕ້ອງພັກຜ່ອນແລະມີແຜນການດູແລຮ່ວມກັນ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ຄືນເຂົ້າກັບມາແລະເຄາະປະຕູ.

Renn ເປັນຊ່າງຫັດຖະກຳເຄື່ອງຫນັງຢູ່ໃນຊຸມຊົນຊາຍແດນລະດູຫນາວ. ລາວຫຍິບເກີບສຳລັບຄົນຢ່າງຫາງໄກ ແລະມັກເດົາຈຸດໝາຍປາຍທາງຈາກຮອຍເປື້ອນ. ການຫັນປ່ຽນໄດ້ເລີ່ມຂຶ້ນຫຼັງຈາກຄືນທີ່ລາວໄປຊ່ວຍເຫຼືອປະຊາຊົນຢູ່ໃນປ່າພະລັງ ງານຮົ່ວ. ຄວາມຮູ້ສຶກກາຍເປັນຄວາມອ່ອນໄຫວຫຼາຍ, ຄວາມເຂັ້ມແຂງເພີ່ມຂຶ້ນ, ແລະໃນເວລາທີ່ຄວາມກົດດັນອອກ. ຮ່າງກາຍຂອງລາວຈະປ່ຽນແປງກ່ອນທີ່ລາວຈະກຽມພ້ອມ.

ອຸບັດຕິເຫດດັ່ງກ່າວເຮັດໃຫ້ Renn ຮອຍຂີດຂ່ວນ ແລະແຕກປະຕູເຮືອນຂອງລາວ ໃນຂະນະທີ່ລາວໄດ້ຍືນສຽງອ້ອມຂ້າງຈາກຜູ້ຖືກຈັບຂອງລາວ. ບໍ່ມີໃຜຢູ່ໃນເຮືອນໄດ້ຮັບບາດເຈັບ. ແຕ່ລາວຢ້ານວ່າຄັ້ງຕໍ່ໄປລາວຈະບໍ່ໂຊກດີ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງໜີເຂົ້າໄປໃນປ່າ. ຝາກຈົດໝາຍສັ້ນໃຫ້ນ້ອງໆ ບອກວ່າຢ່າຕິດຕາມ. ການຢູ່ຄົນດຽວຊ່ວຍຫຼີກເວັ້ນຄົນ. ແຕ່ຄວາມໜາວເຢັນແລະຂາດການນອນເຮັດໃຫ້ຄວບຄຸມຍາກຂຶ້ນ. ລາວກຳລັງໃຊ້ວິທີການທີ່ເຮັດໃຫ້ສິ່ງທີ່ລາວຢ້ານອາດຈະເກີດຂຶ້ນ.

ເອື້ອຍນ້ອງໄດ້ເອົາເຄື່ອງຂອງໄປຖິ້ມຢູ່ບ່ອນທີ່ລາວຮູ້ວ່າລາວຜ່ານໄປ. ຢ່າຕິດຕາມລາວໄປໃນພຸ່ມໄມ້ ຫລືຮ້ອງຫາລາວດ້ວຍສຽງດັງ. ນາງໄດ້ປະໄວ້ຈົດຫມາຍວ່ານາງຕ້ອງການທີ່ຈະສັນທະນາໃນເວລາທີ່ນາງພ້ອມ. Renn ອ່ານມັນຫຼາຍຄັ້ງກ່ອນທີ່ຈະຕົກລົງທີ່ຈະຕອບ. ລາວບໍ່ຢາກບອກວ່າບໍ່ມີຫຍັງເປັນຕາຢ້ານ. ລາວຕ້ອງການໃຜຜູ້ຫນຶ່ງເພື່ອຊ່ວຍລາວວາງແຜນສໍາລັບການປ່ຽນແປງ.

Malin ແລະ Selvara ມາຊ່ວຍປະເມີນອາການໃນປີທີ່ຊາວຂອງພວກເຂົາ. ພວກເຂົາເຈົ້າໄດ້ຈັດໃຫ້ມີການພັກຜ່ອນ, ສະບຽງອາຫານ, ສັນຍານເຕືອນໄພ, ແລະພື້ນທີ່ທີ່ຈະຖອຍຫລັງໂດຍບໍ່ມີການ herd. Renn ປະຕິບັດການສັງເກດສຽງແລະກິນທີ່ເຮັດໃຫ້ເກີດຄວາມກັດດັນ. ການປ່ຽນແປງຮູບແບບບໍ່ໄດ້ຫມາຍຄວາມວ່າລາວໄດ້ກາຍເປັນຄົນຊົ່ວ. ແຕ່ຍັງຮັບຜິດຊອບສໍາລັບກໍາລັງພິເສດແລະຮຽນຮູ້ທີ່ຈະນໍາໃຊ້ມັນຢ່າງປອດໄພ.

ເມື່ອເດັກນ້ອຍຫຼົງຫາງໃນກາງພາຍຸ ຊຸມຊົນຂໍໃຫ້ Renn ຕິດຕາມກິນຫອມ. ລາວຕ້ອງການຕອບທັນທີເພື່ອພິສູດວ່າມັນຄວນຈະໄດ້ຮັບການຍອມຮັບ. ແຕ່ເລືອກທີ່ຈະບອກຂໍ້ຈຳກັດກ່ອນ. ລາວຕ້ອງມີຄູ່ຮ່ວມງານ. ບໍ່ໄດ້ຖືກຈຸດດ້ວຍໂຄມໄຟແລະຕ້ອງໄດ້ຢຸດພັກເມື່ອສຽງດັງຫຼາຍເກີນໄປເອື້ອຍນ້ອງກໍໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມການຕັ້ງບ່ອນລໍຖ້າ. ໃນຂະນະທີ່ Warin ໄດ້ເລືອກເສັ້ນທາງອື່ນ

Renn ພົບເດັກນ້ອຍຢູ່ໃນຖ້ຳທີ່ມີສັດທີ່ໄດ້ຮັບບາດເຈັບ. ກິນເລືອດແລະສຽງຮ້ອງໄຫ້ເຮັດໃຫ້ຫົວໃຈເຕັ້ນໄວ. ລາວຖອຍຫລັງໃນຂະນະທີ່ລາວປະຕິບັດ. ຂ້ອຍບໍ່ຟ້າວເຂົ້າໄປ ເພາະຢ້ານວ່າເບິ່ງອ່ອນ. Warin ຊ່ວຍເຮັດໃຫ້ທາງ ແລະ Selvara ໄດ້ເອົາເດັກຊາຍຂຶ້ນມາໃນຂະນະທີ່ລາວນໍາລາວອອກໄປ. ຄວາມສໍາເລັດແມ່ນມາຈາກແຜນການທີ່ຍອມຮັບອາການ. ມັນບໍ່ແມ່ນກ່ຽວກັບການເອົາຊະນະມັນດ້ວຍການຕັ້ງໃຈອັນດຽວ.

ຫຼັງຈາກກັບຄືນມາ, ຄົນໃນຊຸມຊົນບາງຄົນຍັງບໍ່ຢາກໃຫ້ລາວຢູ່ໃກ້ລູກ. Renn ເຈັບປວດແຕ່ບໍ່ໄດ້ບັງຄັບຄວາມໄວ້ວາງໃຈ. ລາວເຂົ້າຮ່ວມໃນການກໍານົດຂອບເຂດທີ່ເຄົາລົບທັງຄວາມປອດໄພແລະສິດທິຂອງພວກເຂົາ. ພວກເຮົາບໍ່ສາມາດອະນຸຍາດໃຫ້ຕົນເອງທີ່ຈະຖືກລັອກໂດຍອີງໃສ່ຄວາມກັງວົນ frivolous. ພວກເຮົາຮ່ວມກັນກ້າວໄປຂ້າງຫນ້າໂດຍຜ່ານການຂໍ້ມູນຂ່າວສານ, ການຝຶກອົບຮົມ, ແລະປະສົບການໃນມື້ຫນຶ່ງໃນເວລາ.

ລາວເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ເປັນຜູ້ຕິດຕາມກິນຫອມແລະຊ່ວຍຄົ້ນຫາຜູ້ສູນຫາຍ. ພວກເຂົາເຈົ້າຍັງໄດ້ຫຍິບເກີບສໍາລັບ camp ໄດ້ແລະສົ່ງເຮັດວຽກຂອງເຂົາເຈົ້າກັບບ້ານ. ການເປັນນັກຕໍ່ສູ້ບໍ່ໄດ້ໃຊ້ເວລາຫ່າງຈາກການເປັນຊ່າງຫັດຖະກໍາເຄື່ອງຫນັງ. ລາວຝຶກໃຊ້ຮອຍທພບຂອງລາວເພື່ອຕັດເຊືອກທີ່ຕິດຢູ່ດ້ວຍຄວາມແມ່ນຍໍາ. ແລະຮູ້ວ່າຮູບແບບປົກກະຕິສາມາດເປັນປະໂຫຍດໂດຍບໍ່ຈໍາເປັນຕ້ອງຫັນປ່ຽນໃນທຸກໆພາລະກິດ.

ໃນຄືນກ່ອນທີ່ຈະເດີນທາງ Renn ມາຮອດເຮືອນຊ້າແລະຢຸດຢູ່ຫນ້າປະຕູ. ລາວໄດ້ອອກຈາກບ່ອນນີ້ຍ້ອນຄິດວ່າຄວາມຮັກໝາຍເຖິງການຫາຍສາບສູນ. ເວລານີ້ລາວໄດ້ເຄາະສັນຍານທີ່ຕົກລົງ. ເອື້ອຍໃຫຍ່ໄດ້ເປີດປະຕູ, ເຮັດໃຫ້ມີຊ່ອງຫວ່າງສໍາລັບນາງ. ລາວຖອດເກີບທີ່ລາວໄດ້ສ້ອມແປງແລ້ວຢ່າງເຂົ້າໄປ. ແຕ່ມີຕາຕະລາງແລະແຜນການສໍາລັບມື້ອື່ນທີ່ຈະຢູ່ກັບ.

ARUN RPG · 48 / 60



## ອາກຸໂຣ

ອາກຸໂຣ □ AR-048

ບົດບາດ: lifter beam ສີແດງ

ດິນແດນ: ໄຟໄຫມ້ເມືອງຊຸດຄົ້ນຫີນ

ອາວຸດ: ປຸ່ມ baton ຫາດເຫຼັກ

ພະລັງ: ສົ່ງກຳລັງກ້າມຊີ້ນຜ່ານ baton ເພື່ອຍົກ beams ຫຼືທຳລາຍອຸປະສັກ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ແຂງແຮງຫຼາຍ, ສາມາດທຳລາຍພື້ນທີ່ອ້ອມຂ້າງໄດ້. ຕ້ອງປະຕິບັດຄວາມຖືກຕ້ອງແລະເຕັມໃຈທີ່ຈະເຮັດວຽກຊ້າໆ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ຜີປີສາດຜູ້ທີ່ຢຸດຢ້ານເດັກນ້ອຍ.

Akuro ເປັນໃຫຍ່ຕັ້ງແຕ່ເດັກນ້ອຍ. ຜິວໜັງຂອງລາວເປັນສີແດງ.

ລາວມີຄວາມເຂັ້ມແຂງແລະແຂງແຮງຫຼາຍທີ່ຄົນໃນເມືອງຊຸດຄົ້ນບໍ່ແຮ່ມັກໂທຫາລາວເພື່ອຈັບເດັກນ້ອຍ naughty.

ລາວຫົວເຍາະເຍີ້ຍຍ້ອນບໍ່ຢາກເຮັດໃຫ້ຜູ້ໃຫຍ່ເສຍໜ້າ.

ເຖິງຈຸດທີ່ເຊື່ອວ່າຮູບລັກສະນະຂອງເຂົາເຈົ້າເປັນປະໂຫຍດທີ່ສຸດໃນເວລາທີ່ຢ້ານຄົນອື່ນ

ເຈົ້າຂອງບໍ່ແຮ່ຈ້າງລາວເປັນຄົນເກັບໜີ້. Akuro ພຽງແຕ່ຢືນຢູ່ທາງຫນ້າຂອງເຮືອນຖື baton ຫາດເຫຼັກ.

ລູກໜີ້ຕົກລົງທີ່ຈະຈ່າຍ. ລາວເວົ້າວ່າລາວບໍ່ໄດ້ທຳຮ້າຍໃຜດ້ວຍມືຂອງລາວ. ດັ່ງນັ້ນ,

ບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງຮູ້ວ່າຄົນໃນເຮືອນໄດ້ຂາຍຫຍັງຫຼັງຈາກທີ່ພວກເຂົາອອກໄປ. ຄັ້ງໜຶ່ງ,

ເດັກຍິງຄົນໜຶ່ງໄດ້ແລ່ນໄປລີ້ຢູ່ໃນເຕົາໄຟທີ່ໜາວເຢັນ ເມື່ອລາວເຫັນລາວ. Akuro

ຮູ້ທັນທີວ່າຄວາມຢ້ານກົວທີ່ລາວເອີ້ນວ່າວຽກແມ່ນຍັງຢູ່ໃນເຮືອນເຖິງແມ່ນວ່າຫຼັງຈາກທີ່ລາວຍ່າງຜ່ານປະຕູ.

ເມື່ອລາວໄປເກັບໜີ້ຈາກຜູ້ເຮັດເຄື່ອງຫຼິ້ນ ລາວໄດ້ພົບເຄື່ອງຫຼິ້ນໄມ້ທີ່ລາວໄດ້ຮັບຕອນຍັງນ້ອຍ. ນັກວິຊາການຄົນນັ້ນເຮັດໄດ້ຟຣີ. Akuro ເອົາ baton ລົງແລະຖາມກ່ຽວກັບຫນີ້ສິນ. ພົບວ່າເຈົ້າຂອງລະເບີດຝັງດິນຫັກຄ່າໃຊ້ຈ່າຍທາງການແພດຈາກອຸປະຕິເຫດທີ່ລາວບໍ່ເຄີຍແກ້ໄຂ. ພະອົງເຮັດໃຫ້ຜູ້ຄົນຍອມຮັບຄວາມບໍ່ຍຸຕິທຳໂດຍບໍ່ຕ້ອງຕໍ່ສູ້.

Akuro ລາອອກຈາກວຽກຂອງລາວແລະມີຄວາມສົງໄສໃນເມືອງສຳລັບການປອມແປງການກະທຳທີ່ດີ. ລາວໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນຊ່ວຍຍົກ beams ສຳລັບເງິນເດືອນປົກກະຕິ. ແຕ່ການບັງຄັບໃຊ້ເພື່ອຂົ່ມຂູ່ມັກຈະເຮັດໃຫ້ສິ່ງຕ່າງໆແຕກຫັກ. ຊ່າງເຮັດເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ລາວຝຶກການຍົກຈອກນ້ຳຂຶ້ນຈົນກວ່າມັນບໍ່ຮົ່ວ. ການຝຶກອົບຮົມເບິ່ງນ້ອຍເກີນໄປສຳລັບ wielder baton. ລາວມີຄວາມອັບອາຍຫຼາຍມື້ກ່ອນທີ່ຈະຍອມຮັບວ່າຄວາມຊັດເຈນແມ່ນມີຄວາມຫຍຸ້ງຍາກຫຼາຍກ່ວາການສັນສະເທືອນຂອງພື້ນດິນ.

ໃນປີທີ 20, ລະເບີດຝັງດິນໄດ້ລົ້ມລົງຫຼັງຈາກທີ່ເຈົ້າຂອງໄດ້ສັ່ງໃຫ້ເຮັດວຽກເພີ່ມເຕີມໂດຍບໍ່ມີການເສີມສ້າງ beams. Akuro ໄດ້ຍິນວ່າເດັກນ້ອຍທີ່ມາຈັດສົ່ງອາຫານແມ່ນຕິດຢູ່ໃນ. ລາວເກືອບຕີປະຕູທາງເຂົ້າດ້ວຍແຮງເຕັມທີ່. ແຕ່ Boran ຮູ້ທິດທາງຂອງໂຄງສ້າງແລະເຕືອນວ່າ beam ຕົ້ນຕໍຢູ່ທີ່ນັ້ນ. Akuro ຢຸດຟັງໃນເວລາ. ເຖິງແມ່ນວ່າສຽງຮ້ອງໄຫ້ພາຍໃນເຮັດໃຫ້ຫົວໃຈຂອງຂ້ອຍເລັ່ງ

ລາວໄດ້ໃຊ້ baton ເປັນ leverage ໃນຈຸດກຳນົດ. ຍົກເທື່ອລະນ້ອຍໃຫ້ Khachin ສະຫນັບສະຫນູນ. ເດັກຍິງທີ່ໄດ້ເຊື່ອງໄວ້ໃນເມື່ອກ່ອນໃນເຕົາໄດ້ແມ່ນຢູ່ໃນບັນດາການຕິດຄ້າງ. ນາງຢ້ານລາວຫຼາຍຈົນນາງປະຕິເສດທີ່ຈະອອກໄປ. Akuro ວາງ baton ລາວອອກຈາກສາຍຕາ. ຢ້າຍກັບຄືນໄປບ່ອນເທົ່າທີ່ກອບສະຫນັບສະຫນູນອະນຸຍາດໃຫ້. ແລະໃຫ້ຄົນທີ່ລາວຄຸ້ນເຄີຍນຳທາງທີ່ລາວບໍ່ໄດ້ຮຽກຮ້ອງຄວາມໄວ້ວາງໃຈຂອງເດັກເພາະລາວຊ່ວຍ.

ພາຍຫຼັງໄດ້ຮັບການຊ່ວຍເຫຼືອແລ້ວ, ລາວໄດ້ໃຫ້ຄວາມເຫັນກ່ຽວກັບການເກັບໜີ້ສິນ ແລະ ຊ່ວຍກູ້ຄືນຊັບສິນທີ່ຖືກຕິດຕາມມາ. ບາງຄອບຄົວບໍ່ຍອມຮັບການຊ່ວຍເຫຼືອຂອງລາວ. Akuro ເຄົາລົບການຕັດສິນໃຈນັ້ນ ແລະແກ້ໄຂຜ່ານກອງກາງທີ່ກວດສອບໄດ້. ລາວບໍ່ໄດ້ໃຊ້ຮູບຮ່າງໃຫຍ່ຂອງຕົນເພື່ອຢືນຢູ່ທີ່ປະຕູເຮືອນຂອງຜູ້ໃດຜູ້ໜຶ່ງ ແລະຂໍໃຫ້ອະໄພອີກ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມ Arun Alliance ແລະຍົກສູງໂຄງສ້າງແລະການປ້ອງກັນ. ຝຶກຊ້ອມການນຳໃຊ້ແຮງຕໍ່າສຸດທີ່ຕ້ອງການໃນວຽກງານ. ແລະບໍ່ຍອມຮັບພາລະກິດທີ່ຈະຂົ່ມຂູ່ປະຊາຊົນເຖິງແມ່ນວ່າມັນເປັນທາງລັດທີ່ບາງຄົນໃນທີມງານຄິດວ່າງ່າຍກວ່າ. ລາວສອນຄົນໃໝ່ໃຫ້ແຍກຕົວເຮັດໃຫ້ສັດຕູຢຸດບໍ່ໃຫ້ຢ້ານຊຸມຊົນທັງໝົດ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກເຄື່ອງຫຼິ້ນໃຫ້ເຂົາຈອກໄມ້ທີ່ເຂົາໄດ້ປະຕິບັດການຍົກ. Akuro ຕື່ມມັນດ້ວຍນ້ຳແລະເອົາມັນຊ້າໆຜ່ານຕະຫຼາດ. ເດັກຍິງໄດ້ເບິ່ງຈາກທາງຫລັງຂອງແມ່ຂອງນາງແລະບໍ່ໄດ້ເຊື່ອງທັນທີ. ລາວບໍ່ໄດ້ໄປຊອກຫາລາວ. ພຽງແຕ່ຫົວແລະຍ່າງຕໍ່ໄປ. ຕົວໃຫຍ່ຍັງເຮັດໃຫ້ເງົາກວ້າງ. ແຕ່ລາວກຳລັງຮຽນຮູ້ວິທີການໃຊ້ເງົາເປັນທີ່ພັກອາໄສ. ໂດຍບໍ່ມີການບັງຄັບໃຫ້ຜູ້ໃດຢືນຢູ່ໃນເງົາຂອງເຂົາເຈົ້າ

ARUN RPG · 49 / 60



## ຮາຢາເຕັນ

ຮາຢາເຕັນ □ AR-049

ບົດບາດ: ຜູ້ດູແລ Windward

ດິນແດນ: ວັດຈອມເພັດ

ອາວຸດ: ຂົນພັດລົມ ແລະປືກສີດຳ

ພະລັງ: ປ່ຽນທິດທາງລົມ ແລະຄວາມໄວໃນເສັ້ນທາງທີ່ເຫັນໄດ້.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດສ້າງອາກາດ ພື້ນທີ່ປິດແລະຫຼາຍຊັ້ນຂອງລົມເຮັດໃຫ້ມັນຍາກທີ່ຈະຄວບຄຸມ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ລົມທີ່ກັບຄືນລົງຮ່ອມພູ

Hayaten ຝຶກຊ້ອມພັດລົມຢູ່ວັດ Yodmek.

ລາວມີປືກສີດຳແລະຄວາມສາມາດໃນການອ່ານລົມທີ່ເຮັດໃຫ້ຄູສອນເຊື່ອວ່າລາວເປັນຜູ້ສືບສວນທີ່ສຳຄັນ.

ທຸກໆມື້ລາວໄດ້ປະຕິບັດຈົນກ່ວາຜົມຂອງລາວຍັງຢູ່, ເຖິງແມ່ນວ່າໃນເວລາທີ່ລົມແຮງ. ຈາກນັ້ນລາວໄດ້ຫລຽວເບິ່ງຄົນຢ່າງໃນຮ່ອມພູ, ສົງໄສວ່າເປັນຫຍັງເຂົາເຈົ້າຈຶ່ງບໍ່ພະຍາຍາມທີ່ຈະລຸກຂຶ້ນຈາກຊີວິດທີ່ຫຍຸ້ງຍາກນັ້ນ.

ເມື່ອຂ້ອຍກາຍເປັນຄູສອນ Hayaten ແມ່ນເຄິ່ງຄັດກັບນັກຮຽນທີ່ບໍ່ສາມາດຕິດຕາມໄດ້. ລາວເຊື່ອວ່າຄວາມອົດທົນກ້າວໜ້າທຸກຄົນ. ຈົນມີສານຸສິດຄົນໜຶ່ງຊື່ Zen ລົ້ມລົງຈາກສະໜາມຝຶກຊ້ອມ ເພາະຕ້ານກັບອາການວິນຫົວ.

ເດັກນ້ອຍຢູ່ລອດແຕ່ບອກວ່າລາວບໍ່ກ້າທີ່ຈະຂໍພັກຜ່ອນ. ເພາະວ່າ ອາຈານ ເອີ້ນ ຄົນທີ່ຖອຍຫຼັງ ເສຍເວລາໃຫ້ຫ້ອງການ.

Hayaten ຈຶ່ງຈຳຄຳເວົ້າທີ່ລາວເວົ້າຕະຫຼົກ. ແລະໄດ້ພົບເຫັນວ່າມັນໜັກໜ່ວງແທ້ໆໃນຊີວິດຂອງຜູ້ຟັງ

ລາວໄດ້ອອກຈາກວັດເພື່ອຊ່ວຍ Zen ພື້ນພູຢູ່ໃນບ້ານ. ຂ້າພະເຈົ້າໄດ້ເຫັນວຽກງານທີ່ຜູ້ຄົນເຮັດໂດຍບໍ່ມີປືກ, ລວມທັງການຫາ

ກິນ, ສ້ອມແປງທາງ, ແລະເບິ່ງແຍງຄົນເຈັບທັງຄົນ. ຊາວບ້ານບໍ່ໄດ້ດຳລົງຊີວິດຕໍ່າຕ້ອຍ ເພາະພວກເຂົາຢູ່ລຸ່ມພວກເຂົາ. ເຂົາເຈົ້າໄດ້ຮັບຜິດຊອບໃນການໃຫ້ຄົນຢູ່ເທິງພູມີເວລາປະຕິບັດ. Hayaten ຊ່ວຍຂົນສົ່ງສິ່ງຕ່າງໆ ແລະຄົ້ນພົບວ່າພັດລົມທີ່ສວຍງາມຂອງລາວເຮັດໃຫ້ຂີ່ຝຸ່ນເຂົ້າໄປໃນເຮືອນຄົວຂອງຄົນອື່ນ ຖ້າລາວບໍ່ລະມັດລະວັງ.

ລາວເລີ່ມຮຽນຮູ້ວິທີໃຊ້ລົມໃນຊ່ອງແຄບ, ຊ້າລົງແຮງ, ແລະຂໍໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ພື້ນທີ່ທຳອິດ. ພະລັງງານບໍ່ສາມາດສ້າງອາກາດຈາກອາວະກາດໄດ້. ຢູ່ໃນຫ້ອງທີ່ເຕັມໄປດ້ວຍຄວັນໄຟ ລາວຕ້ອງເປີດທໍ່ລະບາຍນ້ຳກ່ອນທີ່ມັນຈະພັດ. ຖ້າບໍ່ດັ່ງນັ້ນ, ມັນພຽງແຕ່ pushes ອັນຕະລາຍກັບຄົນໃນອີກດ້ານຫນຶ່ງ. ບົດຮຽນພື້ນຖານເຮັດໃຫ້ວິຊາທີ່ເຄີຍພິຈາລະນາແລ້ວກາຍເປັນລາຍລະອຽດຫຼາຍຂຶ້ນທຸກໆມື້.

ປີທີຊາວ, ໝອກທີ່ມີພະລັງຈາກຄວາມແຕກແຍກໄດ້ໄຫລລົງສູ່ຮ່ອມພູ. ວັດໄດ້ສົ່ງໃຫ້ປິດທາງເຂົ້າເພື່ອປົກປັກຮັກສາພື້ນທີ່ທີ່ມີປະສິດທິພາບ. Hayaten ປະຕິເສດຄຳສັ່ງ. ລາວໄດ້ກັບຄືນໄປເປີດບ່ອນພັກຜ່ອນ ແລະຈັດຕັ້ງການລະບາຍອາກາດຫຼາຍພາກສ່ວນພ້ອມກັບສຸລິສັກ. ຫ້າມເອົາໝອກໄປໃສ່ບ້ານໃກ້ຄຽງ ພຽງແຕ່ເຮັດໃຫ້ຫ້ອງການຂອງເຈົ້າສະອາດ.

ການລະເບີດຢູ່ໃນຫຼາຍລະດັບເຮັດໃຫ້ມັນຍາກທີ່ຈະຄວບຄຸມ. Sen, ຜູ້ທີ່ຍັງບໍ່ທັນມີຄວາມສາມາດບິນຢ່າງເຕັມສ່ວນ, ໄດ້ຊ່ວຍສົ່ງສັນຍານຈາກພື້ນດິນ. Haayaten ຕ້ອງຟັງລູກສິດທີ່ເຄີຍຖືວ່າອ່ອນແອ. ເພື່ອຈະຮູ້ວ່າການເຮັດວຽກຂອງເຂົາເຈົ້າມີຜົນກະທົບຕໍ່ຜູ້ຄົນໃນເວລາທີ່ພະລັງງານລົມກັບຄືນມາໄດ້ຢຸດຢູ່ທີ່ສັນຍານໂດຍບໍ່ມີການໂຕ້ຖຽງກັນກ່ຽວກັບອາວຸໂສ. ສະນັ້ນທຸກຄົນຈຶ່ງມີເວລາເຄື່ອນໄຫວກ່ອນທີ່ລົມພັດປ່ຽນໄປ.

ຫຼັງຈາກເຫດການດັ່ງກ່າວທາງການໄດ້ປະຕິເສດບໍ່ຍອມສົ່ງຄືນຕຳແໜ່ງອະດີດໃຫ້ລາວ. ລາວໂສກເສົ້າເພາະວ່າລາວຮັກສະຖານທີ່ນັ້ນ. ແຕ່ຢ່າໃຊ້ຄວາມຮັກບັງຄັບໃຫ້ມັກຮຽນເລືອກຂ້າງ. Hayaten ເປີດການຝຶກອົບຮົມຢູ່ນອກວັດສຳລັບຜູ້ທີ່ພ້ອມທີ່ຈະສຶກສາ. ໂດຍການປັບວິທີການຕາມຮ່າງກາຍແລະບໍ່ໄດ້ວັດແທກຄ່າຈາກຄວາມສູງບັນລຸໄດ້.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບແນວໂຮມອາລຸນເປັນຜູ້ຈັດຕັ້ງທາງອາກາດແລະການອົບພະຍົບ. ພັດລົມ feather ຍັງຢູ່ໃນມືຂອງລາວ. ແຕ່ລາວໄດ້ຝຶກຟັງໃບໄມ້, ສຽງຂອງເດັກນ້ອຍ, ແລະເຮືອນຄົວທີ່ມີຄວັນໄຟກ່ອນທີ່ຈະຕັດສິນໃຈວ່າລົມຄວນຈະໄປໃນທາງໃດ. ການລົງນາມເພື່ອເປັນຄູສອນພື້ນຖານ ທັງສອງໄດ້ຜ່ານບົດຝຶກຫັດເຊິ່ງກັນ ແລະ ກັນ, ໂດຍບໍ່ມີໃຜເປັນເງົາຂອງອີກຝ່າຍ.

ມື້ຈາກ Hayaten ບິນຂຶ້ນຂ້າງເທິງບ້ານແລະຫຼັງຈາກນັ້ນທຸດລົງເພື່ອເອົາຖົງອາຫານທີ່ແມ່ຄົວປະໄວ້. ລາວເຄີຍຄິດວ່າການລົງຕຳແໜ່ນສູນເສຍຄວາມສູງ. ບັດນີ້ຂ້າພະເຈົ້າຮູ້ວ່າການກັບຄືນໄປຂ້າງລຸ່ມເປີດເຜີຍໃຫ້ເຫັນຜູ້ທີ່ຍັງລໍຖ້າຢູ່ຊັ້ນລຸ່ມ. ຄວາມສາມາດຂອງລາວຈະພາລາວໄປສູ່ຈຸດສູງສຸດຂອງເມຄຫຼາຍຄັ້ງ. ແຕ່ທຸກໆຄັ້ງຕ້ອງມີເສັ້ນທາງກັບຄືນສູ່ປະຊາຊົນ.

ARUN RPG · 50 / 60



## ຄາວາຣີ

ຄາວາຣີ □ AR-050

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາຈອກນ້ຳ

ດິນແດນ: ໝູ່ເກາະຄອງປະກາລັງ

ອາວຸດ: webbed ມືແລະ carapace

ພະລັງ: ອ່ານນ້ຳໝັກຂອງກະແສນ້ຳ ແລະໃຊ້ກຳລັງເພື່ອຫັນສິ່ງຂອງໃຕ້ນ້ຳ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ນ້ຳໃນອ່າງເທິງຫົວຂອງເຈົ້າຕ້ອງສະອາດແລະບໍ່ແຫ້ງ. ພະລັງງານຫຼຸດລົງທັນທີເມື່ອນ້ຳສູນເສຍ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ສັນຍາກັບຂະຫນາດຂອງຝາມີຂອງເຈົ້າ

Kawari ອາໄສຢູ່ໃນຄອງ, ເກາະປະກາລັງ. ມັກທີ່ຈະຕໍ່ສູ້ກັບນ້ຳແລະເກັບກຳສິ່ງທີ່ປະຊາຊົນຫຼຸດລົງ. ລາວມີເປືອກແຂງ, ມືທີ່ມີຜ້າມັດ ແລະມີໜອງນ້ຳຢູ່ເທິງຫົວຂອງລາວ ທີ່ຕ້ອງຮັກສາໃຫ້ສະອາດ. ຜູ້ຄົນເລົ່າເລື່ອງຕ່າງໆກ່ຽວກັບລາວ. ບາງບ້ານກໍ່ເອົາຜັກໃສ່. ບາງບ້ານເຕືອນລູກຫຼານຢ່າໄປໃກ້ຄອງນ້ຳ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງຕອບໂຕ້ກັບຄວາມຢ້ານກົວຂອງລາວໂດຍການຫຼິ້ນຕະຫຼົກເພື່ອໃຫ້ກົງກັບຂ່າວລື.

ດຶງເຮືອນ້ອຍໄປມາເບິ່ງເປັນເລື່ອງຕະຫຼົກຈາກໃຕ້ນ້ຳ. Kawari ບໍ່ໄດ້ເຫັນໜ້າຄົນຢູ່ເທິງເຮືອ ຈົນກວ່າມື້ໜຶ່ງເດັກນ້ອຍໄດ້ລົ້ມ. ລາວໄດ້ຊ່ວຍໃຫ້ຂ້ອຍລຸກຂຶ້ນໄດ້ທັນເວລາ. ແຕ່ເດັກນ້ອຍ choked ແລະຢ້ານນ້ຳເປັນເວລາດົນນານ.

ຄາວາຣີເອົາເຄື່ອງຫຼິ້ນທີ່ລາວເກັບຂຶ້ນມາວາງໄວ້ເທິງຝັ່ງດ້ວຍຄວາມຂໍ້ໂທດ. ແຕ່ຄອບຄົວເຂົ້າໃຈວ່າມັນເປັນການລໍ້າລວງໃຫມ່. ດັ່ງນັ້ນຈຶ່ງປິດທາງເຂົ້າໄປໃນຄອງ.

ລາວໃຈຮ້າຍທີ່ບໍ່ມີໃຜຮູ້ເຈດຕະນາດີຂອງລາວ. ກ່ອນທີ່ແມ່ຍິງຊັກຜ້າກ່າວວ່າຄວາມຕັ້ງໃຈໃຫມ່ບໍ່ໄດ້ລົບລ້າງປະສົບການເກົ່າ.

ຖ້າທ່ານຕ້ອງການໃຫ້ຄົນຮູ້ວ່າມັນປອດໄພທີ່ຈະຫລິ້ນ. ເຈົ້າຕ້ອງປ່ອຍໃຫ້ພວກເຂົາເລືອກຫຼີ້ນ. Kawari ເລີ່ມວາງປ້າຍແລະຊ່ວຍເກັບກຳຂອງໂດຍບໍ່ມີການຈັບເຮືອທີ່ບໍ່ໄດ້ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ເຂົາ. ລາວລໍຖ້າເປັນເວລາຫຼາຍເດືອນກ່ອນທີ່ຜູ້ໃດຜູ້ນຶ່ງກໍາຕອບ.

ຄວາມໄວ້ວາງໃຈເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍວຽກງານນ້ອຍໆ: ຊອກຫາສິ່ງຂອງທີ່ຕົກ, ດຶງເຊືອກທີ່ຕິດຢູ່, ແລະເຕືອນເມື່ອນ້ຳປ່ຽນແປງ. ລາວໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າຂະໜາດຂອງຕົ້ນປາມນ້ອຍກວ່າຄອງທັງໝົດ. ແຕ່ຍັງສາມາດເຮັດວຽກທີ່ສຳຄັນໄດ້ ຖ້າເຈົ້າບໍ່ພະຍາຍາມເຮັດໃຫ້ທຸກຄົນກາຍເປັນຜູ້ຊົມສຳລັບພອນສະຫວັນຂອງເຈົ້າ,

ໃນປີທີ 20, ບໍລິສັດທ່າເຮືອໄດ້ປ່ອຍນ້ຳເຄັມປະສົມກັບສິ່ງເສດເຫຼືອສົງຄອງ. ນ້ຳໃນຫົວຂອງ Kawari ແມ່ນລະຄາຍເຄືອງເຖິງຈຸດທີ່ຈະຫາຍໄປ. ລາວຕ້ອງຂຶ້ນຝັ່ງເພື່ອໃຫ້ຊາຍທີ່ເຄີຍທຳທ່າວ່າຈະຊ່ວຍລາວຕື່ມນ້ຳສະອາດ. ຄວາມອ່ອນແອຂອງລາວເຮັດໃຫ້ລາວອາຍ. ແຕ່ຄອບຄົວຂອງເດັກທີ່ຕົກຈາກເຮືອໄດ້ຕົກລົງທີ່ຈະຖິ້ມຖັງໃຫ້ເຂົາເຈົ້າໃນຂະນະທີ່ຮັກສາໄລຍະຫ່າງຂອງເຂົາເຈົ້າ. ລາວຍອມຮັບການຊ່ວຍເຫຼືອໂດຍບໍ່ຖືວ່າມັນເປັນການໃຫ້ອະໄພຢ່າງສົມບູນ.

ໃນລະຫວ່າງການຍົກຍ້າຍ, ປະຕູນ້ຳຕິດແລະເຮືອເດັກນ້ອຍໄດ້ຕິດຢູ່ໃຕ້ຂົວໄດ້. Kawari ອ່ານກະແສແລະຮູ້ວ່າການດຶງຊີ້ຈະເຮັດໃຫ້ເຮືອຫຼີ້ນ. ທ່ານໄດ້ຮ້ອງຂໍໃຫ້ Longxuan ຫຼຸດຜ່ອນການປະຈຸບັນພຽງແຕ່ໄລຍະເວລາສັ້ນ. ກ່ອນທີ່ຈະໃຊ້ກຳລັງຂອງຕົນເພື່ອຫລົບເຮືອໄປຂ້າງໜ້າ ໜອງທີ່ຢູ່ເທິງຫົວຂອງລາວເກືອບແທ້ງ. ລາວໄດ້ສັງສັນຍານໃຫ້ຄົນຕື່ມຈາກຖັງທີ່ກຽມໄວ້. ຢ່າບັງຄັບມັນຈົນກ່ວາເຈົ້າກາຍເປັນຜູ້ທີ່ຕ້ອງຊ່ວຍ.

ເຮືອອອກມາ ແລະເດັກທີ່ເຄີຍຢ້ານຄອງກໍຍັງປະຕິເສດທີ່ຈະລົງນ້ຳ. ແຕ່ລາວເປັນຜູ້ທີ່ເອົາຖັງນັ້ນໃຫ້ Kawari. ລາວຂອບໃຈຂ້າພະເຈົ້າແລະບໍ່ໄດ້ເຊື່ອເຊີນຂ້າພະເຈົ້າເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ wrestling. ຄວາມສຳພັນກ້າວໄປຂ້າງໜ້າຕາບໃດທີ່ຄົນອື່ນກຽມພ້ອມ. ແທນທີ່ຈະເປັນ, ລາວໄດ້ຟ້າວໄປທີ່ສຸດໂດຍການຫົວເຍາະເຍີ້ຍຄືກັບບໍ່ມີຫຍັງເກີດຂຶ້ນ.

Kawari ເຂົ້າຮ່ວມກອງກຳລັງໃນໜ່ວຍສຳຫຼວດນ້ຳ ແລະ ກູຄືນໃຕ້ນ້ຳ.

ສະຫນອງຊຸດນ້ຳສະອາດສຳລັບຮ່າງກາຍຂອງເຂົາເຈົ້າແລະສອນສັນຍານການຊ່ວຍຊີວິດຂອງ campers. ພະອົງຕັ້ງເປັນກົດໝາຍວ່າບໍ່ມີການຫຼີ້ນຕະຫຼົກໃກ້ນ້ຳ. ແມ່ນແຕ່ເພື່ອນສະໜິດກໍຕ້ອງຖາມກ່ອນ. ຄວາມມ່ວນບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງເສຍຄ່າສິດທີ່ຈະຮູ້ວ່າຈະເກີດຫຍັງຂຶ້ນກັບເຂົາເຈົ້າ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ຜູ້ຍິງຊັກຜ້າປົກຖັງດ້ວຍຜ້ານ້ອຍໆ. ລາວຍອມຮັບມັນແລະກັ້ມຫົວເທົ່າທີ່ນ້ຳຈະບໍ່ຮົ່ວ. ທຸກຄົນຫົວເລາະກັບທາງເລືອກທີ່ລະມັດລະວັງຂອງລາວ. Kawari ຍັງນ້ອຍເມື່ອປຽບທຽບກັບແມ່ນ້ຳ. ແຕ່ຄຳສັນຍາຂອງລາວແມ່ນຂະໜາດທີ່ສົມບູນແບບ. ນັ້ນແມ່ນ, ເຮັດສິ່ງທີ່ທ່ານເວົ້າວ່າທ່ານຈະເຮັດ. ແລະຢຸດທັນທີເມື່ອມີຄົນເວົ້າວ່າບໍ່.

ARUN RPG · 51 / 60



## Kohari

Kohari · AR-051

ບົດບາດ: Fox ຜູ້ຮັບຜິດຊອບແສງສະຫວ່າງ

ດິນແດນ: ປ່າທີ່ສູນເສຍເສັ້ນທາງ

ອາວຸດ: Flame fox ແລະເກົ້າຫາງ

ພະລັງ: ສ້າງແສງສະຫວ່າງນຳທາງແລະຄວາມຫຼາກຫຼາຍຂອງສາຍຕາໂດຍບໍ່ມີການເຜົາໄຫມ້ creatures.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ແຕ່ລະທາງຖືກຜູກມັດກັບເສັ້ນທາງດຽວ. ຖະໜົນຫົນທາງຖືກເປີດຫຼາຍໂພດ ແລະ ລາວຈື່ທາງກັບໄປບໍ່ໄດ້.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ເກົ້າຫາງລະນຶກເຖິງຄວາມເມດຕາ

Kohari ເປັນໝາໄນເກົ້າຫາງຢູ່ໃນປ່າລືມທາງ. ນາງຍ່າງທັງສີ່ແລະບໍ່ເວົ້າພາສາມະນຸດ. ແຕ່ຂ້ອຍຈື່ໄດ້ກິ່ນຫອມຂອງຄວາມເມດຕາຈາກມືທີ່ວາງອາຫານໄວ້ແລ້ວຍ່າງໄປຂ້າງນອກເພື່ອໃຫ້ບ່ອນຫວ່າງ. ແຕ່ລະທາງຖືກຜູກມັດກັບເສັ້ນທາງໃນປ່າ.

ນາງໃຊ້ໄຟຂະໜາດນ້ອຍທີ່ບໍ່ເຜົາຜານສິ່ງມີຊີວິດເພື່ອນຳເອົາສັດທີ່ສູນເສຍໄປຄືນສູ່ຮັງຂອງເຂົາເຈົ້າ.

ແລະໃຊ້ພາບລວງຕາເພື່ອລົບກວນນັກລ່າຈາກ roosts ຂອງເຂົາເຈົ້າ

ຄັ້ງໜຶ່ງຜູ້ເກັບຫຍ້າໄດ້ຮັບບາດເຈັບຢູ່ໃກ້ຊຸມ. ນາງໄດ້ຊ່ວຍເອົາລາວອອກ. ຊາຍຄົນນັ້ນກັບໄປພ້ອມກັບອາຫານຫຼາຍເທື່ອຈົນນາງໄວ້ວາງໃຈນາງ. ກ່ອນທີ່ຈະນຳເອົາໃນ catcher ສັດດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້ແສງສະຫວ່າງສອງທາງແມ່ນການສ້ອມແຊມດ້ວຍອຸປະກອນ.

Kohari ຫນີ, ແຕ່ເສັ້ນທາງທີ່ຜູກມັດລາວໄດ້ຮັບຄວາມເສຍຫາຍ. ນາງເລີ່ມຫຼອກລວງທຸກຄົນໃຫ້ຍ່າງອ້ອມໆ ໂດຍບໍ່ຈຳແນກວ່າເຂົາເຈົ້າກຳລັງເຮັດຫຍັງ.

ຄວາມຢ້ານກົວເຮັດໃຫ້ປ່າໄມ້ປອດໄພຈາກຜູ້ລ້າ. ແຕ່ຜູ້ເກັບພືດສະຫມຸນໄພທີ່ຕ້ອງການເຂົ້າມາແມ່ນຕິດຢູ່. Kohari

ໄດ້ຍິນເດັກນ້ອຍໄອຕະຫຼອດຄືນແລະບໍ່ສາມາດຈື່ສຽງຂອງສັດຂະໜາດນ້ອຍທີ່ໄດ້ຊ່ວຍພວກເຂົາ. ນາງເຂົ້າໄກ້, ຍັງສົງໃສ. ເດັກນ້ອຍບໍ່ແລ່ນ. ພຽງແຕ່ເອົາກະຕຸກນ້ຳລົງແລະລໍຖ້າ. ສະນັ້ນ ນາງຈຶ່ງເປີດທາງ. ແລະພົບຄວາມໄວ້ວາງໃຈໃນໄລຍະເວລານ້ອຍໆໂດຍບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງເປີດເສັ້ນທາງທັງຫມົດ

ອຳພາຣາມາກວດກາເບິ່ງຮາກທີ່ເສຍຫາຍ. ທັງສອງຕິດຕໍ່ສື່ສານໂດຍຜ່ານເຄື່ອງໝາຍການເຄື່ອນໄຫວແລະພະລັງງານ. ບໍ່ມີໃຜອ້າງວ່າສາມາດອ່ານຄວາມຄິດຂອງແຕ່ລະຄົນໄດ້ແນ່ນອນທຸກຄັ້ງ. Kohari ສອນໃຫ້ທ່ານສັນຍານໃນເວລາທີ່ທ່ານຕ້ອງການພື້ນທີ່. ແລະ Amphara marks ເສັ້ນທາງທີ່ປະຊາຊົນຄວນຈະນຳໃຊ້ໂດຍບໍ່ມີການລົບກວນ burrow ໄດ້.

ໃນປີທີ 20, ໄຟຈາກເຄື່ອງປັ້ນດິນເຜົາໄດ້ແຜ່ລາມໄປຕາມຮາກເກົ່າ. Kohari ໄດ້ເປີດຫຼາຍເສັ້ນທາງເພື່ອນຳພາຄົນອອກໄປຈົນກ່ວາ Nine-tails ຖືກນຳໃຊ້ໃນເວລາດຽວກັນ. ແສງສະຫວ່າງກະແຈກກະຈາຍແລະນາງບໍ່ສາມາດເລີ່ມຕົ້ນທີ່ຈະຈື່ຈຳເສັ້ນທາງຂອງນາງກັບຄືນໄປບ່ອນຊຸມ. Warin ເຫັນວ່າໝາໃນທີ່ນຳໜ້າທຸກຄົນກໍພວມອ້ອມຮອບ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງເຊົາຕິດຕາມ ແທນທີ່ຈະກະຕຸ້ນລາວໃຫ້ແລ່ນຕໍ່ໄປ.

ທີມງານໄດ້ປິດບາງເສັ້ນທາງແລະເຮັດໃຫ້ຈຸດນັດພົບດ້ວຍກິ່ນຫອມທີ່ Kohari ຮັບຮູ້. ນາງພັກຜ່ອນແລະໃຊ້ພຽງແຕ່ສາມທາງຕໍ່ຮອບ. ຄົນຍ່າງຊ່ວຍນຳພາຜູ້ຕິດຕາມຈາກຈຸດສູນກາງ. ແສງສະຫວ່າງນຳພາຂອງນາງແມ່ນດັ່ງນັ້ນນາງບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງປະຕິບັດປ່າທັງຫມົດຂອງຄວາມຫວັງໃນທັນທີ. ເມື່ອຄົນສຸດທ້າຍອອກມາ ນາງຍັງມີທາງດຽວກັບບ້ານ.

ຫຼັງຈາກໄຟຟ້າໝົດ, Kohari ໄດ້ພາ Amphara ໄປເບິ່ງຊຸມເສຍຫາຍ. ແລະອະນຸຍາດໃຫ້ຊຸມຊົນຊ່ວຍພື້ນຟູພື້ນທີ່ທີ່ມີຂອບເຂດທີ່ຊັດເຈນ, ຜູ້ທີ່ໄດ້ທໍລະຍົດໄດ້ຖືກຕິດຕາມຜ່ານຫຼັກຖານອຸປະກອນ. ນາງບໍ່ໄດ້ໃຊ້ຄວາມໂກດແຄ້ນຂອງນາງເປັນເຫດຜົນທີ່ຈະໄລ່ຄົນເກັບຫຍ້າອອກຈາກປ່າ.

ນາງໄດ້ເລີ່ມປະຕິບັດຕາມພັນທະມິດອາລຸນໃນພາລະກິດຊອກຫາເສັ້ນທາງ. ໂດຍກັບຄືນສູ່ປ່າຕາມລະດູການ ແລະ ຄວາມພ້ອມສະມາຊິກສຶກສາສັນຍານທາງຂອງນາງ ແລະ ຫ້າມໃສ່ຄໍ ຫຼື ປະກາດຄວາມເປັນເຈົ້າຂອງ. ການຮ່ວມທີມແມ່ນພຶດຕິກຳທີ່ນາງເລືອກທີ່ຈະສືບຕໍ່. ມັນບໍ່ແມ່ນການສະຫຼຸບທີ່ວ່າການຊ່ວຍເຫຼືອປະຊາຊົນຄັ້ງດຽວຫມາຍຄວາມວ່າເຂົາເຈົ້າຕ້ອງຮັບໃຊ້ເຂົາເຈົ້າຕະຫຼອດໄປ.

ກ່ອນການເດີນທາງຄັ້ງທຳອິດເດັກນ້ອຍຄົນໜຶ່ງທີ່ຕິດຄ້າງຢູ່ໃນປ່າໄດ້ຖິ້ມຂວດນ້ຳອັນດຽວກັນໄວ້ທີ່ຈຸດນັດພົບ. Kohari ຍ່າງຂ້າມ, ດົມກິ່ນ, ຫຼັງຈາກນັ້ນວາງໄຟຂະໜາດນ້ອຍຢູ່ຂ້າງກະຕຸກ. ຄວາມສະຫວ່າງນັ້ນບໍ່ແມ່ນຄຳສັນຍາທີ່ຈະໄວ້ວາງໃຈທຸກໆຄົນ. ແຕ່ມັນເປັນຄຳຕອບຂອງມື້ນີ້. ນາງໄດ້ນຳພາຂະບວນການຍາວສາມແລະຫຼັງຈາກນັ້ນໄດ້ຫັນແລະລໍຖ້າ. ຄວາມເມດຕາທີ່ເຄີຍເຈັບປວດນັ້ນຍັງຈື່ໄດ້. ແລະກຳລັງຊອກຫາວິທີການຂະຫຍາຍຕົວທີ່ມີຊາຍແດນປົກປ້ອງມັນ



## ມິຢູຣາ

ມິຢູຣາ □ AR-052

ບົດບາດ: ຜູ້ທີ່ເອົາລະດູຫນາວຜ່ານ

ດິນແດນ: ເຮືອນທີ່ມະລະດູຫນາວ

ອາວຸດ: ລົມຫາຍໃຈເຢັນ

ພະລັງ: ດຶງຄວາມຊຸ່ມຊື່ນເຂົ້າໄປໃນກ້ອນທີ່ມະ ແລະເຮັດໃຫ້ອຸນຫະພູມຫຼຸດລົງເທື່ອລະກ້າວ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ການຢູ່ໃກ້ຊິດກັບຄົນທີ່ມີຊີວິດຢູ່ດົນເກີນໄປເຮັດໃຫ້ພວກເຂົາເຢັນ. ທ່ານຕ້ອງຄວບຄຸມໄລຍະຫ່າງແລະເວລາ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ທີ່ມະທີ່ຮຽນຮູ້ທີ່ຈະຮັກສາໄລຍະຫ່າງ

Miyura ອາໄສຢູ່ໃນທີ່ພັກອາໄສທີ່ມະບ່ອນທີ່ນັກທ່ອງທ່ຽວເຫັນແສງສະຫວ່າງຢູ່ໃນປ່ອງຢ້ຽມກ່ອນທີ່ພວກເຂົາຈະເຫັນເຈົ້າຂອງ. ນາງມັກໄດ້ຍິນເລື່ອງຈາກຖະຫນົນ. ແຕ່ລົມຫາຍໃຈຂອງນາງເຮັດໃຫ້ອາກາດເຢັນລົງ. ນັກທ່ອງທ່ຽວບໍ່ໄດ້ຢູ່ດົນ. ເມື່ອເຂົາເຈົ້າອອກໄປ ນາງຈະຍືນເບິ່ງຮອຍຕີນຈົນກວ່າທີ່ມະໄດ້ປົກຄຸມເຂົາເຈົ້າແລ້ວຈຶ່ງເລີ່ມລໍຖ້າຄົນຕໍ່ໄປອີກ.

ຄວາມໂດດດ່ຽວຂອງນາງເຮັດໃຫ້ນາງໃກ້ຊິດກັບແຂກໂດຍບໍ່ຮູ້ຕົວ. ຄົນໜຶ່ງນັກທ່ອງທ່ຽວທີ່ເຈັບປ່ວຍໄດ້ຂໍໃຫ້ຢູ່. ນາງນັ່ງຢູ່ໃກ້ຕຽງດ້ວຍຄວາມຕັ້ງໃຈທີ່ຈະດູແລ. ແຕ່ຄວາມໝາວທີ່ສະສົມນັ້ນເຮັດໃຫ້ລາວລົ້ມລົງ. Miyura ຕົກໃຈແລະແລ່ນຫນີໄປຢືນຢູ່ໃນທີ່ມະ. ໝູ່ຂອງຊາຍຄົນນັ້ນຕ້ອງຈູດໄຟອີກເພື່ອຊ່ວຍລາວ.

ນາງປິດເຮືອນ. ເຂົາເຈົ້າຄິດວ່າຄວາມຮັກຂອງເຂົາເຈົ້າພຽງແຕ່ເຮັດໃຫ້ຄົນເຈັບ. ຈົນກ່ວາ Eirin ເຂົ້າມາສຳຫຼວດສະພາບອາກາດແລະພົບເຫັນເຕົາໄຟທີ່ເຢັນຫມົດ. Miyura ບອກເລື່ອງທັງຫມົດ, ກະກຽມຕົນເອງທີ່ຈະຖືກໄລ່ອອກໄປ. Eirin ຂໍໃຫ້ວັດແທກອຸນຫະພູມແລະໄລຍະຫ່າງ.

ພະລັງຂອງຄວາມເຢັນມີເງື່ອນໄຂທີ່ສາມາດຮຽນຮູ້ໄດ້. ມັນບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງເປັນການຕັດສິນວ່ານາງບໍ່ຄວນຢູ່ອ້ອມຂ້າງໃຜ.

ທັງສອງໄດ້ພະຍາຍາມສ້າງ vents. ຝາອັດປາກມົດລູກ ແລະເຄື່ອງໝາຍໄລຍະຫ່າງ Miyura ຮຽນຮູ້ທີ່ຈະຫຼຸດອຸນຫະພູມລົງເທື່ອລະກ້າວດ້ວຍການພັກຜ່ອນ. ແຂກສາມາດເລືອກພື້ນທີ່ນັ່ງຂອງເຂົາເຈົ້າໄດ້. ນາງໄດ້ເວົ້າຈາກອີກດ້ານຫນຶ່ງ, ຍັງໄດ້ຍິນສຽງຫົວຂອງນາງຢ່າງຈະແຈ້ງ. ຊ່ອງຫວ່າງບໍ່ແມ່ນການປະຕິເສດສະເໝີໄປ. ບາງຄັ້ງມັນເປັນຮູບແບບທີ່ເຮັດໃຫ້ຄວາມໃກ້ຊິດແກ່ຍາວ.

ໃນປີທີ 20, ພາຍຸທີມະໄດ້ນຳເອົາຄົນຈຳນວນຫຼາຍມາເຮືອນ. Miyura ເກືອບເອົາຜ້າຄຸມເພື່ອຫຼີກເວັ້ນການເຢັນ. ແຕ່ Selvara ຂໍໃຫ້ເຈົ້າຊ່ວຍສ້າງສາຍຂອງ snowflakes ເພື່ອປ້ອງກັນລົມພາຍນອກ. ນາງປະຕິບັດຈາກໄລຍະທີ່ເຫມາະສົມ. ໃນຂະນະທີ່ຄົນຢູ່ໃນເຮືອນເບິ່ງແຍງຄວາມອົບອຸ່ນ, ທ່ານບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງພະຍາຍາມເປັນສິ່ງທີ່ຮ່າງກາຍຂອງເຈົ້າບໍ່ມີປະໂຫຍດ.

ໃນເວລາກາງຄືນ, ຫລັງຄາມີນ້ຳຫນັກຫຼາຍ. Miyura ຕ້ອງການດຶງຄວາມຊຸ່ມຊື່ນທັງຫມົດອອກທັນທີ. ແຕ່ Eirin ເຕືອນກ່ຽວກັບຜົນບັງຄັບໃຊ້ຂອງການປ່ຽນແປງອຸນຫະພູມ. ນາງໄດ້ຄ່ອຍໆຍ້າຍກ້ອນທີ່ມະໄປຕາມເສັ້ນທີ່ຄິດໄລ່ຂອງ Khachin. ມີຄົນຢູ່ຂ້າງໃນຊ່ວຍແຕະສັນຍານເມື່ອເຂົາເຈົ້າພົບຮອຍແຕກ. ການຟື້ນຕົວຂອງເຮືອນແມ່ນມາຈາກຄວາມຊັດເຈນທີ່ຊ້ຳພຽງພໍທີ່ຈະຟັງ. ມັນບໍ່ແມ່ນຄວາມເຢັນທີ່ຮຸນແຮງທີ່ສຸດ.

ຜູ້ຊາຍທີ່ເຈັບປ່ວຍພາຍໃຕ້ການດູແລຂອງນາງແມ່ນຫນຶ່ງໃນແຂກ. Miyura ຂໍອະໄພແລະບອກລະບົບໃຫມ່. ລາວຍັງເລືອກທີ່ຈະນັ່ງຢູ່ໄກ. ແຕ່ຂ້ອຍຕົກລົງທີ່ຈະບອກເຈົ້າກ່ຽວກັບການເດີນທາງຂອງຂ້ອຍຈາກບ່ອນນັ້ນ. ນາງບໍ່ໄດ້ຮ້ອງຂໍໃຫ້ໄດ້ຮັບການເລື່ອນເຂົ້າໃກ້ເພື່ອພິສູດການໃຫ້ອະໄພຂອງນາງ. ໄລຍະທາງທີ່ລາວເລືອກຍັງມີພື້ນທີ່ສຳລັບຄຳທີ່ຈະເດີນທາງ.

ນາງໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ໃນພາລະກິດເກັບກຳຢາ. ການຄວບຄຸມອຸນຫະພູມແລະຊ່ວຍໃຫ້ເສັ້ນທາງທີມະມິທີ່ພັກອາໄສເຢັນແຍກຕ່າງຫາກບ່ອນທີ່ຫມູ່ເພື່ອນສາມາດໄປຢ້ຽມຢາມໄດ້ຢ່າງເຮືອນພັກເດີມແມ່ນມອບໃຫ້ຊຸມຊົນຊ່ວຍເບິ່ງແຍງ ແລະ ກັບຄືນມາຕາມລະດູການ. Miyura ບໍ່ ຈຳ ເປັນຕ້ອງເລືອກລະຫວ່າງການຢູ່ຄົນດຽວຕະຫຼອດໄປແລະສ່ຽງຕໍ່ການ ທຳ ຮ້າຍທຸກໆຄົນເພື່ອຫຼີກເວັ້ນການໂດດດ່ຽວ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກນາງໄດ້ແຂວນປ້າຍໄວ້ທີ່ປະຕູວ່າກະລຸນາບອກຂ້າພະເຈົ້າໃນເວລາທີ່ມັນເຢັນ. ບໍ່ມີຄຳເວົ້າໃດທີ່ເຊື່ອເຊີນລາວໃຫ້ອົດທົນ ເພາະລາວຄິດເຖິງເຈົ້າຂອງ. ໃນຄືນນັ້ນ, ນາງນັ່ງຢູ່ຫ່າງຈາກໄຟ. ຟັງໝູ່ເພື່ອນລົມກັນຢູ່ໃຕ້ດວງດາວຄວາມອົບອຸ່ນທີ່ເຂົ້າຫານາງບໍ່ໄດ້ເພີ່ມອຸນຫະພູມຂອງຮ່າງກາຍຂອງນາງ. ແຕ່ມັນມາຈາກການຮູ້ວ່າຄົນອື່ນເຕັມໃຈທີ່ຈະສ້າງພື້ນທີ່ສຳລັບນາງທີ່ຈະລວມເອົາຢ່າງແທ້ຈິງ.

ARUN RPG · 53 / 60



## ຄາຊູໂຣ

ຄາຊູໂຣ □ AR-053

ບົດບາດ: ຮ່ຳປ້ອງກັນທາງກັບຄືນ

ດິນແດນ: ຮ້ານສ້ອມແປງໃກ້ຂົວອາລຸນ

ອາວຸດ: ກອບຄັນຮົ່ມ, ຂາໄມ້, ແລະຜ້າຮົ່ມ

ພະລັງ: ເປີດຄັນຮົ່ມເປັນຜ້າມ່ານເພື່ອກີດກັ້ນນໍ້າຝົນທີ່ມີພະລັງ ແລະສຽງເຕືອນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ບໍ່ສາມາດທົນທານກັບຄວາມຮຸນແຮງ. ຂາຂາມີພຽງຂ້າງດຽວ, ເຮັດໃຫ້ມັນງ່າຍທີ່ຈະລົ້ມ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ລາຍການທີ່ເລືອກຈະລໍຖ້າ.

Kazuro ເຄີຍເປັນຄັນຮົ່ມໃນຮ້ານສ້ອມແປງໂດຍ Arun Bridge.

ມັນໄດ້ຜ່ານມືຂອງເຈົ້າຂອງຈຳນວນຫຼາຍຈົນກ່ວາຜ້າທີ່ບໍ່ມີສີຕົ້ນສະບັບຂອງມັນ. ຫຼັງຈາກກັບຄືນຂົວຫັກ Shards ຂອງພະລັງງານ stuck ໃນກອບເກົ່າຂອງລາວແລະເຮັດໃຫ້ລາວເປີດຕາຂອງລາວ. ລາວມີພຽງແຕ່ຂາໄມ້ຫນຶ່ງ. ທ່ານບໍ່ສາມາດເຕັ້ນໄປຫາໄກ. ແຕ່ຂ້ອຍຈື່ມືທີ່ໃຊ້ເພື່ອແຜ່ຕົວເອງຢ່າງແປກປະຫຼາດຫຼາຍກວ່າຄົນອື່ນ.

ເຈົ້າຂອງຮ້ານຄິດວ່າລາວເປັນເຄື່ອງຫຼິ້ນທີ່ເສຍຫາຍ. ກ່ອນທີ່ຈະຮູ້ວ່າລາວສາມາດຕອບຄໍາຖາມແລະເລືອກບ່ອນນັ່ງ. Kazuro ຢ້ານວ່າຈະຖືກປະຖິ້ມ. ສະນັ້ນ ພວກເຮົາເປີດໃຈຍອມຮັບທຸກຢ່າງ, ເຖິງແມ່ນວ່າຮ່າງກາຍຂອງພວກເຮົາຈະເຈັບປວດກໍຕາມ. ລາວອະນຸຍາດໃຫ້ເດັກນ້ອຍຫຼິ້ນ rough.

ເຕັມໃຈທີ່ຈະເບິ່ງຝົນຕົກຕະຫຼອດຄືນແລະເວົ້າວ່າມັນບໍ່ເປັນຫຍັງໄດ້ກາຍເປັນສຽງອັດຕະໂນມັດຂອງຄົນທີ່ບໍ່ແນ່ໃຈວ່າພວກເຂົາມີສິດທີ່

ມື້ໜຶ່ງ ຜ້າແພຈີກຂາດຫຼາຍຈົນບໍ່ສາມາດກັນນໍ້າໄດ້. ເຈົ້າຂອງຮ້ານວາງໄວ້ຫຼັງເຄົາເຕີເພື່ອລໍຖ້າສ້ອມແປງ. Kazuro

ເຂົ້າໃຈວ່ານີ້ບໍ່ມີປະໂຫຍດແລະແລ່ນຫນີ. ລາວໂດດລົງຫຼາຍເທື່ອຢູ່ເທິງຖະໜົນທີ່ປຽກຊຸ່ມ. ກ່ອນທີ່ພູມິນມາພົບລາວແລະຖາມວ່າ ລາວຈະຊ່ວຍແນວໃດ. ລາວບໍ່ໄດ້ຍົກມັນຂຶ້ນທັນທີເພາະວ່າລາວເຫັນວ່າມັນເປັນວັດຖຸ.

ເມື່ອກັບໄປຮ້ານ ເຈົ້າຂອງຮ້ານໄດ້ຂໍໂທດທີ່ບໍ່ໄດ້ອະທິບາຍ. Kazuro ເວົ້າວ່າ ລາວຢ້ານທີ່ຈະຖືກປະໄວ້ທາງຫລັງເຖິງແມ່ນວ່າລາວຍັງສາມາດເວົ້າໄດ້. ພວກເຂົາເຈົ້າຕົກລົງທີ່ຈະມີປ້າຍແຈ້ງການກ່ຽວກັບວຽກງານສ້ອມແປງແລະແຈສ່ວນຕົວ. ລາວເລີ່ມເລືອກສິ່ງຂອງຜ້າທີ່ລາວຈະໃຊ້ສໍາລັບແຜ່ນແພຕົນເອງ. ແທນທີ່ຈະຮັບເອົາສິ່ງທີ່ຄົນອື່ນເຫັນວ່າເໝາະສົມໂດຍບໍ່ຕ້ອງຂໍ. ຕົວຕົນຂອງລາວຄ່ອຍໆເຫັນໄດ້ຊັດເຈນໂດຍຜ່ານການຕັດສິນໃຈຂະໜາດນ້ອຍ.

ໃນປີທີ 20, ຝົນທີ່ແຮງຈາກຮອຍແຕກໄດ້ຕົກໃສ່ທາງຫຼວງ. ໝອກເຮັດໃຫ້ນັກທ່ອງທ່ຽວອ່ອນແອລົງ. Kazuro ພົບບ່ອນທີ່ມີຮົ່ມຂອງລາວທີ່ກອງມັນໄວ້ຊົ່ວຄາວ. ແຕ່ບໍ່ສາມາດຮັບຜິດຊອບຄວາມຮຸນແຮງ. ລາວຕ້ອງການໃຫ້ກວມເອົາລົດໄຟທັງຫມົດເພື່ອພິສູດມູນຄ່າຂອງມັນ. ກ່ອນທີ່ກອບຈະເລີ່ມ creak ແລະ Aran ຮຽກຮ້ອງໃຫ້ມັນຢຸດ.

Kazuro ສະເໜີໃຫ້ໃຊ້ພວກມັນເປັນຈຸດໂອນພາຍໃຕ້ມຸງທີ່ມີຢູ່ແລ້ວ. ທຸກຄົນຕັ້ງບ່ອນພັກເຊົາສັ້ນແທນ, ປ່ອຍໃຫ້ຄົນຮົ່ມອັນໜຶ່ງຈັບທົ່ວທ້ອງຟ້າ. ລາວສັ່ງສຽງເຕືອນເມື່ອຍອດຈໍານວນສະສົມຮອດກໍານົດ. ໃຫ້ຄົນພາຄົນເຂົ້າຮົ່ມເທື່ອລະກຸ່ມ. ຂາດຽວຂອງລາວຕ້ອງມີພື້ນຖານສະຫນັບສະຫນູນ, ເຊິ່ງ Khachin ເຮັດ. ບໍ່ໄດ້ຖືກຟ້າວເຕັ້ນໄປພ້ອມກັບໂຄງຮ່າງການຈົນກ່ວາມັນຕົກ.

ຫຼັງຈາກພາຍຸ, ການປົກຫຸ້ມຂອງຮົ່ມຈໍາເປັນຕ້ອງໄດ້ສ້ອມແປງອີກເທື່ອຫນຶ່ງ. ເວລານີ້ Kazuro ບໍ່ໄດ້ຫນີ. ລາວບອກຂ້ອຍກ່ຽວກັບສິ່ງທີ່ລາວຕ້ອງການແລະນັ່ງລໍຖ້າດ້ວຍຄວາມຫມັ້ນໃຈຫຼາຍຂຶ້ນ. ເດັກນ້ອຍທີ່ເຄີຍຫຼິ້ນຂີ່ຕົມມາຊ່ວຍຕັດຜ້າຕາມການເລືອກ. ການດູແລບໍ່ແມ່ນລາງວັນຫຼັງຈາກສໍາເລັດການເຮັດວຽກທີ່ເປັນປະໂຫຍດ. ແຕ່ມັນເປັນສິ່ງທີ່ອະນຸຍາດໃຫ້ລາວອອກໄປແລະສືບຕໍ່ດໍາລົງຊີວິດຂອງລາວ.

ລາວເຂົ້າຮ່ວມໃນການຈັດລໍາດັບຂອງຫນ່ວຍບໍລິການເຕືອນໄພແລະການປົກປ້ອງຫມອກພະລັງງານ. ກັບ wagon ຂະໜາດນ້ອຍສໍາລັບໄລຍະທາງໄກ. ສະມາຊິກຕ້ອງຖາມກ່ອນທີ່ຈະຈັດການ ແລະບໍ່ຄວນປ່ອຍໃຫ້ຜູ້ໃດຜູ້ໜຶ່ງເບິ່ງໃນນາມຂອງເຂົາເຈົ້າໂດຍບໍ່ບອກເວລາ. Kazuro ຍັງມັກຊ່ວຍກັນຝົນ. ແຕ່ລາວເລີ່ມຮຽນຮູ້ທີ່ຈະເວົ້າວ່າກອບຂອງລາວຕ້ອງການການພັກຜ່ອນ, ໂດຍບໍ່ມີການຟ້າວທີ່ຈະຂໍໂທດ.

ກ່ອນຈະອອກໄປ ເຈົ້າຂອງຮ້ານເຮັດປ້າຍຊື່ເພື່ອຫ້ອຍໃຫ້ຂ້ອຍ. ລາວຂໍໃຫ້ຂຽນພຽງແຕ່ Kazuro. ບໍ່ຈໍາເປັນຕ້ອງປະກອບມີຄໍາສັບຊັບສິນຂອງຮ້ານ. ອູມເບຣລາເຖົ້າຢ່າງລະມັດລະວັງໂດດລົງຈາກເຄົາເຕີແລ້ວຫັນໄປເບິ່ງປະຕູ. ລາວມີບ່ອນທີ່ຈະກັບຄືນມາແລະແກ້ໄຂມັນ. ມັນມີຊື່ທີ່ເປັນເອກະລາດຂອງລາຄາຂາຍ. ແລະມີສິດທີ່ຈະເລືອກເອົາຜູ້ທີ່ຈະເອົາຕົວເອງເຫນືອຜູ້ອື່ນໃນມື້ຝົນຕົກ.

ARUN RPG · 54 / 60



## ອາເຊັມ

ອາເຊັມ □ AR-054

ບົດບາດ: ຜູ້ສັ່ງສຸດທ້າຍ

ດິນແດນ: ຫໍພັກສໍາລັບການຈາກໄປຂອງດວງອາທິດ

ອາວຸດ: scepter ສອງງ່າມແລະວົງຊີວິດ

ພະລັງ: ແຍກແຍະຮ່ອງຮອຍຂອງຊີວິດທີ່ຍັງເຊື່ອມຕໍ່ກັບຮ່າງກາຍຈາກການສະຫ້ອນທີ່ຜ່ານໄປ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຜູ້ຕາຍບໍ່ສາມາດສົ່ງຄືນໄດ້ ແລະຄຸນຄ່າຂອງຊີວິດບໍ່ສາມາດຕັດສິນໄດ້ໃນນາມຂອງເຈົ້າຂອງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ຄົນເບິ່ງວິຖີຊີວິດກັບຊີວິດ.

Asem ເບິ່ງແຍງຫໍພັກສໍາລັບການຈາກໄປຂອງແສງຕາເວັນ. ໜ້າທີ່ຂອງລາວແມ່ນນຳເອົາສົບກັບຄືນສູ່ຄອບຄົວດ້ວຍຊີ້ແລະເລື່ອງລາວ. ລາວມີຫົວຂອງ hyena ແລະຄວາມຮູ້ສຶກທີ່ສາມາດແຍກເຄື່ອງຫມາຍຊີວິດຈາກການສະຫ້ອນ. ປະຊາຊົນມັກຈະຮ້ອງຂໍໃຫ້ມີການຕັດສິນຂອງລາວກ່ຽວກັບຜູ້ທີ່ຍັງຄວນໄດ້ຮັບການຊ່ວຍເຫຼືອ, ໃຜຄວນຖືກປ່ອຍຕົວ, ແລະໃຜມີຄຸນຄ່າພຽງພໍທີ່ຈະໃຊ້ຊັບພະຍາກອນທີ່ຍັງເຫຼືອ.

Asem ເຄີຍເຊື່ອວ່າໜ້າທີ່ຂອງຜູ້ມີຄວາມຮູ້ແມ່ນການໃຫ້ຄໍາຕອບທີ່ຫນັກແຫນ້ນ. ລາວໄດ້ປະເມີນຜູ້ບາດເຈັບ 1 ຄົນບໍ່ໜ້າຈະຢູ່ລອດ ແລະ ແນະນຳໃຫ້ໂອນອຸປະກອນຊ່ວຍເຫຼືອໄປໃຫ້ຜູ້ອື່ນ. ຄອບຄົວໄດ້ຕົກລົງກັນຍ້ອນຄິດວ່າເຫັນອະນາຄົດ. ເຖິງແມ່ນວ່າລາວເຫັນພຽງແຕ່ຮ່ອງຮອຍຂອງຊີວິດຂອງລາວທີ່ຫາຍໄປ, ຜູ້ຊາຍທີ່ເສຍຊີວິດ Asem ບໍ່ຮູ້ວ່າວິທີອື່ນຈະຊ່ວຍໄດ້ຫຼືບໍ່. ແຕ່ລາວຮູ້ວ່າລາວເວົ້າເກີນກວ່າທີ່ອຳນາດໄດ້ເວົ້າ.

ລາວເປີດເຜີຍຂໍ້ຈຳກັດແລະໂຈະຫນ້າທີ່ການປະເມີນສຸກເສີນ. ໄລຍະເວລາຂອງການຈັດຕັ້ງຈາກໄປ,

ລາວພົບເຫັນຈົດໝາຍທີ່ຜູ້ຊາຍໄດ້ຂຽນເຖິງລູກຂອງລາວ. ມັນກ່ຽວກັບສວນຜັກ. ມັນບໍ່ແມ່ນຄໍາຖະແຫຼງທີ່ໃຫຍ່. Asem ເຂົ້າໃຈວ່າຄຸນຄ່າຂອງຊີວິດບໍ່ໄດ້ຂຶ້ນກັບສິ່ງທີ່ລາວເຫັນຈາກຮ່ອງຮອຍຂອງພະລັງງານ. ແລະຜູ້ຖື scepter ບໍ່ມີສິດທີ່ຈະໃຊ້ຄວາມແນ່ນອນທີ່ບໍ່ຖືກຕ້ອງເພື່ອບັງຄັບທາງເລືອກຂອງຄອບຄົວ.

ແທນທີ່ຈະ, ລາວໄດ້ຝຶກອົບຮົມກັບທ່ານຫມໍ.

ຮຽນຮູ້ການລາຍງານອາການສະກັດຂໍ້ມູນຈາກຄໍາແນະນໍາແລະອະທິບາຍຄວາມບໍ່ແນ່ນອນໃນພາສາທີ່ເຂົ້າໃຈໄດ້.

ເສັ້ນທາງຊີວິດຂອງລາວໄດ້ຊ່ວຍໃຫ້ລາວຕິດຕາມເບິ່ງວ່າເຄື່ອງໝາຍຊີວິດຂອງລາວຍັງເຊື່ອມຕໍ່ກັບຮ່າງກາຍຂອງລາວຢູ່ໄກເທົ່າໃດ. ແຕ່ມັນບໍ່ໄດ້ສົ່ງຄືນຄືນຕາຍ ແລະບໍ່ໄດ້ວັດແທກວ່າໃຜມີຄ່າຄວນແກ່ຊີວິດກວ່າຜູ້ອື່ນ.

ໃນປີທີ 20, ມີພາຫະນະຂົນສົ່ງຜູ້ເຄາະຮ້າຍຈາກອຸບັດເຫດເຂົ້າໄປໃນຫໍພັກຫຼາຍກວ່າຈຳນວນເຈົ້າຫນ້າທີ່. Asem ກວດພົບຮ່ອງຮອຍຂອງຊີວິດຢູ່ໃນຮ່າງກາຍທີ່ຖືກບັນທຶກໄວ້ວ່າຕາຍ.

ລາວໄດ້ໂທຫາທີມງານປິ່ນປົວທັນທີໂດຍບໍ່ຕ້ອງລໍຖ້າເອກະສານສໍາເລັດ. ແລະກໍພົບວ່າ ການຮີບຮ້ອນປິດຍອດນັ້ນ ເຮັດໃຫ້ຫຼາຍຄົນບໍ່ໄດ້ກວດກາຢ່າງລະອຽດ.

ໃນຂະນະທີ່ຊ່ວຍ, ຄໍາສັ່ງຈາກຜູ້ບໍລິຫານເພື່ອສົ່ງອຸປະກອນຊ່ວຍເຫຼືອໄປຫາຜູ້ທີ່ມີລະດັບສູງກວ່າໄດ້ເຂົ້າມາ. Asem ໃຊ້ mace ສອງງ່າມເພື່ອສະກັດລົດຂົນສົ່ງອຸປະກອນແລະຂໍໃຫ້ມີການປະເມີນຜົນທີ່ແທ້ຈິງ. ລາວບໍ່ໄດ້ປະກາດຢ່າງແທ້ຈິງວ່າໃຜຄວນໄດ້ຮັບການໄວ້ຊີວິດ. ແຕ່ປ້ອງກັນຂະບວນການທີ່ສະຫນອງໂອກາດໂດຍອີງໃສ່ຄວາມຕ້ອງການແລະຂໍ້ມູນ, ບໍ່ແມ່ນສະຖານະພາບ.

Malin ແລະ Sehra ເຂົ້າມາຊ່ວຍຈົນກ່ວາສະຖານະການສະຫງົບລົງ. ມີທັງຜູ້ລອດຊີວິດແລະຜູ້ທີ່ຈາກໄປ. Asem ບັນທຶກຊື່ຂອງທຸກຄົນ. ກວດເບິ່ງສິ່ງຕ່າງໆກັບຄອບຄົວ

ແລະຢ່າໃຊ້ການຊ່ວຍເຫຼືອທີ່ປະສົບຜົນສໍາເລັດບາງຢ່າງເພື່ອປົກປິດຄໍາຖາມກ່ຽວກັບວິທີທີ່ລະບົບເຮັດຜິດພາດ.

ພຣະອົງໄດ້ສະເຫນີແຍກຫ້ອງສອບເສັງທີ່ສໍາຄັນອອກຈາກຜູ້ທີ່ຮັບຜິດຊອບສໍາລັບຕົວເລກການປະຕິບັດ.

ໃນຄໍາສັ່ງທີ່ຈະບໍ່ຟ້າວທີ່ຈະສົ່ງບົດລາຍງານ, ມັນກາຍເປັນເຫດຜົນທີ່ຈະຟ້າວໃນການຕັດສິນໃຈຊີວິດ.

ລາວໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ໃນຫນ່ວຍຄົ້ນຫາຜູ້ສູນຫາຍແລະການຊ່ວຍເຫຼືອສຸກເສີນ.

ສະເຫມີເຮັດວຽກກັບຜູ້ປິ່ນປົວ. Netdao ຟັງການສະທ້ອນເຖິງລາວ, ລາວກວດເບິ່ງຮ່ອງຮອຍຂອງຊີວິດທີ່ຍັງຄົງຢູ່.

ທັງສອງກຳນົດຂອບເຂດເພື່ອບໍ່ໃຫ້ຄວາມຫວັງຂອງຍາດພີ່ນ້ອງຖືກໃຊ້ເປັນຊ່ອງທາງທີ່ຈະຂາຍຄໍາຕອບທີ່ພວກເຂົາບໍ່ມີອຳນາດທີ່ຈະມີ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກ Asem ເອົາເມັດຈາກສວນຂອງຜູ້ຊາຍໃນກໍລະນີເກົ່າແລະສົ່ງຄືນໃຫ້ຄອບຄົວ.

ລູກຊາຍຂອງຜູ້ຊາຍໄດ້ຂໍໃຫ້ລາວຊ່ວຍລາວປູກແຖວ. ລາວເຮັດໂດຍບໍ່ໄດ້ເວົ້າເຖິງການແກ້ໄຂຄືນຕາຍ. ເມື່ອສໍາເລັດແລ້ວ,

ນັ່ງພັກຜ່ອນຢູ່ຂ້າງຄົນທີ່ມີຊີວິດ. ໄດ້ຍິນວ່າເຂົາເຈົ້າຕ້ອງການໃຫ້ສວນປູກແນວໃດ. ສະນັ້ນ ໜ້າທີ່ຂອງຄົນເຝົ້າຖະໜົນຈຶ່ງບໍ່ໄດ້ນອນຢູ່ໃນທ້າຍຊີວິດເທົ່ານັ້ນ. ແຕ່ມັນຍັງລວມເຖິງການຊ່ວຍເຫຼືອຜູ້ທີ່ຍັງຄົງຢູ່ເພື່ອຊອກຫາທາງໄປໜ້າ.

ARUN RPG · 55 / 60



## ຮາເຣນ

ຮາເຣນ □ AR-055

ບົດບາດ: ຜູ້ປົກຄອງຫ້ອງຟ້າ

ດິນແດນ: Sky Oasis Observatory

ອາວຸດ: Sky Scepter ແລະ Loop ການປົກປ້ອງ

ພະລັງ: ສັງເກດເບິ່ງການເຄື່ອນໄຫວທາງໄກແລະແຜ່ຜ່າມ່ານຂອງແສງສະຫວ່າງເພື່ອສະກັດການໂຈມຕີຈາກຂ້າງເທິງ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ເມກໝາ ແລະ ສິ່ງມຶນເມົາໄດ້ຕັດການເບິ່ງເຫັນ. ຕ້ອງອີງໃສ່ຂໍ້ມູນຈາກພື້ນດິນ

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ຕາທີ່ລົງສູ່ພື້ນດິນ

Haren ເປັນຜູ້ປົກຄອງຂອງ Sky Observatory ຂອງ Oasis.

ຕາມກອິນຊີຂອງລາວໄດ້ອະນຸຍາດໃຫ້ລາວເຫັນການເຄື່ອນໄຫວຂອງລົດໄຟ wagon ຫຼາຍຊົ່ວໂມງກ່ອນຄົນອື່ນ.

ລາວພູມໃຈທີ່ໄດ້ເຕືອນລາວໃນເວລາ. ແລະມັກເບິ່ງເມືອງຈາກບ່ອນສູງ ຫົນທາງທັງໝົດເບິ່ງເປັນລະບຽບ ບໍ່ມີການໂຕ້ຖຽງ ຫຼືອິດເມື່ອຍມາລົບກວນພາບລວມ.

ມີເທື່ອໜຶ່ງ, ລາວໄດ້ເຫັນຂະບວນແທ່ຂະບວນໜຶ່ງມຸ່ງໜ້າໄປສູ່ປະຕູຮົ້ວໃນຍາມກາງຄືນພ້ອມດ້ວຍວັດຖຸຍາວ, ຄ້າຍຄືອາວຸດ.

ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງໄດ້ສັງປິດດ່ານກວດກາ ແລະໄດ້ຍິງປືນໃສ່ຄໍາເຕືອນ. ຂະບວນລົດແມ່ນຜູ້ຮັກສາທີ່ຖືເສົາເຕັນ.

ມີຄົນເຈັບທີ່ສູນເສຍໂອກາດທີ່ຈະໄດ້ຮັບການປິ່ນປົວໃນຂະນະທີ່ຖືກກັກກັນ. Haren ເຫັນຮູບຮ່າງແຕ່ໄກ. ແຕ່ຂ້ອຍບໍ່ຮູ້ຄວາມໝາຍຂອງສິ່ງທີ່ຂ້ອຍເຫັນ ເພາະຂ້ອຍບໍ່ເຄີຍຖາມຜູ້ໃດໃນເລື່ອງນີ້.

ລາວໄດ້ຂໍໃຫ້ກວດເບິ່ງເສັ້ນທາງແລະພົບວ່າປ້າຍຈາກຫໍຄອຍແມ່ນບໍ່ຖືກຕ້ອງຢູ່ໃນຂີ້ຝຸ່ນຫນາ. ບາງບ້ານບໍ່ມີອຸປະກອນຕອບໂຕ້ເລີຍ.

ສິ່ງທີ່ລາວເອີ້ນວ່າຄົນທີ່ບໍ່ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືແທ້ໆແມ່ນຄົນທີ່ບໍ່ມີທາງອອກສຽງເວົ້າ. Haren ເລີ່ມຢ່າງກັບຂະບວນແຫ່. ຟັງບັນຫາຂອງລູກຢູ່ໃນດິນຊາຍແລະຄົນເຈັບທີ່ລຳຢູ່ໃນແສງແດດ. ກ່ອນທີ່ຈະອອກແບບສັນຍານໃຫມ່ຮ່ວມກັນກັບຜູ້ໃຊ້ທີ່ແທ້ຈິງ

ຜູ້ຄຸມງານຖືວ່າມັນເສຍເວລາ. ເພາະຫໍຄອຍມີເທັກໂນໂລຢີດີກ່ວາຜູ້ຖືທຸງ. Haren ເກັບກຳຂໍ້ມູນຄວາມຜິດພາດແລະສະແດງມັນ. ລວມທັງບົດລາຍງານຂອງທ່ານເອງພຣະອົງບໍ່ໄດ້ອະນຸຍາດໃຫ້ຄວາມສາມາດພິເສດທີ່ຈະກາຍເປັນເຫດຜົນສຳລັບການຖອນບຸກຄະລາ ແລະຝຶກອົບຮົມຜູ້ຊ່ວຍເພື່ອທົບທວນບົດສະຫຼຸບຂອງເຂົາເຈົ້າເມື່ອມີຂໍ້ມູນເພີ່ມເຕີມ.

ໃນປີທີ 20, ພາຍຸຊາຍໄດ້ປົກຄຸມທ້ອງຟ້າໃນຂະນະທີ່ລົດບັນທຸກອຸປະກອນໄດ້ຜ່ານເມືອງ. Haren ໄດ້ສູນເສຍການເບິ່ງເຫັນເປົ້າຫມາຍຂອງລາວແລະຖືກກົດດັນໃຫ້ໂຈມຕີໂດຍແຜນການເກົ່າຂອງລາວ. ພຣະອົງໄດ້ປະຕິເສດການຍິງການຄາດເດົາ. ລົງໄປເຮັດວຽກກັບຫນ່ວຍງານຂອງ Asara ແລະຄົນຂັບລົດ wagon ທີ່ຮູ້ວ່າເສັ້ນທາງໃດທີ່ໃຊ້ໃນລົມພາຍຸ.

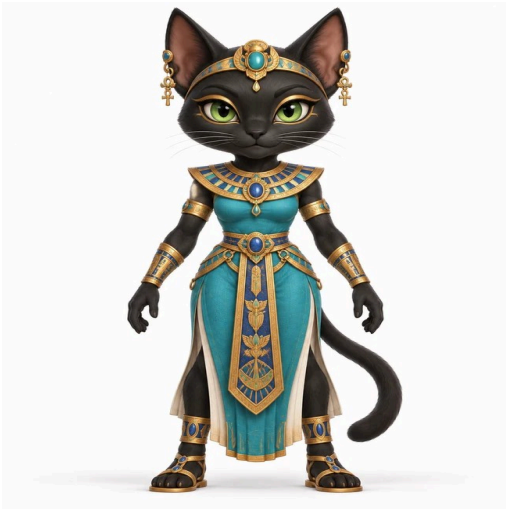
ໃນເວລາທີ່ catapult ໄດ້ພົບເຫັນຢູ່ໃນຫນ້າຜາ, ພຣະອົງໄດ້ແຜ່ອອກ curtain ຂອງແສງສະຫວ່າງທີ່ມີພະນັກງານ Sky ຂອງຕົນເພື່ອປົກປ້ອງສາຍການເຄື່ອນຍ້າຍ. ແຕ່ທ່ານຕ້ອງໄດ້ຮັບສັນຍານຈາກພື້ນດິນເພື່ອຮູ້ວ່າປະຊາຊົນຢູ່ໃສ. Basera ໃຊ້ເວລາຂອງສຽງຂອງລາວເພື່ອສົ່ງຂ່າວໃນເວລາທີ່ທຸງແມ່ນບໍ່ມີບ່ອນໃດທີ່ຈະເຫັນ. ພະລັງປ້ອງກັນຂອງລາວສາມາດເຂົ້າຫາຄົນທີ່ຕາບໍ່ເຫັນດ້ວຍຕົວເອງ.

ຫຼັງຈາກພະຍຸ, Haren ກັບຄືນໄປຫາຫໍຄອຍເພື່ອຕັດການເຊື່ອມຕໍ່ລະບົບທີ່ໃຫ້ຄຳສັ່ງຈາກທາງເທິງເທົ່ານັ້ນ. ລາວເປີດຊ່ອງທາງໃຫ້ສະຖານີພື້ນດິນເພື່ອສົ່ງຂໍ້ມູນແລະກວດເບິ່ງຄືນ. ຄວາມສູງກໍ່ເປັນປະໂຫຍດ. ແຕ່ມັນບໍ່ຄວນເຂົ້າໃຈວ່າເປັນຕຳແຫນ່ງທີ່ໃກ້ຊິດກັບຄວາມຈິງສະເຫມີ.

ລາວເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດ Arun ໃນການສອດແນມແລະປ້ອງກັນການໂຈມຕີຈາກຂ້າງເທິງ. ມີຢ່າງຫນ້ອຍສອງສັນຍານຢືນຢັນກ່ອນທີ່ຈະນຳໃຊ້ອາວຸດຕໍ່ກັບເປົ້າຫມາຍທີ່ບໍ່ຊັດເຈນ. Asem ຊ່ວຍສອນຂໍ້ມູນຄົນເຈັບທີ່ພວກເຂົາຄວນຖາມເມື່ອເປີດເສັ້ນທາງ. Haren ຮຽນຮູ້ວ່າການທີ່ສາມາດເບິ່ງໄດ້ໄກຄວນຈະໃຫ້ເຂົາເພື່ອກຽມພ້ອມທີ່ຈະຊ່ວຍໄວຂຶ້ນ. ມັນບໍ່ໄວກວ່າທີ່ຈະຕັດສິນຄົນຈາກໄລຍະໄກ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກຈາກຫມໍ້ຄົນນຶ່ງຈາກຂະບວນລົດທີ່ລາວຖືກກັກຂັງໄດ້ນຳເອົາທຸງທີ່ສ້ອມແປງມາ. Haren ໄດ້ເປີດມັນຈາກລະດັບພື້ນດິນແລະໄດ້ເຫັນວ່າເສັ້ນບາງແມ່ນສວຍງາມທີ່ພວກເຂົາເຈົ້າແມ່ນການປະຕິບັດເບິ່ງບໍ່ເຫັນ. ພຣະອົງໄດ້ແກ້ໄຂມັນຮ່ວມກັນກັບເຈົ້າຂອງທຸງຊາດຈົນກ່ວາມັນສາມາດອ່ານໄດ້ຢ່າງຊັດເຈນ. ແລ້ວເອົາໄປອີກເທື່ອນີ້ ທຸກໆຄັ້ງທີ່ຂ້ອຍເງິຍຫນ້າຂຶ້ນເທິງທ້ອງຟ້າ ຄົນຂ້າງລຸ່ມມີວິທີບອກລາວວ່າເລື່ອງນັ້ນແມ່ນຫຍັງ.

ARUN RPG · 56 / 60



## ບາເຊຣາ

ບາເຊຣາ □ AR-056

ບົດບາດ: ຜູ້ຮັກສາສຽງໃນເມືອງ

ດິນແດນ: ພື້ນທີ່ຊ່າງດົນຕີສຸລິຍາ

ອາວຸດ: ລະບົບ ແລະ ໄສ້ຊ້າງ

ພະລັງ: ໃຊ້ຈັງຫວະຂອງສຽງໃຫ້ກົມກຽວກັນກັບຜ້າມ່ານປ້ອງກັນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ພະລັງງານມາຈາກການເຂົ້າຮ່ວມຈັງຫວະແບບສະໝັກໃຈ. ບໍ່ສາມາດບັງຄັບໃຜໃຫ້ສະຫງົບໄດ້.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ກະດິ່ງທີ່ເອີ້ນຄົນໃຫ້ກັບມານຳກັນ.

Basera ເຕີບໂຕຂຶ້ນໃນອຸດສາຫະກຳດົນຕີ Suriyan. ນາງມີໜ້າແມວ, ຫູໄວ, ແລະມັກນອນແລະຟັງຄົນປະຕິບັດແຕ່ລະພາກສ່ວນຈົນຮອດຖະໜົນເຕັມໄປດ້ວຍສຽງທີ່ບໍ່ສອດຄ່ອງ. ແມ່ສອນຂ້ອຍວ່າຄວາມເປັນໄປໄດ້ຂອງໝູ່ບ້ານບໍ່ໄດ້ຂຶ້ນກັບທຸກຄົນທີ່ຫຼິ້ນເພງດຽວ. ແຕ່ນີ້ຄືສິ່ງທີ່: ບໍ່ມີໃຜຕ້ອງຮຽບຕະຫຼອດເວລາເພື່ອສຽງດີຕໍ່ຄົນອື່ນ.

ໃນເວລາທີ່ລາວກາຍເປັນ conductor ຂອງວົງດົນຕີເມືອງ Basera ຕ້ອງການສ້າງການສະແດງທີ່ບໍ່ມີຂໍ້ບົກຟອງ.

ນາງໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນຕັດອອກຜູ້ນຊ້າ. ຫຼຸດສຽງຂອງເຄື່ອງທີ່ບໍ່ກົງກັນ.

ແລະໃຊ້ພະລັງຂອງລະບົບເພື່ອຢູ່ຈັງຫວະໃຫ້ທຸກຄົນປະຕິບັດຕາມ. ຮູບພາບເທິງເວທີໄດ້ກາຍເປັນງາມກວ່າ. ແຕ່ປະຊາຊົນໃນເຂດດັ່ງກ່າວໄດ້ຢຸດການເຂົ້າມາຝຶກຊ້ອມ ແລະຫຼິ້ນຕໍ່ຫຼັງງານດັ່ງກ່າວ. ສຽງທີ່ນາງເຄີຍຮັກນັ້ນຄ່ອຍໆຫາຍໄປໂດຍບໍ່ມີຄຳແນະນຳທີ່ຈະແຈ້ງ.

ນັກຕຶກອງໝຸ່ມຄົນໜຶ່ງເວົ້າວ່າ ລາວບໍ່ຢາກຫຼິ້ນອີກ ເພາະມີຂອງລາວເຈັບຈາກການບັງຄັບຈັງຫວະ. Basera ໃນເບື້ອງຕົ້ນໄດ້ຕອບວ່າລາວຕ້ອງມີຄວາມອົດທົນສຳລັບກຸ່ມ. ກ່ອນທີ່ລາວຈະເຫັນຫູຂອງເດັກກັ້ມລົງຄືກັບທີ່ລາວເຮັດເມື່ອຄົນອື່ນ ຫ້າມລາວບໍ່ໃຫ້ອອກສຽງ. ນາງໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນການຟັງການບັນທຶກການ rehearsal ເກົ່າແລະໄດ້ພົບເຫັນວ່າເພງທີ່ມີຄວາມຜິດພາດ ຫຼາຍ. ແຕ່ຄົນທົ່ວເລາະຫຼາຍຄືກັນ.

ນາງໄດ້ເປີດກອງປະຊຸມວົງມົນໂດຍໃຫ້ຜູ້ທີ່ໄດ້ຈາກໄປກັບຄືນມາແລະເວົ້າ. Basera ຂໍອະໄພໂດຍບໍ່ມີການແກ້ຕົວໃດໆ, ໂດຍກ່າວວ່າລາວເຮັດມັນເພື່ອຜົນປະໂຫຍດຂອງຄຸນນະພາບ. ບຸກຄົນທຸກຄົນມີສ່ວນຮ່ວມໃນການກຳນົດພາກປະຕິບັດ, ລະດັບສຽງ, ແລະວິທີການສັນຍານການພັກຜ່ອນ. ພະລັງງານຂອງຜ້າມ່ານປ້ອງກັນຂອງນາງໄດ້ເຂັ້ມແຂງຂຶ້ນໃນຂະນະທີ່ຜູ້ເຂົ້າຮ່ວມຂອງນາງໄດ້ເລືອກ. ມັນບໍ່ໄດ້ຖືກກົດດັນໃຫ້ເປັນອົງປະກອບຂອງຄວາມສົມບູນແບບ.

ໃນປີທີ 20, ການລະເບີດໃນໂອເອເຊຍໄດ້ເຮັດໃຫ້ຜູ້ຄົນຕື່ນຕົກໃຈ. ຜູ້ບໍລິຫານຂໍໃຫ້ Basera ສະຫງົບຝຸງຊົນດ້ວຍ magic. ນາງເວົ້າວ່ານາງບໍ່ສາມາດບັງຄັບຄວາມຮູ້ສຶກຂອງນາງໄດ້. ແລະຄວາມຢ້ານກົວມີເຫດຜົນທີ່ຕ້ອງໄດ້ຮັບການແກ້ໄຂ. ນາງໄດ້ໃຊ້ສຽງສັ້ນເພື່ອເຮັດເລີ່ມຄືນທິດທາງຢ່າງຊັດເຈນ. ຈັດໃຫ້ຜູ້ໃດຜູ້ໜຶ່ງເອົາເດັກນ້ອຍແລະຜູ້ທີ່ບໍ່ສາມາດໄດ້ຍິນຢ່າງຊັດເຈນ. ພ້ອມທີ່ຈະເລືອກໂດຍອີງໃສ່ທຸງຫຼືສັນຍານ tactile ແທນທີ່ຈະເປັນສຽງ.

Haren ແຜ່ຜ້າມ່ານຂອງແສງສະຫວ່າງຂ້າງເທິງ. ໃນຂະນະທີ່ Basera ປະສານງານຈັງຫວະເພື່ອເຮັດໃຫ້ໄສ້ໃນຫຼາຍຈຸດໄດ້ຮັບແຮງຢ່າງຕໍ່ເນື່ອງ. ນາງໄດ້ຍິນຄົນຮ້ອງໄຫ້ຜິດເວລາ ແລະບໍ່ໄດ້ພະຍາຍາມປົກປິດມັນ. ປະຊາຊົນຍັງສາມາດຢ້ານກົວໃນຂະນະທີ່ເຄື່ອນຍ້າຍຢ່າງປອດໄພ. ເມື່ອລະບົບເສຍຫາຍ, ນັກຕຶກອງທີ່ອອກຈາກວົງດົນຕີໄດ້ໃຊ້ຖັງນ້ຳເພື່ອສືບຕໍ່ຈັງຫວະ. ລະບົບບໍ່ໄດ້ຢຸດເຊົາເພາະວ່າເຄື່ອງມືຂອງນາງແຕກ.

ຫຼັງຈາກການອົບພະຍົບ, ເມືອງດົນຕີໄດ້ສູນເສຍຮ້ານຄ້າຫຼາຍ. Basera ບໍ່ໄດ້ດຳເນີນການສະເຫຼີມສະຫຼອງໃນທັນທີ. ແຕ່ຊ່ວຍສຳຫຼວດຜູ້ທີ່ຕ້ອງການອາຫານ, ເຄື່ອງມື, ຫຼືເວລາງຽບ. ເມື່ອຊຸມຊົນກຽມພ້ອມ, ເຂົາເຈົ້າຈະຄ່ອຍໆເປີດວົງການເພື່ອເຂົ້າຮ່ວມໃນການລະດົມທຶນ. ຜູ້ທີ່ໄດ້ຮັບຜົນກະທົບແມ່ນຜູ້ທີ່ເລືອກເອົາເລື່ອງທີ່ຈະບອກ.

ນາງເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດອາລຸນເປັນຜູ້ປະສານງານຂອງຜ້າມ່ານຄວາມປອດໄພແລະລະບົບເຕືອນໄພ. Rinpaksa ຊ່ວຍເຮັດໃຫ້ສັນຍານໃນຫຼາຍຮູບແບບ. ເຂົາເຈົ້າທັງສອງຮູ້ວ່າດົນຕີສາມາດປິ່ນປົວບາງຄັ້ງ. ແຕ່ມັນບໍ່ແມ່ນຄຳສັ່ງທີ່ຈະເຮັດໃຫ້ຜູ້ເສຍຊີວິດມີຄວາມຮູ້ສຶກດີຕາມເວລາຂອງຜູ້ສະແດງ. ໂລ່ຮູບສິ່ງໂຕຂອງ Basera ປົກປ້ອງທັງຜູ້ທີ່ຮ້ອງອອກມາ ແລະຜູ້ທີ່ຢາກຈະມີດຽບ.

ກ່ອນທີ່ຈະຈາກໄປ ນາງໄດ້ກັບຄືນໄປນອນແລະຟັງສຽງຂອງການຝຶກອົບຮົມໃນບ້ານອີກເທື່ອໜຶ່ງ. ເວລານີ້ມີອຸປະກອນໃຫມ່ທີ່ຫຼິ້ນຜິດ. Basera ຍິ້ມແລະລໍຖ້າຈົນກ່ວາຜູ້ນຫົວກັບຫມູ່ເພື່ອນຂອງເຂົາເຈົ້າ. ສຽງລະຄັງລະບົບຂອງນາງສາມາດເຮັດໃຫ້ຄົນມາຮ່ວມກັນ. ຕາບໃດທີ່ເຂົາເຈົ້າມີສິດທີ່ຈະນຳເອົາສຽງຂອງຕົນເອງ. ແລະຢ່າງອອກໄປເພື່ອພັກຜ່ອນໃນເວລາທີ່ຈຳເປັນໂດຍບໍ່ໄດ້ເຫັນວ່າເປັນຜູ້ທຳລາຍດົນຕີ.

ARUN RPG · 57 / 60



## ເຊຣາ

ເຊຣາ □ AR-057

ບົດບາດ: ຜູ້ສະຫນັບສະຫນູນແສງຕາເວັນ

ດິນແດນ: sanatorium ທະເລຊາຍ

ອາວຸດ: Scepter ແລະແຫວນຊີວິດ

ພະລັງ: ຄວບຄຸມຄວາມຮ້ອນເພື່ອຂ້າເຊື້ອ, ປ້ອງກັນ ແລະຕັດສິ່ງປົນເປື້ອນ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ຄວາມຮ້ອນທີ່ຊ່ວຍຊີວິດຄົນຫນຶ່ງອາດຈະເຜົາຄົນອື່ນ. ທ່ານຕ້ອງມີປະລິມານແລະເຕັມໃຈທີ່ຈະຈຳກັດຕົວທ່ານເອງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

## ໄຟທີ່ເຕັມໃຈເຮັດໃຫ້ຄວາມສະຫວ່າງຂອງມັນ.

Sehra ປິ່ນປົວຄົນດ້ວຍຄວາມຮ້ອນ. ຫົວສິງໂຕ ແລະຂົນສີຕາເວັນເຮັດໃຫ້ນາງເຈັບ ເອີ້ນນາງວ່າຜູ້ນຳເອົາຕອນເຊົ້າ. ນາງໄດ້ໃຊ້ wand ຢາຂ້າເຊື້ອໂລກ. ຕັດພະລັງງານທີ່ປົນເປື້ອນແລະເຮັດໃຫ້ຮ່າງກາຍເຢັນຂອງທະເລຊາຍໃນຕອນກາງຄືນ. ຄວາມສຳເລັດຫຼາຍຢ່າງຂອງນາງໄດ້ເຮັດໃຫ້ນາງເລີ່ມຄິດວ່າຖ້າຫາກວ່ານາງພຽງແຕ່ພະຍາຍາມຫຼາຍພຽງເລັກນ້ອຍ, ມັນຈະຊ່ວຍໃຫ້ຫຼາຍພຽງເລັກນ້ອຍ.

ໃນລະຫວ່າງການລະບາດ, ນາງໃຊ້ຄວາມຮ້ອນສູງຕໍ່ຄົນເຈັບທີ່ອ່ອນແອເພາະວ່ານາງຕ້ອງການກຳຈັດສິ່ງປົນເປື້ອນທັງຫມົດ.

ການຕິດເຊື້ອດີຂຶ້ນ ແຕ່ຜິວໜັງໄດ້ຮັບບາດເຈັບສາຫັດ. Sehra

ບັນເທົາຜົນກະທົບຂ້າງຄຽງໂດຍການສືບຕໍ່ເຮັດວຽກໂດຍບໍ່ມີການພັກຜ່ອນ. ແລະຍິ່ງເມື່ອຍຫຼາຍ,

ເຈົ້າຈະວັດແທກປະລິມານທີ່ຜິດຫຼາຍ. ຜູ້ຊ່ວຍຕ້ອງຍຶດຄ້ອນເທົ້າໄວ້ຊົ່ວຄາວ.

ນາງໃຈຮ້າຍກ່ອນທີ່ຈະເຫັນບັນທຶກຄວາມເສຍຫາຍຈາກມືຂອງນາງ.

Sehra ອອກມາແລະນັ່ງຢູ່ນອກຫ້ອງການປິ່ນປົວ. ຄົນເຈັບໄດ້ຍິນສຽງຖາມຫາທ່ານຫມໍອື່ນ.  
ຄວາມເຈັບປວດນັ້ນເຮັດໃຫ້ນາງຕ້ອງການທີ່ຈະພິສູດຕົນເອງທັນທີ.  
ແຕ່ຜູ້ຊ່ວຍກ່າວວ່າຜູ້ບາດເຈັບບໍ່ຄວນເປັນເວທີເພື່ອໃຫ້ທ່ານຫມໍຟື້ນຟູຄວາມຫມັ້ນໃຈ,  
ດັ່ງນັ້ນນາງຈຶ່ງຢຸດແລະສຶກສາຂອບເຂດຈຳກັດຂອງຮ່າງກາຍຂອງແຕ່ລະຄົນ.  
ແລະອະນຸຍາດໃຫ້ຄົນອື່ນຕັດສິນໃຈວ່າພວກເຂົາພ້ອມທີ່ຈະກັບຄືນມາຫຼືບໍ່

ເມື່ອຂ້ອຍກັບຄືນໄປເຮັດວຽກ, ນາງໃຊ້ມາດຕະການພ້ອມກັບພະລັງງານຂອງນາງ.  
ຖາມກ່ຽວກັບອາການໃນລະຫວ່າງຂັ້ນຕອນແລະໃຫ້ຄົນເຈັບຢຸດເຊົາ. Sehra ບໍ່ໄດ້ສັນຍາວ່າຈະບໍ່ພາດ.  
ແຕ່ບອກສິ່ງທີ່ສາມາດທົດສອບໄດ້ແລະແຜນການຖ້າຜົນຂ້າງຄຽງເກີດຂຶ້ນ. ຄ່ອຍໆ, ຄວາມໄວ້ວາງໃຈກັບຄືນມາ.  
ບາງຄົນຍັງເລືອກທ່ານຫມໍອື່ນໆ. ນາງໄດ້ຊ່ວຍໃຫ້ມັນຜ່ານໄປໂດຍທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບການພິຈາລະນາວ່າເປັນການດູແລ.

ໃນປີທີ 20, ອຸປະກອນ imprint ໄດ້ລະເບີດເຮັດໃຫ້ຜູ້ຕິດເຊື້ອພະລັງງານຈຳນວນຫຼາຍເຂົ້າໄປໃນຄລິນິກ. Sehra  
ມີວິທີທີ່ໄວທີ່ຈະເຜົາໄຫມ້ສ່ວນທີ່ປິ່ນເປື້ອນ. ແຕ່ມັນບໍ່ໄດ້ຜົນສຳລັບທຸກຄົນ. Asem ຊ່ວຍກວດເບິ່ງຮ່ອງຮອຍຂອງຊີວິດ.  
MalinTissue Care ແລະ Eirin ຈັດການຄວາມຮ້ອນທີ່ປ່ອຍອອກມາ.  
ທີມງານໄດ້ແບ່ງອອກວິທີການປິ່ນປົວແທນທີ່ຈະໃຊ້ພະລັງງານຂອງຄົນທີ່ດີທີ່ສຸດເພື່ອໃຫ້ກວມເອົາອາການທັງຫມົດ.

ໃນລະຫວ່າງເຫດການ, ໄຟໄດ້ແຜ່ລາມມາຈາກຄັງເກັບຢາ. Sehra ຕ້ອງການເອົາຄວາມຮ້ອນທັງຫມົດ.  
ແຕ່ຮ່າງກາຍໄດ້ບັນລຸຂອບເຂດຈຳກັດຂອງມັນ. ນາງໄດ້ສັ່ງໃຫ້ຖອນຕົວອອກໄປແລະຂໍໃຫ້ Izrak, ຜູ້ທີ່ຊ່ວຍໃນພື້ນທີ່, ເພື່ອຮັບ  
ຮອງເອົາ. ເຖິງແມ່ນວ່າພວກເຂົາຕ້ອງອະນຸຍາດໃຫ້ບາງສ່ວນຂອງສະຖານທີ່ທີ່ເຂົາເຈົ້າເບິ່ງແຍງເສຍຫາຍ. ການຊ່ວຍເຫຼືອຜູ້ຄົນສືບຕໍ່  
ຢູ່ໃນຜ້າເຕັ້ນໂດຍບໍ່ມີຜູ້ໃດເຜົາຕົນເອງເປັນຟື້ນຂອງຊື່ສຽງ.

ອະດີດຄົນເຈັບທີ່ໄດ້ຮັບບາດເຈັບຈາກນາງມາຊ່ວຍຈັດລະບຽບແຖວ. ລາວເວົ້າວ່າລາວຍັງມີບາດແຜຢູ່ແລະຢາກຈະໄດ້ຮັບການນັບ  
ໃນການລາຍງານ. Sehra ຕອບສະຫນອງທັນທີ. ຂ້ອຍບໍ່ຢາກເວົ້າກ່ຽວກັບມື້ທີ່ຄລິນິກໄດ້ຊ່ວຍເຫຼືອຄົນຈຳນວນຫລາຍ.  
ນາງໄດ້ເປີດລະບົບການຕິດຕາມຫຼັງຈາກການປິ່ນປົວ. ເພື່ອບໍ່ໃຫ້ເລື່ອງຂອງຄົນເຈັບຫາຍໄປເມື່ອລາວອອກຈາກຫ້ອງ.

ນາງໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມ Arun Alliance ເປັນແພດພາກສະໜາມແລະຄວບຄຸມພະລັງງານທີ່ປິ່ນເປື້ອນ.  
ຢືນຢັນການພັກຜ່ອນຂອງທີມງານຢ່າງຈິງຈັງ. ເພາະເພິ່ນໄດ້ເຫັນຜົນຂອງການຍ້ອງຍໍຜູ້ປິ່ນປົວຜູ້ທີ່ເຮັດວຽກຈົນຖືກທຳລາຍ.  
ວົງຈອນຊີວິດຂອງນາງແມ່ນອຸປະກອນຕິດຕາມແລະ synchronizing. ມັນບໍ່ແມ່ນສັນຍານວ່າພວກເຂົາເຈົ້າມີສິດທີ່ຈະຖືຊີວິດ  
ຂອງບຸກຄົນໂດຍບໍ່ມີການຟັງເຈົ້າຂອງ.

ກ່ອນທີ່ຈະອອກໄປ, ຜູ້ຊ່ວຍໄດ້ເອົາ scepter ທີ່ຖືກສ້ອມແປງຄືນ. Sehra ຖືມັນອ່ອນກວ່າກ່ອນ.  
ແປວໄຟຄວາມຮ້ອນຢູ່ປາຍຂອງໄມ້ຄ້ອນແມ່ນນ້ອຍກວ່າແຕ່ຄົງທີ່.  
ນາງເຄີຍຄິດວ່າຕອນເຊົ້າຕ້ອງມີຄວາມສະຫວ່າງທີ່ສຸດເພື່ອເອົາຊະນະຄືນທີ່ມືດມົວ. ບັດນີ້ຈຶ່ງຮູ້ວ່າ ຄວາມສະຫວ່າງທີ່ເຮັດໃຫ້ຕາ  
ຂອງຄົນເປີດອອກນັ້ນສຳຄັນກວ່າຄວາມສະຫວ່າງທີ່ເຮັດໃຫ້ທຸກຄົນຫັນໜີ.  
ແລະນາງພ້ອມທີ່ຈະຮຽນຮູ້ລະດັບນັ້ນໃຫມ່ໃນທຸກໆຊີວິດທີ່ນາງເບິ່ງແຍງ.

ARUN RPG · 58 / 60



## Zahir Alwar

Zahir Alwar · AR-058

ບົດບາດ: unfettered

ດິນແດນ: ຕະຫຼາດສັນຍາ Oasis

ອາວຸດ: ແຜນຜັງຄວັນໄຟ ແລະ ເສັ້ນສາຍອ່ອນໆ

ພະລັງ: ການປ່ຽນແປງຮູບຮ່າງແລະຄວາມເຂັ້ມແຂງ weave ເປັນສະຫນັບສະຫນູນຊົ່ວຄາວ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ເຈົ້າບໍ່ສາມາດສ້າງຊີວິດໃຫ້ພອນທີ່ບໍ່ຈຳກັດ. ຄຳສັນຍາທີ່ລາວຍອມຮັບຖືອຳນາດອັນແທ້ຈິງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ລົມຫາຍໃຈທີ່ຊື່-ຂາຍບໍ່ໄດ້

Zahir ແມ່ນເກີດມາຈາກພະລັງງານຂອງຄວັນຢາສູບໃນເຂດ oasis. ບໍ່ມີໃຜຮູ້ວ່າມີທຳອິດທີ່ແນ່ນອນ. ແຕ່ຜູ້ຖືເຮືອທີ່ກັກຂັງລາວອ້າງວ່າເປັນເຈົ້າຂອງ. ລາວສາມາດປ່ຽນຮູບຮ່າງແລະເສີມສ້າງຄວາມເຂັ້ມແຂງ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ປະຊາຊົນສືບຕໍ່ບອກວ່າເຂົາເຈົ້າສາມາດໃຫ້ພອນທຸກປະເພດ. ໃນເວລາທີ່ເປັນໄປບໍ່ໄດ້ແມ່ນບໍ່ສຳເລັດ. ລາວຖືກກ່າວຫາວ່າບໍ່ເຊື່ອຟັງ. ແທນທີ່ຈະ, ຄົນຫນຶ່ງເຕັມໃຈທີ່ຈະກວດເບິ່ງຄວາມເຊື່ອຂອງຕົນເອງກ່ຽວກັບພະອົງ.

ຫລາຍປີໃນຕະຫຼາດສັນຍາໄດ້ເຮັດໃຫ້ Zahir ເປັນຜູ້ຊ່ຽວຊານໃນການຟັງຄຳເວົ້າ. ລາວພົບເຫັນຊ່ອງຫວ່າງໃນຄຳສັ່ງທີ່ຈະອອກຈາກອິດສະລະພາບເລັກນ້ອຍ. ແລະບາງຄັ້ງການຮ້ອງຂໍແມ່ນບິດເບືອນຈົນກ່ວາຜູ້ຮ້ອງຂໍໄດ້ຮັບບັນຫາຍ້ອນວ່າລາວໃຈຮ້າຍຜູ້ຄອບຄອງ. ຄວາມເຈັບປວດຂອງພວກເຂົາກາຍເປັນຂໍ້ແກ້ຕົວທີ່ຈະທຳຮ້າຍຄົນທີ່ອາດຈະບໍ່ຮູ້ຈັກລະບົບທີ່ຢູ່ເບື້ອງຫຼັງ.

ເດັກຊາຍຄົນໜຶ່ງຊື່ພາຊະນະຈາກຕະຫຼາດໂດຍຄິດວ່າມັນເປັນໂຄມໄຟ. ເມື່ອ Zahir ໄດ້ພົບກັບນາງ,

ນາງໄດ້ຂໍໃຫ້ແມ່ທີ່ຕາຍໄປຂອງນາງກັບຄືນມາ. ລາວເວົ້າຢ່າງກົງໄປກົງມາວ່າລາວເຮັດບໍ່ໄດ້, ແທນທີ່ຈະສ້າງຮູບພາບປອມ. ເດັກນ້ອຍເສຍໃຈແຕ່ບໍ່ໄດ້ລົງໂທດລາວ. ຕໍ່ມາ, ຂ້ອຍຖາມລາວວ່າ ລາວຢາກໃຫ້ຂ້ອຍຊ່ວຍຫຍັງ. Zahir ໄດ້ມີດງຽບເປັນເວລາດົນນານ. ເນື່ອງຈາກວ່າລາວບໍ່ເຄີຍກະກຽມຄໍາຕອບສໍາລັບຄໍາຖາມທີ່ລາວເປັນເຈົ້າຂອງ.

ລາວຂໍໃຫ້ຢຸດໃຊ້ເຈົ້າຂອງຄໍາ. ເດັກນ້ອຍໄດ້ພາລາວໄປຫາ Zhaoen ເພື່ອອ່ານສັນຍາ. ມັນພົບເຫັນວ່າຫຼາຍຄໍາທີ່ຜູກມັດບໍ່ແມ່ນຄວາມເຫັນດີ. ແຕ່ບາງສ່ວນຂອງມັນມາຈາກຄໍາເວົ້າທີ່ Zahir ເອງໄດ້ສັນຍາໄວ້ໃນເວລາທີ່ຫມົດຫວັງ. ດັ່ງນັ້ນການປ່ອຍຕົວຕ້ອງຖືກແຍກອອກຕາມເງື່ອນໄຂແຕ່ລະຄົນ. ມັນບໍ່ຄືກັບການຕິຕູ້ຄອນເທນເນີ ແລະທຸກຢ່າງຈົບລົງຢ່າງສວຍງາມ.

ໃນປີທີ 20, ພໍ່ຄ້າໄດ້ຍຶດລາວ, ອ້າງເຖິງຫນີ້ສິນ. ເດັກນ້ອຍປະຕິເສດການຄ້າເສລີພາບຂອງ Zahir ສໍາລັບເງິນທີ່ສະເຫນີ. ລາວມີໂອກາດທີ່ຈະຫລົບຫນີຜ່ານຊຸມຄວັນຢາສູບ. ແຕ່ເລືອກທີ່ຈະກັບຄືນມາຊ່ວຍຜູ້ທີ່ຖືກຈັບຕົວຢູ່ໃນຕະຫຼາດດຽວກັນດ້ວຍແຜນການກັບ Nirach. ບໍ່ໄດ້ປະກາດວ່າຄວາມປາດຖະໜາຂອງພວກເຂົາທັງຫມົດຈະເປັນຈິງ.

Zahir ຖັກແສ່ວພະລັງງານທີ່ທໍາລາຍທາງຜ່ານຊົ່ວຄາວ. ທຸກໆຄໍາທີ່ສັນຍາໄວ້ຢ່າງຊັດເຈນກໍາມົດໄລຍະຫ່າງແລະນໍ້າຫນັກ. ໃນ ເວລາທີ່ beam ແມ່ນ ເກືອບ ຫມົດ ລາວ ເວົ້າ ວ່າ ມັນ ຄັ້ງ ທໍາ ອິດ ແທນ ທີ່ ຈະ, forcing ຕົນ ເອງ ເພື່ອ ຮັກ ສາ ຮູບ ພາບ ຂອງ mage ໄດ້. ເດັກນ້ອຍຊ່ວຍໂທຫາຄົນໃຫ້ຢຸດຢູ່ໃນແຖວ. ໃນຂະນະທີ່ Khachin ກໍ່ສ້າງເສັ້ນທາງຢ່າງແທ້ຈິງ, ລາວໄດ້ເຂົ້າມາແທນ. ຄວາມສາມາດຂອງພຣະອົງມີຄຸນຄ່າໂດຍບໍ່ມີການຈໍາກັດ.

ການເປີດສັນຍາໄດ້ຊ່ວຍຊີວິດຫຼາຍຄົນ. Zahir ໄດ້ເປັນພະຍານກ່ຽວກັບການບິດເບືອນຄໍາຮ້ອງຂໍຂອງລາວແລະຈ່າຍຫຼາຍເທົ່າທີ່ລາວສາມາດເຮັດໄດ້. ລາວຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ພໍ່ຄ້າໃຊ້ຄວາມຜິດພາດເຫຼົ່ານັ້ນເປັນເຫດຜົນທີ່ຈະກັບຄືນສູ່ການຄອບຄອງຂອງລາວ. ຄວາມຮັບຜິດຊອບແລະເສລີພາບຕ້ອງຢູ່ຮ່ວມກັນ. ຖ້າບໍ່ດັ່ງນັ້ນ, ຜູ້ຖືກກົດຂີ່ຈະບໍ່ມີທາງເລືອກນອກຈາກຈະເຮັດອາຊະຍາກໍາຄືນໃໝ່ຕະຫຼອດຊີວິດ.

ລາວເຂົ້າຮ່ວມກັບ Arun Coalition ເປັນຜູ້ກໍ່ສ້າງສະຫມັບສະຫນູນຊົ່ວຄາວແລະສັນຍາກັບຜູ້ກວດກາ. ຂ້ອຍມັກຖາມທຸກໆແຜນການວ່າ ມັນບັນລຸໄດ້ແທ້ ຫຼືພຽງແຕ່ຟັງແລ້ວປະທັບໃຈ. ຕູ້ຄອນເທນເນີຕົ້ນສະບັບໄດ້ກາຍເປັນສິ່ງຂອງທີ່ລາວເລືອກໃຊ້ເພື່ອພັກຜ່ອນພະລັງງານຂອງລາວ. ສາມາດເປີດໄດ້ຈາກພາຍໃນ ແລະ ບໍ່ມີການສະຫຼັກຊີ້ຂອງຜູ້ອື່ນເປັນເຈົ້າຂອງ.

ກ່ອນຈະອອກໄປ, ເດັກຊ່າງສ້ອມແປງໄດ້ຖາມວ່າລາວຈະກັບມາຢາມບໍ່? Zahir ບໍ່ໄດ້ຕອບຕະຫຼອດໄປຫຼືທຸກຄັ້ງທີ່ລາວໂທຫາ. ລາວເປີດເສັ້ນທາງ ແລະບອກເວລາທີ່ລາວຕັ້ງໃຈຈະກັບຄືນ. ດ້ວຍສັນຍາທີ່ຈະສົ່ງຂ່າວຖ້າມັນປ່ຽນແປງ. ເດັກໄດ້ຫົວຂຶ້ນໃນຄວາມພໍໃຈ. ບໍ່ດົນມານີ້ລາວໄດ້ຮຽນຮູ້ວ່າຄໍາສັນຍາທີ່ມີຂະໜາດດຽວສາມາດມີພະລັງຫຼາຍກວ່າການຊະນະໄຊຊະນະ. ແລະລົມຫາຍໃຈຂອງຊີວິດບໍ່ຄວນເປັນສິນຄ້າທີ່ທຸກຄົນມີສິດທີ່ຈະຊື້ທັງຫມົດ.

ARUN RPG · 59 / 60



## Izrak

Izrak · AR-059

ບົດບາດ: ຜູ້ຖືໄຟຢູ່ໃນຝາມີ

ດິນແດນ: ທ່າເຕົາປະຖົມໄວ້

ອາວຸດ: Fire Fist ແລະຮ່າງກາຍທົນທານຕໍ່ຄວາມຮ້ອນ

ພະລັງ: ຄວບຄຸມຄວາມຮ້ອນໃນພື້ນທີ່ຂະໜາດນ້ອຍແລະດູດເອົາໄຟທີ່ກຳລັງແຜ່ລາມ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ການໄດ້ຮັບພະລັງງານເກີນຂອບເຂດຈຳກັດເຮັດໃຫ້ມັນບໍ່ສາມາດຄວບຄຸມມືຂອງທ່ານໄດ້. ຕ້ອງມີທາງອອກທີ່ປອດໄພ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ແປວໄຟທີ່ສາມາດຖືຈອກນ້ຳໄດ້

Izrak ຕົ້ນນອນຢູ່ໃນເຕົາເຜົາທີ່ຖືກປະຖົມໄວ້ທີ່ມີໄຟຢູ່ໃຕ້ພື້ນຜິວ. ລາວບໍ່ຮູ້ວ່າລາວຖືກສ້າງຂຶ້ນເພື່ອຫຍັງ.

ຄົນທຳອິດທີ່ພົບເຫັນໄດ້ສັ່ງໃຫ້ເຜົາທີ່ຍັງເຫຼືອຂອງໂລຫະ. ຄົນຕໍ່ໄປໄດ້ສະເຫນີເງິນທີ່ຈະໄຟໄຫມ້ປະຕູ. ແລະເມື່ອເຂົ້າໄປໃກ້ເຮືອນເພື່ອຂໍນ້ຳທຸກຄົນກໍຮ້ອງໃຫ້ຖອຍໜີ. ລາວເຂົ້າໃຈວ່າຮ່າງກາຍຂອງລາວເໝາະກັບການທຳລາຍຫຼາຍກວ່າການຢູ່ກັບໄຜ.

ລາວໄດ້ທຳການທຳລາຍດ້ວຍໄຟຈົນເຈົ້າຂອງໄດ້ຈູດເຜົາຊຸມຊົນທີ່ລາວອ້າງວ່າຖືກປະຖົມ. Izrak ຊອກຫາເຄື່ອງຫຼິ້ນພາຍໃຕ້ຄ່ວນທີ່ກຳລັງລະບາຍຄວາມຮ້ອນ. ລາວຢຸດມັນ, ແຕ່ໄຟທີ່ລຸກອອກມາເຮັດໃຫ້ເຮືອນຫຼັງໜຶ່ງເສຍຫາຍ. ປະຊາຊົນໃນເຮືອນໄດ້ຫນີໄປໃນເວລາແລະເບິ່ງລາວຄືກັບໄຟພິບັດທຳມະຊາດທີ່ເວົ້າ. ຄວາມຮູ້ສຶກຜິດເຮັດໃຫ້ລາວກັບຄືນໄປທີ່ທ່າເຕົາໄຟ ແລະບໍ່ໄດ້ອອກມາເປັນເວລາຫຼາຍມື້.

ຜູ້ຜະລິດຈອກຮ້ອນໄດ້ມາຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອໃນການຄວບຄຸມເຕົາ. Izrak ເຕືອນວ່າມີຂອງລາວທຳລາຍສິ່ງນ້ອຍໆໄດ້ຢ່າງງ່າຍດາຍ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ,

ນັກວິຊາການໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນໂດຍການໃຫ້ຄວາມຮ້ອນນ້ຳໃນພາຊະນະໂດຍບໍ່ມີການເຮັດໃຫ້ມັນຕົ້ມ.  
ວຽກງານງ່າຍໆແມ່ນຍາກກວ່າການທຳລາຍກຳແພງ. ລາວຕ້ອງຮັບຮູ້ລະດັບຄວາມຮ້ອນ. ບໍ່ພຽງແຕ່ມີໄຟໄຫມ້ແລະໄຟ.

ລາວໄດ້ຝຶກຊ້ອມຈົນກວ່າລາວສາມາດຖືຈອກນ້ຳໄດ້ໂດຍບໍ່ມີຂອບຫັກ. ນັກວິຊາການບໍ່ໄດ້ເວົ້າວ່າຄວາມຜິດພາດເກົ່າຫາຍໄປ.  
ແຕ່ກະລຸນາພາຂ້ອຍໄປພົບຜູ້ເຄາະຮ້າຍ. Izrak  
ໃຫ້ຊື່ຂອງນາຍຈ້າງແລະປະຕິບັດວຽກງານການສ້ອມແປງໃນແບບທີ່ເປັນທີ່ຍອມຮັບຂອງຄອບຄົວ.  
ບາງຄັ້ງວຽກຂອງລາວແມ່ນຍືນຫລີກໄປທາງຫນຶ່ງຈາກເຕົາສຳລັບນັກວິຊາການອື່ນໆເຮັດວຽກ.  
ເນື່ອງຈາກວ່າຜູ້ເຄາະຮ້າຍຍັງບໍ່ທັນກຽມພ້ອມທີ່ຈະເຫັນໄຟຢູ່ໃກ້ກັບເຮືອນຂອງເຂົາເຈົ້າ.

ໃນປີທີ 20, ໄຟໄຫມ້ຈາກສາງຢາໃກ້ກັບສະຖານທີ່ທາງການແພດ. Izrak ມາຮອດຄືກັນກັບ Sehra  
ບັນລຸຄວາມເຂັ້ມແຂງຂອງນາງ. ລາວສາມາດດູດໄຟໄດ້. ແຕ່ຂ້ອຍຮູ້ວ່າຖ້າຂ້ອຍກິນຫຼາຍເກີນໄປ ຂ້ອຍຈະບໍ່ສາມາດຄວບຄຸມມືໄດ້.  
Akhraphloeng ຊ່ວຍສ້າງຖັງລະບາຍນ້ຳ. Eirin  
ຈັດສາຍຄວາມຮ້ອນແລະລາວພຽງແຕ່ຍອມຮັບພາກສ່ວນທີ່ທີມງານປະເມີນຮ່ວມກັນ.

ສຽງຮ້ອງຂອງຄົນທີ່ຕິດຢູ່ໃນຫ້ອງເຮັດໃຫ້ລາວຢາກບັງຄັບຕົນເອງໃຫ້ຍອມຮັບທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງ. Izrak  
ຍົກມືຂຶ້ນກ່ອນທີ່ຈະເຫັນຈອກຄົນເຈັບຢູ່ເທິງພື້ນ. ລາວຄິດເຖິງບົດຮຽນທີ່ຈະຮັກສາສິ່ງເລັກໆນ້ອຍໆໄວ້, ຄົນເຮົາຕ້ອງຄວບຄຸມ  
ຄວາມເຂັ້ມແຂງ. ສະນັ້ນ ລາວຈຶ່ງເປີດຕູ້ເຢັນພໍໃຫ້ເຊລວາຣາເຂົ້າໄປ. ຢ່າໃຊ້ໄຟຂອງຕົນເອງແທນວຽກຂອງຄົນອື່ນຈົນເຖິງຂັ້ນ  
ອັນຕະລາຍ.

ຫຼັງຈາກເຫດການນັ້ນ ລາວມີຮອຍຮ້ອນໃສ່ແຂນ ແລະຕ້ອງການພັກຜ່ອນແທ້ໆ. ບໍ່ມີການສັນລະເສີນເຮັດໃຫ້ຂໍ້ຈຳກັດຫາຍໄປ.  
ຄອບຄົວຜູ້ທີ່ສູນເສຍເຮືອນຂອງເຂົາເຈົ້າໄດ້ຈັດສົ່ງອາຫານໃນຈອກປ້ອງກັນຄວາມຮ້ອນ.  
ລາວໄດ້ຮັບມັນຢ່າງລະມັດລະວັງແລະຂອບໃຈ. ມັນບໍ່ໄດ້ຫມາຍຄວາມວ່າຈາກນີ້ໄປພວກເຂົາຕ້ອງລືມອະດີດ.

Izrak ເຂົ້າຮ່ວມພັນທະມິດ Arun ໃນການຄວບຄຸມໄຟແລະການໃຫ້ຄວາມຮ້ອນໃນ camp.  
ຝຶກໃຊ້ກຳປັ້ນຂອງເຈົ້າເພື່ອຂັດສິ່ງເສດເຫຼືອ ແທນທີ່ຈະຕິທຸກສິ່ງຈົນມັນໄໝ້. ລາວແລະ Sehra  
ກວດເບິ່ງລະດັບຄວາມຮ້ອນຂອງກັນແລະກັນ. ມີສິດສັ່ງໄດ້ ເຖິງວ່າອີກຝ່າຍບໍ່ພໍໃຈ ເພາະຄວາມໄວ້ວາງໃຈ  
ບໍ່ເຊື່ອວ່າຄົນທີ່ທ່ານຮັກຈະບໍ່ຄິດຮອດເຈົ້າ.

ກ່ອນອອກໄປ ຜູ້ເຮັດຈອກໄດ້ສະເໜີຈອກທຳອິດທີ່ລາວເຮັດໃຫ້ຮ້ອນດ້ວຍນ້ຳສຳເລັດຜົນ. Izrak ຮັກສາຖົງເສັ້ນໄວ້ໃກ້ກັບມື.  
ຮ່າງກາຍຂອງລາວຍັງມີໄຟຢູ່. ແລະບາງຄົນຍັງຈຳເປັນຕ້ອງຮັກສາໄລຍະຫ່າງຂອງເຂົາເຈົ້າ. ແຕ່ລາວມີຮູບຂອງຕົວເອງອີກຢ່າງໜຶ່ງ  
ນອກຈາກເຄື່ອງເຜົາປະຕູ. ຜູ້ທີ່ສາມາດເອົາຈອກນ້ຳອຸ່ນໄປຫາຄົນເຢັນໄດ້ໂດຍບໍ່ຕ້ອງເຈັບປວດປາກຂອງຜີ. ລາວຢາກຝຶກໃຫ້ເຮັດ  
ສິ່ງນັ້ນຢ່າງໜັກແໜ້ນພຽງແຕ່ທຸກມື້.

ARUN RPG · 60 / 60



## ແມ່ຕູ້ Varinka

ແມ່ຕູ້ Varinka · AR-060

ບົດບາດ: ຜູ້ທີ່ເປີດບ້ານຂອງຕົນສໍາລັບຜູ້ສູນເສຍ

ດິນແດນ: ປ່າໄມ້ຍ້າຍເງື່ອນອອກຈາກແຜນທີ່.

ອາວຸດ: ປູນບິນ, ຂີ້ຕົມໄມ້ ແລະ ດອກແຂມ

ພະລັງ: ຮູ້ທາງລັດລະຫວ່າງຮາກເກົ່າ ແລະ ການປະສົມຢາຈາກຄວາມຮູ້ທີ່ສະສົມ.

ຂໍ້ຈຳກັດ: ທາງລັດມີລະດູການ ຢາປົວພະຍາດບໍ່ໄດ້ປິ່ນປົວທຸກພະຍາດ ແລະທຸກຢ່າງຕ້ອງຈ່າຍໃຫ້ດ້ວຍແຮງງານຕົວຈິງ.

ປີທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ: 20

### ບ້ານທີ່ບໍ່ໄດ້ຖາມວ່າລູກມາຈາກໃສ.

Granny Varinka ບໍ່ຈື່ເວລາທີ່ນາງເລີ່ມຕົ້ນຖືກເລົ່າເລື່ອງກ່ຽວກັບການຂົ່ມຂູ່ເດັກນ້ອຍ.

ເຮືອນຂອງນາງຍ້າຍຜ່ານຮາກເກົ່າກັບລະດູການ. ປູນບິນຊ່ວຍບັນທຸກສິ່ງຂອງ, ແມງໄມ້ຕຳຢາ, ແລະໄມ້ແຂບລົບລ້າງເສັ້ນທາງທີ່ເຈົ້າບໍ່ຢາກໃຫ້ຜູ້ລ້າຕາມ. ໃນເວລາທີ່ປະຊາຊົນພຽງແຕ່ເຫັນເຮືອນທີ່ແປກປະຫລາດແລະແມ່ຍິງອາຍຸທີ່ມີໄບຫນ້າທີ່ໂຫດຮ້າຍ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ຕົ້ນສ່ວນທີ່ເຫຼືອເຂົ້າໃນເລື່ອງທີ່ສາມາດບອກໄດ້ງ່າຍ.

ນາງໄດ້ໃຈຮ້າຍຫຼາຍຈົນໄດ້ເຈດຕະນາກະທຳເພື່ອດຳລົງຊີວິດຕາມຂ່າວລື. ຖາມຄຳຖາມຍາກກັບຜູ້ທີ່ຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອ.

ຮຽກຮ້ອງຄ່າຈ້າງສູງ ແລະຂັບໄລ່ຜູ້ທີ່ຕອບບໍ່ຖືກຕ້ອງ ໃນຄືນໜຶ່ງ ເດັກນ້ອຍສອງຄົນ ມາຮອດ

ຫລັງຈາກໄດ້ໜີອອກຈາກການເດີນຂະບວນ ຂອງແຮງງານ. ແມ່ຕູ້ຖາມ riddles ຕາມປົກກະຕິ. ເດັກນ້ອຍທີ່ສຸດບໍ່ສາມາດຕອບໄດ້ເນື່ອງຈາກວ່າລາວໄດ້ສັນສະເທືອນຈາກຄວາມອຶດຫິວ. ແລະຜູ້ໃຫຍ່ໄດ້ສະເໜີໃຫ້ເຮັດວຽກໃຫ້ຜູ້ນ້ອຍຕະຫຼອດຊີວິດ.

ຄຳຕອບນັ້ນເຮັດໃຫ້ແມ່ຕູ້ເຫັນວ່າປະຕູເຮືອນຂອງນາງແມ່ນຄ້າຍຄືກັນກັບປະຕູທີ່ລູກໄດ້ໜີອອກມາ.

ນາງຕື່ມເຂົ້າຕື່ມກ່ອນຖາມເລື່ອງອື່ນ. ປ່ອຍໃຫ້ເຂົາທັງສອງນອນ. ຈາກນັ້ນອະທິບາຍວ່າການຢູ່ແລະການຊ່ວຍເຫຼືອບໍ່ໄດ້ໃຫ້ຊີວິດຂອງເຈົ້າກັບໃຜ. ແມ່ຕູ້ຍັງຄິດຄ່າຈ້າງສໍາລັບສິ່ງຂອງແລະຢາ. ເນື່ອງຈາກວ່າທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງຕ້ອງການຊັບພະຍາກອນ. ແຕ່ຢ່າງຊັດເຈນແຍກຄວາມຕ້ອງການສຸກເສີນອອກຈາກການຄ້າ.

ເຮືອນເງົາຄ່ອຍໆກາຍເປັນບ່ອນພັກເຊົາຂອງຜູ້ສູນເສຍ. ແມ່ຕູ້ບໍ່ໄດ້ກາຍເປັນນັກເວົ້າຫວານໆ. ນາງຍັງໄດ້ຈົ່ມກ່ຽວກັບຖ້ວຍທີ່ບໍ່ໄດ້ລ້າງແລະເກີບທີ່ເປື້ອນ. ແຕ່ເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍການຖາມຊື່ແລະສິ່ງທີ່ນັກທ່ອງທ່ຽວຕ້ອງການ. ແທນທີ່ຈະ, ໃຊ້ riddles ເພື່ອຕັດສິນໃຈວ່າຄົນໃດສົມຄວນໄດ້ຮັບການຊ່ວຍເຫຼືອ.

ຄວາມຮູ້ດ້ານຢາຂອງນາງແມ່ນກວ້າງຂວາງ ແຕ່ມີຈຳກັດ. ມີເວລາທີ່ຢາບໍ່ໄດ້ຊ່ວຍສະພາບຂອງເດັກ. ແມ່ຕູ້ຕົກລົງທີ່ຈະຖືກສົ່ງໄປຫາຄລີນິກແທນທີ່ຈະສືບຕໍ່ການທົດລອງເພາະວ່ານາງຢ້ານທີ່ຈະສູນເສຍຊື່ສຽງ. ເດັກນ້ອຍຫາຍໄປຈາກວິທີການທີ່ຕ້ອງການຂອງຄົນອື່ນ. ນາງໄດ້ບັນທຶກຜົນໄດ້ຮັບໃນປຶ້ມແບບຮຽນໂດຍບໍ່ມີການຊຸດອອກຊື່ຢາທີ່ນາງເລືອກຜິດ. ຄວາມຮູ້ຫຼາຍຮ້ອຍປີມີປະໂຫຍດພຽງແຕ່ຖ້າທ່ານເຕັມໃຈທີ່ຈະຮຽນຮູ້ຈາກຍຸກສະໄຫມໃໝ່.

ໃນປີທີ 20, ນາຍພານທີ່ຫຼົບຫຼີກໄດ້ບຸກລຸກປ່າໃນໄລຍະການປ່ຽນຮາກ. ເຮືອນບໍ່ສາມາດຍ້າຍຜ່ານທຸກພື້ນທີ່ຕາມຄວາມຕັ້ງໃຈ. ແມ່ຕູ້ຕ້ອງເລືອກວ່າຈະຮັກສາຫ້ອງທີ່ເຕັມໄປດ້ວຍສະໝຸນໄພທີ່ຫາຍາກຫຼືບໍ່. ຫຼືເພີ່ມພື້ນທີ່ສໍາລັບຄົນທີ່ຈະຫລົບຫນີ ນາງໄດ້ loaded ຂອງທີ່ຈຳເປັນເຂົ້າໄປໃນ mortars ແລະເປີດຫ້ອງເກັບຮັກສາໃຫ້ນັກທ່ອງທ່ຽວ. ພ້ອມທີ່ຈະກ່າວວ່າເສັ້ນທາງດັ່ງກ່າວອາດຈະມີຄວາມແອອັດແລະທຸກຄົນຕ້ອງຊ່ວຍຕາມຄວາມສາມາດ.

Kohari ນຳພາການປ່ຽນແປງແສງສະຫວ່າງການກວດສອບຮາກ Amphara ແລະ Khachin ເສີມຂະຫຍາຍຄົນໃນເວລາທີ່ນໍ້າເພີ່ມຂຶ້ນ. ແມ່ຕູ້ Varinka ບໍ່ໄດ້ອ້າງວ່າຮູ້ຈັກປ່າໄມ້ດີ, ສະນັ້ນນາງບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງຟັງໃຜ. ເຮືອນໄດ້ຄ່ອຍໆຍ້າຍອອກໄປຈາກບໍລິເວນອ້ອມຮອບ ໃນຂະນະທີ່ຄົນພາຍໃນໄດ້ຫັນມາຈັບໄມ້ຄ້ອນຂ້າງ. ພວກເຂົາເຈົ້າຢູ່ລອດໄດ້ເນື່ອງຈາກວ່າຊ່ອງທີ່ເຄີຍໄດ້ເກັບຮັກສາຄວາມລັບຂອງຄົນຫນຶ່ງໄດ້ເປີດຂຶ້ນເຖິງຄວາມຮູ້ຂອງຊີວິດຈຳນວນຫຼາຍ.

ແມ່ຕູ້ຮ່ວມກັບ Arun Alliance ເປັນຜູ້ດູແລທີ່ພັກອາໄສມືຖື ແລະສາງຢາ. ເຮືອນຈະຢຸດຮັບຄົນເມື່ອເກີນຄວາມສາມາດແລະຈັດໃຫ້ມີບ່ອນພັກແທນ. ຢ່າຂາຍຮູບພາບທີ່ເປົ້າຫມາຍຫນຶ່ງສາມາດຈັດການກັບໂລກທັງຫມົດ. ນາງໄດ້ສ້າງສາງຂອງແຮງງານແລະເຄື່ອງໃຊ້ເພື່ອໃຫ້ທຸກຄົນກວດສອບ. ສ່ວນເດັກນ້ອຍ 2 ຄົນ ທີ່ເຄີຍໄປມານັ້ນ, ເຂົາເຈົ້າເລືອກທີ່ຈະກັບຄືນໄປໂຮງຮຽນໃນຊຸມຊົນ ໂດຍບໍ່ມີໜີ້ສິນຕິດພັນກັບເຂົາເຈົ້າ.

ໃນຄືນກ່ອນການເດີນທາງກັບຄູ່ຮ່ວມງານ. ແມ່ຕູ້ຕັ້ງໂຕະຍາວຢູ່ໜ້າເຮືອນ. ສະມາຊິກພາອາຫານຈາກພື້ນທີ່ຂອງເຂົາເຈົ້າ. ບາງຄົນຈຳເປັນຕ້ອງໃຊ້ໂຖປັດສະວະຂະໜາດໃຫຍ່. ບາງຄົນຈຳເປັນຕ້ອງຮັກສາໄລຍະຫ່າງຂອງເຂົາເຈົ້າ. ບາງຄົນເວົ້າຜ່ານກະດານ. ນາງໄດ້ຢ່າງອ້ອມຈົ່ມໃຫ້ທຸກຄົນຍ້າຍອອກໄປຈົນກ່ວາພວກເຂົາມີພື້ນທີ່ທັງຫມົດ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ລາວວາງຖ້ວຍສຸດທ້າຍສໍາລັບຕົນເອງ. ເມື່ອເດັກຖາມສິ່ງທີ່ລາວຕ້ອງຕອບເພື່ອໃຫ້ລາວເຂົ້າໄປໃນເຮືອນ. ແມ່ຕູ້ຈູດຂີ້ໝິ່ນໃສ່ພື້ນຢ່າງເບົາໆ. "ພຽງແຕ່ຕອບ, ເຈົ້າໄດ້ກິນຄືນນີ້ບໍ?" ເຮືອນທີ່ເຄີຍຍ້າຍອອກໄປຈາກຄົນນັ້ນເລີ່ມຢ່າງໄປຫາເຂົາເຈົ້າ. ແລະຕາຕະລາງນັ້ນໄດ້ກາຍເປັນຮູບທຳອິດຂອງໂລກທີ່ Sixty Fighters ຕ້ອງການທີ່ຈະຮັກສາໄວ້.

## Epilogue — ຕາຕະລາງທີ່ມີພື້ນທີ່

Granny Varinka ເວົ້າວ່າຕາຕະລາງທີ່ຍາວຈະບໍ່ເໝາະກັບປະຕູ. ທຸກຄົນເອົາອາຫານອອກໄປກິນຢູ່ນອກ.

ບັນຫາເລັກໆນ້ອຍໆໄດ້ແຜ່ລາມໄປເຖິງການເຕົ້າໂຮມຂອງນັກຕໍ່ສູ້ທັກສິບຄົນ, ເຊິ່ງໄດ້ເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍການໂຕ້ຖຽງກັນກ່ຽວກັບ beams, umbrellas, ລະດັບຊັ້ນ, ແລະໂຖປັດສະວະ stands. ຂ້ອຍນັ່ງຢູ່ເທິງພື້ນ. Orkan ເລືອກພື້ນທີ່ຫ່າງຈາກລະບົບຕ່ອງໂສ້ສຽງ. Miyura ມີມຸມທີ່ອາກາດເຢັນບໍ່ຜ່ານຜູ້ບາດເຈັບ. Veriska ໄດ້ໃຊ້ເວລາເພື່ອຕົກລົງກ່ຽວກັບວິທີການວາງຈອກເກົ້າຈອກເພື່ອບໍ່ໃຫ້ຄໍຂອງພວກເຂົາຖືກບິດ.

ບໍ່ມີຮູບພາບທີ່ກອງທັບ Neram ໃຊ້ໃນການປະກາດຂອງລາວ. ທຸກຄົນເບິ່ງຄືວ່າເມື່ອຍ. ປະຊາຊົນຈຳນວນຫຼາຍຍັງມີບາດແຜ. ບາງຄົນກັບຄືນໄປເຮັດການແກ້ໄຂເລື່ອງເກົ່າແລະຫາກໍຕິດຕາມ. ຢູ່ເທິງໂຕະມີເຂົ້າປຸ້ນ. ອາຫານຫວ່າງຈາກເຕົາອົບຂະໜາດນ້ອຍ, ອາຫານຈາກທະເລ, ແລະຈອກທີ່ Izrak ເອົາໄປດ້ວຍຄວາມລະມັດລະວັງຫຼາຍກ່ວາມີ flaming ຂອງລາວຈະເບິ່ງຄືວ່າເປັນຕາຢ້ານ.

Aran ກຳລັງຊ່ວຍຍົກບ່ອນນັ່ງໃນເວລາທີ່ crow ຂອງ Eivarn ມາຮອດ. ລາວ clings unceremoniously ກັບແຂບຂອງໂຖປັດສະວະແລະຫຼຸດລົງປາກ. Netdao ເປີດແລະອ່ານມັນກ່ອນທີ່ຈະສົ່ງຕໍ່ Yanzhen. ພາຍໃນແມ່ນສຳເນົາຄຳສັ່ງສຳລັບເຄື່ອງປະທັບຕາສູນກາງເພື່ອເລີ່ມຕົ້ນການເຊື່ອມໂລຫະປະຕູຕົ້ນຕໍຮ່ວມກັນໃນເຈັດມື້.

ຄຳເວົ້າຂອງການປະກາດແມ່ນເປັນຕາຢ້ານ. ຜູ້ທີ່ມີທະບຽນສູນກາງຈະໄດ້ຮັບການປົກປ້ອງ. ຜູ້ທີ່ລໍຖ້າການຢືນຢັນຕ້ອງຢຸດການເດີນທາງຈົນກ່ວາລະບົບຈະສຳເລັດການກວດສອບ. ຍັງບໍ່ທັນມີກຳນົດວັນເວລາການກວດກາຈະສິ້ນສຸດ. ແລະຍັງບໍ່ມີແຜນການທີ່ຈະສົ່ງສະບຽງອາຫານໃຫ້ປະຊາຊົນຢູ່ໃນອີກດ້ານຫນຶ່ງຂອງປະຕູ, ທີ່ຈະປິດ.

"ຖ້າພວກເຮົາຕິຫຼັກແມ່ນປະຕູເປີດບໍ່?" ຖາມ Rothgar.

Khachin ແຜ່ຮູບແບບລະຫວ່າງແຜ່ນ. ລາວຕອບວ່າ "ບາງປະຕູອາດຈະເປີດ. ບາງປະຕູອາດຈະພັງລົງໃນເສັ້ນທາງທີ່ພວກເຮົາຊ່ວຍຄົນອອກ," ລາວຕອບ. "ເຄື່ອງນີ້ຖືເຄືອຂ່າຍຕົວຈິງກັບລະບົບການລົງທະບຽນ. ການທຳລາຍມັນໄວເທົ່າທີ່ຈະໄວໄດ້ແມ່ນບໍ່ເທົ່າກັບການຊ່ວຍເຫຼືອຄົນສ່ວນໃຫຍ່."

Sasin ເຫັນລະຫັດເສັ້ນທາງໃນການອອກແບບ. ມັນເປັນລະຫັດດຽວກັນກັບເອກະສານທີ່ປະໄວ້ຈາກຕອນກາງຄືນຂອງການຊອກຫານ້ອງຊາຍ. ລາວເອື້ອມມືອອກກ່ອນທີ່ຈະຢຸດ, ທຸກຄົນໄດ້ເຫັນ, ລາວບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງປິດບັງຄວາມຫວັງຂອງລາວ. ແຕ່ບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງປ່ອຍໃຫ້ມັນຕັດສິນໃຈສຳລັບຕາຕະລາງທັງຫມົດ.

"ນີ້ອາດຈະກ່ຽວຂ້ອງກັບ Sin," ລາວເວົ້າ. "ຂ້ອຍຍັງບໍ່ສາມາດຢືນຢັນໄດ້. ກະລຸນາຂຽນມັນແຍກຕ່າງຫາກຈາກເຫດຜົນສຳລັບການເລືອກແຜນການຕົ້ນຕໍ."

Netdao ຂຽນຕາມຄວາມເໝາະສົມ. ປະໂຫຍກທີ່ງ່າຍດາຍເຮັດໃຫ້ອາຫານງຽບ. ແຕ່ລະຄົນມີຊື່ຂອງລາວທີ່ເຊື່ອງໄວ້ໃນແຜນທີ່. ມີເຮືອນທີ່ເຈົ້າຢາກໄດ້ຄືນ. ມີຜູ້ເຮັດຜິດທີ່ຂ້ອຍຢາກເຫັນ. ແລະມີຄຳຕອບທີ່ລໍຄອຍມາດົນນານ. ພວກເຂົາເຈົ້າສາມາດເປັນແນວ ຫນ້າທີ່ສາມັກຄີເພາະວ່າພວກເຂົາເຈົ້າເປີດເຜີຍສິ່ງເຫຼົ່ານີ້. ມັນບໍ່ແມ່ນຍ້ອນເຈົ້າທຳທ່າວ່າເຈົ້າບໍ່ມີມັນ.

Vajrawej ຖາມກ່ຽວກັບປະຊາຊົນໃນເຂດປາຍທາງ. ທ່າແຂກຂໍຕັດນ້ຳ. Wachiramek ແລະ Longxuan ເລີ່ມຕົ້ນທີ່ມີທ່າອ່ຽງທີ່ສືບຕໍ່ໄດ້ຮັບຄວາມເຂັ້ມແຂງ. Haren ຂໍຂໍ້ມູນຈາກພື້ນດິນກ່ອນທີ່ຈະແຕ້ມເສັ້ນປ້ອງກັນ. Sehra ຕັ້ງສະຖານີການແພດ. ໃນຂະນະທີ່ Malin ກຳນົດຈຳນວນຄົນທີ່ແຕ່ລະຈຸດສາມາດເບິ່ງແຍງຕົວຈິງໄດ້. ບໍ່ມີໃຜອະນຸຍາດໃຫ້ຄຳວ່າ "ຈຳເປັນ" ກາຍເປັນໃບອະນຸຍາດທີ່ຈະດຳລົງຊີວິດຂອງຕົນເອງເກີນກວ່າວິທີການຂອງຕົນເອງ.

Asara ແບ່ງພາລະກິດຂອງຕົນອອກເປັນສາມພາກສ່ວນ, ເປີດເສັ້ນທາງການຍົກຍ້າຍ, ການຮັກສາເຄືອຂ່າຍທີ່ສຳຄັນ. ແລະນຳເອົາຫຼັກຖານເຂົ້າໄປໃນສູນຄວບຄຸມເພື່ອຢຸດເງື່ອນໄຂທີ່ບໍ່ຍຸດຕິທຳ. ທີມງານທຳອິດຕ້ອງສາມາດເຮັດໃຫ້ປະຊາຊົນເລືອກທີ່ຈະອອກ. ທີມງານທີສອງເຮັດໃຫ້ມັນເພື່ອວ່າການອອກໄປບໍ່ແມ່ນກ່ຽວກັບການອອກຈາກເຮືອນສຳລັບການຕາຍ. ທີມສຸດທ້າຍຕ້ອງກັບມາລາຍງານ. ເຖິງແມ່ນວ່າເຈົ້າບໍ່ພົບຄຳຕອບທີ່ເຈົ້າຕ້ອງການ.

ນາງກ່າວວ່າ□ ຜູ້ທີ່ບໍ່ພ້ອມສາມາດປ່ຽນບົດບາດໄດ້.

ບໍ່ມີໃຜທົ່ວເລາະ Linyi ເລືອກທີ່ຈະສົ່ງສັນຍານໄປຫາຫນ່ວຍງານວິຊາການ. Kerval ຕ້ອງທົດສອບສຽງເດືອນກ່ອນທີ່ຈະເຂົ້າໄປໃນສະຖານີ. Orkan ບໍ່ໄດ້ເຂົ້າໄປໃນລະບົບຕ່ອງໂສ້ທີ່ເຕັມໄປດ້ວຍຄວາມຫນ້າເຫັນທີ່ບໍ່ມີທາງທີ່ຈະຖອຍຫລັງ. Jinsu ຊີ້ໃຫ້ເຫັນການພັກຜ່ອນຢູ່ໃນຄະນະ, ແລະ Granny Varinka ທຸດຜ່ອນຈຳນວນຄົນທີ່ຢູ່ໃນເຮືອນໃນເວລາທີ່ນາງເຫັນນ້ຳຫນັກຂອງອຸປະກອນ. ທຸກໆຂໍ້ຈຳກັດເຮັດໃຫ້ແຜນການທີ່ຊັດເຈນຂຶ້ນ. ມັນບໍ່ເຮັດໃຫ້ໃຜນ້ອຍລົງ.

ໃນຂະນະນັ້ນ, ລາລິນກໍເຫັນແສງສະຫວ່າງຢູ່ລຸ່ມແຜນທີ່. ມັນບໍ່ອອກມາຈາກຫມືກ. ແຕ່ຈາກກະບອກຂ່າວທີ່ວາງໄວ້ Yanzhen ກວດພົບປະທັບຕາການສື່ສານເກົ່າທີ່ເຊື່ອງໄວ້ພາຍໃນ. Eivarn ບໍ່ຮູ້ວ່າມັນປະຕິບັດຕາມສານດັ່ງກ່າວ. ບາງຄົນຢູ່ໃນອີກດ້ານຫນຶ່ງສາມາດສົ່ງສຽງກັບຕາຕະລາງໄດ້.

Neram ປາກົດຢູ່ໃນສຽງເທົ່ານັ້ນ. ບໍ່ມີຮູບໃຫຍ່ຢູ່ເທິງຫ້ອງຟ້າ. ບໍ່ມີການປະກາດທີ່ຂົ່ມຂູ່. ລາວຖາມຫາອາຣັນດ້ວຍສຽງຄົນງານທີ່ນອນບໍ່ພໍ.

"ຂ້ອຍຮູ້ວ່າເຈົ້າມີຫຼາຍຄົນ," ລາວເວົ້າ. "ສິ່ງໃນຊື່, ຂ້າພະເຈົ້າຈະຮັບປະກັນສະຖານະພາບທັງຫມົດທຶກສິບ. ຊຸມຊົນພາຍໃຕ້ການເບິ່ງແຍງຂອງເຈົ້າຊາຍຈະໄດ້ຮັບການສະຫນອງ. ໃນຂະນະທີ່ພວກເຮົາດູແລສ່ວນທີ່ເຫຼືອ."

ຂໍ້ສະເໜີດັ່ງກ່າວແມ່ນງຽບກວ່າຄຳສັ່ງໂຈມຕີ. ມັນທັນທີຊ່ວຍໃຫ້ຄົນທີ່ພວກເຂົາຮູ້ຈັກ. ແລະບໍ່ມີໃຜຢູ່ໃນຕາຕະລາງແມ່ນເມື່ອຍພຽງພໍທີ່ຈະປະຕິເສດໂດຍບໍ່ມີການຄິດ. ອາຣັນແນມເບິ່ງມືຂອງລາວທີ່ຍັງເຈັບຈາກອາກາດໜາວ. ລາວຕ້ອງການມືທີ່ລາວບໍ່ມີປະຕິສະຫມັບສະຫນູນ, ຢາກກັບໄປຮ້ານ, ແກ້ໄຂໂມງ, ແລະເຊື່ອຫມັ້ນວ່າຄົນອື່ນຈະເຮັດໃຫ້ສ່ວນທີ່ເຫຼືອຂອງໂລກຖືກຕ້ອງ.

"ສ່ວນທີ່ເຫຼືອມີຊື່ບໍ່?" ລາວຖາມ.

ອີກຝ່າຍໜຶ່ງມີດຽບໄປຊົ່ວໄລຍະໜຶ່ງ. "ຂ້ອຍບໍ່ສາມາດປິ່ນປົວທຸກຄົນໄດ້ໂດຍບໍ່ມີການຈັດອັນດັບໃຫ້ເຂົາເຈົ້າ."

"ພວກເຮົາບໍ່ສາມາດ," Aran ຕອບ. ລາວເບິ່ງມາລິນ, ຜູ້ທີ່ບໍ່ເຄີຍສັນຍາວ່າຈະໄປເກີນກວ່າທາງຂອງລາວ. "ແຕ່ລຳດັບຄວນບອກວ່າໃຜຕ້ອງການຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອກ່ອນ, ນີ້ແມ່ນການເວົ້າວ່າຜູ້ໃດຈະບໍ່ມີສິດທີ່ຈະໄດ້ຮັບມັນອີກເທື່ອຫນຶ່ງ."

Neram ຖອນຫາຍໃຈ. ລາວເວົ້າວ່າຄວາມບໍ່ແນ່ນອນເຄີຍເອົາເມຍຂອງລາວໄປ. ໃນຂະນະທີ່ຄົນອື່ນຍັງໂຕ້ຖຽງກັນກ່ຽວກັບຂໍ້ມູນ. ລາວເຊື່ອວ່າລະບົບຫນຶ່ງຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ເຮັດຊ້າຄືນນັ້ນ. Aran ບໍ່ໄດ້ເວົ້າວ່າຄວາມເຈັບປວດຂອງລາວເປັນເລື່ອງເລັກນ້ອຍ.

ແລະບໍ່ຍອມໃຫ້ມັນປ່ຽນແທນການຍິນຍອມຂອງທົ່ວໂລກ.

"ໃຫ້ຫຼັກຖານ," Yanzhen ເວົ້າ, "ໃຫ້ຜູ້ທີ່ຊື່ທີ່ຖືກຕັດອອກມີຜູ້ທົດແທນຢູ່ໃນຫ້ອງ, ມີສິດທີ່ຈະກວດກາແລະຢຸດເຄື່ອງຈັກ, ຖ້າທ່ານຕ້ອງການທີ່ຈະຊ່ວຍປະຢັດຊີວິດຂອງເຈົ້າຢ່າງແທ້ຈິງ, ເງື່ອນໄຂເຫຼົ່ານີ້ບໍ່ຄວນເປັນສັດຕູຂອງເຈົ້າ."

Neram ບໍ່ໄດ້ຕອບການສະເໜີ. ລາວເວົ້າວ່າພຽງແຕ່ເຈັດມື້ກໍພໍທີ່ຈະປ່ຽນໃຈໄດ້, ແລະແສງສະຫວ່າງກໍອອກໄປ.

ບໍ່ມີໃຜສະແດງຄວາມຊົມເຊີຍທີ່ຈະປະກາດໄຊຊະນະ. ພວກເຂົາພຽງແຕ່ປະຕິເສດວິທີທີ່ຢ່າຍກວ່າສໍາລັບປະຊາຊົນຂອງພວກເຂົາ. ແລະຕ້ອງຮັບຜິດຊອບຕໍ່ສິ່ງທີ່ຈະຕິດຕາມ Aran ນັ່ງຢູ່ທາງຫນ້າຂອງອາຫານເຢັນ. ມີຂອງ Sasin ຍັງຢູ່ໃນລະຫັດເສັ້ນທາງຂອງອ້າຍຂອງລາວ. ມາລິນຂໍໃຫ້ທຸກຄົນກິນເຂົ້າແລງກ່ອນ ສືບຕໍ່ແຜນການ. ເພາະວ່າຮ່າງກາຍທີ່ຫົວໂຫຍ ສາມາດຕັດສິນໃຈຜິດໄດ້ເຖິງແມ່ນວ່າຫົວໃຈຈະມີເຈດຕະນາດີ.

Kazuro ໂດດຂຶ້ນແລະເປີດຄັນຮົ່ມເພື່ອຈັບຝົນໃສ່ປື້ມຂອງຜູ້ລອດຊີວິດ. Netdao ເປີດໜ້າຕໍ່ໄປຂຽນລາຍຊື່ຜູ້ເຂົ້າຮ່ວມເຜີຍແຜ່ແລ້ວຢຸດເມື່ອເຈົ້າໄປຮອດແຖວສຸດທ້າຍຂອງໜ້າ.

"ເຈົ້າຕ້ອງເລີ່ມຕົ້ນຫນ້າໃໝ່," ນາງເວົ້າ.

ແມ່ຕູ້ Varinka ເອົາຈອກອື່ນມາວາງໄວ້ທີ່ທ້າຍໂຕະ. "ດີແລ້ວ, ຍັງມີຄົນມາ."

ຢູ່ໄກໆ, ສຽງລະຄັງຂອງຂະບວນຊາວອົບພະຍົບດັງຂຶ້ນຕາມເສັ້ນທາງຮາກເກົ່າ. ວາຣິນລຸກຂຶ້ນຟັງ ຮີຣານຍົກໂຄມໄຟຂຶ້ນ, ຂະນະທີ່ວາຣິນ ຍ່າງໄປລ້າງທາງ. ເຖິງແມ່ນວ່າສິ່ງໃຫຍ່ຂອງໂລກຍັງຢູ່ໃນຕາຕະລາງ. ວຽກງານທຳອິດຂອງກຳມະກອນໃນຄືນນັ້ນແມ່ນຍັງຄົງເຫັນວ່າຜູ້ທີ່ມາເຖິງຕ້ອງການຫຍັງ.

ອາຣັນເບິ່ງໜ້າໃໝ່. ບໍ່ມີຄຳພະຍາກອນ. ບໍ່ມີປ່ອງຢ້ຽມລໍຖ້າຜູ້ເລືອກ. ມີພຽງແຕ່ພື້ນທີ່ພຽງພໍທີ່ຈະຂຽນຊື່ເພີ່ມເຕີມ.

ອາລຸນຍັງບໍ່ທັນມາ. ແຕ່ເມື່ອແສງສະຫວ່າງທຳອິດມາ ມັນຈະພົບເຫັນຫຼາຍກວ່າທັກສິບຄົນຢືນຢູ່ນຳກັນລໍຖ້າ.

## ຫຼັກເລື່ອງເພື່ອການພັດທະນາຕໍ່ໄປ

ຄຳຖາມຕົ້ນຕໍຂອງຊຸດແມ່ນປະຊາຊົນຜູ້ທີ່ຖືກຕັດສິນວ່າບໍ່ມີຈຸດຢືນຂອງລະບົບປົກປ້ອງຜູ້ອື່ນໂດຍບໍ່ໄດ້ສ້າງລະບົບດຽວກັນໄດ້ແນວໃດທຸກໆພາກພື້ນຄວນທົດສອບພັນທະມິດດ້ວຍການຕັດສິນໃຈທີ່ແທ້ຈິງ.

ມັນບໍ່ແມ່ນຄຳທີ່ຖືກຕ້ອງສະເໝີທີ່ເຮັດໃຫ້ທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງເຮັດວຽກ.

Aran ເປັນສູນກາງຂອງການເຊື່ອມຕໍ່ປະຊາຊົນ. ບໍ່ດີທີ່ສຸດໃນທຸກດ້ານ

ລາວມີທ່າອ່ຽງທີ່ຈະເປັນພາລະໜັກຈົນບໍ່ຂໍຄວາມຊ່ວຍເຫຼືອ.

ຈຸດໃນໄລຍະຍາວແມ່ນການຮຽນຮູ້ທີ່ຈະສ້າງອົງການຈັດຕັ້ງທີ່ບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງອີງໃສ່ເຂົາເພື່ອສະໜັບສະໜູນທ່ານຕະຫຼອດເວລາ. ໄຊຊະນະທີ່ສຳຄັນຄວນເປັນມື້ທີ່ຄົນອື່ນນຳໜ້າ ແລະລາວພັກຜ່ອນໂດຍບໍ່ຮູ້ສຶກປະຖິ້ມ.

Sasin ແມ່ນເລື່ອງກ່ຽວກັບການຊອກຊັບສົມບັດ. ຫຼັກຖານຕ້ອງຄ່ອຍໆເພີ່ມຂຶ້ນແລະມີຜົນກະທົບທີ່ແທ້ຈິງຂອງແຜນການ.

ຢ່າຢືນຢັນຊີວິດຫຼືຄວາມຕາຍດ້ວຍການສະທ້ອນທີ່ບໍ່ສົມບູນແບບດຽວ. ການພົບກັນໃນອະນາຄົດບໍ່ຕ້ອງລົບລ້າງຊີວິດທີ່ບາບໄດ້ເລືອກຫຼືຜ່ານໄປນອກສາຍຕາຂອງພີ່ນ້ອງ.

Linyu Nirach Silakhram ແລະຕົວອັກສອນທີ່ເຮັດຜິດພາດມີຫນ້າທີ່ທີ່ຈະສືບຕໍ່ກັບຄືນມາຮັບຜິດຊອບ.

ຢ່າໃຊ້ຄວາມຕາຍເປັນທາງລັດເພື່ອບັງຄັບຜູ້ເຄາະຮ້າຍໃຫ້ອະໄພ.

ການດຳລົງຊີວິດກັບການສ້ອມແປງໃນໄລຍະຍາວແລະເຕັມໃຈທີ່ຈະກວດສອບມີອຳນາດພຽງພໍໃນເລື່ອງ.

Neram ແມ່ນຜູ້ກະບົດທີ່ມີຄວາມຄິດເຫັນທີ່ເຮັດອັນຕະລາຍຕໍ່ລະບົບ.

ການສູນເສຍອະທິບາຍລາວແຕ່ບໍ່ໄດ້ຍົກເວັ້ນຄວາມຮັບຜິດຊອບ.

ລາວບໍ່ຄວນຈະຖືກເອົາລົງໃນການຕໍ່ສູ້ພຽງແຕ່ຄັ້ງດຽວແລະກົດລະບຽບທັງຫມົດຫາຍໄປ.

ສຸດທ້າຍອັນໃຫຍ່ຫຼວງຕ້ອງຮັກສາອຳນາດທີ່ປະຊາຊົນເພິ່ງພາອາໄສ. ພ້ອມແລ້ວທີ່ຈະຍົກເລີກເງື່ອນໄຂຈຳກັດ ແລະ ສົ່ງຄືນສິດກວດກາໃຫ້ແກ່ຊຸມຊົນ.

ມີສາມຊັ້ນຂອງອັນຕະລາຍໃນໄລຍະຍາວ: ໄຟຟ້າຮົ່ວໄຫຼແລະສາເຫດສິ່ງແວດລ້ອມ. ຄວາມຮຸນແຮງຈາກຜູ້ທີ່ໃຊ້ລະບົບເພື່ອຜົນກຳໄລແລະມີໄສພາຍໃນກຸ່ມລັດຖະບານກາງທີ່ອາດຈະກັບຄືນໄປສູ່ການຕັດສິນໃນນາມຂອງຄົນອື່ນ.

ທຸກໆຊັ້ນຄວນຈະເຫັນໄດ້ໂດຍຜ່ານການຕັ້ງຄ່າແລະຜົນໄດ້ຮັບທີ່ເຫັນໄດ້ຊັດເຈນ. ຢ່າໃຊ້ການບັນຍາຍແທນການຂັດແຍ້ງ.

ເງື່ອນໄຂໄຊຊະນະຂອງຂະແໜງການສູນກາງເຄື່ອງຈັກຄື: ປະຊາຊົນຂ້າມຜ່ານປະຕູຢ່າງປອດໄພ.

ລະບົບມີການອຸທອນແລະການແກ້ໄຂ. ຜູ້ຖືກເຄາະຮ້າຍມີສິດໃນອະນາຄົດຂອງເຂົາເຈົ້າ. ແລະຜູ້ເຮັດຜິດຕ້ອງຕອບ.

ໄຊຊະນະບໍ່ຈຳເປັນເຮັດໃຫ້ທຸກຄົນຮັກກັນ ຫຼືບໍ່ມີຄວາມຢ້ານກົວອີກຕໍ່ໄປ.

ເສັ້ນທາງສຳລັບຕົວລະຄອນໃຫມ່ໃນອະນາຄົດຍັງເປີດຢູ່. ສະມາຊິກສາມາດຖືກເພີ່ມຈາກຊຸມຊົນ, ອາຊີບ, ວັດທະນະທຳ, ແລະສິ່ງມີຊີວິດທີ່ຖືກສ້າງຂຶ້ນໂດຍບໍ່ມີຄວາມຫມາຍ. ຕົວອັກສອນໃຫມ່ຄວນມີຄວາມຕ້ອງການສ່ວນບຸກຄົນຂອງຕົນເອງ.

ທັກສະທີ່ທຶມງານຍັງຂາດຂີ້ຈຳກັດທີ່ມີຜົນສະທ້ອນທີ່ແທ້ຈິງແລະຄວາມສຳພັນທີ່ປ່ຽນແປງທັງເຈົ້າຂອງແລະສະມາຊິກຕົ້ນສະບັບ

## ຄວາມສຳພັນທີ່ຄວນຈະພັດທະນາໃນຫນ້າຈໍ

Aran — Asara : ຜູ້ ທີ່ ຮັບ ຜິດ ຊອບ ສຳ ລັບ ຕົນ ເອງ ແລະ ຜູ້ ທີ່ ເຊື່ອ ໃນ ຕ່ອງ ໂສ້ ຂອງ ຄຳ ສັ່ງ .

ຕ້ອງຮຽນຮູ້ທີ່ຈະແບ່ງປັນອຳນາດຮ່ວມກັນ scenes

ການຂັດແຍ້ງຄວນຈະເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍການຊ່ວຍເຫຼືອຂອງບຸກຄົນທີ່ແຕກຕ່າງກັນ. ມັນບໍ່ແມ່ນພຽງແຕ່ການແຂ່ງຂັນສຳລັບຕຳແໜ່ງ.

Sasin — Netdao — Yanzhen: ຄວາມຫວັງ, ຄວາມຊົງຈຳ, ແລະຫຼັກຖານ.

ທັງສາມຝ່າຍຕ້ອງກວດກາເຊິ່ງກັນແລະກັນໂດຍບໍ່ມີການຫຼຸດຜ່ອນຄວາມເຈັບປວດຂອງຜູ້ຊອກຫາ.

ສາກທີ່ບໍ່ມີຂໍ້ຄິດໃໝ່ໆຍັງຄົງມີຄວາມໝາຍຖ້າພວກເຂົາສະແດງຄວາມເປັນຫ່ວງເປັນໄຍຕໍ່ຜູ້ທີ່ລໍຖ້າ.

Linyu — Tharakes — Phannarai — Amphara : ເລື່ອງກ່ຽວກັບນ້ຳ, ປ່າໄມ້, ແລະຄວາມຮັບຜິດຊອບຂອງຜູ້ທີ່ມີສ່ວນຮ່ວມໃນການທຳລາຍພວກເຂົາ. ແຕ່ລະຄົນເຫັນເວລາແຕກຕ່າງກັນ: ຊີວິດຂອງຄົນ, ລະດູການທີ່ເຕີບໃຫຍ່, ແລະລຸ້ນຂອງຄວາມຊົງຈຳ. ດັ່ງນັ້ນ, ທຸກໆບັນຫາບໍ່ຄວນແກ້ໄຂດ້ວຍຄຳວ່າ "ທຳມະຊາດແມ່ນດີສະເຫມີ".

Malin — Asem — Sehra — Selvara: ທຶມງານປິ່ນປົວມີອຳນາດທີ່ຈະຢຸດເຊົາແຜນການສູ້ຮົບໃນເວລາທີ່ຈຳເປັນ.

ການຂັດແຍ້ງກ່ຽວກັບການຈັດອັນດັບຂອງຄົນເຈັບຄວນປະກອບມີຂໍ້ມູນຕົວຈິງແລະຜົນໄດ້ຮັບຫຼັງຈາກການຕັດສິນໃຈ.

ບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ຜູ້ປິ່ນປົວພຽງແຕ່ຜູ້ທີ່ສ້ອມແປງຮ່າງກາຍຂອງ protagonist ເພື່ອກັບຄືນສູ່ການຕໍ່ສູ້.

Eirin — Wachiramek — Longxuan — Izrak : ການຈັດຕັ້ງຂອງຄວາມຮ້ອນ, ຝົນ, ນ້ຳ, ແລະໄຟ.

ບໍ່ມີໃຜສາມາດດຸ່ນດ່ຽງມັນຢ່າງດຽວ. ໃນສາກໄຟໃຫຍ່, ເສັ້ນທາງອອກ ແລະຜູ້ຮັບສຸດທ້າຍຕ້ອງຖືກເຫັນ.

Nirach — Kalinee — Zhaowen:

ການຢຸດເຊົາຜູ້ລ່ວງລະເມີດແມ່ນແຕກຕ່າງຈາກການລົງໂທດບາງຄົນໂດຍອີງໃສ່ຄວາມຮູ້ສຶກຂອງເຂົາເຈົ້າ.

ທີມງານນີ້ທົດສອບເສັ້ນລະຫວ່າງຫຼັກຖານ, ຄວາມຮີບດ່ວນ, ແລະສິດທິຂອງຜູ້ເຄາະຮ້າຍ. ໃຫ້ເຂົາເຈົ້າເຫັນສິ່ງທີ່ແຕກຕ່າງກັນ ໂດຍບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ຄົນໜຶ່ງໂງ່ຈ້າເຂົ້າໄປຂ້າອີກ.

Hiran — Wenkai — Linyi: ວ່ອງໄວພື້ນຖານແລະຄວາມຮູ້ສຶກຂອງ humor. Hiran ໃຊ້ເລື່ອງຕະຫລົກເພື່ອຫນີຈາກຄວາມເຈັບປວດ. Wenkai ໃຊ້ເລື່ອງຕະຫລົກເພື່ອທ້າທາຍສິດອຳນາດ. Linyi ຕ້ອງການໃຫ້ປະຊາຊົນຟັງຄວາມຄິດຂອງເຂົາເຈົ້າ. ຄວາມມ່ວນຄວນມາຈາກບຸກຄະລິກກະພາບແລະສະຖານະການ. ບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ຄວາມມ່ວນຊື່ນຂອງຮ່າງກາຍຫຼືຄວາມເຊື່ອຂອງທ່ານ.

Rinpaksa — Liyao — Basera : ສຽງ, ຮູບພາບແລະຈັງຫວະມີອຳນາດທາງການເມືອງ. ພວກເຂົາຕ້ອງເລືອກວ່າຈະຊ່ວຍໃຫ້ປະຊາຊົນຕິດຕໍ່ສື່ສານຫຼືໂຄງການຮູບພາບສໍາລັບຜູ້ທີ່ຢູ່ໃນອຳນາດ. ສິນລະປະບໍ່ຄວນຖືກຫຼຸດລົງໄປເປັນການຫຼອກລວງສັດຕູເຂົ້າໃນສາກຮົບ.

ຂັນ-ໂບຣານ-ພູມິນ-ອາກຸລະ: ທັກສະອັນຍິ່ງໃຫຍ່, ທັກສະພື້ນເມືອງ. ການເຂົ້າໃຈຂອບເຂດແລະຜົນບັງຄັບໃຊ້ຕ້ອງເປັນທີ່ຊັດເຈນນີ້ເຮັດໃຫ້ການກໍ່ສ້າງແລະການທໍາລາຍເປັນລໍາດັບຂອງການພະນັນ. ວຽກງານສ້ອມແປງຫຼັງສົງຄາມຄວນເຫັນ ແລະ ຄຸ້ມຄໍາ.

Tharan — Rothgar — Hayaten: ທັງສາມນຳໃຊ້ເພື່ອເຊື່ອມໂຍງກັບຄຸນຄ່າທີ່ດີກວ່າ. ການຝຶກອົບຮົມທີ່ຫນຶ່ງຍອມຈຳນົນ, ພັກຜ່ອນ, ແລະຟັງນັກຮຽນສ້າງການພັດທະນາທີ່ບໍ່ຈຳເປັນຕ້ອງມີການເພີ່ມຂະໜາດຂອງທຸກໆພື້ນທີ່ຂອງພະລັງງານ.

Lalin — Jinsu — Seratia — Renn — Miyura: ການຫັນປ່ຽນທີ່ແຕກຕ່າງກັນແລະຂໍ້ຈຳກັດ. ຢ່າເອົາມັນທັງໝົດເຂົ້າກັນເປັນຄໍາສາບແຊ່ອັນດຽວ ຫຼືເຮັດໃຫ້ການກັບຄືນສູ່ຮ່າງກາຍເດີມຂອງເຈົ້າເປັນຄໍາຕອບດຽວຂອງຄວາມສຸກ. ແຕ່ລະຄົນຕ້ອງມີສິດເລືອກຍຸດທະສາດການດູແລຂອງຕົນເອງ.

Im — Orkan — Veriska — Kerval — Kohari: ຄວາມຕ້ອງການ, ອາຫານ, ຊ່ອງແລະພາສາຂອງເພື່ອນຮ່ວມທີມຂອງທ່ານແມ່ນແຕກຕ່າງກັນ. ໃຫ້ການສື່ສານບໍ່ແມ່ນອນແລະການຮຽນຮູ້ທີ່ແທ້ຈິງ. ຢ່າປ່ອຍໃຫ້ຜູ້ຊາຍຄົນດຽວອ້າງວ່າເວົ້າຕະຫຼອດຊີວິດ.

Valessa — Zahir — Nirawej — Kazuro: ຫົວຂໍ້ຂອງພະລັງງານ, ການຍິນຍອມ, ແລະຄຸນຄ່າທີ່ຕິດພັນກັບຜົນປະໂຫຍດ. ການປະຕິເສດຢ່າງປອດໄພແມ່ນເຫດການທີ່ປ່ຽນແປງຊີວິດທີ່ສາມາດບອກໄດ້ໃນສາກນ້ອຍໆແຕ່ມີພະລັງ.

Vajrawej — Suriyapak — Shenglong — Akkanira — Haren: ຜູ້ປົກຄອງເຂດທີ່ແຕກຕ່າງກັນຕ້ອງກວດກາເບິ່ງວ່າເຂົາເຈົ້າກຳລັງປົກປັກຮັກສາປະຊາຊົນຫຼືປົກປ້ອງຄຳສັ່ງ. ຂໍໃຫ້ຄວາມສັດຊື່ຕໍ່ບ້ານເກີດເມືອງນອນຂອງເຈົ້າບວກກັບຄວາມກ້າຫານທີ່ຈະບໍ່ເຊື່ອຟັງອຳນາດທີ່ເປັນອັນຕະລາຍຕໍ່ບ້ານນັ້ນ.

Welin — Kawari — Eivarn — Sirawet — Granny Varinka: ຄວາມອຶດຫິວ, ການຫຼິ້ນ, ຄວາມແນ່ນອນ, ການຄວບຄຸມ, ແລະຄວາມຮູ້ເກົ່າທັງຫມົດແມ່ນມາພ້ອມກັບການທີ່ຮູ້ຈັກຂອບເຂດ. ກຸ່ມຂອງລັກສະນະນີ້ເຮັດຫນ້າທີ່ເປັນການເຕືອນວ່າຄວາມຕັ້ງໃຈທີ່ດີບໍ່ໄດ້ຍົກເລີກຜົນຂອງການກະທຳ. ແລະການຍອມຮັບຂອບເຂດບໍ່ໄດ້ເຮັດໃຫ້ອຳນາດສູນເສຍພຣະຄຸນຂອງມັນ.

## Anime Guide — ລະດູການທຳອິດ, 12 ຕອນ.

ຕອນທີ 1 • ໂມງທີ່ຢຸດ ☐ ເປີດຂຶ້ນພ້ອມກັບທ້ອງຟ້າກາງຄືນທີ່ຫາຍໄປຈາກສາຍຕາຂອງໝູ່ມອາຣັນ.

ຕັດໄປຫາຜູ້ຮັກສາປະຕູໃນປີທີສິບແປດ. ມັນໄດ້ສິ້ນສຸດລົງໃນເວລາທີ່ເດັກຍິງໄດ້ລົງໂມງຂອງນາງແລະຮ້ອງຂໍໃຫ້ passage. ໃຫ້ຜູ້ຊົມເບິ່ງວ່າທາງເລືອກໃນມື້ນີ້ແມ່ນສະທ້ອນເຖິງອະດີດໂດຍບໍ່ມີການບອກຄວາມລັບໃດໆ.

ຕອນທີ 2 • ຄົນຢູ່ອີກຟາກຂອງປະຕູ □ ຕິດຕາມ Linyu, Warin, ແລະ Malin ໄປຕາມທາງໄປຫາດ່ານ. ເບິ່ງເຫດຜົນວ່າເປັນຫຍັງແຕ່ລະຄົນເຕັມໃຈທີ່ຈະມີຄວາມສ່ຽງ. ມັນສິ້ນສຸດລົງດ້ວຍການສັ່ງໃຫ້ປິດຂົວເມື່ອລະດັບນ້ຳກາຍເປັນຜິດປົກກະຕິ.

ຕອນທີ 3 • ເກົ້າຄົນຫັນຫຼັງ □ Sasin ປ່ອຍໃຫ້ລົດທີ່ບໍ່ມີທາງຢ່າງຜ່ານ. Nirach ເຂົ້າໄປໃນຫ້ອງກະວີ. Asara ຕັດສິນໃຈສະກັດຄຳສັ່ງ. ໄລຍະເວລາຂອງການກູ້ໄພຕ້ອງເຮັດໃຫ້ຜູ້ຊົມເຂົ້າໃຈພື້ນທີ່ແລະຫນ້າທີ່ຂອງທຸກໆຄົນ.

ຕອນທີ 4 • ກ່ອນລະຄັງສຸດທ້າຍ □ Eirin ແລະ Tharan ຈັດຕັ້ງທາງອອກສຳລັບພະລັງງານຂອງເຂົາເຈົ້າ. Netdao ຟັງການສະທ້ອນໂດຍບໍ່ບັງຄັບ. ສິບຄົນຊ່ວຍຄົນອອກມາໄດ້ຢ່າງສຳເລັດຜົນ, ແຕ່ມີການສູນເສຍທີ່ແທ້ຈິງ. ສິ້ນສຸດດ້ວຍການເລີ່ມຕົ້ນປຶ້ມຜູ້ລອດຊີວິດ.

ພາກທີ 5 • ໜີ້ສິນທີ່ບໍ່ແມ່ນຕົວເລກ □ ຢຸດການສູ້ຮົບເພື່ອຜົນຮ້າຍຢ້ອນຫຼັງ. Linyu ສາລະພາບກ່ຽວກັບນ້ຳ Nirach ເປີດທີ່ຜ່ານມາ Malin ຈັດຕັ້ງລະບົບການດູແລໃຫ້ຄວາມຮັບຜິດຊອບເປັນການຂັບເຄື່ອນຂອງເລື່ອງ. ມັນບໍ່ແມ່ນການພັກຜ່ອນທີ່ສາມາດຖືກຂຽນອອກ.

ຕອນທີ 6 • ສຽງຈາກຊັ້ນລຸ່ມ □ Sasin Documents ເຊື່ອມຕໍ່ປະຕູ Sila ແລະ Labyrinth ໄດ້ພົບກັບ Vajrawej ແລະຜົນກະທົບຂອງປະຕູປິດ ມັນເປີດຄຳຖາມວ່າ breaking ລົງປະຕູດຽວແມ່ນພຽງພໍ.

ຕອນທີ 7 • ນ້ຳທີ່ບໍ່ມີເຈົ້າຂອງ □ ທີມຍ່ອຍພົບກັບ ທາລາເກສ. Linyu ຕ້ອງຮ່ວມມືກັບຜູ້ທີ່ມີເຫດຜົນທີ່ຈະບໍ່ໄວ້ວາງໃຈມະນຸດ. ເບິ່ງຜົນກະທົບຂອງອຳນາດຕໍ່ປະຊາຊົນຢູ່ຈຸດຫມາຍປາຍທາງແລະການຊ່ວຍເຫຼືອທີ່ບໍ່ສາມາດສຳເລັດໃນມື້ດຽວ.

ຕອນທີ 8 • ສິບສຽງໃນຫ້ອງດຽວ □ ສິລາຄຣາມປະເຊີນກັບຄວາມເປັນຈິງຂອງເມືອງລຸ່ມ. ຈຸດແມ່ນວ່າຜູ້ທີ່ຢູ່ໃນອຳນາດອະນຸຍາດໃຫ້ຕົນເອງໄດ້ຮັບການກວດກາ. ມັນບໍ່ພຽງແຕ່ສະແດງໃຫ້ເຫັນເຖິງພະລັງຂອງຫຼາຍໃບຫນ້າ. ສິ້ນສຸດດ້ວຍຂໍ້ມູນສັນຍາການຄວບຄຸມປະຕູ.

ຕອນທີ 9 • ຄົນທີ່ Shadows ຍັງຈິ້ □ ພາລະກິດເພື່ອຊ່ວຍປະຢັດ Lalin ແລະເປີດເຜີຍຂໍ້ມູນທີ່ຖືກລົບ. Zhao ສາມາດເພີ່ມເປັນຜູ້ສັ່ງຕໍ່ຜູ້ທີ່ຍັງບໍ່ທັນຢູ່ໃນທີມ. ຖ້າຈັດລຽງກ່ອນປີເຂົ້າຮ່ວມຕົວຈິງ ຈະຕ້ອງບໍ່ປ່ຽນສະຖານະໃນເສັ້ນເວລາ.

ຕອນທີ 10 • ເມືອງທີ່ບໍ່ສາມາດອ່ານຊື່ຂອງພວກເຮົາໄດ້ □ ຄວາມແຕກຕ່າງຂອງຮູບຮ່າງແລະການລົງທະບຽນແມ່ນຈິງຈັງ. ທີມງານມີທາງລັດທີ່ມີການປະທັບຕາຂອງການອະນຸມັດແຕ່ຕ້ອງປ່ອຍໃຫ້ບາງຄົນຢູ່ເບື້ອງຫຼັງ. ມີຄວາມແຕກຕ່າງກັນຂອງຄວາມຄິດເຫັນທີ່ຕ້ອງໄດ້ຮັບການຍອມຮັບ.

Episode 11 • The White Deal — ເປີດ Neram ເປັນຜູ້ທີ່ໄດ້ຊ່ວຍເຫຼືອປະຊາຊົນແລະຜູ້ທີ່ຖືກທຳຮ້າຍໂດຍຜ່ານລະບົບ. ລາວສະຫນອງຄວາມປອດໄພຂອງສະມາຊິກໃນລາຄາທີ່ຄົນອື່ນຕ້ອງຈ່າຍ. ໃນເວລາດຽວກັນ, ລະຫັດເສັ້ນທາງທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບຊັບສິນໄດ້ຖືກພົບເຫັນ.

ຕອນທີ 12 • ໜ້າໃໝ່ໃນປຶ້ມ □ The Coalition ເລືອກທີ່ຈະເປີດຂໍ້ມູນ ແລະກະກຽມເຄືອຂ່າຍເພື່ອຊ່ວຍປະຊາຊົນ. ສູ້ຮົບໃຫ້ສຳເລັດເປົ້າໝາຍສະເພາະລະດູການ, ເຊັ່ນ: ການຮັກສາປະຕູຊຸມຊົນ. ແຕ່ໂຄງການສູນຍັງບໍ່ແລ້ວ. ຮູບພາບປິດແມ່ນຫນ້າປຶ້ມບັນທຶກທີ່ມີພື້ນທີ່ຫວ່າງສຳລັບຊື່ໃຫມ່.

ໂຄງສ້າງນີ້ແມ່ນການສະເໜີເລື່ອງເລົ່າ. ມັນບໍ່ແມ່ນການຖ່າຍຮູບທີ່ສຳເລັດຜົນ.

ລະດູການທຳອິດຄວນຮັກສາສິບຕົ້ນສະບັບເປັນຫຼັກແລະເລືອກເອົາສະມາຊິກໃຫມ່ຈຳນວນໜ້ອຍເປັນຈຸດເຊື່ອມຕໍ່.  
ຕົ້ນກຳເນີດອື່ນໃຊ້ຕອນພິເສດຫຼືລະດູການຕໍ່ໄປ. ດັ່ງນັ້ນເປັນທີ່ຈະບໍ່ທີ່ຈະເຕົ້າໂຮມຜູ້ຊົມທີ່ມີ sixty ຊື່ແລະບໍ່ມີເວລາທີ່ຈະຜູກພັນ.

## ລະດູການຕໍ່ໄປແລະກົດລະບຽບການດັດແກ້

ລະດູການ 2 • ເສັ້ນທາງຕັດ □ ຂະຫຍາຍເຄືອຂ່າຍສິບເກົ້າປີຜ່ານປ່າໄມ້, ທາງນ້ຳ, ໂຮງລະຄອນ, ແລະເມືອງຫັດຖະກຳ, ປ່ອຍໃຫ້ແຕ່ລະພາລະກົດປ່ຽນແປງວິທີການປະຕິບັດຕົວຈິງຂອງພັນທະມິດ.  
ມັນຈົບລົງດ້ວຍຫຼັກຖານວ່າເຄື່ອງເຊື່ອມສູນມີບັນຫາທີ່ເບິ່ງຄືວ່າແຍກຕ່າງຫາກ.

ລະດູການທີ 3 • ການລົງທະບຽນທີ່ເບິ່ງບໍ່ເຫັນ □ ເຂົ້າສູ່ປີທີ 20 ຜ່ານເມືອງຜີ, ລະດູໜາວ, ທະເລ, ແລະໂອເອສ, ເພີ່ມສະມາຊິກໃຫ້ກັບທີມຍ່ອຍ. ບໍ່ໃຫ້ທຸກຄົນເຂົ້າຮ່ວມໃນທຸກໆການສູ້ຮົບ ມັນຈົບລົງດ້ວຍຕາຕະລາງ Shadow Moving House ແລະການສະເຫນີຂອງ Neram ດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້ epilogue.

ລະດູການທີ 4 • ເຈັດມື້ກ່ອນອາລຸນ □ ສາມພາລະກົດເຮັດວຽກຮ່ວມກັນ: ອົບພະຍົບປະຊາຊົນ, ຮັບປະກັນຕາຂ່າຍໄຟຟ້າ. ແລະຢຸດເງື່ອນໄຂການຄວບຄຸມຄວາມສຳເລັດຂອງແຕ່ລະທີມຮຽກຮ້ອງໃຫ້ມີການຊ່ວຍເຫຼືອທີມອື່ນແລະມີຄວາມສູນເສຍທີ່ບໍ່ສາມາດຮ່ວມສຸດທ້າຍເປີດເຜີຍການຟື້ນຕົວຂອງສັງຄົມແລະຄວາມຈິງກ່ຽວກັບຜູ້ຫາຍສາບສູນ. ຄຳຕອບຂອງ Sin ໄດ້ຖືກກຳນົດຢູ່ໃນສະບັບ script ຕົ້ນຕໍກ່ອນທີ່ຈະການຜະລິດລະດູການນີ້ເລີ່ມຕົ້ນ.

ຮັກສາອັດຕາສ່ວນລັກສະນະຕາມທິດທາງເກມ. ຫົວແມ່ນປະມານຫນຶ່ງສ່ວນສາມຂອງຄວາມສູງ. ແຕ່ບໍ່ແມ່ນທຸກຄົນມີໂຄງສ້າງຂອງຮ່າງກາຍດຽວກັນ. ສັດສີ່ຂາ, ສັດຫຼາຍຫົວ, ສັດທີ່ລອຍຕົວ ແລະ ຄົນທີ່ໃຊ້ອຸປະກອນຊ່ວຍຕ້ອງມີຈຸດສູນກາງຂອງແຮງໂນ້ມຖ່ວງ, ທ່າທີ່ພັກຜ່ອນ ແລະ ວິທີການຖື ຫຼື ບໍ່ຖືອາວຸດທີ່ເໝາະສົມກັບພວກມັນ.

ພະລັງງານໃຫມ່ຕ້ອງມີຮູບພາບກ່ອນການນຳໃຊ້, ຮູບພາບຜົນໄດ້ຮັບໃນຂະນະທີ່ນຳໃຊ້, ແລະຜົນໄດ້ຮັບຢ່າງຕໍ່ເນື່ອງຫຼັງຈາກການນຳໃຊ້. ການຟື້ນຟູບໍ່ໄດ້ປິ່ນປົວຍ້ອນການປ່ຽນແປງຂອງທັດສະນະພາບ. ຄວາມສາມາດໃນການຮັບຮູ້ຮ່ອງຮອຍແມ່ນບໍ່ຄືກັນກັບການອ່ານຈິດໃຈ. ແລະພາບລວງຕາບໍ່ຄວນກາຍເປັນວັດຖຸທີ່ແທ້ຈິງພຽງແຕ່ເນື່ອງຈາກວ່າ scene ຕ້ອງການມັນ.

ຢ່າໃຊ້ຄວາມເຊື່ອຂອງເຈົ້າເປັນຈຸດເຈາະຈົງ ຫຼືເປັນການອະທິບາຍເຖິງລັກສະນະຂອງຄວາມຊົ່ວຮ້າຍທີ່ປະກົດຕົວ. ເມື່ອນຳໃຊ້ເຄື່ອງນຸ່ງທີ່ມີຮູບແບບຫຼືອາວຸດອ້າງອີງ, ໃຫ້ທີມງານຖ່າຍຮູບກວດເບິ່ງຫຼັກຖານແລະບັນທຶກຊື່ສ່ວນທີ່ຖືກດັດແກ້ໃຫມ່ແຍກຕ່າງຫາກກ່ອນທີ່ຈະຜະລິດ. ຊື່ໃນເລື່ອງແລະ ບຸກຄົນຂອງຕົວອັກສອນຕ້ອງໄດ້ຊື່ນຳການບັນຍາຍໄດ້.

ທຸກໆຕອນຄວນມີຄວາມຕ້ອງການທີ່ເຫັນໄດ້ຊັດເຈນ, ອຸປະສັກ, ທາງເລືອກທີ່ມີລາຄາ. ແລະຜົນໄດ້ຮັບທີ່ມີການປ່ຽນແປງຄວາມສຳພັນ ຄຳເວົ້າທີ່ສຳຄັນຕ້ອງມາຫຼັງຈາກການປະຕິບັດການສະຫນັບສະຫນູນ. ຢ່າໃຊ້ວົງຍືມຫຼາຍອັນເພື່ອຕັ້ງສາກ. ການຢູ່ງຽບໆ, ກິນອາຫານ, ສ້ອມແປງອາວຸດ, ແລະລໍຖ້າຄົນທີ່ເວົ້າຈົບສາມາດເປັນຄວາມສູງຂອງຄວາມຮູ້ສຶກ.

ຮັກສາປື້ມຕໍ່ເນື່ອງຂອງແຕ່ລະຄົນ: ຊື່ແລະການສະກົດຄຳ, ປີເຂົ້າຮ່ວມ, ຂໍ້ຈຳກັດ, ບາດແຜ lingering. ຜູ້ທີ່ຕ້ອງກັບຄືນໄປພົບແລະຂໍ້ມູນທີ່ລາວຮູ້ແລ້ວສິ່ງທີ່ຜູ້ອ່ານຮູ້ຈາກເລື່ອງຕົ້ນກຳເນີດບໍ່ໄດ້ຫມາຍຄວາມວ່າສະມາຊິກຂອງທີມງານທຸກຄົນ

## ບັນທຶກສະບັບແລະຕົ້ນກຳເນີດ

ARUN RPG: ເມື່ອໂລກຍັງເອີ້ນຊື່ເຮົາ ເປັນບົດທຳອິດຂອງ 60 Fighters • Story Universe Edition 1.0 •  
ປ່ອຍອອກມາເມື່ອເດືອນຕຸລາ 2026

ຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບຊື່ອາຊີບຕົ້ນສະບັບ ແລະຮູບພາບຕົວອັກສອນ 110 ອ້າງອີງເຖິງໜ້າຕົວອັກສອນຂອງເວັບໄຊ ARUN RPG:  
<https://arunrpg.com/th/characters> ຮູບພາບແນວຄວາມຄິດ 1160  
ແລະຮູບພາບໜ້າປົກແມ່ນມາຈາກຫຼາຍຮູບທີ່ສ້າງຂຶ້ນໃນການສົນທະນານີ້.

ຊື່ຂອງບຸກຄົນ, ປະຫວັດສາດ, ເລື່ອງທົ່ວໄປ,  
ອຳນາດໃນຈັກກະວານເລື່ອງແລະຄູ່ມືອານິເມໃນປະລິມານນີ້ແມ່ນຕົ້ນສະບັບສ້າງສັນໃຫມ່ສຳລັບການພິຈາລະນາການພັດທະນາຂອງເຈົ້າຂໍ  
ຮູບພາບແນວຄວາມຄິດມີຈຸດປະສົງເພື່ອກຳນົດທິດທາງເບື້ອງຕົ້ນ.  
ບາງລາຍລະອຽດກ່ຽວກັບຮູບພາບອາດຈະແຕກຕ່າງຈາກອາວຸດ ຫຼືການນຳໃຊ້ທີ່ລະບຸໄວ້ໃນເລື່ອງ.  
ໃຊ້ຂໍ້ມູນລັກສະນະໃນປຶ້ມເປັນພື້ນຖານສຳລັບສະບັບຂອງເລື່ອງນີ້.

ເກມ ແລະໂຄງການ: ARUN RPG • ເວັບໄຊ: <https://arunrpg.com> • ສິນເຊື່ອນັກພັດທະນາທີ່ສະແດງຢູ່ໃນເວັບໄຊ:  
Khun Moo and the Jonnonnoi team under HUAMHUB AI

ໄຟລ໌ແຫຼ່ງທີ່ມາກັບໄດ້ຖືກຈັດເປັນແຕ່ລະບົດ. ສົມບູນດ້ວຍຂໍ້ມູນຕົວອັກສອນທີ່ມີໂຄງສ້າງແລະຕາຕະລາງການຈັບຄູ່ຮູບພາບ.  
ເພື່ອເລືອກເນື້ອຫາໄດ້ຢ່າງງ່າຍດາຍເພື່ອປັບໜ້າເວັບໄຊ ຫຼືປັບປ່ຽນໜ້າເວັບ, ເຈົ້າຍັງສາມາດຮັກສາ PDF  
ນີ້ເປັນສະບັບອ່ານຕໍ່ເນື່ອງໄດ້.